



جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا
كلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات
قسم علوم الحاسوب

التعرف على الأسماء العربية
المكتوبة بخط اليد باستخدام التعلم
العميق

Arabic Handwritten Names by
using Deep learning

بحث مقدم كأحد متطلبات الحصول علي درجة البكالوريوس في
علوم الحاسوب

اكتوبر 2016

بسم الله الرحمن الرحيم
جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا
كلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات
قسم علوم الحاسوب

التعرف علىالأسماء العربية
المكتوبة بخط اليد بإستخدام
التعلم العميق

Arabic Handwritten Names by
using Deep learning

إعداد الطلاب:

1. سمر فتح الرحمن بابكر آدم

2. ميادة حمد العبيد

إشراف:

د. هويدا علي عبدالقادر

التاريخ:...../

التوقيع:.....

10/2016

بحث مقدم كأحد متطلبات الحصول علي درجة البكالوريوس في
علوم الحاسوب

اكتوبر 2016

الحمد لله

الحمد لله رب العرش الكريم خالق الملائكة وجاعل
النبين بشراً من طين

الحمد لله الذي جعل الليل والنهار آيتين متعاقبتين
الحمد لله خالق السموات والأرض

الحمد لله الذي أحسن كل شئ صنعا

الحمد لله الذي جعل القرآن عربياً غير ذي عوج
الحمد لله الذي يستحق الحمد.

الآية

قال تعالى: (وَعَلَّمَ آدَمَ الْأَسْمَاءَ كُلَّهَا ثُمَّ عَرَضَهُمْ عَلَى الْمَلَائِكَةِ
فَقَالَ أُنَبِّئُونِي بِأَسْمَاءِ هَؤُلَاءِ إِنْ كُنْتُمْ صَادِقِينَ)
سورة البقرة، الآية (31)

إهداء

إلى معنى الحب وإلى معنى الحنان والتفاني ، إلى
بسمة الحياة وسر الوجود
إلى من كان دعائها سر نجاحي وحنانها بلسم جراحي
(أمي الحبيبة)

إلى من جرع الكأس فارغاً ليسقيني قطرة حب
إلى من كلت أنامله ليقدّم لنا لحظة سعادة
إلى من حصد الأشواك عن دربي ليمهد لي طريق العلم
إلى القلب الكبير
(والدي العزيز)

إلى توأم روحي ورفيقة دربي .. إلى صاحبة القلب الطيب والنوايا الصادقة
إلى من رافقتني منذ أن حملنا حقائب صغيرة ومعك سرت الدرب خطوة بخطوة
(أختي)

إلى الأخوات اللواتي لم تلدهن أمي .. إلى من تحلو بالإخاء وتميزوا بالوفاء
والعطاء إلى يبايع الصدق الصافي إلى من معهم سعدت ، وبرفقتهم في دروب
الحياة الحلوة والحزينة سرت إلى من كانوا معي على طريق النجاح والخير
(صديقاتي)

الشكر والعرفان

أشكر الله العلي القدير الذي أنعم عليَّ بنعمة العقل والدين.
القائل في محكم التنزيل " **وَفَوْقَ كُلِّ ذِي عِلْمٍ عِلْمٌ** "
سورة يوسف آية 76.... صدق الله العظيم .

وقال رسول الله صلي الله عليه وسلم: "**من صنع إليكم
معروفاً فكافئوه, فإن لم تجدوا ما تكافئونه به
فادعوا له حتى تروا أنكم كافأتموه**" (رواه أبو داوود)

ومن ثم الشكر اجله للدكتورة هويدا علي عبدالقادر التي قامت
بتوجيهنا طيلة فترة البحث.

واخص بالشكر الاستاذ وليد ميرغني الذي كان خير عون لنا في
حل الكثير من أساسيات الماتلاب.

والشكر للصرح الشامخ جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا
وبالأخص كلية علوم الحاسوب و تقانة المعلومات .

الخلاصة

بناء حواسيب تستغني عن أدوات الإدخال محدودة الفضاء (مثل لوحة المفاتيح) وامتلاكها لمقدرة السمع و القراءة ظل من مجالات البحث النشطة في علوم الحاسوب , قدم فيها الباحثون عدد مقدر من الطرق و الخوارزميات لحوسبة السمع و القراءة ضمن ما يعرف بالتعرف على الأنماط في علوم الحاسوب. ومن بين هذه الطرق الطريقة الشمولية (Holistic approach)، التي أثبتت كفاءتها في التعرف السريع (سمعاً أو قراءة) بالإضافة إلي مفهوم التعلم العميق الذي يعتبر ثورة في مجال تعلم الآلة في الوقت الحالي، وزاد الإهتمام به حديثاً خصوصاً بعد الزيادة الكبيرة في سرعة المعالجة الحاسوبية و التقدم في المعالجة المتوازية. هذه الدراسة تقدم تجارب إدراك ناجحة للشبكات العصبية العميقة في التعرف شمولياً على الأسماء العربية الأكثر شيوعاً، حيث تم استخدام أدوات التعلم العميق و تمت تجربتها على السبعة أسماء الأكثر شيوعاً بحسب مجموعة بيانات جامعة السودان للأسماء (SUST-ARG names) وبعد إجراء مراحل التدريب الخمسة , إستطاعت الشبكة أن تتعرف علي كل الأسماء وبنسبة 100% .

abstract

Designing Computerized Systems which possess reading and hearing faculties is an active research area for more than four decades. Many methods and algorithms have been suggested by researchers for this purpose as part of pattern recognition research. Recently, more research work has been devoted to the holistic approach where the recognition system recognizes a complete word as one object without going through the long and erroneous character segmentation process. In this paper, a convolutional neural network has been designed to recognize the popular Arabic names holistically. SUST ARG names data set has been used to test the network performance (collected and compiled by pattern recognition research in Sudan University of Science and Technology-SUST). Selecting an appropriate deep learning toolbox, after five stages of training, the network was able to recognize all the names and 100%.

فهرس الأشكال

رقم الصفحة	موضوع الشكل	رقم الشكل
3	يوضح إطار العمل	1.1
8	يوضح صورة التدرج الرمادي	1.2
9	يوضح الصورة الثنائية	2.2
11	يوضح المراحل التي يمر بها نظام	3.2

	التعرف على الأنماط	
12	يوضح صورة التداخل	4.2
15	يوضح طريقة مطابقة القوالب	5.2
20	يوضح معالجة الشبكة الإلتغافية للصورة	6.2
28	يوضح ضبط الألوان	1.3
29	يوضح إزالة الشوائب	2.3
29	يوضح إزالة المساحات الزائدة	3.3
37	يوضح العلاقة بين الأداء والخطأ في المرحلة الاولي	1.4
	يوضح العلاقة بين الأداء والخطأ في	

38	المرحلة الثانية	2.4
39	يوضح العلاقة بين الأداء والخطأ في المرحلة الثالثة	3.4
41	يوضح العلاقة بين الأداء والخطأ في المرحلة الرابعة	4.4
42	يوضح العلاقة بين الأداء والخطأ في المرحلة الخامسة	5.4

فهرس الجداول

الصفحة	موضوع الجدول	رقم الجدول
21	يوضح الدراسات السابقة	جدول(1.2)
36	يوضح مراحل التدريب ونتائج الإختبار	جدول(1.4)

صفحة المحتويات

الموضوع
رقم الصفحة

.....الحمد	أ
.....الآية	ب
.....الإهداء	ج
.....الشكر والعرفان	د

.....المستخلص	٥
.....	٥
.....aAbstract	
.....فهرس الجداول	ط
.....جدول الأشكال	ز
.....جدول المحتويات	ي
الباب الأول:المقدمة	
.....تمهيد	2
.....مشكلة البحث	2
.....أهداف البحث	3
.....أهمية البحث	3
.....إطار العمل	3
.....فرضية البحث	3
.....قصور وحدود البحث	3
.....محتويات البحث	4
.....مقدمة	7

.....	معالجة الصور الرقمية	7
.....	أنواع الصور الرقمية	7
.....	أهمية معالجة الصور الرقمية	9
.....	تطبيقات معالجة الصور	9
.....	التعرف علي الأنماط	11
11	الخطوات العامة لنظام التعرف علي الأنماط	
.....	تطبيقات التعرف علي الأنماط	13
.....	التعرف علي الكتابة العربية	14
.....	التعرف الآني	14
.....	التعرف الآجل	14
15	طرق التعرف علي الكتابة	14
.....	التعلم العميق	16
.....	تحديات التعلم العميق	18
.....	شبكات التعلم العميق	18
.....	تطبيقات التعلم العميق	19

..... الشبكة العصبية الإلتفافية.....	19
الدراسات	
..... السابقة.....	21
الباب الثالث: الأدوات والنظام المقترح	
..... برنامج الماتلاب.....	
..... مزايا الماتلاب.....	25
..... أدوات التعلم العميق.....	25
.....	26
..... مرحلة الإعداد	28
..... مرحلة التعرف.....	30
الباب الرابع: النتائج وتحليلها	
..... النتائج.....	35
..... التوصيات.....	42
..... الخاتمة.....	42 ..
..... الملاحق.....	45 ..
المراجع	
..... والمصادر.....	60

الباب الأول

المقدمة

1.1 تمهيد

يعتبر علم التعرف علي الأنماط (Pattern Recognition) من علوم الحاسوب التي ظهرت في الخمسينات من القرن الماضي ويشمل العديد من التطبيقات أهمها في مجال معالجة اللغات الطبيعية، وتسعي أنظمة معالجة اللغات الطبيعية لخلق وسيلة للتواصل المباشر ما بين الإنسان والآلة عن طريق اللغة الطبيعية للإنسان (العربية، الإنجليزية،... الخ) سواء كان ذلك عن طريق الكلام أو الكتابة ، ومن هنا نتجت الحاجة للتعرف علي الكلام (Speech Recognition) والتعرف علي الكتابة أو ما يعرف بال (OCR) Optical Character Recognition.

