

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا

كلية علوم الحاسوب و تقانة المعلومات

قسم هندسة البرمجيات

تصميم تطبيق لتعليم القرآن الكريم

للأطفال الصم باستخدام الرسوم

المتحركة

**Designing an Application to Teaching the Holy Quran to Deaf Children
Using Animation**

مشروع مقدم كأحد متطلبات الحصول على درجة البكالوريوس في هندسة البرمجيات

إعداد الطالبات:

عفراء إبراهيم يوسف آدم

فدوى عبد العظيم عوض الله عثمان

فريال فؤاد عبدالله الشيخ

مرمر موسى مدني المهدي

إشراف: د. وفاء فيصل مختار عوض الكريم

أكتوبر، 2018م

الآية

كَمَا أَرْسَلْنَا فِيكُمْ رَسُولًا مِنْكُمْ يَتْلُو عَلَيْكُمْ آيَاتِنَا
بِكُمْ وَيُعَلِّمُكُمُ الْكِتَابَ وَالْحِكْمَةَ وَيُعَلِّمُكُم مَّا لَمْ
تَكُونُوا تَعْلَمُونَ ﴿

{ البقرة: 151 }

الشكر والتقدير

قَالَ اللَّهُ تَعَالَى :

رَبِّ أَوْزَعْنِي تِلْكَ الْكُنُوزَ الَّتِي كَرَّمْتَ عَلَيَّ وَعَلَى وَالِدَيَّ وَأَنْ أَعْمَلَ
صَالِحًا تَرْضَاهُ وَأَصْلِحْ لِي فِي ذُرِّيَّتِي إِنِّي تُبْتُ إِلَيْكَ وَإِنِّي مِنَ الْمُسْلِمِينَ ﴿١٠١﴾

الشكر اولاً لله سبحانه وتعالى الذي وفقنا لإكمال هذا البحث، والصلاة والسلام على
المبعوث رحمة للعالمين وعلى آله وصحبه اجمعين.

نتقدم بجزيل الشكر وعظيم التقدير لإدارة جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا
التي منحتنا هذه الفرصة ، ونخص بالشكر الأستاذة الفاضلة الدكتورة وفاء فيصل
مختار عوض الكريمالتي تفضلت مشكوراً بقبول الإشراف على هذا البحث وحرصها
على إكمالها وفي سبيل ذلك زودتنا بنصائحها ومنتحتنا وقتها الثمين وعلمها الغزير
وكرمها الفياض فنسأل الله تعالى أن يبارك لها في عمرها وأن يضاعف أجرها.

وأيضاً قديراً واعترافاً منا بالجميل نتقدم بجزيل الشكر لأولئك المخلصين
الذين لم يألوا جهداً في مساعدتنا في مجال البحث العلمي، ونخص بالشكر
الأستاذة الفاضلة هيفاء عمر مديرة مركز الأمل على تعاونها الصادق
وجهودها المبذولة، فنسأل الله تعالى أن يجعله في ميزان حسناتها. كما نتقدم
بالشكر والتقدير لكل من ساهم ومد يد العون لنا لإكمال هذا البحث.

الإهداء

إلى من كلله الله بالهيبة والوقار، إلى من علمني العطاء بدون إنتظار، إلى من أحمل
إسمه بكل إفتخار، أرجو من الله أن يمد في عمرك لترى ثمارا قد حان قطافها بعد
طول إنتظار وستبقى كلماتك نجوم أهتدي بها اليوم وفي الغد والى الأبد.

إلى والدي العزيز...

إلى ملاكي في الحياة، إلى معنى الحب وإلى معنى الحنان والتفاني، إلى بسملة الحياة
وسر الوجود إلى من كان دعائها سر نجاحي وحنانها بلسم جراحي الى أعلى
الحابيب

إلى أامي الحبيبة ...

إلى الشموعالمتقدة التبتير ظلمة حياتي إلى من بوجودهم أكتسب قوة ومحبة لا
حدود لها إلى من عرفت معهم معنى الحياة

إلى إخوتي...

إلى الأخوات اللاتي لم تلدهن أمي... إلى يبايع الصدق الصافي إلى من معهن
سعدت، وبرفتهن في دروب الحياة الحلوة والحزينة سرت إلى من كن معي على
طريق النجاح والخير

إلى صديقاتي...

أهدي هذا العمل المتواضع

المستخلص

ان تعليم القرآن الكريم للاطفال ارتبط بالتربية الحسنة والتنشئة السليمة، وقد كان الرسول صلى الله عليه وسلم يحرص على تعليم الصغار القرآن الكريم فقد جاء في الحديث الذي رواه الإمام أحمد أن رسول الله صلى الله عليه وسلم كان يلقي صبيته بني هاشم ("وقل الحمد لله الذي لم يتخذ ولدا ولم يكن له شريك في الملك ولم يكن له ولي من الدن وكبره تكبيرا") سورة الإسراء (الآية 111)، ومن هنا جاءت أهمية تعليم القرآن الكريم للاطفال.

ولما كان الاطفال الصم ضمن فئة الاطفال في المجتمع فإن أهمية تعليمهم القرآن الكريم للاطفال الصم لا تقل عن غيرهم من الاطفال. وللمساهمة في حل مشكلة قلة عدد أساتذة تعليم القرآن الكريم بمدارس الصم، وتوفير وسيلة تعليمية ممتعة لتحفيظ القرآن الكريم للأطفال الصم، تم تصميم تطبيق يعمل على الاجهزة اللوحية لتعليم الاطفال الصم القرآن الكريم بلغة الإشارة. يهدف هذا التطبيق الي توفر فيديوهات تعليمية بالرسوم المتحركة ثلاثية الابعاد تمثل الايات القرآنية بلغة الإشارة واللغة العربية.

تم تصميم الواجهات المناسبة للتطبيق باستخدام برنامج الأندرويد ولغة الجافا. ولقد نجح التطبيق في توفير ثمانية فيديوهات تعليمية بلغة الإشارة الوصفية والأبجدية الإشارية لأربعة سور قرآنية باستخدام برنامج (3d max).

Abstract

The teaching of the Holy Quran to children is linked to good education and good Formation. The Prophet (peace and blessings of Allah be upon him) was eager to teach the children the Holy Quran. Imam Ahmad was narrated the hadeeth, that the Messenger of Allah (peace and blessings of Allah be upon him). Said: The Prophet (peace and blessings of Allah be upon him), He was taught the children of Bani Hashim. "(Say: Praise be to god Who did not take a child and He had no partner in the king and he had no guardian of humiliation and magnify Allah a lot of magnify)". Surah Al-Isra 111.

And from Here came the Importance of development of teaching the Quran to children. Since deaf children are in the category of children in the community. The teaching of the Holy Quran to deaf children is no less than other children. To contribute to solving the problem of the shortage of teachers of teaching the Holy Quran in the schools of deaf, provide an enjoyable educational method for memorizing the Holy Quran for deaf children. This application aims to provide educational videos in 3D animation, to represent Quran in sign language and Arabic language. The idea of animation design was chosen to make the educational material more attractive, interesting and modern technology.

Appropriate interfaces are designed for the app using Android and Java. The application succeeded in providing eight educational videos in alphabetical sign language and descriptive sign language, reference to four Quran verses using the 3ds max program.

فهرست المحتويات

ب.....	الآية.....
ج.....	الحمد.....
د.....	الشكر والتقدير.....
ه.....	الإهداء.....
و.....	المستخلص.....
و.....	ABSTRACT
م.....	فهرست المحتويات.....
س.....	فهرست الأشكال.....
ع.....	فهرست الجداول.....
	الفصل الأول مقدمة
1.....	1.1 تمهيد.....
1.....	2.1 الإعاقة السمعية.....
2.....	3.1 طرق التواصل مع الصم.....
2.....	1.3.1 الأسلوب الشفهي للتواصل مع الصم.....
2.....	2.3.1 الأسلوب اليدوي للتواصل مع الصم.....
2.....	3.3.1 التواصل التبادلي باستخدام الصور.....
3.....	4.1 تعليم الصم.....
3.....	1.4.1 وسائل تعليم الصم.....

4	5.1 مشكلة البحث.....
4	6.1 أهمية البحث
4	7.1 أهداف البحث
4	8.1 المدى
5	9.1 منهجية البحث.....
5	10.1 هيكلية البحث.....

الفصل الثاني الدراسات السابقة

7	1.2 مقدمة
7	2.2 التعليم الإلكتروني.....
8	3.2 تطبيقات تعليم الاطفال.....
10	4.2 كتب تعليم القرآن للصم
12	5.2 تطبيقات تعليم القرآن للأطفال
14	6.2 تطبيقات تعليم القرآن للصم
16	7.2 تطبيقات استخدمت الرسوم المتحركة
19	8.2 دور الرسوم المتحركة في تعليم الأطفال الصم
20	9.2 ملخص.....

الفصل الثالث المنهجية

21	1.3 مقدمه
22	2.3 فهم المشكله
22	3.3 جمع المتطلبات.....

23 4.3 تحليل النظام

الفصل الرابع التصميم

28 1.4 مقدمه

28 2.4 أهم برامج تصميم الرسوم المتحركة

30 3.4 تصميم الصور المتحركة بلغة الإشارة

31 1.3.4 تصميم فيديو هات لغة الإشارة الأبجديه

43 4.4 تصميم الترجمة للفيديو

45 5.4 تصميم واجهات التطبيق

الفصل الخامس النتائج

49 1.5 مقدمة

49 2.5 النتائج

51 3.5 التوصيات

52 4.5 الخاتمة

53 المراجع

فهرست الأشكال

- الشكل (1.1) منهجية البحث..... 5
- الشكل (1.2) الواجهة الرئيسية لتطبيق المصحف المعلم (جزء عم)..... 8
- الشكل (2.2) بوابة قراءة لتطبيق المصحف المعلم (جزء عم)..... 8
- الشكل (3.2) الواجهة الرئيسية لتطبيق قصص القرآن للأطفال..... 9
- الشكل (4.2) واجهة عرض قائمة القصص في تطبيق قصص القرآن للأطفال..... 9
- الشكل (5.2) عرض لإحدى القصص في تطبيق قصص القرآن للأطفال..... 9
- الشكل (6.2) الواجهة الرئيسية القصص لتطبيق صلاتي..... 10
- الشكل (7.2) واجهة عرض الصلوات اليومي في تطبيق صلاتي..... 10
- الشكل (8.2) خطوات تعليم الصلاة في تطبيق صلاتي..... 10
- الشكل (9.2) خطوات تعليم الوضوء في تطبيق صلاتي..... 10
- الشكل (10.2) كتاب نشاط القرآن الكريم للصحف..... 11
- الشكل (11.2) كتاب القرآن الكريم بلغة الإشارة..... 12
- الشكل (12.2) الواجهة الرئيسية لتطبيق عدنان لتعليم القرآن الكريم..... 13
- الشكل (13.2) تطبيق المصحف المعلم لتعليم القرآن الكريم..... 13
- الشكل (14.2) الواجهة الرئيسية لتطبيق نورني لتعليم الصم والمكفوفين القرآن للأطفال..... 14
- الشكل (15.2) الواجهة الرئيسية لتطبيق مصحف الامل التفاعلي..... 15
- الشكل (16.2) البوابة التعليمية والتفاعلية في تطبيق مصحف الامل التفاعلي..... 15
- الشكل (17.2) برامج البوابة التفاعلية في تطبيق مصحف الامل التفاعلي..... 16
- الشكل (18.2) محتوى البوابة التعليمية في تطبيق مصحف الامل التفاعلي..... 16
- الشكل (19.2) الواجهة الرئيسية لتطبيق الترجمان..... 17

- الشكل (20.2) عملية انشاء فيديو بلغة الإشارة للكلام المنطوق في تطبيق الترجمان 17
- الشكل (21.2) قاموس الاشارة في تطبيق الترجمان. 17
- الشكل (22.2) لوحة مفاتيح لغة الإشارة في تطبيق تواصلتي. 18
- الشكل (23.2) عملية تحويل النص المكتوب باللغة العربية الي فيديو بلغة الإشارة تطبيق تواصلتي. . 18
- الشكل (24.2) مشاركة فيديوهات لغة الإشارة في تطبيق تواصلتي 19
- الشكل (1.3) نموذج التطوير الشلالي. 21
- الشكل (2.3) بعض الأسئلة التي طرحت في المقابلة. 22
- الشكل (3.3) العمليات التي يقوم بها المستخدم في التطبيق. 24
- الشكل (4.3) عملية عرض الشاشة الرئيسية للتطبيق. 25
- الشكل (5.3) عملية إختيار لغة العرض. 25
- الشكل (6.3) عملية إختيار سورة من سور القران وعرض الفيديو الإشارة الخاص بالسورة. 26
- الشكل (7.3) عملية تسلسل الأنشطة في التطبيق. 27
- الشكل (1.4) الواجهة الرئيسية لبرنامج لبرنامج 3d max 30
- الشكل (2.4) مجموعة من الشخصيات ثلاثية الأبعاد. 32
- الشكل (3.4) طريقة تغير وضع وتحريك أصابع اليد. 33
- الشكل (4.4) اداة (pose Saver) 34
- الشكل (5.4) ملف xml المستخدم في حفظ الأحرف في 3d max 34
- الشكل (6.4) اداة ال (Morpher) علي لوحة القيادة. 35
- الشكل (7.4) نسخ من الشخصية تمثل صوتيات الحروف. 36
- الشكل (8.4) النقاط نسج من الشخصية. 36
- الشكل (9.4) تخزين النسخ في قائمة. (Channel List) 37
- الشكل (10.4) استرجاع الشخصية وهي تمثل الحرف بلغة الإشارة. 38
- الشكل (11.4) إسترجاع صوتيات الواو والألف بإستخدام واجهة. (Lip Sync) 38
- الشكل (12.4) الشخصية وهي تمثل حرف اللام مع حركة الشفاه واللسان 39
- الشكل (13.4) طريقة تصميم الفيديو. 40
- الشكل (14.4) إعدادات إخراج الفيديو. 41
- الشكل (15.4) عملية إخراج الفيديو. 42
- الشكل (16.4) يوضح الإشارة الوصفية لكلمة هو. 42
- الشكل (17.4) يوضح الإشارة الوصفية لكلمة هو مع توضيح حركة الشفاه. 43

- الشكل (18.4) عملية تحرير الفيديو في برنامج (Adobe After Effects) 44
- الشكل (19.4) عملية تلوين الأحرف في الفيديوهات الخاصة بالأبجدية الإشارية. 44
- الشكل (20.4) عملية تلوين الكلمة في الفيديوهات الخاصة بالإشارة الوصفية. 45
- الشكل (21.4) الواجهة الرئيسية للتطبيق. 46
- الشكل (22.4) واجهة إختيار قراءة او عرض بالرسوم المتحركة 46
- الشكل (23.4) واجهة إختيار لغة العرض. 47
- الشكل (24.4) واجهة إختيار السورة. 47
- الشكل (25.4) واجهة قراءة. 48
- الشكل (26.4) واجهة عرض السورة بالفيديو. 48

فهرست الجداول

- الجدول (1.2) يوضح المقارنة بين تطبيقات تعليم القران الكريم للأطفال 20
- الجدول (1.4) يوضح المقارنة بين اشهر برامج صناعة الرسوم المتحركة. 29

الفصل الأول

المقدمة

1.1 تمهيد

يعاني بعض أفراد المجتمع من بعض الأضرار والتي تحد من قدراتهم العقلية والجسدية والنفسية مثل (الصمم - والعمى - الإعاقة الحركية). وتؤثر هذه الأمراض بشكل كامل على كافة نواحي حياتهم. لذلك تحتاج هذه الفئات الى معاملة خاصة في كافة المجالات الاجتماعية والعلمية. تعرف هذه الفئة بذوي الاحتياجات الخاصة (Special Needs). الاحتياجات الخاصة هي مجموعة من المظاهر تظهر على الأطفال في أعمار مبكرة أو قد يتأخر ظهورها، والتي تجعلهم يواجهون العديد من الصعوبات خاصة في المجال التعليمي [1].

2.1 الإعاقة السمعية

يصنف ذوي الإعاقة السمعية ضمن فئة ذوي الاحتياجات الخاصة. والتي تواجه العديد من المشاكل في المجال العلمي والاجتماعي. ولقد ساهم التقدم المعرفي والتقني بصورة كبيرة في تعليم الصم وتسهيل التواصل معهم. إلا أنه مازالت هنالك الكثير من المشكلات التي تواجه الصم في مجال التعليم وبصورة خاصة الأطفال. ولأن الأطفال هم الأساس لبناء أي مجتمع يجب الإهتمام وتسخير التقنيات الحديثة في تأهيلهم ومساعدتهم، لذلك تم التركيز في هذا البحث على الأطفال الصم بصورة خاصة. حيث يمثل الصم 5.3% من سكان العالم ويمثل الأطفال 9% من نسبة الصم في العالم [2]. كما ان الدراسات اثبتت ان نسبة الصم في العالم العربي من أعلي النسب. حيث تمثل نسبة الصم في العالم العربي 2% من نسبة الصم في العالم [3].

