الباب الخامس

الخلاصة والتوصيات

1.5 الخلاصة

1- بناءا على القيم المتحصل عليها من RMSD في جدول المقارنة بالباب الرابع وجد ان طريقة Kriging (RMSD=0.948) في برنامج SURFER هي الافضل والاقرب لتمثيل الواقع.

2- عند تطبيق طرق الاستكمال في برنامج ARC GIS كانت طريقة Natural Neighbor (RMSD =0.969) هي الافضل بالمقارنة بينها وبين طريقة IDW(RMSD=1.109) وطريقة KRIGING (RMSD=1.168)

3- وعند تطبيق طرق الاستكمال في برنامج SURFER كانت طريقة KRIGING

(RMSD =0.948) هي الافضل بالمقارنة بينها وبين طريقة IDW(RMSD=1.194) طريقة Natural Neighbor (RMSD=0.97)

4- وايضا عند المقارنة بين SURFER و ARC GIS وجد أن طريقة Kriging في برنامج SURFER هي الافضل بناءا على النتائج الاحصائية

2.5 التوصيات

1- تطبيق المعادلات في مناطق اوسع .

2- استخدام الخرائط الكنتورية ونماذج الارتفاعات كاساس لدراسة المشاكل الناتجة من عدم وضع الارتفاع في الاعتبار عند تسليم الاراضي .

3- يجب على مهندسي المساحة الاهتمام بالبرامج الهندسية لتطوير الاعمال الهندسية

4- تغيير موقع النقاط للتاكد من دقة النتائج والتحصل على دقة افضل

5- مواصلة البحث في الفترة القادمة لحل مشكلة ايجاد ارتفاعات النقاط بواسطة البرامج الحاسوبية المتطورة ، وللحصول على نتائج مرضية في هذه الدراسة .

المصادر والمراجع

1- جمعة محمد داؤد (2012م) ، الخرائط الرقمية

2- على شكري - محمود حسين – محمد رشاد مصطفى (1985م) ، أساسيات المساحة المستوية

3- الطيب محمد احمد الطيب ، نظم المعلومات الجغرافية من الألف

4- محمد صبري محسوب سليم – احمد البدوي محمد الشريعي (1996) ، الخريطة الكنتورية قراءة وتحليل