تمت العديد من الدراسات في مجال التعرف علي اللغات المختلفة مثل الصينية ، اللاتينية، الإنجليزية واليابانية ووصلت هذه الدراسات الي نتائج جيدة ولكن وعلي الرغم من ان اللغة العربية هي اللغة الأساسية لملايين البشر حول العالم إلا ان بحوث حوسبة العربية وخصوصاً في مجال التعرف تعد قليلة جداً عند مقارنتها باللغات الأخرى مما يدعو إلي الإهتمام البحثي بحوسبة اللغة العربية.

هنالك طريقتان للتعرف علي الكتابة ، الطريقة الأولى هي الطريقة التحليلية (Analytical approach)، وتعتمد علي تجزئة الكلمة الواحدة ومن ثم التعرف علي الأجزاء (الحروف أو أجزاء الحروف) أما الطريقة الثانية هي الطريقة الشمولية (Holistic approach)، أهم ما يميز الطريقة الشمولية أنها تتعامل مع الكلمة الواحدة كوحدة واحدة للتعرف دون الحاجة للتجزئة مما يكسبها سرعة فائقة ، العيب الرئيسي لهذه الطريقة أنها تتعامل مع عدد محدد من المفردات الشائعة (Limited vocabulary)، ولكن الزيادة الكبيرة في سرعة المعالجات الحاسوبية وفي السعات التخزينية والتقدم في المعالجات المتوازية أكسبت هذه الطريقة اهتماماً في الآونة الأخيرة، لأن هذا التقدم يساهم في زيادة عدد المفردات.

2.1 مشكلة البحث

تتمثل مشكلة البحث في :

- الإدخال اليدوي للبيانات عن طريق لوحة المفاتيح قد تحدث به أخطاء .

- التعرف علي الصور بإستخدام طرق التمييز التقليدية يحتاج إلي خطوات لتخفيض الأبعاد , مما يؤدي إلي زيادة في الجهد والزمن .

3.1 أهداف البحث

تتمثل في:

- بناء نظام يتعرف علي الأسماء العربية.
- إستخدام شبكات التعلم العميق في التعرف.
- إستخدام الطريقة الشمولية في التعرف.

4.1 أهمية البحث

يعتبر الإسم من أهم البيانات الأساسية المتعلقة بالأشخاص ويستخدم علي نطاق واسع في جميع مناحي الحياة سواء كانت علمية أو عملية , وهذا التطبيق يساعد كثيراً . عند تطبيق الحكومة الإلكترونية .

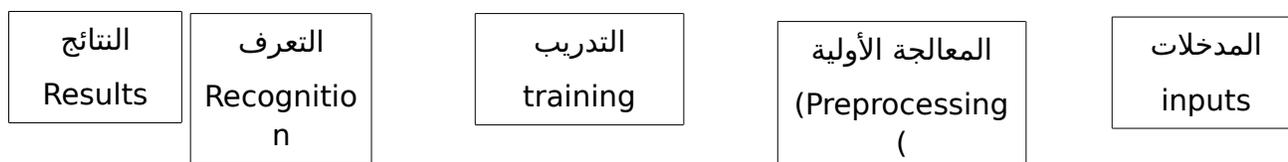
5.1 فرضية البحث

- إستخدام الإدخال الآلي سيساعد في تقليل الجهد والزمن .
- التعليم العميق يزيد من كفاءة النظام .

6.1 قصور وحدود البحث

نسبة لكثرة الأسماء يقتصر هذا البحث علي الأسماء الشائعة فقط (أحمد , علي , محمد , حسن , عمر , إبراهيم , عثمان).

7.1 إطار العمل



الشكل(1.1):إطار العمل

8.1 محتويات البحث

يشمل علي أبواب البحث ومحتوياته:

الباب الأول : المقدمة : تحتوي مقدمة البحث

الباب الثاني: الإطار النظري : يحتوي علي معالجة الصور الرقمية ،التعرف علي الأنماط ،التعرف علي الكتابة اليدوية ،ومقدمة عن التعلم العميق.

الباب الثالث:النظام المقترح: علي الأدوات والتقنية المستخدمة والنظام المقترح

والباب الرابع:النتائج وتحليلها:يحتوي نتائج التدريب والتوصيات

الباب الثاني

الفصل الأول

معالجة الصور الرقمية

1.2 مقدمة

معالجة الصورة (image processing) هي تمثيل للصور الثنائية الأبعاد على الحاسوب بواسطة الصفر والواحد (0,1)، وتتكون كل صورة رقمية على الحاسوب من البكسل (pixel) وهو أصغر وحدة فى الصورة وكل صورة تحتوى على صفوف وأعمدة من البكسلات وكلما زادت عدد البكسلات كلما كانت الصورة أوضح^[1].

2.1.2 معالجة الصور الرقمية:

هي أحد فروع علم الحاسوب المعلوماتية) , تهتم بإجراء عمليات على الصور بهدف تحسينها طبقاً لمعايير محددة أو إستخلاص بعض المعلومات منها^[1].

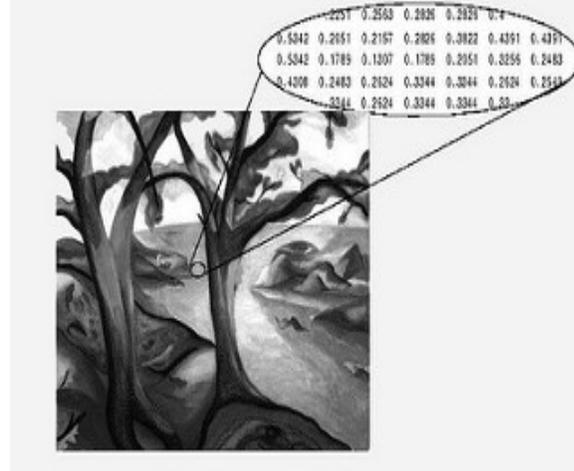
يتألف نظام معالجة الصور التقليدى من ستة مراحل متتالية وهى على الترتيب :

- إكتساب الصورة (image acquisition) بواسطة حساس ضوئى(مثل آلة تصوير,حساس ليزر وغير ذلك.
- المعالجة الإبتدائية (pre-processing) كإزالة التشويش من الصورة.
- تقطيع الصورة (segmentation) لفصل المعلومات المهمة مثل فصل الكائن المستهدف من الصورة.
- إستخلاص الميزات (features extraction) أو الصفات.
- تصنيف المميزات (classification) وربطها بالنمط والتعرف على الأنماط.
- فهم الصورة (image understanding).

3.1.2 أنواع الصور الرقمية :

هناك خمسة أنواع للصور الرقمية فى بيئة الماتلاب:

- صورة التدرج الرمادي (Grayscale image): هي صورة تمثل بمصفوفة ببعدين حجمها $M \times N$ وعناصرها من نوع double وتقع ضمن المجال $[0,1]$ حيث يمثل 0 اللون الأسود و 1 اللون الأبيض أما القيم الواقعة بينهما تمثل تدرجات اللون الرمادي .