الصمم يصف اعاقه سمعية شديدة بحيث يجد الشخص صعوبة في معالجة المعلومات اللغوية من خلال استخدام حاسة السمع أو بتضخيم الصوت أو عدم تضخيمه. كما يعرف بأنه فقدان السمع الذي يتعدى 80 ديسبل (ديسبل وحدة قياس شدة الصوت)، أو عدم القدرة على التعرف على الاصوات والطفل الاصم هو ذلك الطفل الذي ولد فاقدًا لحاسة السمع أو أصيب بالصمم في طفولته لأسباب وراثية أو فطرية أو مكتسبة قبل اكتساب أو تعلم الكلام. هذا الطفل لا يستطيع فهم الكلام المنطوق أو اكتساب اللغة والتعلم بالطريقة العادية. والأطفال الصم لا يختلفون عن باقيه الأطفال في الاحتياجات النفسية أو الجسدية كما أنهم لا يختلفون

عنهم في البناء الجسدي لكن الاعاقة تسبب في فقدان الطفل التواصل اللغوي مع الأسرة والمحيط[4].

3.1 طرق التواصل مع الصم

يتم التركيز في الأساليب التعليمية للأطفال الصم عادة على مظاهر النمو اللغوي عند هؤلاء الأطفال ، وعلى أساليب التواصل مع الأشخاص الآخرين، كما هو الحال في أي مجال آخر من مجالات التربية الخاصة ، ولقد تعددت المداخل والأساليب المستخدمة مع الأطفال الذين يعانون من قصور في السمع. وسيتم تناول أكثر أساليب التواصل.

1.3.1 الأسلوب الشفهي للتواصل مع الصم

يعتمد هذا الأسلوب على استخدام الكلام والاستفادة من بقايا السمعويتم عن التدريب السمعي الذي هي يستخدم مع الأطفال ذوي الاعاقة السمعية البسيطة، ويتمثل في تدريب الطفل على مهارة السمع والتمييز بين الاصوات. او عن طريق قراءة الشفاه(الكلام)، والذي يحتاج لقدرة الاصم على ملاحظة حركة الشفاه واللسان والفك، وقراءة الوجه وطبيعة الكلام لفهم الافكار، ويعتمد هذا الأسلوب على تنمية مهارة الطفل على قراءة الشفاه وفهمها بمعنى ان يفهم الطفل الرمز البصرية لحركة الشفاه[5].

2.3.1 الأسلوب اليدوي للتواصل مع الصم

يستخدم هذا الأسلوب مع فاقد السمع تماما اي الذين ليس لديهم بقايا سمع. يجمع هذا الأسلوب بين هجاء الاصابع حيث يتم تشكيل وضع الأصابع لتعبر عن حرف من حروف الهجاء، ولغة الإشارة هي عبارة عن نظام من الرموز اليدوية لتمثيل الكلمات والمفاهيم والأفكار وتعتمد على الإيماءات وحركات الجسم والكتفين والتعبيرات المختلفة للوجه وتنقسم الي قسمين اشارات يدوية تلقائية تصف كلمة معينة مثل رفع اليدين للتعبير عن الطول تسمى بالإشارة الوصفية، اشارات متفق عليها لتمثيل الحروف الهجائية وتسمى بالابجدية الإشارية[5].

3.3.1 التواصل التبادلي باستخدام الصور

يتم إختيار صورة لشيء يمثل إهتمام وحاجة لدى الطفل ووفق ميوله لجذب انتباهه ليستجيب لعملية التدريب مثل صورة كرة، تكون الصورة إما ملونة، أو بالونين الأبيض والأسود حسب حاجة الطفل، ويمكن استخدام الرموز كذلك بدلا عن الصور[6].

4.1 تعليم الصم

هنالك العديد من المراكز التي أسهمت بصورة فعالة في تعليم وتأهيل المعاقين سمعياً، ومن بينها مركز الامل للصم حيث يوفر المركز بيئة تعليمية متكاملة لجميع المراحل الدراسية (رياضة لأطفال - المرحلة الابتدائية - المرحلة الثانوية). تتمثل في وجود اساتذة متخصصين في تعليم الصم، وتوفير المناهج الدراسية المخصصة للصم. مما أسهم بصورة فعالة في حصول هذه الفئة علي التعليم كباقي فئات المجتمع. تكون المرحلة الابتدائية من ثماني صفوف، وتتكون المرحلة الثانوية من ثلاث صفوف، تدرس فيها المناهج الدراسية ذاتها التي تدرس بالمدارس الابتدائية للتلاميذ المعاقين سمعياً، وشمل التربية الدينية واللغة العربية والرياضيات وذلك بجميع الصفوف بالمرحلة الابتدائية، بالإضافة الي مادة التربية التقنية والعلوم في الصفوف من الرابع الي الثامن.

1.4.1 وسائل تعليم الصم

هنالك العديد من الوسائل المستخدمة في تعليم الصم، وشمل هذه الوسائل الالواح بانواعها مثل قسي السبورة الخشبية والبيضاء والضوئية والمغناطيسية والكهربائية، كما تشمل وسائل الايضاح مثل الخرائط ولاسوم النيانية والمجسمات والملصقات، كما تستخدم ايضا وسائل واجهزة عرض المواد البصرية الثابتة المتمثلة في اجهزة التكبير واجهزة عرض الصور المعتمدة والافلام والحاسب الالي، لقد اسهمت الحاسبات الالية بصور كبيرة في تعليم الصم حيث يستخدم بصور كبيرة في تحويل اللغة النطوقة الي مكتوبة للصم ولقد ظهرت مؤخراً البرامج التي تحول اللغة المكتوبة او المنطوقة الي اشارة [5].

تعتبر مشكلة التعليم والتواصل مع أفراد المجتمع من أكبر المشاكل التي تواجه الصم. ولقد أسهمت الطرق التقليدية للاتصال المتمثلة في لغة الشفاه ولغة الإشارة ولغة الاصابع بصور كبيرة في حل هذه المشكلة، لكن هذه الطرق التقليدية غير كافية ولا تحل المشكلة بصورة فعالة خاصة مشكلة التعليم. وظهرت بعض التقنيات الحديثة، والتي اسهمت هي الاخرى بصور كبيرة في تعليم الصم. وفهم إحتياجاتهم ومساعدتهم في مزاوله حياة طبيعية كباقي أفراد المجتمع [5].

5.1 مشكلة البحث

إن أكبر المشاكل التي تواجه الأطفال الصم هي مشكلة التعليم حيث ان الأطفال الصم يجدون صعوبة في القراءة (مشكلة النطق)، ثم مشكلة الفهم فيما بعد ومشكلة الكتابة (النقل والإملاء). تعد مشكلة تعلم القرآن الكريم من أكبر المشاكل التي تواجه الصم وذلك بسبب:-

- عدم توفر أساتذة متخصصين في مجال تعليم القرآن الكريم.
- إختلاف لغة إشارة الفن الكريم عن لغة الإشارة العادية.

6.1 أهمية البحث

- تسهيل تعلم وحفظ القرآن الكريم للأطفال للصم.
- جعل المادة التعليمية سهلة وأكثر متعة.

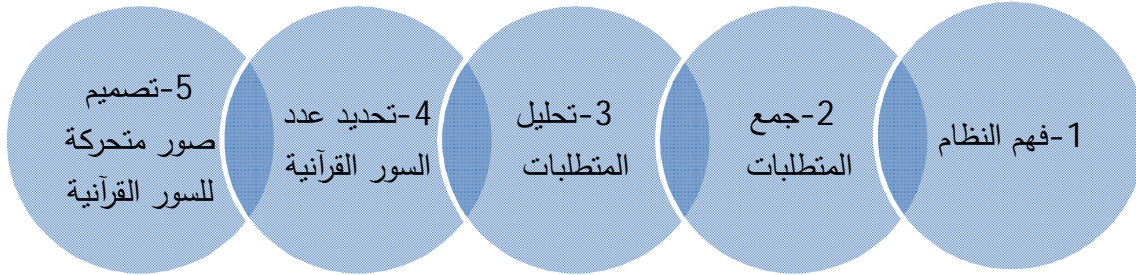
7.1 أهداف البحث

- تسهيل حفظ القرآن الكريم للأطفال الصم.
- المساهمة في حل مشكلة قلة عدد معلمياالقران الكريم بمركز الامل.

8.1 المدى

يتضمن البحث مقرر القرآن الكريم للحلقة الأولى بمرحلة الاساس(الفاحة - الإخلاص - الفلق - الناس) ممثله بالأبجديةالإشاريةو الإشارةالوصفية.

9.1 منهجية البحث



شكل (1.1)

منهجية البحث يوضح

10.1 هيكلية البحث

تتأول الفصل الأول من البحث التحدث عن الإعاقة السمعية بما فيها من تعريف الصمم ومن هو الأصم. أيضا كيفية التواصل مع ذوي الإعاقة السمعية، وكيف يتم تعليمهم وماهي المشاكل التي تواجههم كما تضمن الحديث عن مشكلة البحث وأهميته وأهدافها وهي الفئة المستهدفة بهذا البحث، وما هو الجزء المستهدف من المقرر التعليمي.

الفصل الثاني من البحث يستعرض الدراسات السابقة والتي سيتم فيها عرض مجموعة من الكتب والتطبيقات. تتضمن هذه الدراسات الحديث عن التعليم الإلكتروني أنواعه ومميزاته. وأيضا بعض التطبيقات المستخدمة في تعليم الأطفال والمستخدم أيضا في تعليم الصم، وأيضا الكتب والتطبيقات الخاصة بتعليم القرآن الكريم للصم.

سيتناول الفصل الثالث منهجية البحث، حيث تتأول نموذج التطوير الذي تم اتباعه في هذا البحث وأسباب إختيار هذا النموذج. وأيضا تم التحدث عن طريقة فهم المشكلة مثل المقابلات. وأيضا الطرق التي تم اتباعه لجمع المتطلبات مثل الاستبيان ونتائج ومخرجات هذه الطرق. بالإضافة إلى تحديد السور التي سيتأولها البحث وتحديد طريقة عرض السور المحددة. وفي نهاية الفصل تم عرض (UML Diagrams) الخاص بالنظام.

اشهر برامج صناعة الصور المتحركة سيتم شرحها في الفصل الرابع، والمقارنة بين هذه البرامج. وأيضا طريقة تصميم الفيديوهات بلغة الإشارة الوصفية والأبجدية الإشارية للسور

الفرآنية المحددة. كما تناول تصميم واجهات النظام. أما النتائج وأهم التوصيات فسيتم مناقشتها في الفصل الخامس.

الفصل الثاني

الخلفية النظرية والدراسات السابقة

1.2 مقدمة

هذا الجزء يتناول تعريف التعليم الإلكتروني وأنواعه ومميزاته و يتطرق إلى كتب تعليمية توضح آيات القرآن الكريم بلغة الإشارة للصم ولدى دراسة توضح مدى تأثير استخدام الرسوم المتحركة على العملية التعليمية للأطفال الصم. بالإضافة الى تطبيقات تعلم الأطفال الوضوء والصلاة والأذكار ولقرآن الكريم وتطبيقات تعلم القرآن الكريم لذوي الإحتياجات الخاصة وخاصة ذوي الإعاقة السمعية (الصم)، كما يستعرض عدد من التطبيقات التي إستخدمت الرسوم المتحركة في تحويل اللغات الطبيعية (مثل اللغة العربية) الى رموز إشارية للصم.

2.2 التعليم الإلكتروني

التعليم الإلكتروني هو طريقة التعليم والتعلم باستخدام الوسائط الإلكترونية في عملية نقل وإصال المعلومات بين المعلم والمتعلم مثل الحواسيب والشبكات. ويشار إلى أن الحاسب الآلي هو عصب التعليم الإلكتروني، إذ يستخدم كوسيلة في التعليم وكمصدر للمعلومات فضلاً عن استخدامه في التدريب والتحليل والتقييم. وقد بيّنت العديد من الدراسات والتجارب تفوق مستخدمي الحاسب الآلي في العملية التعليمية على غيرهم من غير المستخدمين له.

يتميز التعليم الإلكتروني بأنه يمكن المعلم من استخدام أكثر من وسيلة توضيحية، وتعليمية للطلاب، مثل: استخدام بعض التطبيقات الموجودة على الإنترنت، من أهم فوائد التعليم الإلكتروني أنه يعطي فرصة للطلاب في المساهمة بوجهة نظره دون أي عائق، حيث يبدي الطالب رأيه دون خوف أو خجل.

للتعليم الإلكتروني عدة أنواع منها التعليم الممزوج (Blended Learning) هو الذي يمزج بين خصائص كل من التعليم الصفي التقليدي والتعلم عبر الإنترنت في نموذج متكامل، يستفيد من أقصى التقنيات المتاحة لكل منهما [7]. التعليم التزامني (Synchronous Learning) ويدمج المتعلم والمعلم في الوقت نفسه باستعمال أدوات التعليم كالفصول الافتراضية، أو المحادثة الفورية، أو الدردشة النصية. التعليم غير التزامني (Asynchronous Learning) ويستخدم المحتوى التعليمي الرقمي، والموسوعات، والبريد الإلكتروني، والشبكات الاجتماعية، والمنشآت التعليمية، والمدونات. التعليم المتنقل (التعلم المحمول) (Mobile Learning) نظام تعلم إلكتروني يقوم على أساس الاتصالات اللاسلكية، بحيث يمكن للمتعلم الوصول للمواد التعليمية والندوات في أي وقت وأي مكان،

كما يشير التعلم النقال إلى استخدام الأجهزة المحمولة كالحاسبات الشخصية الصغيرة، والهواتف النقالة و الذكية في عملية التعليم والتعلم [8].

3.2 تطبيقات تعليم الأطفال

يتناول هذا الجزء من الدراسات السابقة بعض برامج الهواتف (تطبيقات الاندرويد) الذكيه المستخدمة في تعليم الأطفال. أولها تطبيق المصحف المعلم (جزء عم): هو تطبيق يعمل علي الهاتف الذكيه وهو مصمم بلغة الجافا. طور هذا التطبيق لتعليم الأطفال مجموعة سور جزء عم عن طريق التلقي عبر سماع الايات وتكرارها. يحتوي التطبيق علي جميع سور جزء عم بصوت مجموعة من القراء (الحسيني العزازي, عبد الهادي أحمد كناكري, محمد صديق المنشاوي, مشاري بن راشد العفاسي). تعرض الشاشة الرئيسيه للتطبيق مجموعه من الخيارات منها قائمة القراء لاختيار القارئ وقرءة لاختيار سوره معينه وقرئتها كم بالشكل (1.2) تعرض بوبه قراءة مجموعه اخرى من الخيارات (قائمة السور - قائمة القراء - قراءة السورة - تقييم - خروج) الشكل (2.2) [9].



شكل (2.2)

يوضح الشكل شاشة بوابة قراءة لتطبيق المصحف المعلم (جزء عم)

شكل (1.2)

يوضح الشكل الشاشة الرئيسيه لتطبيق المصحف المعلم (جزء عم)

تطبيق قصص القرآن للأطفال هو تطبيق مصمم بلغة الجافا. يحتوي التطبيق على مجموعة من القصص القرآنية تمصور ومسموعة مع بعض المؤثرات الصوتية. يحتوي التطبيق

بعض قصص الأنبياء كإبراهيم وإسماعيل وهود وصالح ويونس وموسى عليهم السلام، إضافة إلى قصص قرآنية أخرى كأصحاب الكهف وقارون وقصة بقرة بني إسرائيل وأصحاب الفيل وغيرها. تحتوي الواجهة الرئيسية للتطبيق على صورة كتب عليه اسم التطبيق (شكل 4.2). عند الضغط في الشاشة الرئيسية يتم عرض قائمة القصص المتنوعة لإختيار القصة المراد مشاهدتها (شكل 5.2) عند اختيار سورة معينة يتم عرض القصة، والذي يكون في شكل صورة ملونة جامدة مكتوب عليها تسلسل القصة باللغة العربية (شكل 6.2) [10].



شكل (5.2)

يوضح عرض لاحدا للقصص تطبيق قصص القرآن للأطفال



شكل (4.2)

يوضح واجهة قائمة القصص لتطبيق قصص القرآن للأطفال



شكل (3.2)

يوضح الواجهة الرئيسية لتطبيق قصص القرآن للأطفال

تطبيق "صلاتي" لتعليم الأطفال الصلاة هو تطبيق مصمم بلغة الجافا لتعليم الصلاة و الوضوء. يحتوي التطبيق على شرح للصلوات الخمس (الصبح، الظهر، العصر، المغرب و العشاء) وغيرها من الصلوات الأخرى كصلاة عيد الفطر وعيد الأضحى، صلاة الشفع والوتر، صلاة الاستخارة، صلاة الجنائز، صلاة الاستخارة... الخ، وتوضيح الأخطاء التي يجب تجنبها أثناء الصلاة. كما ان التطبيق متوفر بثلاث لغات (العربية -الانجليزية -الفرنسية)تحتوي الواجهة الرئيسية على مجموعة من الخيارات (الصلوات اليومية-الأخطاء- كيفية الوضوء- تحية بعد الصلاة)كما بالشكل(7.2)، بوابة الصلوات اليومية تعرض مجموعة خيارات عبارة عن الصلوات الخمس كما موضعا بالشكل(8.2). يوضح التطبيق كيفية الصلاة والوضوء من خلال دمج المقاطع الصوتية وصور تبسيطية كما بالشكل(9.2) والشكل(10.2) [11].

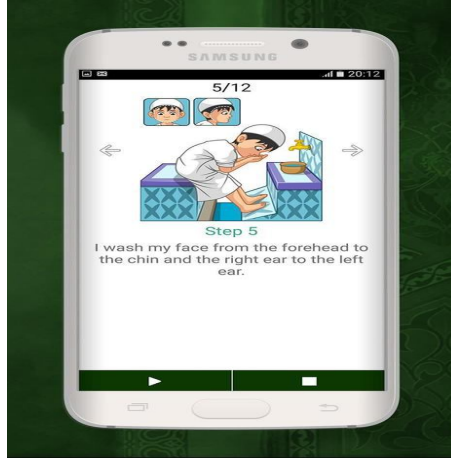


شكل (7.2)

يوضح شاشة الصلوات اليومية في
تطبيقاتي

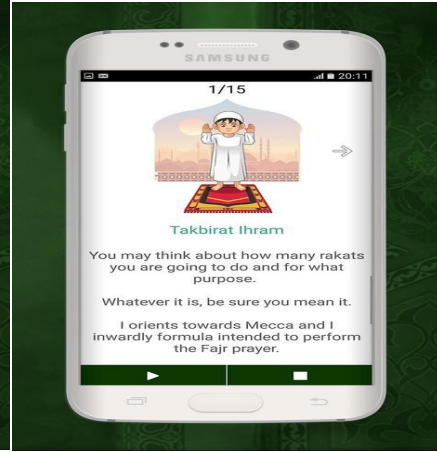
شكل (6.2)

يوضح الشاشة الرئيسية لتطبيق صلاتي



شكل (9.2)

يوضح خطوات تعليم الوضوء في
تطبيقاتي



شكل (8.2)

يوضح خطوات تعليم الصلاة في تطبيقاتي

4.2 كتب تعليم القرآن للصم

كتاب نشاط القرآن الكريم للصم المقدم بواسطة مؤسسة محمد بن سلمان بن عبد العزيز آل سعود -مسك الخيرية. الكتاب يخدم تطوير الخدمات التربوية المقدمة للطلاب الصم في معاهد وبرامج الأمل في المملكة العربية السعودية والعالم العربي. الهدف الأساسي هو ان يتمكن الأصم من إتقان قراءة القرآن الكريم وحفظه وفهم معانيه. ويتكون من كتابين:

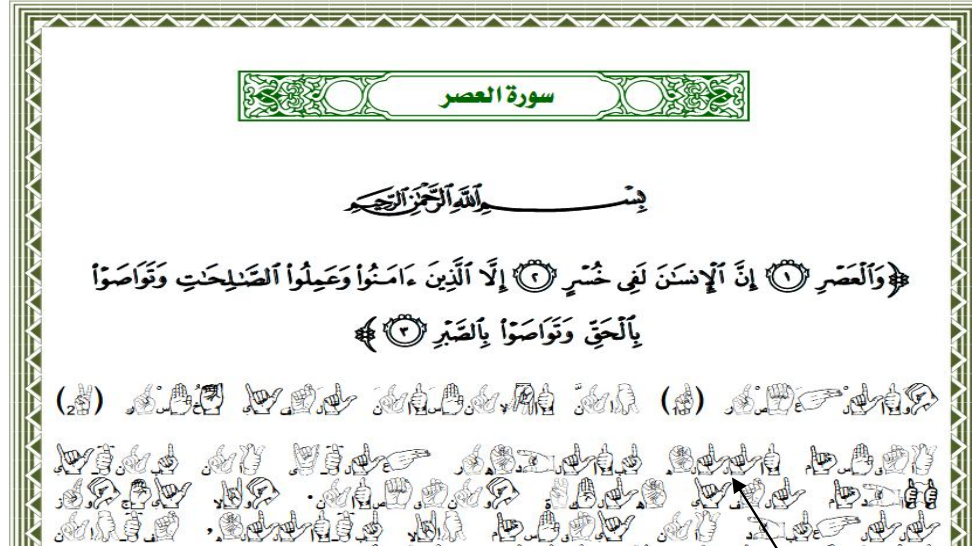
الكتاب الأول يشرح سورة الفاتحة والإخلاص، أما الكتاب الثاني يشرح سورة الفلق والناس. في هذا الكتاب يتم استخدام رسوم لأيدي توضح اسم السورة بلغة الإشارة كما موضح في الرقم (1) في الشكل (10.2). كما يتم تمثيل اسم السورة بواسطة صور لطفل يؤدي لغة الإشارة كما موضح في الرقم (2) في الشكل (10.2)[12].



شكل (10.2)

يوضح جانب من كتاب نشاط القرآن الكريم للصم

كتاب القرآن الكريم بلغة الإشارة. هو كتابيتم فيه توضيح شكل الآية بالإشارة حيث يتم فيه تمثيل حروف الكلمة كل حرف بصورة منفصلة كما هو موضح في الرقم (1) في الشكل (11.2)[13].



شكل(11.2)

يوضح جانب من كتاب القرآن الكريم بلغة الصم

(1)

5.2 تطبيقات تعليم القرآن للأطفال

تطبيق عدنان معلم القرآن، وهو تطبيق يسعى لتعليم الأطفال قراءة القرآن وحفظ جزء عم، بالإضافة للأدعية والأذكار اليومية وهو يصلح للطفل ما بين 3 : 12 سنة ، هذا التطبيق مصمم بواسطة مؤسسة السبيعي الخيرية. وهو تطبيق مفتوح المصدر متوفر على متجر قوقل (Googleplay). يتم فيه عرض سور جزء عم مع تلاوة للشيخ المنشاوي كما موضح في الرقم (1) في الشكل(12.2). أيضا يوجد فيه غرفة الأذكار يوجد أذكار مثل أذكار النوم والإستيقاظ كما موضح في الرقم (2) في الشكل(12.2). هناك أحرف الهجاء يتم فيه عرض حروف الهجاء مع الأمثلة كما موضح في الرقم (3) في الشكل(12.2)[14].



شكل (12.2)

يوضح الواجهة الرئيسية لتطبيق عدنان لتعليم القرآن الكريم

تطبيق المصحف المعلم للأطفال ويقدم هذا التطبيق المصحف المعلم كاملاً للشيخ محمد صديق المنشاوي (رحمه الله). وهو تطبيق مفتوح المصدر متوفر على أجهزة ماكنتوش. يتم فيه عرض السورة في فيديو، يحتوي الفيديو على عرض للآيات المقروءة بالإضافة إلى معاني الكلمات الهامة في هذه الآيات مما يتيح لطفلك فهم معاني الآيات ليسهل حفظها كما هو موضح في الشكل (13.2) [15].



شكل (13.2)

يوضح تطبيق المصحف المعلم لتعليم القرآن الكريم

6.2 تطبيقات تعليم القرآن للصم

تطبيق نورني وهو خدمة تعليم وحفظ القرآن الكريم. تم تقديمه بواسطة جمعية تحفيظ القرآن الكريم بجدة-خيركم لخدمة ذوي الإحتياجات الخاصة من المكفوفين، الصم، البكم، والمعاقين حركياً. وهو تطبيق مفتوح المصدر متوفر على متجر قوقل (GooglePlay). يحتوي التطبيق على خاصية إرسال و استقبال الآيات كتابياً و بلغة الإشارة للصم و البكم. أيضا يحتوي على فيديوهات بلغة الإشارة ويتم التعليم بواسطة الكتابة او تسجيل فيديو ويتم الحفظ في الحلقات الإلكترونية كما موضح في الرقم (1) في الشكل (14.2)[16].



شكل (14.2)

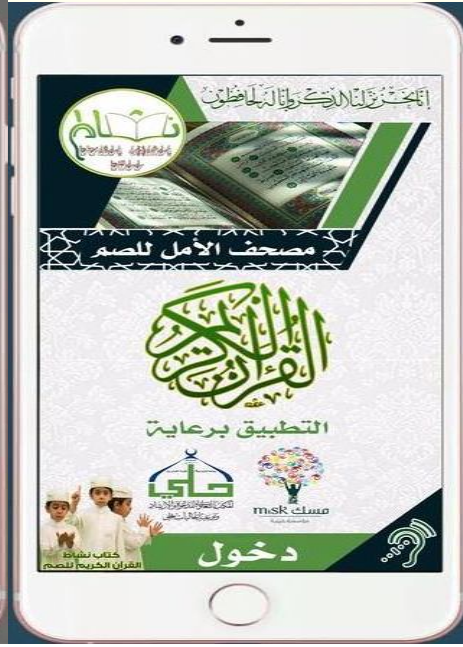
يوضح جزء من تطبيق نورني لتعليم القرآن للصم والمكفوفين

تطبيق مصحف الأمل التفاعلي، هو تطبيق تفاعلي لتعليم الصم القرآن الكريم، عبر أساليب حديثة ومطورة الشكل (15.2) يوضح الواجهة الرئيسية للتطبيق. وهو تطبيق مفتوح المصدر متوفر على متجر قوقل (Google play). يحتوي التطبيق قسمين: القسم التعليمي والقسم التفاعلي الموضح بالشكل (16.2). والقسم التفاعلي يمدد بالمواد التفاعلية التي تساعد على تعلم وفهم القرآن الكريم للصم. وهي تحتوي على مجموعة من البرامج التفاعلية الموضحة بالشكل (17.2). أما البوابة التعليمية يتم فيها اختيار السورة ثم عرض اسم السورة المختارة ورقم الآية بلغة الإشارة. كما يتم عرض آيات السورة بإشارة الوصفية كما موضح في الشكل (18.2)[17].



شكل (16.2)

يوضح البوابة التعليمية والتفاعلية لتطبيق مصحف الامل التفاعلي



شكل (15.2)

يوضح الشاشة الرئيسية لتطبيق مصحف الامل التفاعلي



شكل (18.2)

يوضح محتوى البوابة التعليمية لتطبيق مصحف الامل التفاعلي



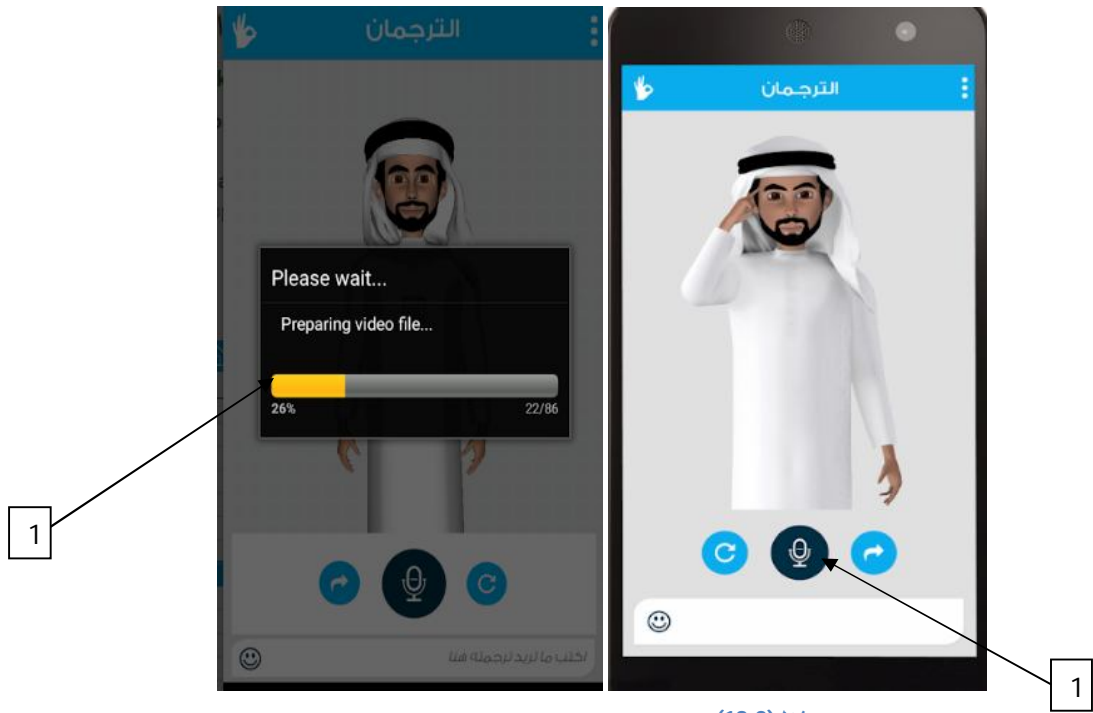
شكل (17.2)

يوضح برامج البوابة التفاعلية لتطبيق مصحف الامل التفاعلي

6.2 تطبيقات الرسوم

7.2 تطبيقات إستخدام الرسوم المتحركة

تطبيق الترجمان يقوم بترجمة الجمل المكتوبة المنطوقة باللغة العربية الى لغة الإشارة العربية, عبر شخصيات ثلاثية الأبعاد. يقوم التطبيق بتسهيل عملية التواصل مع مجتمع الصم دون حاجة المتكلم بمعرفة لغة الإشارة, بالإضافة إلى كون تطبيق الترجمان أداة فعالة جدا لتعلم لغة الإشارة بطريقة ممتعة وسهلة. الرسوم المتحركة المستخدمة في التطبيق صممت باستخدام برنامج المايا, ما انه استخدم لغة الجافا للتطوير. الشكل (19.2) يوضح الواجهة الرئيسية للتطبيق والتي تتضمن أيقونة مايكرفون الموضحة بالرقم (1), يتم الضغط على الأيقونة لتسجيل الكلام, وعند الإنتهاء من الحديث وترك أيقونة الميكرفون, يقوم التطبيق بإنشاء فيديو, يحتوي صورة متحركة تقوم بتمثيل الكلام بلغة الإشارة والشكل (20.2) يوضح عملية إنشاء الفيديو. كما يمكن مشاركة الفيديو عبر وسائل التواصل الاجتماعي, من خلال الضغط على أيقونة السهم أسفل الفيديو الموضحة بالرقم (1) بالشكل (20.2). كما يحتوي التطبيق على قاموس لغة الإشارة الموضح بالشكل (21.2), والذي يحتوي على لغة الإشارة العربية لأكثر من 4000 مفردة [18].