الشكل (1.2): صورة التدرج الرمادي

- صورة ملونة (Truecolor RGB Image): هي صورة تمثل بمصفوفة بثلاث أبعاد حجمها $M \times N \times 3$ وعناصرها من نوع double وتقع ضمن المجال $[0,1]$ وكل بكسل من الصورة ينتج عن دمج المركبة الحمراء والخضراء والزرقاء لإعطاء اللون المناسب حيث أن لكل مركبة من المركبات الثلاث مصفوفة ببعدين $M \times N$ فالمركبة الحمراء فيها يمثل 0 اللون الأسود و 1 اللون الأحمر وهكذا بالنسبة لبقية المركبات الخضراء والزرقاء وتركيب هذه المركبات الثلاث يعطي الصورة ذات الألوان الحقيقية .
- صورة مفهرسة (Index image): هي صورة تمثل بمصفوفة ببعدين $M \times N$ ومصفوفة خارطة اللون colormap ببعدين $k \times 3$. حيث تحوي مصفوفة خارطة اللون colormap على جميع الألوان المحتملة وجودها في الصورة وعددها k لونين عدداً أسطر مصفوفة خارطة اللون أما الأعمدة الثلاثة للمصفوفة فتحوي بعلم مركباتها لألوان الحمراء والخضراء والزرقاء . أما مصفوفة الدليل index فتحوي بكسلات الصورة التنشيرية بالألوان فمصفوفة خارطة اللون colormap

حيث أن بكسل يحمل رقم صحيح يشير إلى السطر من مصفوفة خارطة اللون colormap وهذا السطر يحوي مركبات لونها للألوان .

- صورة ثنائية (Binary image) : هي صورة تمثل مصفوفة ببيد ينحجمها $M \times N$ وعناصرها من نوع logica أن كل بكسل فيها إما 0 لونها أسود) أو 1 (لونها أبيض كما موضح بالشكل (2.2)

الشكل (2.2): الصورة الثنائية

- Unit8 Image يستخدم هذا النوع للتقليل من مساحة الذاكرة وللتسريع من عملية معالجة الصورة بدلاً من $double$ image^[2].

4.1.2 أهمية معالجة الصور الرقمية :

توجد أهمية كبيرة للمعالجة الرقمية للصور في ميدان إدراك الصورة (أي عندما نحاول مثلاً أن نجعل الحاسوب أو الرجل الآلي يفهم الصورة ولها أهمية في ميدان (، التعرف على الأنماط والأشكال .

إن للتعرف على الأنماط أهمية كبيرة في المعالجة الآلية للصور التي تلتقطها المكونات لسطح الأرض حيث يمكن إستخدامه في المجالات العسكرية وفي الملاحية اعتماداً على خرائط أو صور من الأرض .

تعامل الصورة كإشارة ويتم تطبيق طرائق المعالجة الرقمية للإشارة عليها من خلال المرشحات الفلاتر التعرف على أنماط أو أجسام ضمن الصورة مثلاً تحسس وجود أورام في صورة شعاعية^[2].

5.1.2 تطبيقات معالجة الصور

الرقمية :

تتمثل في:

- تطبيقات طبية : تتمثل في التصوير الطبي وخاصة بعد إبتكار "المسح بالحاسب computerized tomography , CT " والتي يمكن عن طريقها رسم صور مجسمة ثلاثية الأبعاد للعضو المصاب أو لهدف ما عن طريق مصدر للأشعة السينية .

إلي ألوان لتسهيل فهم وإستيضاح intensity تحسين التباين : تحويل مستويات الشدة¹ صور الأشعة السينية والصور الأخرى في الصناعة وفي المجالات الحيوية²

الفصل الثاني

التعرف علي الأنماط

2.2 مقدمة

تمييز الأنماط أو التعرف علي الأنماط (Pattern Recognition) هو أحد فروع علم الذكاء الإصطناعي ويهدف هذا العلم إلي إيجاد وتطوير تقنيات للتعرف (Recognition) علي أنماط أو هياكل محددة تم تصنيفها وفق مجموعات يصطلح تسميتها بأصناف حيث يمكن للنمط ان يمثل صورة تحوي حرف أو رقم مكتوب او مقطع موسيقي او مقطع كلامي يمثل كلمة او حتي نص حاسوبي^[3].

1.2.2 الخطوات العامة لنظام التعرف علي الأنماط:

يتكون من أربعة مراحل وفيما يلي توضيح لهذه المراحل:

- الحصول علي المدخلات (inputs)
يتم في هذه المرحلة الحصول علي المدخل ليتم التعرف عليه ،مثلا في الصور يتم الحصول علي المدخلات باستخدام ماسح ضوئي او كاميرا رقمية.
- المعالجة الاولية (Pre-processing)
في هذه المرحلة يتم تهيئة النمط للمراحل التالية وذلك بعمل بعض من عمليات المعالجة بغرض التحسين ،من هذه المعالجات التي تتم إزاله التشويش (Noise Remove) من النمط وتحويله إلي شكل نظامي^[3].
- إستخلاص السمات (Features Extraction)
في هذه المرحلة يتم إيجاد أفضل مجموعة من الصفات وخصائص من النمط تساعد في عملية التصنيف^[2].
- التصنيف (Classification)
المدخل هو شعاع (vector) من الخصائص المميزة ويتم تحديد أي من الأنماط المخزنة يمثلها هذا الشعاع فيما يسمى بالهدف (Target) هنالك عدة تقنيات مستخدمة في عملية التصنيف^[3].



الشكل (3.2): المراحل التي يمر بها نظام التعرف على الأنماط

2.2.2 طرق أساسية مستخدمة في علم تمييز الأنماط :

هنالك أربع طرق أساسية:

1. طريقة مطابقة القوالب. Template-Matching and Correlation Method
2. الطريقة الإحصائية Statically Approach.
3. طريقة الإعراب والتركيب Syntactic and Structural Approach.
4. الشبكات العصبية Neural Networks Approach.

فيما يلي شرح مبسط لكل طريقة :

-1 طريقة مطابقتها القوالب (Match Templates) :

طريقة التعلم في هذه الطريقة تقوم على تخزين مجموعة من القوالب Templates أو النماذج Prototypes من كل صنف في الحاسوب

الشكل (4.2) : مطابقة القوالب

وفي مرحلة التصنيف هذه تتم مقارنة للصورة المدخلة input pattern مع القوالب فإذا كانت نتيجة مقارنتها مع الصنف X أكبر من 2 من نتيجة مقارنتها مع الصنف Y فإنها تصنف ضمن الصنف X وهكذا^[3].

2- الطريقة الإحصائية (Statistical Approach)

عبارة عن عملية إحصائية يتم فيها توزيع الانماط علي أصناف مختلفة بناءً على معلومات كمية تستند إلى واحدة من أو أكثر من الخواص الأساسية لهذه الأنماط ،تستند عملية التصنيف هذه علي سمات مستخلصة من الاصناف^[3].

3- الطريقة الهيكلية أو النحوية (syntactic and Structural Approach)

في هذه الطريقة تستخدم العلاقات البينية بين هذه الخصائص في كل صنف، والتي تتيح معلومات هيكلية ضرورية في التعرف علي الأنماط مثلاً، في مرحلة التعلم لهذه الطريقة يمثل النمط عادة كشجرة (Tree)، رسم بياني (Graph)، سلسلة حرفية (String) من العناصر الأولية والعلاقات بينها^[3].

4- الشبكات العصبية (Artificial neural network)

الشبكات العصبية الاصطناعية علم قائم بحد ذاته إهتم به العلماء لسنوات عديدة بهدف الوصول إلي طريقة أشبه ما تكون بطريقة تعرف الإنسان علي الأنماط .يقوم بإستخدام المعالجة المتوازية للبيانات في وقت واحد ،هذه المعالجة تتم في عقد تتصل ببعضها البعض عن طريق وصلات ، وفي مجال تمييز

الأنماط تدخل مجموعة من الأنماط إلى الشبكة العصبية ذات أوزان فتقوم بضبط أوزنها طبقا لخوارزمية تدريب معينة [3].

3.2.2 تطبيقات التعرف علي الأنماط:

- التعرف على الكلام (Speech Recognition)
- التعرف علي الكلام في نص حاسوبي مكتوب وتحويله إلي مسموع.
- التعرف الضوئي علي الكتابة (Optical Character Recognition)
- التعرف علي الحروف المطبوعة أو المكتوبة بخط اليد وتحويلها إلي نص حاسوبي بعد مسحها ضوئيا ويسمي التطبيق هنا بالتعرف على الكتابة.
- المقاييس الحيوية (Biometric)
- مثل التعرف علي الأشخاص بواسطة بصمة الإبهام او التعرف عن طريق حدقة العين¹²

4.2.2 التعرف على الكتابة اليدوية:

التعرف على خط اليد (Handwriting Recognition) هو آلية لتحويل النص المكتوب إلي تمثيل رمزي تستطيع عدد من تطبيقات أنظمة تفاعل الإنسان والحاسوب الإستفادة منهمثل تطبيقات التحقق والفرز الإلكتروني التلقائي .

التعرف على الكتابة اليدوية العربية بات أقل من غيره وهذا يرجع إلى تعقيد اللغة العربية وعدم وجود قواعد الكتابة اليدوية العربية العامة , ولذلك كان لابد من الاهتمام به^[5].

التقنيات المستخدمة فى التعرف على الكتابة تعتمد على نوع التعرف اهو آنى (on-line) ام آجل (off-line)

- وجود الهمزات (ء،ؤ،ئ،أ،ا) مثلأحمد
 - يتما الفصلينا الكلمتا بفرأغ.
 - وجود ما يعرف بالتداخل (overlap)
- والمقصود بهتدا اخلال الحروف ففيا الكتابة وبعبر منأهما المشا كلفي عمليا تتجزئها الكلمه [5]

محمد

الشكل (5.2): صورة التداخل

6.2.2 طرق التعرف على الكتابة :

الطريقها التحليلية (analytical approach):

يتما ولا تقسيما الكلمها الواحدة اليأجزاء او حروف والمكونه للكلمة ومنثم يتما التعرف فلي مستويا لحر فو المشا كلاتيتوا جه هذا الطريقه:

- صعوبه تحديد نقاط التقسيمدا اخلال كلمه، وذلك لإختلاف فيشكل لكتا بهمنشخصلاآخر.
- والحر فالواحدياً أخذ أشكال مختلفه.

الطريقها الشمولية (Holistic approach):

يتما التعرف فلي مستويا الكلمها باستخدام السماتا المميزة للكلمه ككل، وتعتبر كل كلمه عبارة عن صنف (class)، وتعلم المتعرفات (recognizer) المبنيه عليها الطريقها السريعه وذلك لعدم الحاجه لعمليه التجزئة (segmentation)

التي تأخذ منبدا لاضافة الي انها تجاوزت المشاكلا الموجودة فيا لطريقها التحليلي لهدما لحو جهللة
قسيم .

7.2.2 الشبكات العصبية الاصطناعية:

هيتقنيا تحسابية مصممة لمحاكاة الطريقة التي يؤديها الدماغ البشر مهمة معينة، وذلك عنط
ريقمعالجة ضخمة موزعة علنا لتوازي، ومكونة منوحدات معالجة بسيطة، وهذا لوحداتها هي
الإعناصر حسابية تسمى عصبونات أو عقد (Nodes ، Neurons)
والتي لها خاصية عصبية، من حيث أنها تقوم بتخزين المعرفة العملية والمعلومات التجريبية لتجعلها
امتاحة للمستخدم وذلك عنطريق ضبط الأوزان^[5].

تم التركيز في هذا البحث على استخدام شبكات التعلم العميق فيما يلي لتفصيل للتعلم العميق وشبكات
ه.

8.2.2 التعلم العميق:

1.8.2.2 مقدمة:

ظهر التعلم العميق (التعلم عميق البنية أو التعلّم الهرمي) منذ عام 2006
كمجال جديد ضمن بحوث تعلم الآلة (Machine Learning) وقد
تطورت تقنيات التعلم العميق البحثية خلال السنوات الماضية وأثرت على
مجال واسع من العمل على معالجة الإشارة والمعلومات بشكلها
التقليدي والحديث وذلك ضمن المجالات المتسعة المتضمنة المفاهيم
الأساسية لتعلم الآلة والذكاء الاصطناعي^[7].

2.8.2.2 تعريف التعلم العميق:

التعلم العميق (deep learning) هو فرع من تعلم الآلة الذي يستخدم
طبقات متعددة المعالجة غير الخطية (multiple nonlinear processing layers)
لتعلم تمثيلات السمات مباشرة من البيانات، نماذج
التعلم العميق (deep learning models) تستطيع تحقيق دقة عالية في
تصنيف الكائن (object) ، وهو ما يتجاوز أحيانا الأداء والمستوي الإنساني ،

ويتم تدريب هذه النماذج باستخدام مجموعة كبيرة من البيانات وشبكات عصبية تحتوي على عدد من الطبقات^[8].

تقنيات التعلم العميق يمكن تطبيقها على مجموعة متنوعة من المشاكل بما في ذلك:

تصنيف الصورة (Image classification).

التعرف على الكلام (Speech recognition).

معالجة اللغة الطبيعية (Natural language processing).

وهناك أسباب وراء انتشار التعلّم العميق وشيوعه منها:

1- الحجم المتزايد للمعطيات المستخدمة في التدريب.

2- التقدّم الحديث في تعلّم الآلة ومعالجة الإشارة والمعلومات.

وقد سمحت هذه التطورات الأخيرة لوسائل التعلّم العميق باستعمال التوايح المعقّدة المركّبة غير الخطية من أجل تعلّم تمثيلات الخواص الموزّعة والهرمية، وتحقيق الاستعمال الفعّال للمعطيات المصنّفة وغير المصنّفة. كما أثبتت دراساتٌ العديد من الخبراء في عدّة جامعات نجاح التعلّم العميق في تطبيقاتٍ متنوّعة كالرؤية الحاسوبية والتعرّف اللفظي والبحث الصوتي والتعرّف إلى الخطاب وترميز الصفات الصوري والخطابي والتصنيف الدلالي للكلام وفهم اللغات الطبيعية والتعرّف إلى خط اليد ومعالجة الصوت واستعادة المعلومات والروبوتيات وتحليل الجزيئات التي قد تؤدي إلى اكتشاف عقاقير جديدة^[7].

3.8.2.2 تاريخ التعلم العميق:

كانت معظم تقنيات تعلّم الآلة ومعالجة الإشارة حتى وقتٍ قريبٍ تعتمد على معماريات ذات بنى سطحيّة بسيطة، حيث احتوت هذه المعماريات على مستويين من تحويلات الخصائص غير الخطية على الأكثر.

وقد كانت هذه المعماريات السطحية فعّالةً في حل المشكلات البسيطة أو المبنية بشكلٍ جيد، ولكن محدودة نمذجتها وقدرتها التمثيلية تسبب

صعوباتٍ في مواجهة التطبيقات الحقيقية الأكثر تعقيداً كالتطبيقات الحاوية على إشارات طبيعية كخطاب الإنسان والصوت واللغة الطبيعية والصور الطبيعية والمشاهد البصرية.

ولكن ميكانيكية معالجة المعلومات ذات المصدر البشري تتطلب معماريات عميقة لاستخراج البنى المعقدة وبناء التمثيلات الداخلية بالاستفادة من الدخل المعطى.

4.8.2.2 تحديات التعلم العميق:

إستخدام الشبكات العميقة والواسعة يتطلب طاقةً حسابيةً كبيرةً خلال عملية التدريب، وهذا سبب امتناع الباحثين عن العمل مع هذه الشبكات حتى فترة قريبة، وقد كانت الصعوبة تزداد كلما ازداد عمق هذه الشبكات.

5.8.2.2 شبكات التعلم العميق (deep neural network):

كما ذكرنا سابقاً فإن التعلّم العميق يتعامل مع عدة طبقات من معالجة المعلومات غير الخطية والموجودة هرمياً بشكلٍ طبيعي.

وبالاعتماد على طريقة استخدام البنى والتقنيات (تشكيل أو تعرّف أو تصنيف) ، فمن الممكن تصنيف (categorize) الشبكات في هذا المجال ضمن ثلاثة صنف (classes):

1-الشبكات العميقة للتعلم المُولد أو بدون إشراف:

تُستخدم عند عدم توافر معلومات عن عدد صفوف الهدف أو تسمياتها حيث تقوم هذه الشبكات بالتقاط الترابط العالي المستوى لمعطيات الدخل محاولة تحليله والكشف عن أنماط في هذه المعطيات .

2-الشبكات العميقة للتعلم المراقب:

وهي ممتازة في تصنيف الأنماط، وذلك عبر توصيف الصفوف الهدف بدقة وفقاً للمعطيات المرئية. وتكون البيانات الهدف المعرّفة متوقّرة دائماً سواء بشكل مباشر أو غير مباشر. وتدعى الشبكات في هذه الحالة بالشبكات العميقة التمييزية.

3- الشبكات العميقة الهجينة:

ويكون هدفها تمييزي ويطبّق على ناتج الشبكات العميقة المولّدة أو غير المراقبة. وتكون الشبكات في هذا النوع أكثر جودةً من شبكات النوع السابق^[7].

6.8.2.2 تطبيقات التعلم العميق :

من تطبيقاته:

- النمذجة الصوتية من أجل التعرّف على الكلام :
إن التعرف على الكلام هو من أوائل التطبيقات الناجحة للتعلم العميق في المجال الصناعي. وتعتمد على نموذج GMM-HMM ليدعم الأنماط الديناميكية والتسلسلية.

ولم يكن التعرّف على الكلام هو المجال الوحيد لتطبيق التعلم العميق، فقد كان له الكثير من الاستعمالات في مجالات النمذجة اللغوية ومعالجة اللغات الطبيعية وتُظم استرجاع المعلومات والتعرّف إلى الأغراض والرؤية الحاسوبية والنمذجة المتعددة ونمذجة تعدّد المهمات.