شكل (20.2)

شكل (19.2)

يوضح عملية انشاء فيديو للكلام المنطوق في تطبيق الترجمان

يوضح الواجهة الرئيسية لتطبيق الترجمان

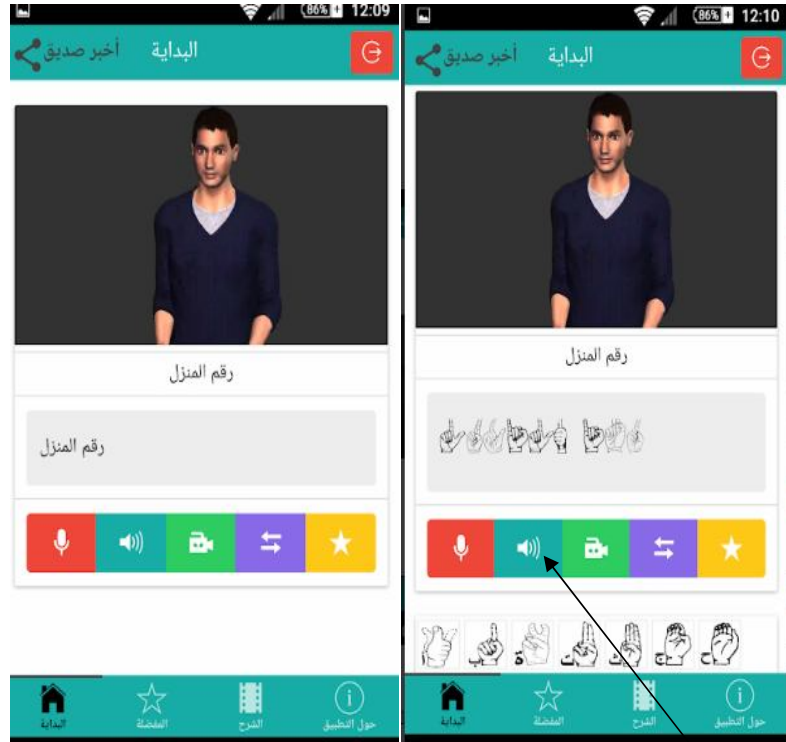
قاموس الإشارة	
البحث في المفردات	
ا	جبرائيل
ب	جبل
ت	جبهة
ث	جبين
د	جنا
ر	جئو
ز	جهم
س	جد
ش	جدا
ص	جدار
ط	جدارة
ظ	جداول
ع	جدد
ف	
ق	
ك	
م	
ن	
ه	
و	
ي	

شكل (21.2)

يوضح الشكل قاموس الإشارة بتطبيق الترجمان

تطبيق تواصلية عبارة عن تطبيق مصمم بلغة الجافا وبرنامج المايا. يوفر التطبيق طريقه سهله للصم وضعاف السمع للتواصل مع المجتمع. كمن التطبيق الأصم من كتابة الكلام بلغة الإشارة عن طريق لوحة مفاتيح لغة الإشارة كما موضح بالشكل (22.2), ومن ثم تحويل النص المكتوب الي صوت منطوق باللغة العربية بالضغط علي زر الكاميرا الموضح

بالرقم (1) في الشكل (22.2). كما إن التطبيق يقوم بتحويل النص والصوت إلى فيديو بلغة الإشارة العربية عن طريق الرسوم المتحركة ثلاثية الأبعاد كما بالشكل (23.3). كما يُكِن كل من السامع والأصم من إرسال الفيديو عبر وسائل التواصل الاجتماعي الموضح بالشكل (24.2) [19].



شكل (23.2)

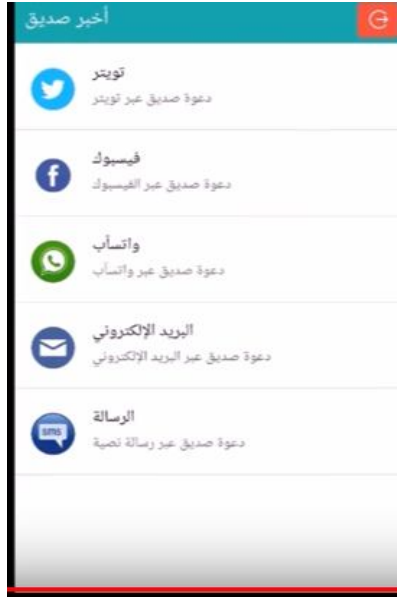
شكل (22.2)

شكل (0.2)

يوضح الشكل تحويل النص المكتوب بلغة العربية إلى فيديو بلغة الإشارة في تطبيق تواصل

يوضح الشكل لوحة مفاتيح لغة الإشارة في تطبيق تواصل

(1)



شكل(24.2)

يوضح الشكل مشاركة الفيديو بلغة الإشارة عبر وسائل التواصل الاجتماعي في تطبيق تواصل

8.2 دور الرسوم المتحركة في تعليم الأطفال الصم

هدفت دراسة (فعالية برنامج مقترح قائم على استخدام الرسوم المتحركة في تنمية مفاهيم الأعداد لدى تلاميذ الصف الأول من ذوي الإعاقة السمعية لمعرفة مدى أثر الرسوم المتحركة في تعليم الأطفال الصم). وقد أظهرت نتائج الدراسة فروقا ذات دلالة إحصائية بين متوسطي درجات التلاميذ للمجموعتين وكان حجم الأثر كبيرا لصالح المجموعة التي استخدم فيها الرسوم المتحركة في تنميته مفاهيم الأعداد. وذلك لأن الرسوم المتحركة تمثل الحركة الكامنة التي لا يمكن للتلميذ إدراكها بالوسائل الأخرى. فهي تمكنه من تكوين نموذج ذهني لهذه الحركة، وتزيد من بقاء أثر التعلم لدى التلميذ، وتقدم خبرات يصعب تقديمها بالطرق الأخرى، وتساهم في جعل التعلّم أكثر كفاءة وعمقا وتنوعا، وتقدم للتلميذ أساسا ماديا للتفكير الإدراكي، ومن ثم تقلل من استخدام الشرح اللفظي للتعبير عن الشيء. يحتاج الطفل الأصم إلى أساليب تربوية وتقنيات ووسائل خاصة تعتمد على المثيرات البصرية بشكل كبير وتتناسب مع خصائصه وحاجاته، لتمكنه من التغلب على الآثار السلبية للإعاقة لأنه إذا كان يعاني من قصور في حاسة فإنه يمكن التغلب على هذا القصور بالتركيز على الحواس الأخرى [201].

التطبيق	نورني	مصحف الأمل التفاعلي	عدنان معلم القرآن	المصحف المعلم للأطفال	المصحف المعلم (جزء عم)	ترجمان	تواصلتي
استخدام التكرار لتسهيل عملية الحفظ		✓	✓		✓		
رسوم متحركة (Animation)					✓	✓	✓
المتعة والفعالية		✓	✓	✓	✓	✓	✓
صور ساكنة لتمثيل لغة الإشارة	✓	✓	✓	✓	✓		
تعليم القرآن	✓	✓	✓	✓	✓		
ادخال نص او صوت للترجمة الى لغة اشارة	✓					✓	✓
التعلم الممزوج							
التعليم عن بعد							
التعلم التزامني							
التعلم المتنقل	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
التعلم غير التزامني							

أنواع التعليم الإلكتروني

9.2 الملخص

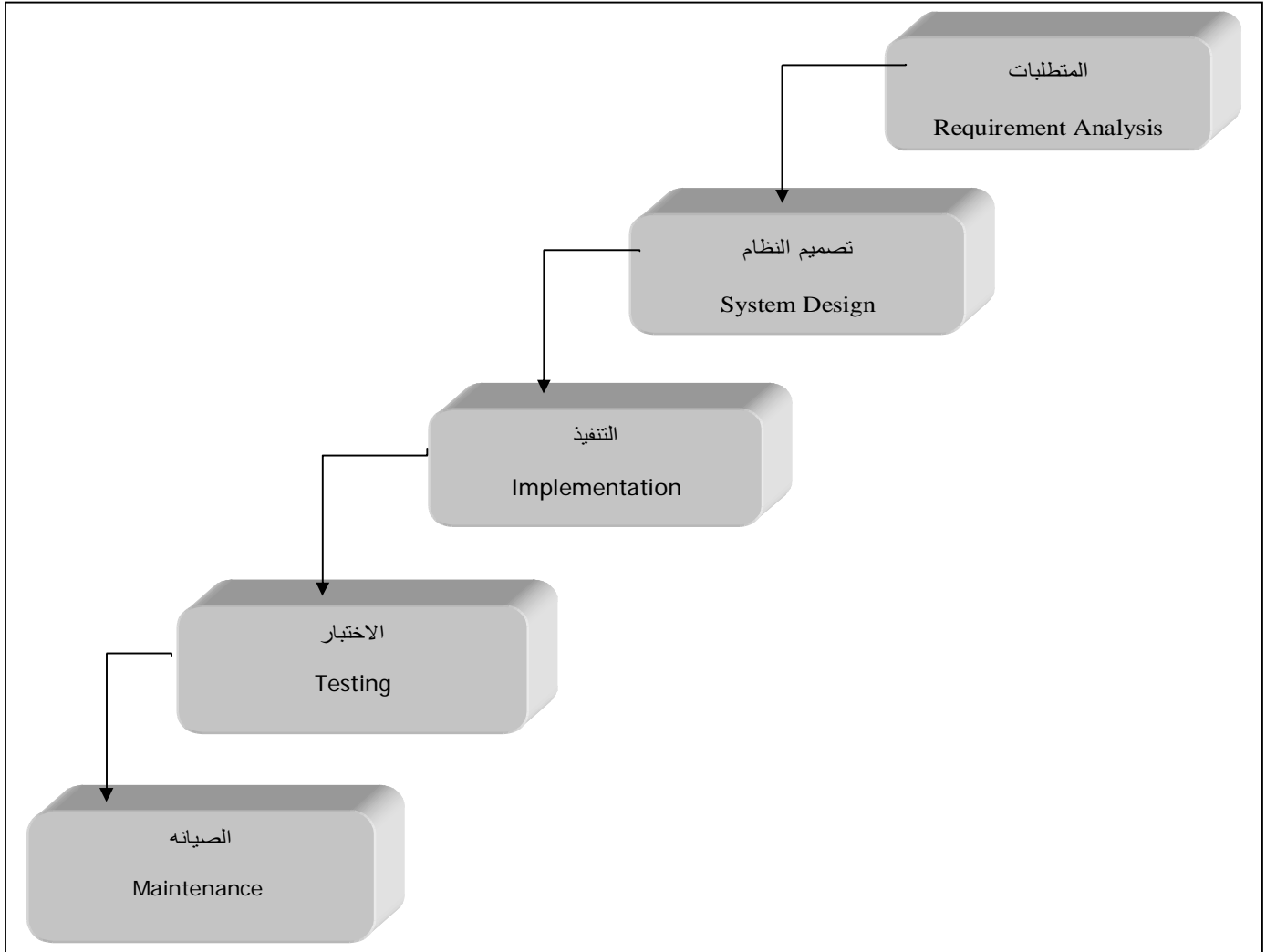
تم التعرف على العديد من التطبيقات التي صممت لتعليم الأطفال وكذلك تعليم القرآن الكريم للأطفال والأطفال الصم. من خلال مقارنة هذه الدراسات، وجدنا أن الكثير من تطبيقات تعليم القرآن للصم إستخدام التكرار لتسهيل عملية الحفظ كتطبيق مصحف الأمل التفاعلي، وأيضاً منها إستخدم الصور الجامدة في تعليم القرآن الكريم، من ناحية أُخري نجد أن جميع هذه التطبيقات لم تتطرق إليإستخدام الرسوم المتحركة في تعليم القرآن الكريم للأطفال الصم. ولقد إتضح فعالية إستخدام الصور المتحركة في مساعدة الصم من خلال تطبيق تواصلتي وترجمان التي تقوم بتحويل اللغة العربية إلى لغة الإشارة.

الفصل الثالث

المنهجية

1.3 مقدمة

يستعرض هذا الجزء من البحث المنهجية المتبعة في البحث من فهم المشكلة الى جمع المتطلبات، وتحليل النظام، ولقد تم اتباع نموذج التطوير الشلالي في تطوير النظام، وذلك لأن النموذج الشلالي يتميز بالبساطة والوضوح وسهولة الفهم. كما أنه يوضح كيفية سير العمل والمراحل المتبقية لإكمال المشروع. كما أن هذا النموذج مناسب لهذا المشروع حيث ان متطلباته ثابتة، فالسور القرانية وكذلك الإشارة الوصفية والابجدية الإشارية لها جميعها ثابتة وغير قابلة للتغير، كما أن تقنية الأندرويد ولغة الجافا مفهومه لأفراد الفريق.



شكل (1.3)

يوضح نموذج التطوير الشلالي

2.3 فهم المشكلة

يعاني ذوي الإعاقة السمعية الكثير من المشاكل خاصة في المجالات الإجتماعية والتعليمية، ولفهم هذه المشاكل تم القيام بزيارة إلى مركز الأمل للصم للتعرف على المشاكل التي تواجه الصم وخاصة الأطفال منهم في مجال التعلم. وتم إجراء مقابلة مع مديرة المركز، تحدثت من خلالها عن مجموعة من المشاكل التي تواجههم في تعليم التلاميذ الصم. ولقد تم طرح العديد من الأسئلة في هذه المقابلة، والتي تمحورت حول المشاكل التي تواجه الصم في التعليم ومن هذه الأسئلة:

هل يواجه الأطفال الصم مشاكل في التعليم؟
ما هي أكثر المواد الدراسية التي يواجهون صعوبة في دراستها؟
ما هي أسباب صعوبة تعليم القرآن الكريم للصم؟
ما هي الطرق المستخدمة لتعليم الصم؟
أفضل طريقة لتعليم الصم هي؟
هل توجد قواميس خاصة بالقرآن الكريم؟
هل يستطيع الأطفال الصم استخدام الهواتف الذكية (I pad, Tablet)؟

شكل (2.3)

بعض الأسئلة التي طرحت في المقابلة

من خلال هذه المقابلة تم التوصل الى أنه توجد طريقتين لتعليم الصم في مركز الأمل هما لغة الإشارة الهجائية ولغة الإشارة الوصفية، وأن التلاميذ في المركز يعانون العديد من المشاكل في التعليم، وخاصة في تعلم القرآن الكريم وذلك لعدة أسباب منها قلة عدد الأساتذة المتخصصين في تعليم القرآن الكريم، بالإضافة الى إختلاف قاموس الإشارة للقرآن الكريم عن القواميس الأخرى والذي يعد من أهم الأسباب في صعوبة تعلم القرآن للصم.

3.3 جمع المتطلبات

تم زيارة مركز الأمل مرة أخرى للتعرف على المتطلبات اللازمة لبناء تطبيق لتعليم القرآن الكريم للأطفال الصم. كما تم عمل إستبيان وتم توزيعه على عينات عشوائية عبر الإنترنت أيضا بهدف التعرف على المتطلبات، ولقد كانت أهم نتائج الزيارة والإستبيان، أن أفضل الطرق لتعليم القرآن الكريم للأطفال الصم هي استخدام فيديوهات يقوم فيها شخص

بتمثيل الإشارات الخاصة بالكلمات ثم يليه التعليم الإلكتروني ثم استخدام الصور الجامدة التي تمثل إشارات الكلمات، وبما أبااء التلاميذ يواجهون صعوبة في مراجعة القرآن الكريم للأطفالهم، فإن استخدام الرسوم المتحركة يسهل عملية المراجعة، كما أن الرسوم المتحركة ممتعة بالنسبة للأطفال، كما تم التوصل من خلال الإستبيان أن استخدام تطبيق على الهاتف الذكي لتعليم الأطفال الصم أفضل من استخدام موقع على الإنترنت، أو برنامج على الحاسب الآلي.

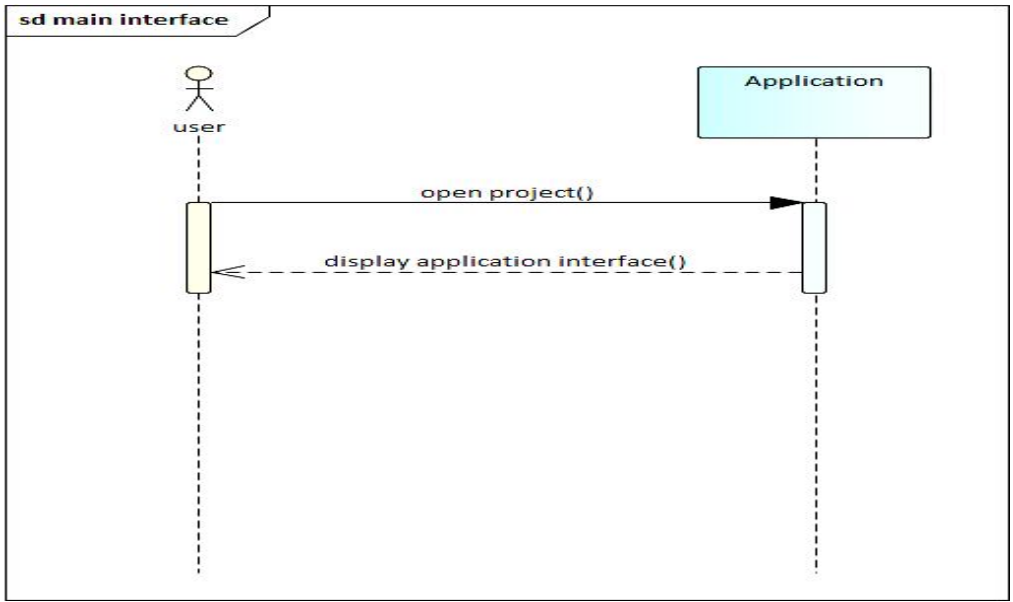
وبناء علي النتائج والدراسات السابقة تناول هذا البحث مقرر الحلقة الأولى للمرحلة الابتدائية وهي مجموعة من السور (الفاتحة- الاخلاص - الفلق - الناس) ممثلة بلغة الإشارة بنوعيهما (الأبجدية الإشارية و الإشارة الوصفية) باستخدام صور متحركة ثلاثية الأبعاد. وتم إتخاذ كتاب نشاط كمرجعية لهذا البحث.