ويسعى باحثو التعلم العميق إلى تطبيق بنى تعليمية أوسع وأحدث قد تساعد في المجال البيولوجي ونمذجة الدماغ، مما قد يكون له تأثير كبير في الكثير من التطبيقات العملية ، وأيضاً في تحقيق فائدة متبادلة قد تخدم خوارزميات التعلم العميق^[7].

7.8.2.2 الشبكة العصبية الالتفافية)

:(Convolutional Neural Network

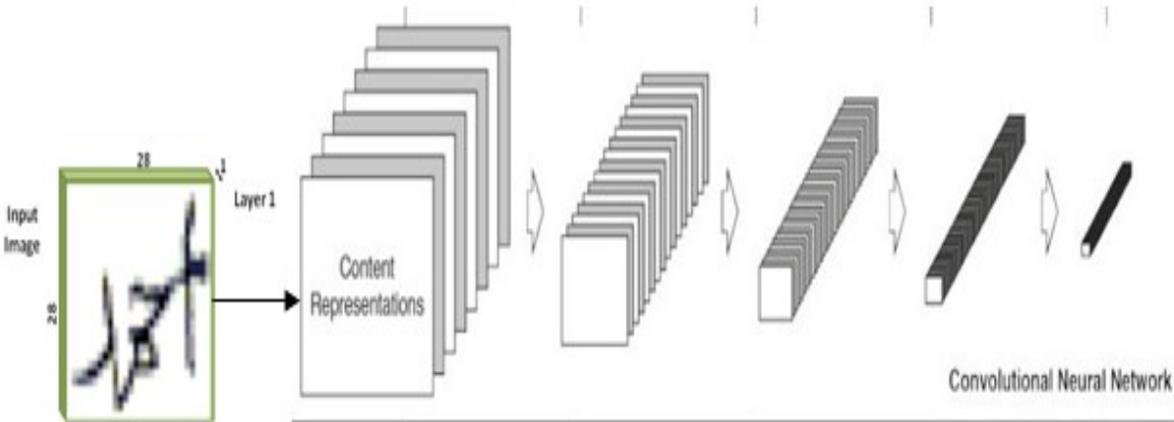
الشبكة العصبية الالتفافية Convolutional neural network ، إختصاراً)
(CNN ، واحدة من شبكات التعلم العميق (deep learning) مشابهة جدا

للشبكات العصبية العادية وهي شبكة أمامية الإنتشارو تتكون من ستة طبقات هي:

- طبقة الإدخال (Input layer).
- طبقتين من ال convolution layers .
- طبقتين من ال subsampling (or "pooling") layers .
- طبقة الإخراج (Output layer).

وتعتبر حلاً لكثير من مشاكل الرؤية الحاسوبية (computer vision) في الذكاء الاصطناعي مثل معالجة الصور والفيديوهات .

وتتألف هذه الشبكات من طبقات من وحدات حوسبية صغيرة أمامية التغذية متموضعة بشكل شجري والتي تقوم بمعالجة البيانات البصرية (الشكل 6.2)، يمكن إعتبار كل طبقة من هذه الوحدات كمجموعة من الفلترات (filters) إذ يقوم كل فلتر بإستخراج بعض الخصائص (Features) من الصورة المدخلة. بهذا تكون نتيجة طبقة معينة متمثلة فيما يعرف بخريطة الخصائص (Features map) التي هي عبارة عن نسخ من فلترات متنوعة للصورة نفسها^[7].



الشكل (6.2): معالجة الشبكة العصبية الإلتفافية للصورة

8.8.2.2 الدراسات السابقة :

هنالك عدة دراسات في هذا المجال :

اسم البحث	الكاتب - السنة	التقنية المستخدمة	النتائج
التعرف الآلي -1 علي الأسماء العربية باستخدام نموذج ماركف الخفي	إيمان صديق آدم 2012/5/26	نماذج ماركوف الخفية	تم اختيار 1000 عينة من كلاس م وقسمت كل عينة إلى 750 سمين في مرحلة التدريب 250 في مرحلة الإختبار وكانت أفضل نسبة تع رف في مرحلة الإختبار 88.36%
-2 التعرف فعلياً لأسماء الن عربية المكتوبة بإس تخدام الطريقة الش مولية	وفاء علي عبد الرحم 2008	الطريقة الشمولية إستخدام الشبكات ال عصبية الإحتمالية	تم اختيار 60 عينة من كلاس موقس م لكل عينة إلى قسمي بن 50 في مرحلة التدريب و 10 في مرحلة التدري ب وكان معدل الخطأ 0.11±0.03

الباب الثالث

النظام المقترح

الفصل الأول :الماتلاب

والأدوات

الفصل الثاني : التطبيق

العملي

الفصل الاول

الماتلاب وأدوات التعلم

العميق

.1

.2

.3

1.3 برنامج الماتلاب 2014:

برنامج الماتلاب هو برنامج رياضي (وله مجالات أخرى)، يقوم بعمليات تحليل وتمثيل للبيانات من خلال معالجة تلك البيانات تبعاً لقاعدة البيانات الخاصة به، فمثلاً يستطيع البرنامج عملاً للتفاضل (differentiation) والتكامل (Integration) وكذلك يقوم بحل المعادلات الجبرية (Algebra Equations) وكذلك المعادلات التفاضلية ذات الرتب العليا (Differential Equations) ليس فقط ذلك بل يستطيع البرنامج عمل التفاضل الجزئي، ويقوم بعمليات الكسر الجزئي (Partial fraction) بسهولة ويسر والتي تستلزم وقتاً كبيراً لعملها بالطرق التقليدية، هذا من الناحية الأكاديمية، أما من الناحية التطبيقية فيستطيع البرنامج العمل في جميع المجالات الهندسية مثل أنظمة التحكم، (Control System)، وفي مجال الميكانيكا (Mechanical Field)، وكذلك محاكاة الإلكترونيات وصناعة السيارات، وكذلك مجال الطيران والدفاع الجوي، والكثير من التطبيقات الهندسية.

وتعتبر لغة MATLAB أداة برمجية عالية الأداء تستخدم لإجراء الحسابات التقنية، وتقوم بعمليات الحساب والإظهار ضمن بيئة سهلة البرمجة كما أنها لا تحتاج إلى إحتراف كبير. تمكننا هذه اللغة من حل العديد من المسائل التقنية حسابياً، خاصة التي يعبر عنها بمصفوفات والتي تحتاج إلى جهد كبير لبرمجتها بلغات البرمجة الأخرى مثل لغة C و FORTRAN.

1.1.3 مزايا الماتلاب:

- له مجموعة أدوات (toolbox) خاصة للتعامل مع الشبكات العصبية، أدوات معالجة الصور الرقمية في الماتلاب وغيرها.

- سهل التعلم نسبياً.
- معظم ما يحتاجه المبرمج موجود به.
- يعمل كآلة حاسبة متطورة جداً كما يمكن الزيادة في هذه الألة.

2.1.3 أدوات التعلم العميق (DeepLearnToolbox-master)

هي عبارة عن أدوات ماتلاب مفتوحة المصدر (Open- Source) للتعلم العميق يتم تحويلها من الموقع أدناه :

<https://github.com/rasmusbergpalm/DeepLearnToolbox>

من مميزاتنا :

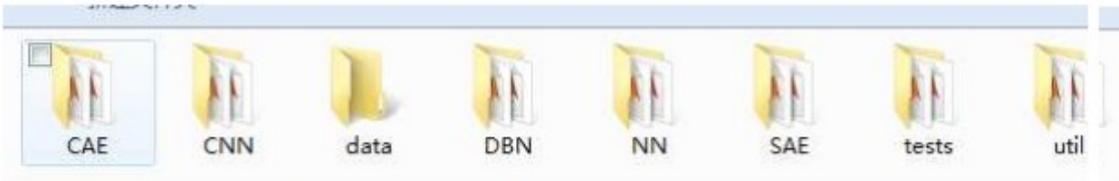
- أدوات ماتلاب سهلة الإستخدام.
- مفتوحة المصدر (open-source).

عيوبها :

نسخة وحدة المعالجة المركزية فقط (CPU) , بطيئة.

خطوات التنزيل (Install Steps) :

1- تحميل الأدوات (Download the toolbox).



- `NN/` - A library for Feedforward Backpropagation Neural Networks
- `CNN/` - A library for Convolutional Neural Networks
- `DBN/` - A library for Deep Belief Networks
- `SAE/` - A library for Stacked Auto-Encoders
- `CAE/` - A library for Convolutional Auto-Encoders
- `util/` - Utility functions used by the libraries
- `data/` - Data used by the examples
- `tests/` - unit tests to verify toolbox is working

-2 إضافة وحفظ المسار في الماتلاب ((Addpath(DeepLearnToolbox)).

الفصل الثاني

التطبيق العملي

مقدمة 2.3

النظام مبني علي إستخدام الطريقة الشمولية (Holistic approach) للتعرف, وهي طريقة تتعامل مع الكلمة كوحدة واحدة للتعرف دون الحاجة لتقسيمها (Segmentation) لحروف أو أجزاء حروف.

مجموعة البيانات المستخدمة في هذا البحث هي مجموعة بيانات قامت بتصميمها وجمعها ومعالجتها مجموعة التعرف على الأنماط البحثية بكلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات بجامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا.

: ويمر النظام بمراحل متمثلة في

1.2.3 مرحلة الإعداد (Preprocessing)

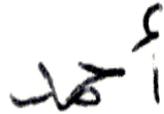
في هذه المرحلة تم إعداد الصور وتجهيزها لتحسين كفاءة المصنف, وذلك بوضع عينات كل إسم في مجلد خاص به وإجراء عدد من مراحل المعالجة عليه , والمراحل هي :

• ضبط كثافة الوان الصور وموضح بالشكل (1.3)

الصورة الأصلية



الصورة بعد ضبط الالوان



الشكل (1.3) : ضبط الالوان

• إزالة الشوائب

إزالة الشوائب الموجودة في الصورة الناتجة من الماسحة الضوئية أو اي إضافات ناتجة أثناء عملية الكتابة , والشكل (2.3) يوضح ذلك .

الصورة الأصلية



الصورة بعد إزالة الشوائب



الشكل (2.3) إزالة الشوائب

• إزالة المساحات الزائدة من الصور :

تعني حصر مساحة الصورة التي تحتوي على الكتابة فقط



أحمد

الشكل (3.3) إزالة المساحات الزائدة

• توحيد احجام الصور

كثير من المصنفات تحتاج لتوحيد احجام الصور , وذلك لرفع كفاءة المصنف , فى هذا البحث تم توحيد احجام جميع الصور بالحجم 28×28 وذلك بإستخدام الدالة `imresize` الموجودة فى برنامج الماتلاب.

• تحويل الصور (images Reshape) :

تعني تحويل جميع مصفوفات الصور ثنائية الأبعاد إلي مصفوفة واحدة (vector) , بحيث تكون كل صورة عبارة عن صف فى هذه المصفوفة.

فى هذه المرحلة تم تقسيم مجموعة البيانات (dataset) إلى جزئين , بيانات للتدريب وبيانات للإختبار, وتمت إعادة تشكيل (reshape) للصور فى شكل مصفوفة كبيرة (Vector), بحيث تكون كل مصفوفة صورة عبارة عن صف فى المصفوفة الكبيرة (Vector) , تم إنشاء مصفوفة فارغة, ومن ثم إستخدام الدالة `dir` الموجودة فى برنامج الماتلاب لقراءة مجلد بيانات التدريب والإختبار, و تخزين ناتج القراءة فى المصفوفة الفارغة وإستخدام الدالة `reshape` لإجراء التحويل لكل الصور التى تتم قراءتها .

2.2.3 مرحلة التعرف (Recognition) :

تم إختيار سبعة أسماء تعتبر الأكثر شيوعاً من بين الأسماء الموجودة في مجموعة البيانات (datasets) لتمثل بيانات التدريب والإختبار التي سيتم إدخالها علي الشبكة للتعرف عليها وتم إستخدام الشبكة العصبية الإلتفافية العميقة في عملية التعرف.

1.2.2.3 تصنيف البيانات :

تم تقسيم الأسماء إلي مجموعات وذلك حسب عينات كل إسم , بحيث يحتوي كل إسم علي 60 عينة, ومن ثم وضع كل إسم وعيناته في مجلد خاص به , حتي تتمكن من حصر عدد عينات كل إسم وإجراء المعالجة الأولية (preprocessing) عليه .

2.2.2.3 تقسيم البيانات :

بعد إجراء المعالجة الأولية علي البيانات ,يتم تقسيم هذه البيانات إلي :

3.2.2.3 بيانات التدريب :

تم إختيار 50 عينة من كل إسم , لتمثل بيانات التدريب ومن ثم إنشاء مصوفة التدريب من هذه البيانات , وتحتوي المصفوفة بيانات 350 عينة , 50 عينة من كل إسم , وبعدها [350×784] وماتبقي من عينات كل إسم (10 عينات من كل إسم) تم وضعها للإختبار.

4.2.2.3 بيانات الإختبار :

تم إنشاء مصفوفة الإختبار , وتحتوي بيانات 70 عينة , 10 عينات من كل إسم . مصفوفة الإختبار لها البعد [70×784].

5.2.2.3 التدريب والإختبار :

1.5.2.2.3 التدريب (Training)

تم استخدام deep learn toolbox والتي تم ذكرها في الباب الثالث (الأدوات والتقنيات) والتي تستقبل البيانات في شكل مصفوفة إمتداد mat. هذه المصفوفة تحوي داخلها بيانات التدريب والإختبار والمخرج (target) لكليهما يوجد في هذه الأدوات class للتدريب وآخر لإختبار نتائج التدريب , يتم تحديد عدد بيانات التدريب والإختبار في class التدريب , ويتم تحديد قيم المتغيرات (parameters) الآتية للشبكة وذلك في أول تدريب للشبكة :

```
opts.alpha = 1;
```

```
opts.batchsize = 50;
```

```
opts.numepochs = 100;
```

حيث :

alpha : opts.alpha عبارة عن رقم من 0-1 وهو يمثل معدل التعلم .

batchsize : يمثل عدد الصور التي سيتم إرسالها إلى الشبكة في وقت معين.

Numepochs : يمثل عدد مرات دخول بيانات التدريب للشبكة.

وهذه المتغيرات تعتبر المتغيرات الأساسية التي تتحكم في تدريب الشبكة, في كل تدريب للشبكة يتم تغيير numepochs فقط.

تم إجراء التجارب لتدريب الشبكة علي النحو التالي :

المرحلة الأولى :

- في أول تدريب للشبكة تم إعطاء متغير التدريب القيمة 100 , وتنفيذ class التدريب ومن ثم تسجيل ناتج التدريب وتنفيذ class الإختبار لعرض ناتج التدريب .
 - في ثاني تدريب للشبكة تم إعطاء متغير التدريب القيمة 200, وإكمال باقي الخطوات التي تمت في الخطوة الأولى.
- وهكذا في كل مرة تتدرب فيها الشبكة يتم تغيير المتغير numepochs فقط وذلك بزيادة قيمته الرقم 100 بعد كل تدريب , وفي كل مرة تزيد دقة الشبكة وتنقص , حتي تصل دقة الشبكة (accuracy) ونسبة الخطأ (error rate) لقيمة معينة لا يمكن تغييرها بعد ذلك .

المرحلة الثانية :

بعد وصول نسبة الخطأ (error rate) ودقة الشبكة (accuracy) في المرحلة الأولى لحد معين لا يمكن زيادته, يتم إستخراج الأسماء التي لم تتعرف عليها الشبكة من بيانات الإختبار وتبديلها عشوائياً ببيانات التدريب , ووضع البيانات التي تم إستبدالها من بيانات التدريب في مجلد بيانات الأختبار , ومن ثم تكوين بيانات جديدة (new datasets) بنفس الإمتداد .mat, وإستبدالها بمجموعة البيانات القديمة الموجودة في class التدريب , ومن ثم بدأ التدريب من جديد بالبيانات الجديدة وإتباع نفس الخطوات التي تمت في المرحلة الأولى , وهي بدأ التدريب بإعطاء numepochs القيمة 100 , وهكذا تتوالي المراحل والخطوات بتغيير مجموعة البيانات والإستبدال للأسماء التي لم يتم التعرف عليها , حتي تتدرب الشبكة وتتعرف علي كل الأسماء.

2.5.2.2.3 الإختبار (Testing)

بعد كل تنفيذ لصف (class) التدريب , يتم تنفيذ class الإختبار , ويكون ناتج تنفيذ الإختبار الآتي :

- مخطط يوضح العلاقة بين الدفعة التي تم تدريبها (Training Batch) ومعدل الخطأ.
- الشبكة المتدربة (في شكل متغير cnn).

- نسبة الخطأ (er).
- دقة الشبكة (accuracy).
- عدد عينات الأسماء التي تعرف عليها.
- أرقام الأسماء التي لم يتم التعرف عليها.
- Target.

الباب الرابع

النتائج وتحليلها

1.4 النتائج :

بعد التدريب المتواصل للشبكة إبتداء بالمرحلة الأولى التي تم ذكرها أعلاه , والإختبار بعد كل تدريب , كانت عدد المراحل التي وصل إليها تدريب الشبكة هي خمسة مراحل , حتي وصلت الشبكة إلي دقة ثابتة وتعرفت علي كل الأسماء بنسبة 100% وكانت نسبة الخطأ عندها 0.