4.3 تحليل النظام

تم استخدام لغة النمذجة الموحدة (UML) لتحليل هذا النظام. وهي لغة نمذجة رسومية تقدم صيغة لوصف العناصر الرئيسية للنظام.

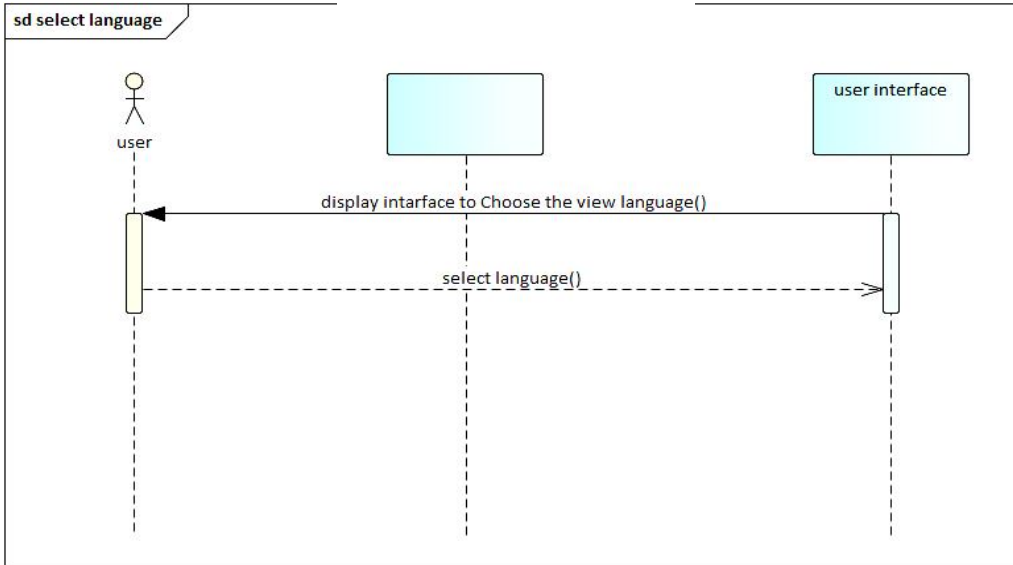


الشكل 3.3 يوضح العمليات التي يقوم بها المستخدم في التطبيق



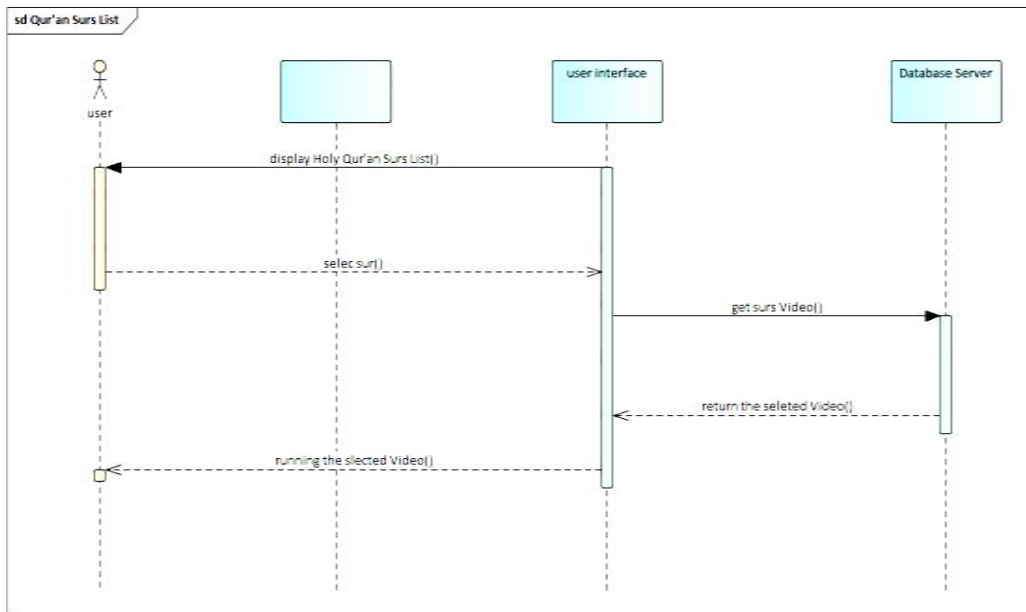
شكل (4.3)

عملية عرض الشاشة الرئيسية يوضح



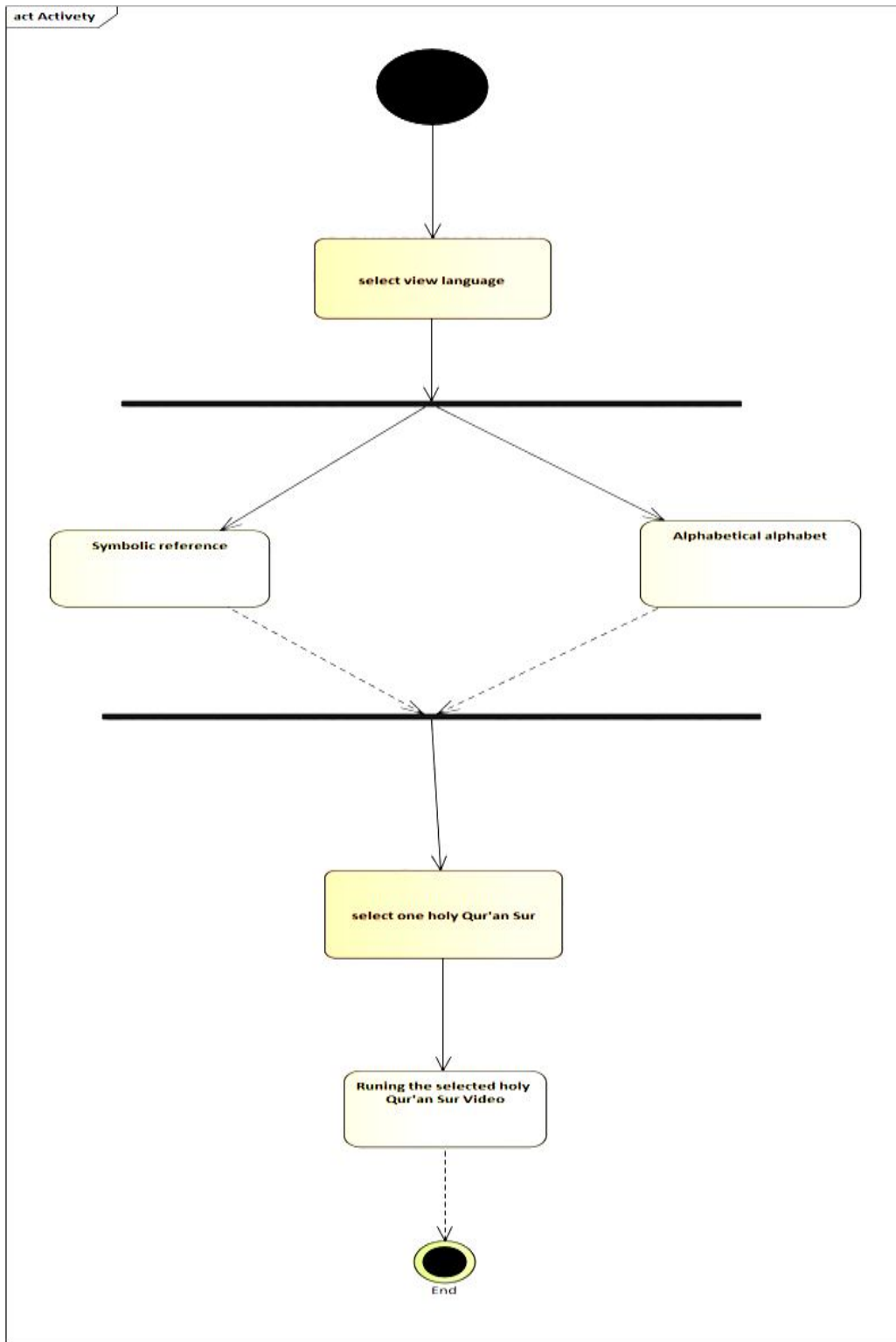
شكل (5.3)

يوضح عملية اختيار لغة العرض



شكل (6.3)

يوضح الشكل عملية اختيار سورة من سور القرآن
وعرض الفيديو الخاص بالسورة



شكل (7.3)

يوضح تسلسل الأنشطة في التطبيق

الفصل الرابع التصميم

1.4 مقدمة

يتناول هذا الفصل الحديث أهم برامج صنع الرسوم المتحركة ومقارنة فيما بينها. كما تحدث عن خطوات تصميم الصور المتحركة وإنشاء مجموعة الفيديوهات بلغة الإشارة الأبجدية و الإشارة الوصفية، لمجموعة السورة القرآنية التي تم تحديدها في الفصل الثالث. كما تناول تصميم واجهات التطبيق.

2.4 أهم برامج تصميم الرسوم المتحركة

Blender هو برنامج تصميم ثلاثي الأبعاد. البرنامج يتوفر مجاناً للمطوري الصور المتحركة والألعاب. يدعم البرنامج النمذجة (modeling)، والرسوم المتحركة (animation)، والمحاكاة (simulation)، وتتبع الحركة (motion tracking)، وأيضاً تحرير الفيديو وإنشاء الألعاب.

Autodesk Maya هو برنامج رائد في صناعة النماذج، الرسوم المتحركة، والتقديمات ثلاثية الأبعاد، وحاصل على جوائز عديدة. لقد تم استخدام هذا البرنامج في صناعة الأفلام الاحترافية، التلفزيونية، تطوير الألعاب والتصميمات. أحد المحاور الجيدة لـ Autodesk Maya أنه يقدم كمية ضخمة من العناصر والتأثيرات. بالإضافة إلى ذلك، أنه مبني على خطة معمارية مفتوحة، مما يعني أن عمالك يمكن كتابته أو برمجته باستخدام واجهة برمجة تطبيقات (API) شاملة. البرنامج يمتاز أيضاً بتوفير لغتين برمجة MEL و Python.

3dsMax هو من أكثر البرامج المشهورة في التصميم الهندسي ثلاثي الأبعاد، قامت بإنشائه شركة (Autodesk). يقوم البرنامج على إيجاد بيئة واسعة للعمل وإنشاء صور كما يتخيلها المصمم وتحريكها لمنظور ثلاثي، كبناء المباني أو إنشاء سيارات أو أي صورة تظن في خيال المصمم. ويتم استخدام البرنامج في الإنتاج السينمائي، كم ما أن له دور كبير في صناعة الألعاب ثلاثية الأبعاد، ويستخدم البرنامج في الإعلانات التجارية بشكل كبير كذلك يستخدمه منتجي أفلام الرسوم المتحركة (3D Animated Movies) والأفلام ثلاثية الأبعاد (3D Movies) لإنتاج أضخم الأعمال الفنية [21].

Cinema4d هو برنامج رسوميات ثلاثية الأبعاد ذو خصائص متقدمة من إنتاج شركة (MAXON Computer) الألمانية. يدعم البرنامج النمذجة، والتحريك، والإضاءة، والإخراج. و البرنامج استخدامات في تصميم الجرافيك والألعاب والتصاميم الهندسية والمعمارية

وتصميم أفلام الرسوم المتحركة (Animation). تمتاز واجهة البرنامج بسهولة التعامل، وتوفر أدوات عديدة لتحريك الشخصيات الكرتونية، ويدعم رسومات الجرافيك المتحركة.

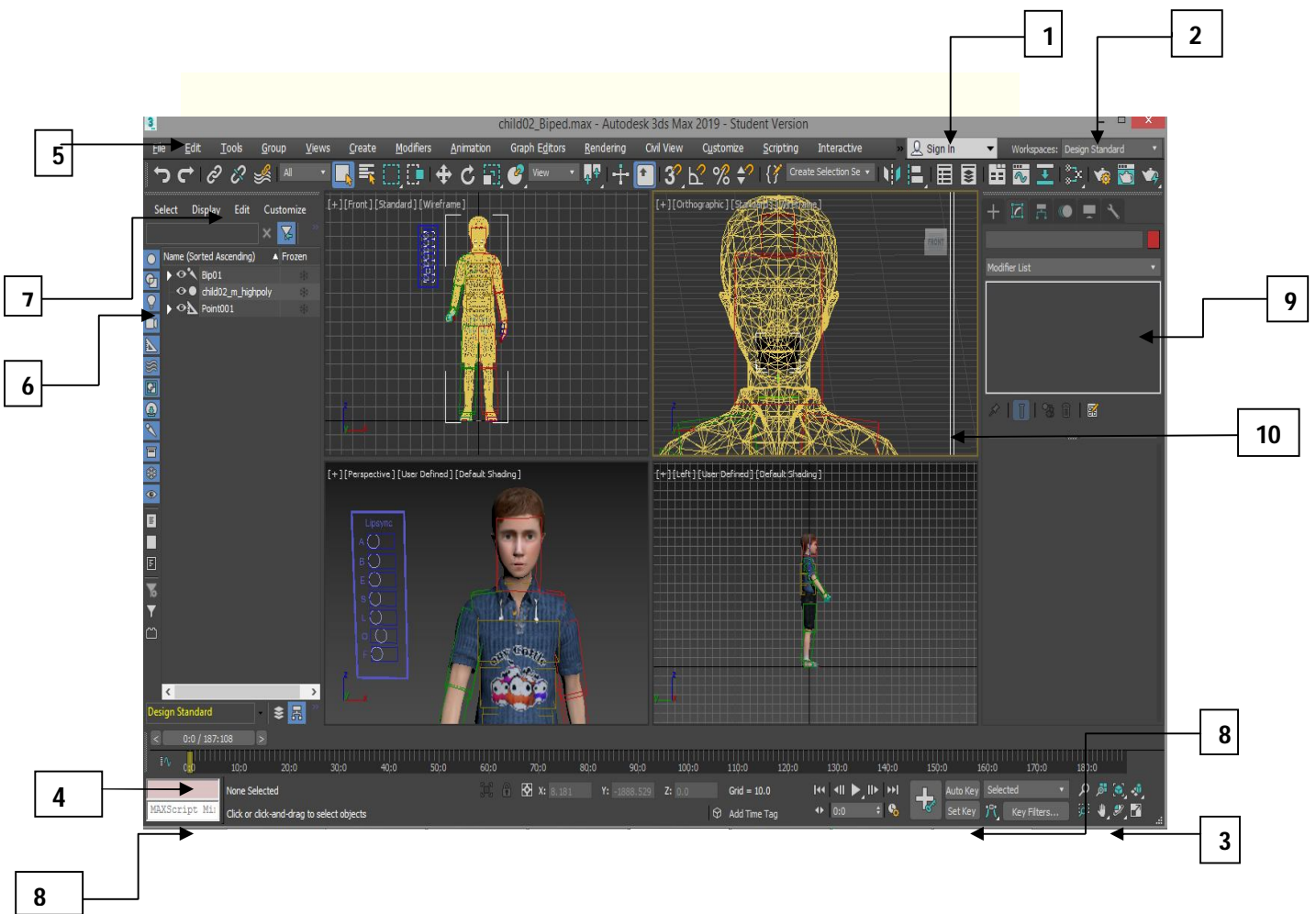
الجدول (1.4) المقارنة بين أشهر برامج صناعة الرسوم المتحركة

الخصائص البرامج	عدد الصيغ المدعومة	ترتيب أفضل البرامج	خاصية التحريك للشخصيات animate	خاصية تجهيز الحركة rigging	خاصية الإخراج rendering	مجاني /مدفوع	خلق نماذج ثلاثية الأبعاد والرسوم المتحركة
<u>Blender</u>	11	4	✓	✓	✓	مجاني	✓
Maya	11	3	✓	✓	✓	مجاني فقط للطلاب	✓
3ds Max	28	1	✓	✓	✓	مجاني فقط للطلاب	✓
cinema4D	14	2	✓	✓	✓	مدفوع	✓

بناء على الجدول (1.4) والذي تمت فيه المقارنة بين أشهر برامج الرسوم المتحركة، تم اختيار برنامج (3ds Max)، وذلك لتوفر البرنامج بصورة مجانية للطلاب لمدة 3 سنوات، وتوفر وتنوع الكائنات ونماذج الشخصيات الكرتونية المجانية التي يمكن تنزيلها، وتعدد الصيغ المدعومة للنماذج، وكثرة الأدوات والتقنيات اللازمة لتطبيق لغة الإشارة بالرسوم المتحركة، ومنها تزامن حركة الشفا هو اللسان مع نطق الحرف، وجوده عملية الإخراج العالية (Full HD) لعرض فيديوهات لغة الإشارة بدقة ووضوح.

3.4 تصميم الصور المتحركة بلغة الإشارة:

تم تصميم مجموعة فيديوهات لمجموعة السور القرآنية التي تم تحديدها في الفصل الثالث، بلغة إشارة الأبجدية والإشارة الوصفية. باستخدام برنامج 3dsMax الشكل (1.4) يوضح الواجهة الرئيسية للبرنامج.



شكل (1.4)

يوضح الشكلالواجهةالرئيسية(3d max)

1. قائمة حساب المستخدم (User Account Menu)
2. مساحات العمل (Workspaces)
3. التنقل في العرض (Viewport Navigation)
4. شريط تمرير الوقت (Time Slider)
5. شريط القوائم (Menu Bar)
6. مستكشف المشهد (Scene Explorer)
7. شريط الأدوات الرئيسي (Main Toolbar)
8. الرسوم المتحركة والتحكم في الوقت (Animation and Time Controls)
9. لوحة القيادة (Command Panel)
10. منافذ العرض (Viewports)

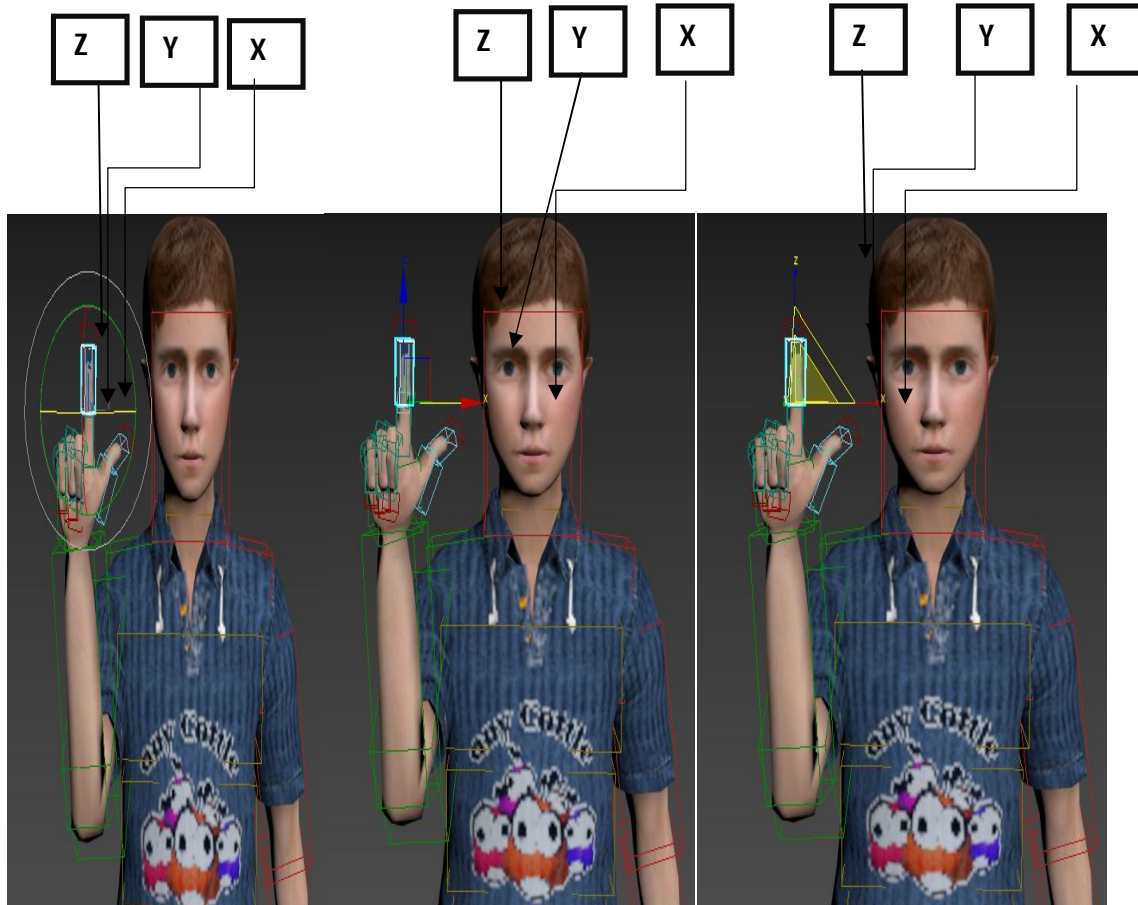
1.3.4 تصميم فيديو لغة الإشارة الأجدية

تم تصميم فيديو السور القرآني بلغة الإشارة الأجدية باتباع سبع خطوات :

الخطوة الأولى: تم فيها إختيار شخصيه ثلاثية الأبعاد يمكن فتحها علي برنامج ال3dmax. حيث توجد الكثير من الشخصيات ثلاثية الأبعاد (3Dmodel) على مواقع الانترنت الموضفيا الشكل (2.4). وتم اختيار الشخصية رقم (4) الموضفيا الشكل (2.4)، لكونها مجانية ومناسبة لتمثيل لغة الأجدية الإشارية لسور القرآن الكريم (شكل أصابع اليدين لتمثل لغة الإشارة بدقه ووضوح)، وتوفر الصيغ المناسبة للشخصية والتي يدعمها برنامج (3dsMax). كما تدعم الشخصية خاصية تجهيز الحركة للجسم (Rigging).



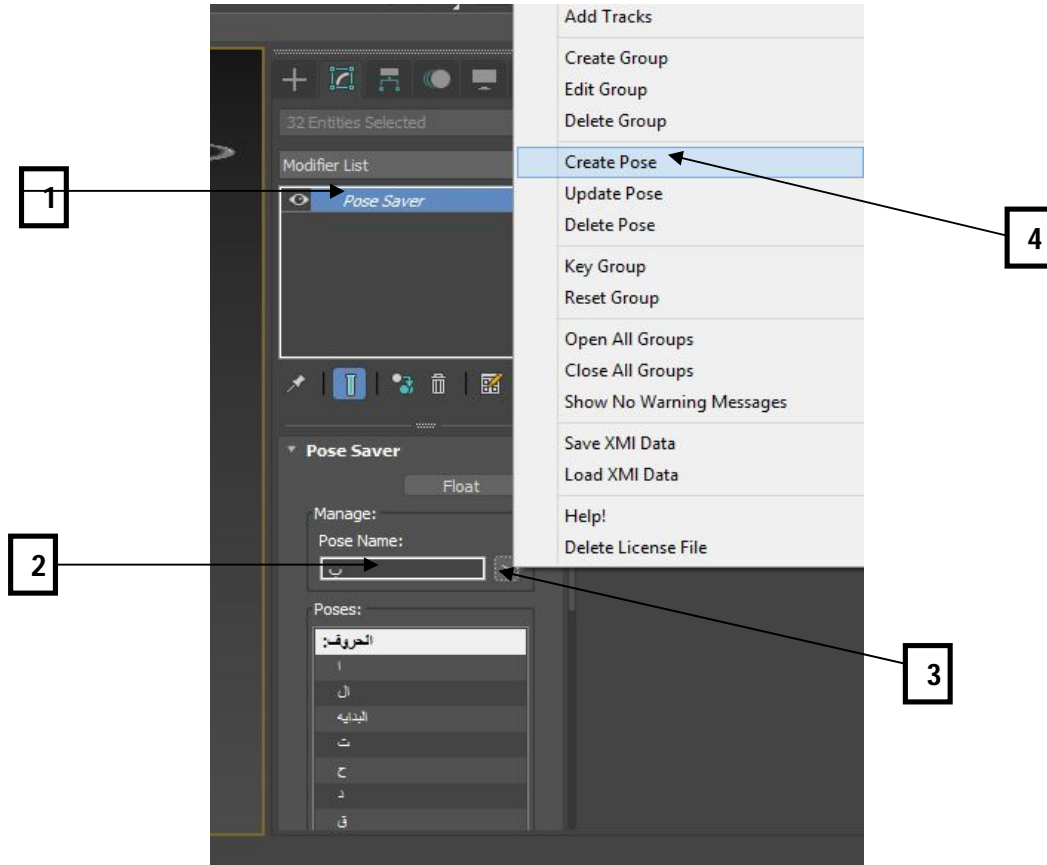
الخطوة الثانية لتصميم الحروف الهجائية بلغة الإشارة: تم تصميم الحروف الهجائية بلغة الإشارة باستخدام أصابع اليد للشخصية التي اختارها في الخطوة الأولى، وذلك باستخدام الأدوات (MenuBar, TimeSlider, ViewportNavigation) الموضحة بالأرقام (3,4,5) على التوالي في الشكل (1.4). حيث تمكن الأدوات (5) من تغيير مقياس حجم الإصبع وتمكن الأدوات رقم (3) من تحريك الأصابع باتجاهات الثلاث (الإستدارة)، والأداة رقم (4) لتحريك موقع الاصابع. يتم تغيير وضع أصابع الشخصية وتحريكها من خلال تغيير إحداثيات الأبعاد الثلاثة (x,y,z) لتلك الأدوات. لتصميم الحروف الأبجدية بلغة الإشارة، يتم أولاً تحديد الإصبع المراد تحريكه، ومن ثم إختيار الأداة المناسبة من الأدوات الثلاثة، ثم تغيير الإحداثيات الثلاث (x,y,z) لها، وذلك بالضغط على إحدى الإحداثيات الثلاثة ثم سحبها بالفأرة لتحريك الإصبع، ويتم عمل ذلك لكل أصابع اليد التي يلزم إستخدامها لتشكيل حرف من الحروف الهجائية بلغة الإشارة كما موضح الشكل (3.4). يتم عمل الإشارة لجميع الحرف الهجائية بهذه الطريقة.



شكل (3.4)

يوضح الشكل طريقة تغيير وضع و تحريك أصابع اليد

الخطوة الثالثة: تخزين الأرف التي تم تصميمها في الخطوة الثانية يتم تخزين الأحرف التي تم تصميمها في ملف لتسهيل عملية استرجاع الحروف عند تكوين الفيديو، وذلك باستخدام أداة تسمى (PoseSaver) الموضح بالرقم (1) في الشكل (4.4). وهي أداة تعمل على تخزين أوضاع الشخصية بعد تصميم الأرف بلغة الإشارة، عن طريق تخزين الإحداثيات الثلاث (x,y,z) للشخصية في ملف (XMI) الموضح بالشكل (5.4). حيث يتم إدخال اسم الحرف في الخانة المخصصة لإسم الحرف رقم (2) بالشكل (3.4) بعد تصميم الإشارة له، ومن ثم الضغط على السهم الموضح برقم (3) في الشكل (3.4)، لتظهر مجموعة خيارات يتم إختيار (createpose) الموضح برقم (4) في الشكل (3.4)، ليتم حفظ الإحداثيات في ملف .xml.



شكل (4.4)

يوضح اداة (Pose Saver) المستخدم في حفظ واسترجاع الملفات

```

xml
File Edit Format View Help
}poseData>
<group name="الحروف" tracks="#
(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,46,47,
48,49,50,51,52,53,54,55,56)" color="(color 71 11 11)" expanded="true">
  <pose name="ع">
    <track index="1" value="(matrix3 [-0.994342,-1.35851e-06,-0.106229] [-1.36626e-06,1,0] [0.106229,1.45383e-07,-0.994342] [-
2.97933,2.66695,111.685])" />
    <track index="2" value="(matrix3 [-0.0458804,-0.914098,-0.402889] [0.0585134,0.400162,-0.914575] [0.997232,-
0.0655354,0.0351274] [-13.9772,2.66694,110.51])" />
    <track index="3" value="(matrix3 [-0.0443445,-0.144965,0.988443] [-0.0596858,-0.987264,-0.147469] [0.997232,-
0.0655354,0.0351274] [-14.9083,-15.8839,102.334])" />

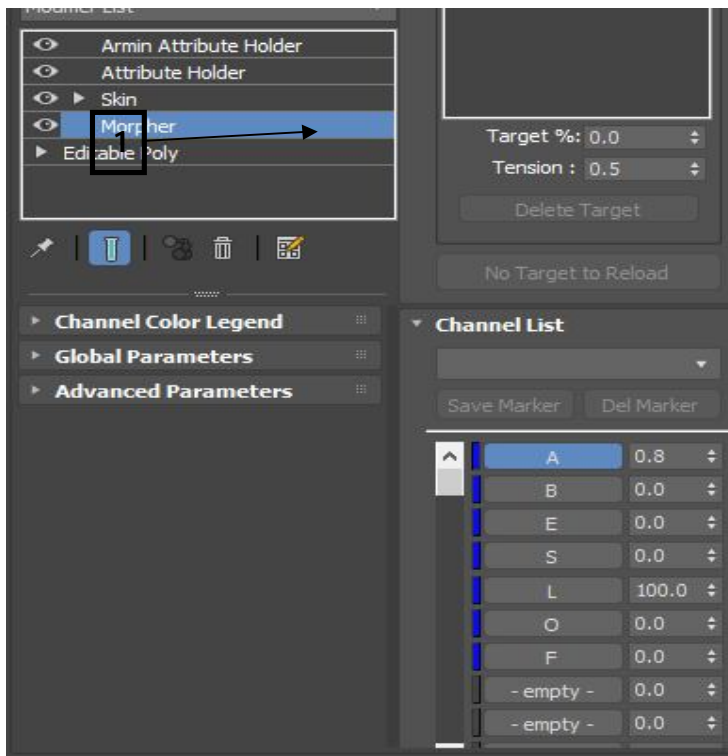
```

شكل (5.4)

يوضحملفxmlالذي تخزن فيه الحروف فيال 3d max

الخطوه الرابعة تصميم تزامن حركة الشفاه واللسان مع إشارة الحرف (قراءة الشفاه):
يتم تصميم تزامن حركة الشفاه مع نطق الحرف بإستخدامامادة تسمى (Morpher) الموضحة
بالرقم (1) بالشكل (6.4) والتي تقوم بعمل واجهة (LipSync) وهي خاصية تزامن حركة
الفم واللسان مع طريقة نطق لحروف لكي يبدو الكائن وكأنه يتكلم. وتم تنفيذ هذه الخاصية
عن طريق عمل نسخ من الكائن. وعمل كل صوتيات الحروف على كل نسخه حسب
الحرف كما موضح بالشكل (7.4) باستخدام الأدوات الثلاثة التم شرحها في الخطوة
الثانية لتغير ابعاد الاحداثيات الثلاثة (x,y,z) لكل من الشفاه واللسان.

بعدها يتم إلتقاط شكل الحرف(إلتقاط وضع الكائن وهو يمثل طريقه نطق صوت
الحرف) من نافذة العرض من خلال الضغط على (PickobjectfromScene) الموضحة
بالرقم (1) في الشكل(8.4)، وتخزينه في قائمه القنوات (ChannelList) الموضحة بالرقم
(1) في الشكل (9.4). وهكذا حتى يتم تخزين طريقة نطق كل الحروف. بعد اكمال تخزين
حركة الشفاه واللسان للحروف, يقوم ال Morpher بتكوين واجهة (LipSync) التي تحتوي
علي حركة الشفاه واللسان للحروف لتسهيل عمليه استرجاعها من قائمة القنوات (Channel
List).