الجدول أدناه يوضح مراحل التدريب التي تمت ونتائج الإختبار بعد كل تدريب للشبكة :

عدد عينات الأسماء التي تعرفت عليها الشبكة	Numepochs	رقم المرحلة	الذي توقفت عنده الشبكة عن التعرف	زمن التدريب	دقة الشبكة	نسبة الخطأ	numRight
					Accuracy	Error rate	
60 عينة	1900	الأولي	1900	49 دقيقة	85.71%	0.1429	60 عينة
60 عينة	1200	الثاني	1200	51 دقيقة	85.71%	0.1429	60 عينة
65 عينة	2400	الثالثة	2400	ساعتين و 29 دقيقة	92.86%	0.0714	65 عينة
66 عينة	1400	الرابعة	1400	ساعة و 37 دقيقة	94.29%	0.0571	66 عينة
70 عينة (كل العينات)	1100	الخامسة	1100	52 دقيقة	100.00%	0	70 عينة (كل العينات)

الجدول(1.4):مراحل التدريب ونتائج الإختبار

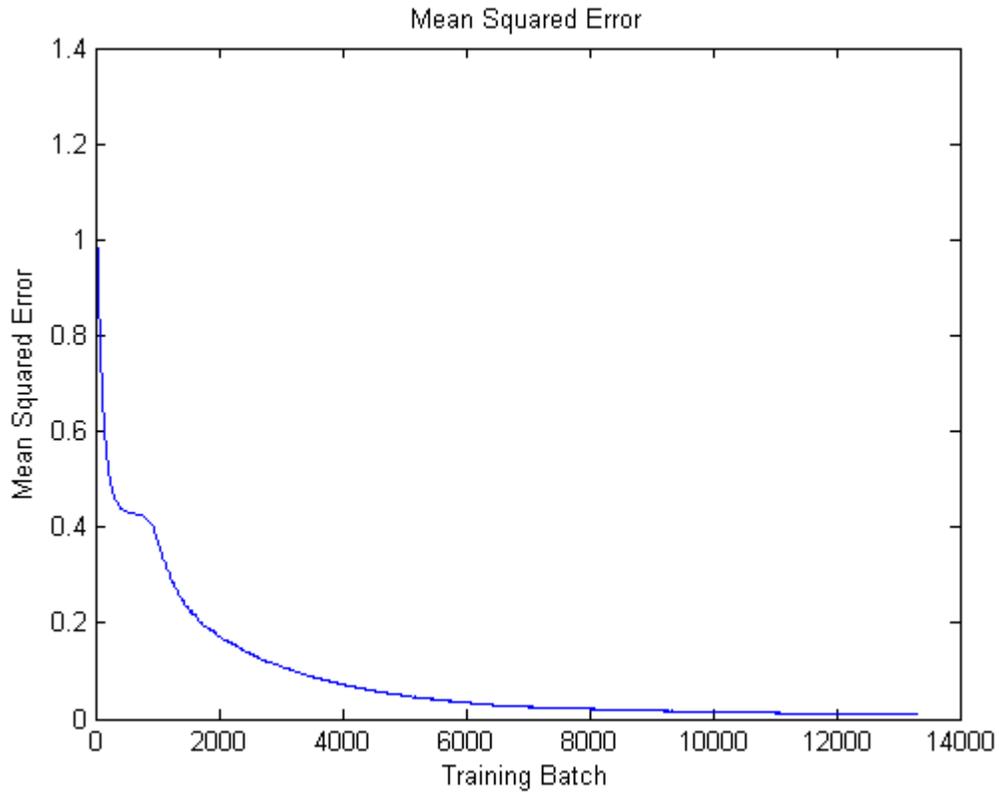
عينات الأسماء التي لم يتم التعرف عليها في المرحلة الاولى :

محمد علي بن عبد الله

عبد الرحمن بن محمد

محمد بن عبد الله

المخطط الناتج من عملية التدريب في المرحلة الأولى يوضح العلاقة بين دفعة التدريب المدخلة للشبكة ونسبة الخطأ :



الشكل (1.4) العلاقة بين Training Batch و Error في المرحلة الأولى

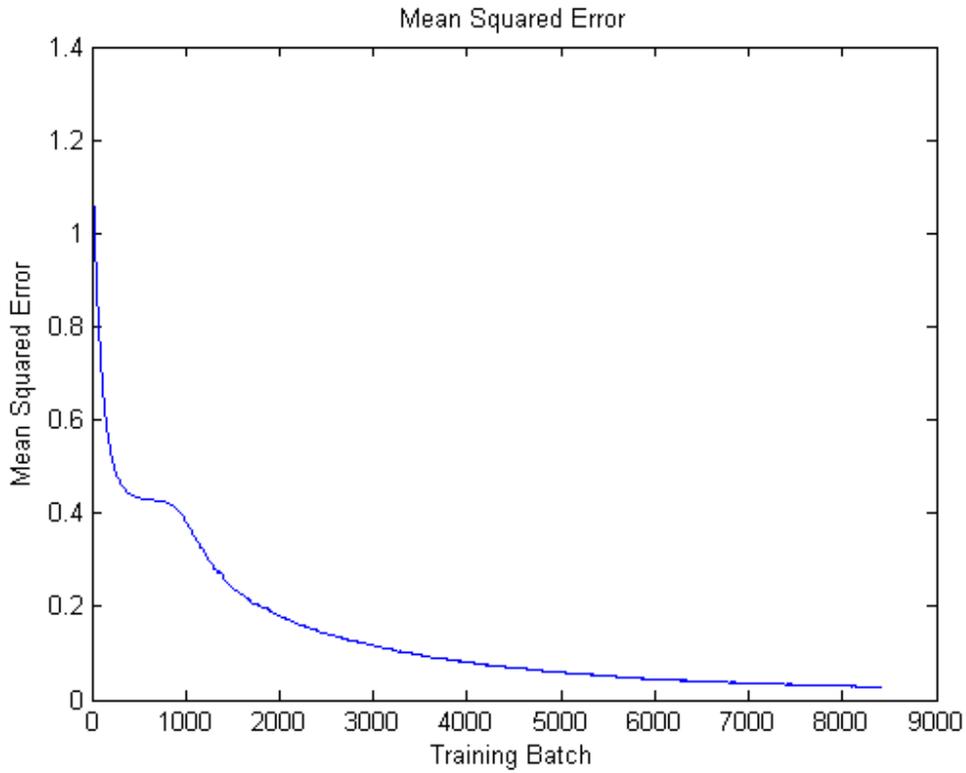
عينات الأسماء التي لم يتم التعرف عليها في المرحلة الثانية :

أحمد أحمد أحمد

علي علي حسن حسن

لمحة عامة

المخطط الناتج من عملية التدريب في المرحلة الثانية يوضح العلاقة بين دفعة التدريب المدخلة للشبكة ونسبة الخطأ :



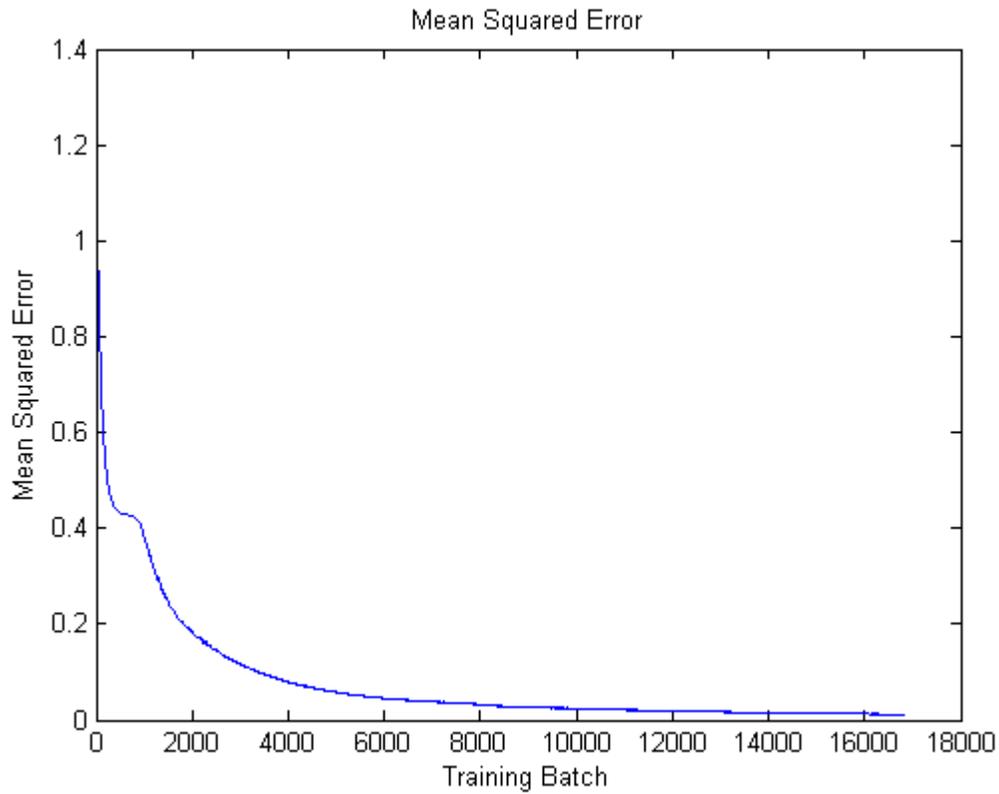
الشكل (2.4) العلاقة بين Training Batch و Error في المرحلة الثانية