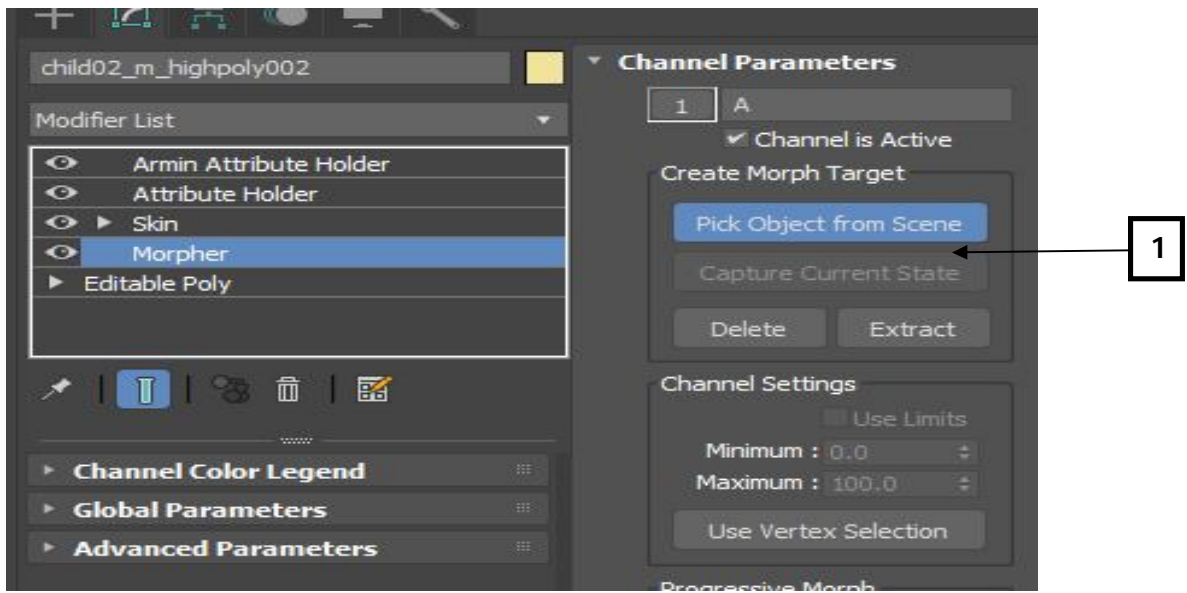
شكل (6.4)

يوضح الشكل (Morpher) على لوحة القيادة



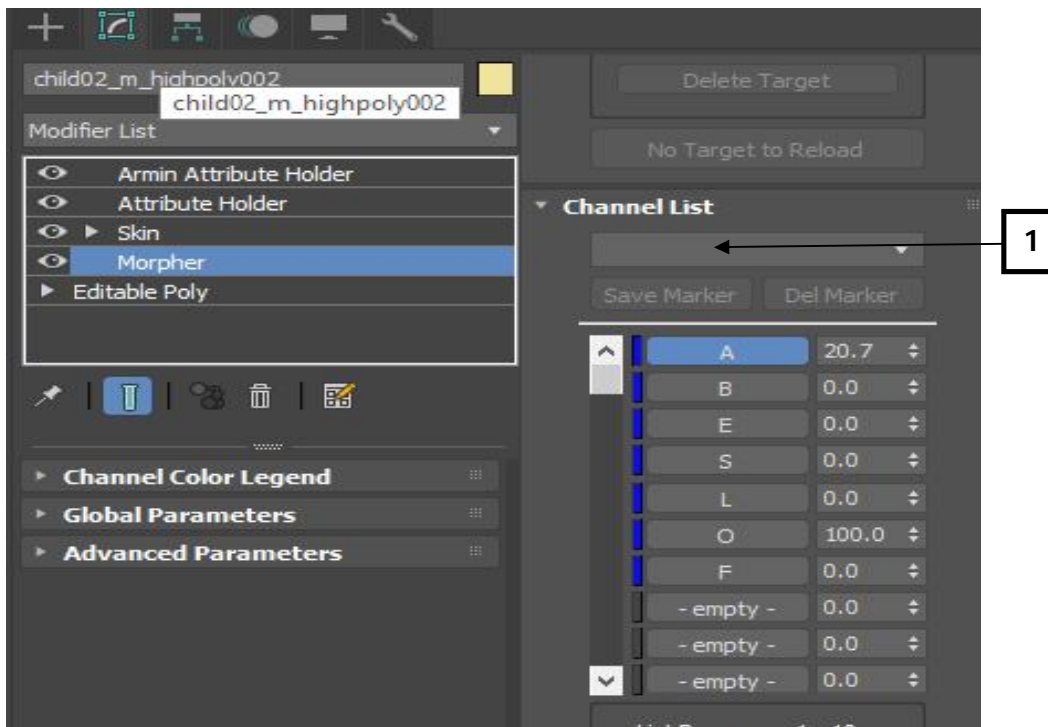
شكل (7.4)

يوضح نسخ الكائن تمثيل صوتيات الحروف



شكل (8.4)

بوضاحتقاط نسخة الكائن



شكل (9.4) بوضاحتخزين النسخ فيقائمة

List)

الخطوة الخامسة ربط حركة الشفاه واللسان مع إشارات الأحرف: تم ربط حركة الشفاه واللسان مع إشارة الأحرف, عن طريق إسترجاع الشخصياتوهي تمثل الحرف بلغة

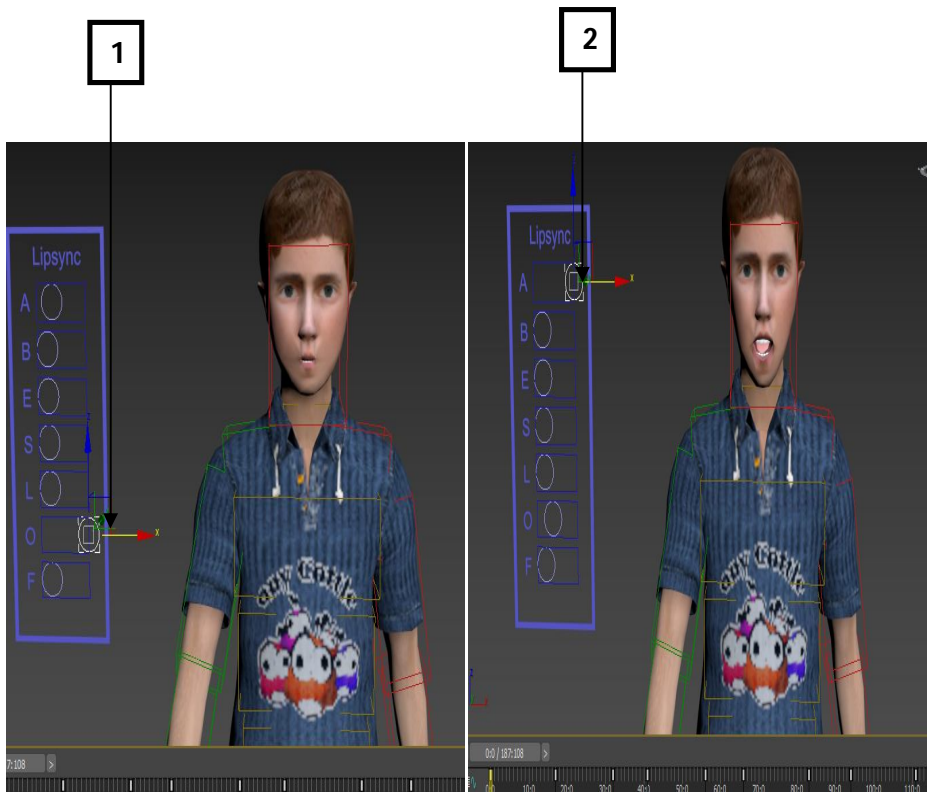
الإشارة من واجهة أداة (Pose Saver), بالضغط على إسم الحرف في قائمة كما موضح بالرقم (1) بالشكل (10.4). ثم تم إسترجاع حركة الشفاه واللسان المناسبة للحرف من واجهة (LipSync), عن طريق تحديد دائرة الصوت المختار كما موضح بالارقام (1) و (2) في الشكل (11.4). ثم سحب مؤشر السهم إلى الامام بواسطة الفأرة لتطبيق صوت الحرف في الشخصية ثلاثية الأبعاد في نافذة العرض. وهكذا تظهر الشخصية وهي تمثل الحرف بلغة الإشارة مع نطق صوت الحرف (حركه اللسان والشفاه) كما بالشكل (12.4).

تم تخزين الشخصية وهي تمثل الحرف بلغة الإشارة مع نطق صوت الحرف (حركه اللسان والشفاه) بواسطة أداة (Pose Saver) التي تم شرحها في الخطوة الثانية. ولكن هذه المرة تخزن الشخصية وهي تمثل الحرف بلغة الإشارة مع نطق صوت الحرف (حركه اللسان والشفاه), بالتقاطه من نافذة العرض.



شكل (10.4)

حاسترجاع الشخصية وهي تمثل الحرف بلغة الاشاره



شكل (11.4)

واجهة (Lip Sync) المساعدة في عملية استرجاع صوتيات حرف الواو والألف للشخصية



شكل (12.4)

حالشخصيه وهي تمثل الحرف مع حركة الشفاه واللسان

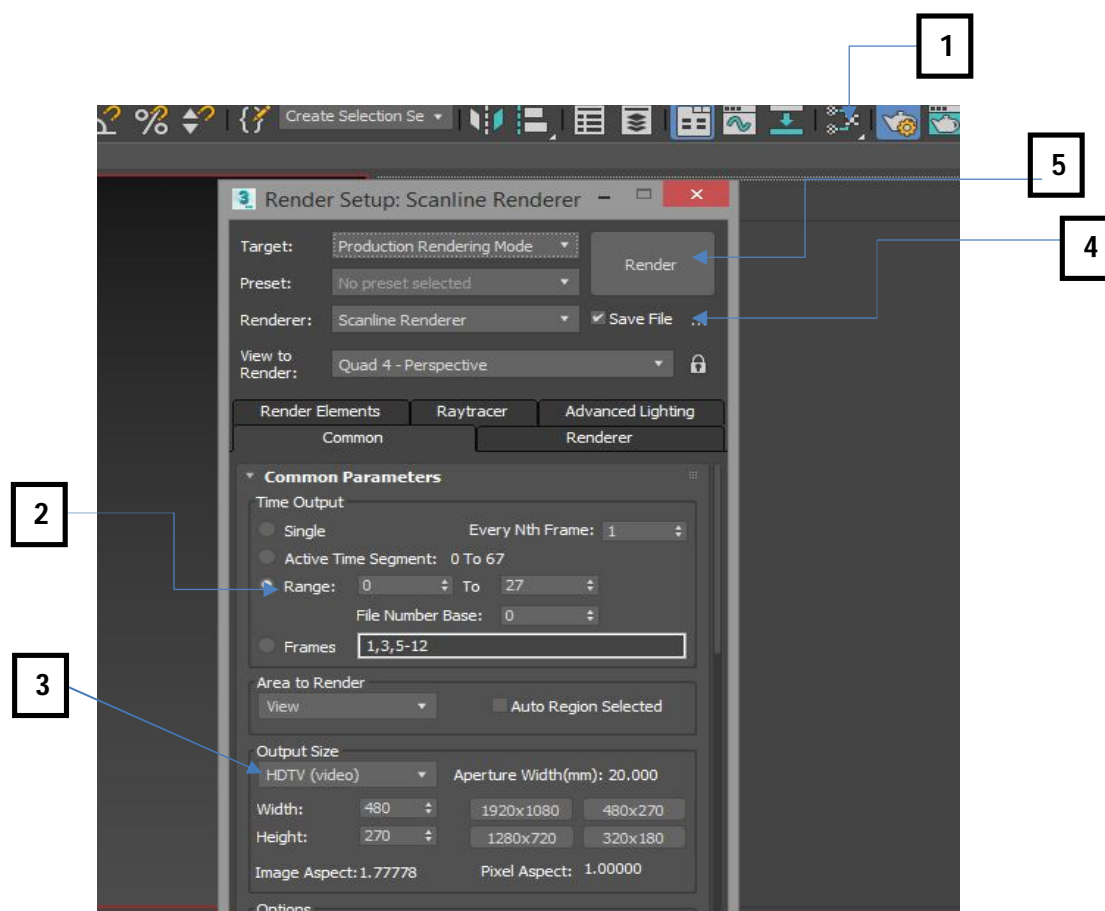
الخطوة السادسة تصميم فيديو يقوم بعرض السورة كاملة بالأبجدية الإشارية, لتصميم الفيديو تم أولاً الضغط على أداة (AutoKey) كما موضح بالرقم (1) في الشكل (13.4), التي تقوم بتسجيل أي حرف في نافذة العرض في شكل إطارات على شريط الوقت الموضح بالرقم (2) في الشكل (13.4) عن طريق تحريك أداة تمرير الوقت الموضح بالرقم (3) في

الشكل (13.4) إلبرقم الإطار الذي نريد فيه تسجيل الحرف.على سبيل المثال تسجيل الحرف الأول من سورة الإخلاص الموضحة بالشكل (13.4). تم إختيار الإطار رقم 4 الموضح بالرقم (4) في الشكل(13.4), ومن ثم تم استرجع حرف القاف من قائمة الحروف الموضحة بالرقم(5) في الشكل (13.4), ليظهر في نافذة العرض، وبمجرد ظهوره تقوم أداة (AutoKey)التي تم تشغيلها منذ البداية بتسجيل الشخصية وهي تمثل الحرف بلغة الإشارة مع حركة الشفاه واللسان الخاصة بالحرف, في الإطار الذي حدد سابقا. ويظهر مستطيل باللون الأسود على الإطار ليدل على إكمال تسجيل الحرف في الإطار المحدد.وبهذه الطريقة تم عمل جميع أحرف السورة.



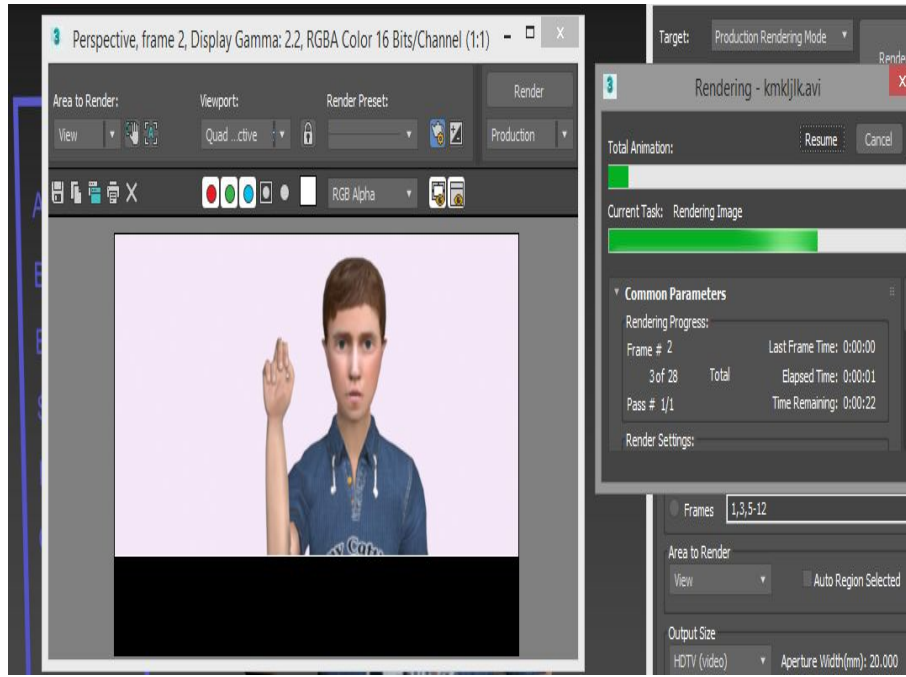
الخطوة السابعة عملية إخراج الفيديو الخاص بلغة الإشارة, تم في هذه الخطوة تكوين صورة واقعية للشخصية وهي تمثل السور القرآنية بلغة الإشارة مع حركة الشفاه واللسان.ثم إخراج الفيديو بصيغة(MOV)أو(AVI)، تم ذلك بالضغط على زر الإخراج من شريط الأدوات الموضح بالرقم(1) بالشكل (14.4). لتظهر قائمة إعدادات عملية الإخراج الموضحة بالرقم(2) في الشكل (14.4), والتي توفر مجموعة ادوات, يتم منها تم تحديد مدى الإطارات المرادة, وجودة الفيديو المخرج, وتحديد خيار حفظ الفيديو, الادوات الموضحة بالأرقام(2), (3), و(4) على التوالي في الشكل(14.4). ثم الضغط على زر (Render)

الموضح بالرقم (5) بالشكل (14.4). وبعدها تتم عملية توليد الصور لتكوين الفيديو كما بالشكل (15.4).



الشكل (14.4)

يوضح إعدادات إخراج الفيديو



الشكل (15.4)

يوضح عملية إخراج الفيديو

2.3.4 تصميم فيديو الإشارة الوصفية باستخدام الرسوم المتحركة

لتصميم الفيديوهات بإشارة الوصفية تم إتباع نفس الخطوات السبع السابقة. حيث تم في الخطوة الأولى تصميم الإشارة الوصفية لكلمات سور القرآن بدلا من الأحرف الهجائية, الشكل (16.4) يوضح الإشارة الوصفية لكلمة قل. ومن ثم ربط الإشارات الوصفية مع حركة الشفافة واللسان, الشكل (17.4) يوضح الإشارة الوصفية لكلمة هو مع حركة الشفافة واللسان للكلمة. ثم تم تخزين الإشارات الوصفية في ملف xml باستخدام ال(Pose Saver). بعد ذلك تمتصميم فيديوهات الإشارة الوصفية وإخراجها.



الشكل (16.4)

يوضح الإشارة الوصفية لكلمة هو



الشكل (17.4)

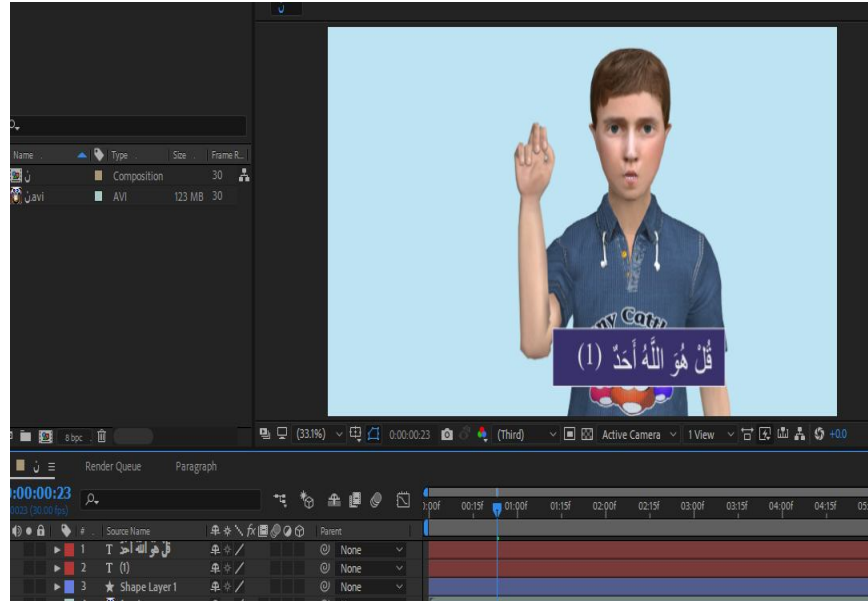
يوضح الإشارة الوصفية لكلمة هو مع توضيح حركة الشفافة

4.4 تصميم الترجمة للفيديو

بعد الانتهاء من مرحلة اخراج الفيديو الذي يقوم بتمثيل سور القرآن بالإشارة الأبجدية والإشارة الوصفية. تم إضافة الترجمة للفيديو عن طريق إضافة آيات سور القرآن باللغة العربية، أسفل الفيديو لتوضيح شكل الحرف عندما تقوم الشخصية ثلاثية الأبعاد (3Dmodel) بتمثيل الأيات بلغة الإشارة. لتوضيح كلمات الإشارات الوصفية باللغة العربية، ولأن الطفل الأصم يستطيع من خلال هذه الترجمة ربط الإشارات الحرف و الكلمات مع اللغة العربية. تم إضافة الترجمة باستخدام برنامج (Adobe After Effects). تم استخدام هذا البرنامج. نظرا الى انه يعتمد نظام الطبقات في التحرير، فكل عنصر (صورة، فيديو، صوت، نص) طبقة الخاصة التي تخول المستخدم التعديل عليها بشكل منفرد. كما أنه يتيح للمستخدم تحرير وتحريك ودمج العناصر والمواد الفنية في المحيط ثنائي وثلاثي الأبعاد.

لعمل الترجمة تم ادخال الفيديو المخرج من برنامج (3dsmax) في برنامج (Adobe After Effects)، بعد ذلك تم تحرير الفيديو بواسطة البرنامج بإدخال الآيات القرآنية للسور في شكل نصوص باللغة العربية أسفل الفيديو كما موضح بالشكل (18.4)، تم تلوين الحرف بالون الأصفر في نص الآية عندما تقوم الشخصية ثلاثية الأبعاد (3Dmodel) بتمثيله بالإشارة الأبجدية في الفيديو كما موضح بالشكل (19.4) وتم

تلوين الكلمة في نص الآية للإشارة الوصفية عندما تقوم الشخصية بتمثيلة كما موضح بالشكل (20.4).



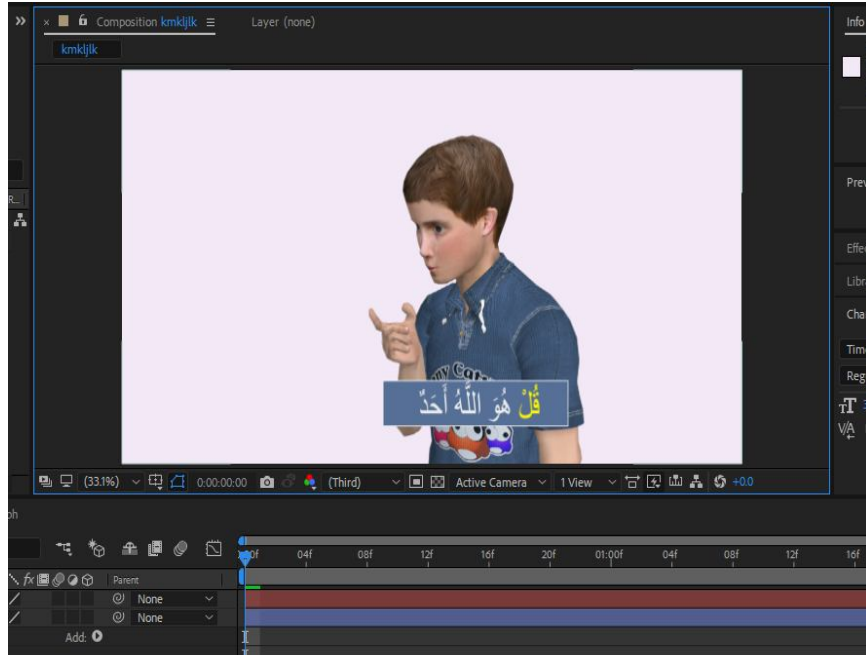
الشكل (18.4)

يوضح عملية تحرير الفيديو علي برنامج ال(Adobe After Effects)



الشكل (19.4)

يوضح عملية تلوين الحرف في فيديوهات الأبجدية الإشارية



الشكل (20.4)

يوضح عملية تلوين الكلمة في فيديوهات الإشارة الوصفية

5.4 تصميم واجهات التطبيق

تم تصميم واجهات التطبيق حيث يحتوي التطبيق علي وجهة رئيسية تتضمن اسم التطبيق بالإضافة الي زر البدأ موضحة بالشكل (21.4). ايضا واجهة إختيار القراءة أو عرض بالرسوم المتحركة موضحة بالشكل (22.4) وواجهة اختيار العرض حيث تحتوي علي زرین أحدهما للعرض بلغة الإشارة الأبجدية والأخر للعرض بلغة الإشارة الوصفية الموضحة بالشكل (23.4). كذلك واجهة لإختيار السور الموضحة بالشكل (24.4). ثم واجهة العرض للقراءة (25.4) وواجهة العرض للفيديو الموضحة بالشكل (26.4).



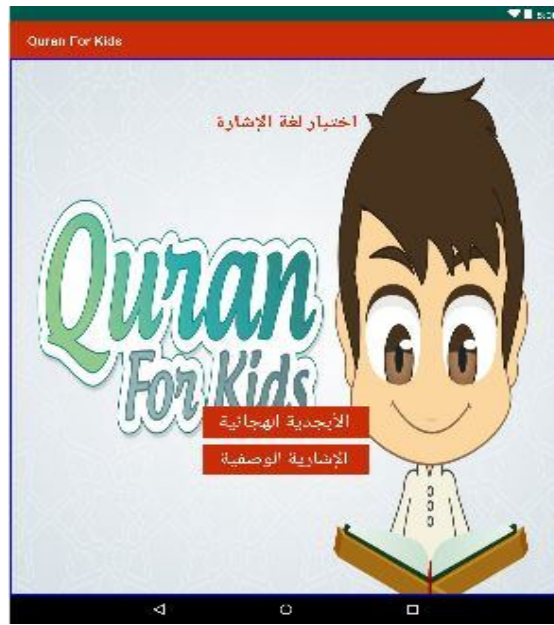
الشكل (21.4)

الواجهة الرئيسية للتطبيق



الشكل (22.4)

واجهة إختيار للقراءة او عرض بالرسوم المتحركة



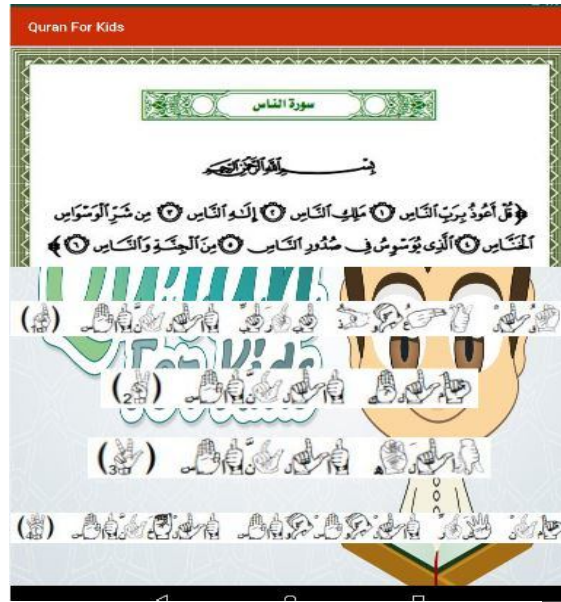
الشكل (23.4)

واجهة اختيار لغة العرض



الشكل (24.4)

واجهة اختيار السورة



الشكل (25.4)

واجهة قراءة



الشكل (26.4)

واجهة عرض السورة بالفيديو

الفصل الخامس

النتائج

1.5 مقدمة

يستعرض هذا الجزء من البحث النتائج التي تم التوصل إليها وأهم التوصيات والمراجع.

2.5 النتائج

تم بحمد الله تصميم تطبيق يقوم بتعليم القرآن الكريم للأطفال الصم عن طريق استخدام الرسوم المتحركة. حيث يعرض فيديو يظهر فيه طفل يؤدي آيات سورة الفاتحة والأخلاق والفلق والناس بلغة الإشارة (الوصفية والأبجدية)، بالإضافة تلون كل حرف أو كلمة باللون الأصفر عندما يقوم الطفل بتمثيل الإشارة الخاصة بالحرف أو الكلمة.

تحتوي الواجهة الرئيسية على زر البدء عند الضغط على هذا الزر يتم عرض واجهة لإختيار طريقة العرض (بالرسوم المتحركة أو عرض للقراءة فقط)، ثم تظهر واجهة لإختيار لغة العرض الإشارة (الأبجديةالإشاريةأو الوصفية). بعدها يتم عرض قائمة السور لإختيار السورة المرادة، في حالة تم إختيار قراءة يتم عرض السورة مكتوبة باللغة العربية لغة الإشارةالأبجدية الإشارية أو الوصفية. وفي حالة تم إختيار عرض بالفيديو يتم عرض فيديو لطفل يمثل السورة باللغة الأبجدية الإشارية أو الوصفية بالإضافة إلى اللغة العربية.





3.5 التوصيات

لكي يودي هذا التطبيق مهمة في التعليم بأكمل وجه نوصي بآتي:

- تضمين جميع سور القرآن الكريم
- توفير معاني المفردات
- تضمين فيديوهات لتفسير الآيات والسور القرآنية بلغة الإشارة
- وإضافة نافذة تفاعلية للتطبيق كإختبار الحفظ وفهم المعاني

4.5 الخاتمة

يواجه الصم الكثير من المشكلات في مجال التعليم وخاصة تعليم القرآن. ولقد توصل الباحثون الى أن الطريقة الأفضل لتعليم الأطفال الصم القرآن الكريم هي استخدام الرسوم المتحركة. ولقد تم اختيار فكرة التصميم بالرسوم المتحركة لجعل المادة التعليمية أكثر جاذبية وتشويقاً ومواكبة للتقنيات الحديثة.

المراجع

- 1- مريم مساعده. (١٢ نوفمبر، 2016). بحث عن نو الاحتياجات الخاصه. تاريخ الاسترداد 12 اغسطس، 2018، 1.10PM، من موقع موضوع:

<https://mawdoo3.com/>

2- نسبة الصم في العالم. (3 مارس, 2018). تاريخ الاسترداد 19 نوفمبر, 2018, 9.45AM
موقع من منظمة الصحة العالمية.

<http://www.who.int/ar/news-room/fact-sheets/detail/deafness-and-hearing-loss>

3- نسبة الصم في العالم العربي من اعلي النسب بالعالم. (5 ابريل, 2012). تاريخ الاسترداد 16 مارس, 2018, 3.17PM من موقع شمس.

<http://www.ashams.com/article/80207>

4- طيبه عجام. (20 سبتمبر, 2011). من هم الأطفال الصم والبكم. تاريخ الاسترداد 16 اغسطس, 2018, 4.00 PM من منتدى الدكتورة لمياء الديوان:

<http://lamya.yoo7.com/t336-topic>

5- أحمد السيد عبدالحميد مصطفى. (2006). استراتيجيات تعليم الصم. المنيا.

6- محمد مكايي. (29 سبتمبر, 2014). الأطفال الصم خصائصهم ومشكلاتهم في المدرسة. تاريخ الاسترداد 12 مارس, 2018, 11.02AM من موقع همبلريس:

<https://www.hespress.com/opinions/242120.html>

7- عبدالله. (14 ديسمبر, 2012). التعليم الممزوج. تاريخ الاسترداد 11 اكتوبر, 2018, 2:35PM من التعليم الالكتروني:

8- <https://newlearning.wordpress.com/2012/12/14> - التعليم المتنقل. تاريخ الاسترداد

11 أكتوبر, 2018, 2.50PM من تطبيقات واستراتيجيات التعليم و التعلم الإلكتروني الحديثة:

<https://sites.google.com/site/learningandteachingstrategies1/hhhh>

9- تطبيق المصحف المعلم جزء عم. (18 سبتمبر, 2016). تاريخ الاسترداد 11 أبريل, 2018,

12.30AM من GooglePlay:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.oubaida.almoshaf_mo3le&hl=en_US

10- تطبيق قصص القرآن للأطفال. (26 يناير, 2014). تاريخ الاسترداد 2 مارس,
Apkpure: من 1.00PM، 2018

<https://apkpure.com/ar/com.s700apps.qstories>

11- تطبيق صلاتي: كيفية الصلاة بالخطوات. (26 سبتمبر, 2016). تاريخ الاسترداد 12 مارس,
Apkpure: من 12.50PM، 2018

<https://apkpure.com/ar/salah-how-to-pray-in-islam/learnsalat.taalimalsalate.apprendrepriere>

12- محمد هيجان الصحبي. كتاب نشاط (القرآن الكريم للصم).

13- محمود محمد ابوازغريت. (2 ابريل, 2013). القرآن الكريم بلغة الاشارة. تاريخ الاسترداد 15
مارس, 2018, 2.55PM, من شبكة الألوكة:

<http://www.alukah.net/library/11606>

14- تطبيق عدنان معلم القرآن. (1 سبتمبر, 2016). تاريخ الاسترداد 16 مارس, 2018,
4.12PM من

GooglePlay:<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tagmedia.adn>
hl=ar&an

15- تطبيق المصحف المعلم للاطفال. (9, 8, 2017). تاريخ الاسترداد 17, 3, 2018,
AppStore: من 12.40PM

<https://itunes.apple.com/us/app/id1066328947?mt=8>

16- تطبيق القرآن نورني - تعليم القرآن. (24, 6, 2017). تاريخ الاسترداد 17 مارس, 2018,
3.00PM من

GooglePlay:<https://play.google.com/store/apps/details?id=tech.gplanet.nawar>
17nydeafhl=ar - مصحف الامل للصم التفاعلي. (11, 4, 2017). تاريخ الاسترداد 7 مارس,
AppStore: من 4.20PM، 2018

<https://itunes.apple.com/us/app/id1233964862?mt=8>

18-الترجمان في لغة الاشارة. (16 يوليو, 2017). تاريخ الاسترداد 12 مارس, 2018، 5.15PM
من

GooglePlay:https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mindrockets.turjomanhl=en_US

19- تطبيق تواصلني . (13 ديسمبر, 2017). تاريخ الاسترداد 13 3, 2018، 5.30PM
Google Play:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tawaasuly.ddcommunicati onhl=en_US

20-عبدالكريم موسى فرج الله. فعالية برنامج مقترح قائم علي استخدام الرسوم المتحركة في تنمية مفاهيم الأعداد لطلاب السنة الأولى من ذو الإعاقة السمعية. تاريخ الاسترداد 3 3, 2018،
4.00PM

من almanhal: <https://platform.almanhal.com/Files/2/114301>

3dsmax-21 . (8 مارس, 2015). تاريخ الاسترداد 20 مارس, 2018، 2.30AM من موضوع:
https://mawdoo3.com/ما_هو_3_max