عينات الأسماء التي لم يتم التعرف عليها في المرحلة الثالثة :

المخطوطات

المخطوطات

المخطط الناتج من عملية التدريب في المرحلة الثالثة يوضح العلاقة بين دفعة التدريب المدخلة للشبكة ونسبة الخطأ :

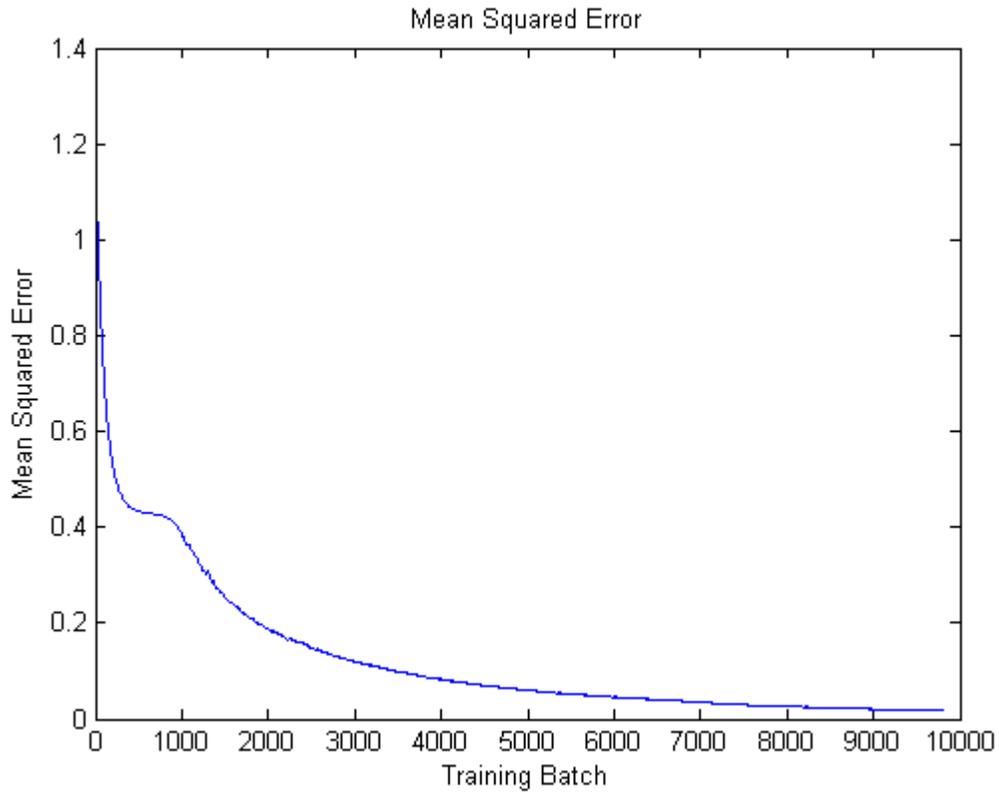


الشكل (3.4) العلاقة بين Error و Training Batch في المرحلة الثالثة

عينات الأسماء التي لم يتم التعرف عليها في المرحلة الرابعة :

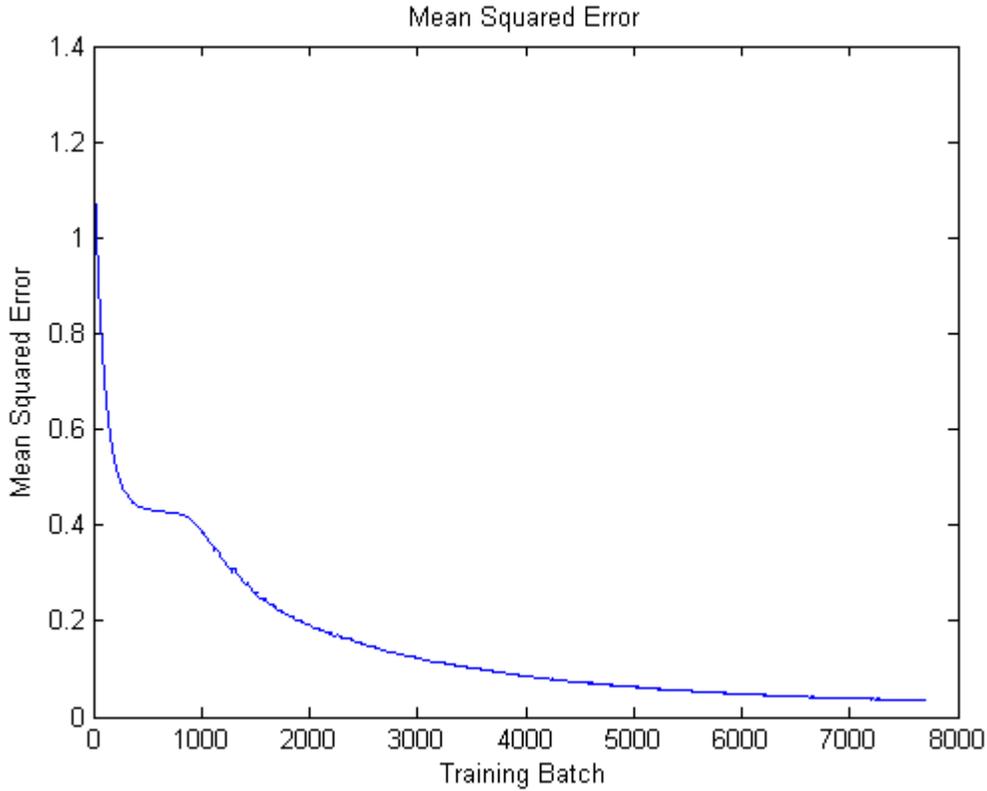


المخطط الناتج من عملية التدريب في المرحلة الرابعة يوضح العلاقة بين دفعة التدريب المدخلة للشبكة ونسبة الخطأ :



الشكل (4.4) العلاقة بين Training Batch و Error في المرحلة الرابعة

المخطط الناتج من عملية التدريب في المرحلة الخامسة يوضح العلاقة بين دفعة التدريب المدخلة للشبكة ونسبة الخطأ :



الشكل (5.4) العلاقة بين Training Batch و Error في المرحلة الخامسة

2.4 التوصيات

- بناء نظام بإستخدام شبكة تعلم عميق أخرى للحصول علي نتائج جديدة , والمقارنة بين كِلا الشبكتين.
- زيادة مجموعة بيانات الأسماء, لأن الهدف من التعلم العمق تدريب بيانات ضخمة.
- بناء نظام للتعرف علي الأسماء المعقدة والممكنية.
- إستخدام أدوات تعلم عميق (deep learn toolbox) أخرى وبلغة أخرى.

3.4 الخاتمة:

نحمد البارى سبحانه وتعالى الذى وفقنا لما قدمناه فنضع قطراتنا الاخيرى بعد المشوار الذى
خضناه بين تفكر وتعقل لتقديم ما قدمناه قد كانت رحلة ممتعه وجاهده للارتقاء بدرجات الفكر
والعقل

ولم يكن هذا بالجهد القليل و لانستطيع ان ندعي فيه الكمال لكن لنا عذرنا اننا بذلنا فيه عصرة جهدنا ،
فان وفقنا الله فذلك فضلاً منه وتوفيقاً، وان أخطئنا فلا قد نلنا شرف المحاولة والتعليم
.وأخيراً بعد أن ابحرنا في هذا المجال المتبع نأمل من الله أن ينال قبولكم وان يلقى الاستحسان منكم

وصل اللهم وسلم تسليماً كثيراً على سيدنا وحبينا اشرف خلق الله محمد بن عبدالله وعلى آله وصحبه
.اجمعين

الملاحق

أحمد احمد احمد احمد احمد

احمد احمد احمد احمد

احمد احمد احمد احمد

أحمد احمد احمد احمد

احمد احمد احمد احمد

احمد احمد احمد احمد

أحمد احمد احمد احمد

أحمد أحمد أحمد أحمد أحمد

بيانات الإختبار والتدريب لاسم أحمد

علي علي علي علي علي علي

علي علي علي علي علي

علي علي علي علي علي

علي علي علي علي علي علي

علي علي علي علي علي

علي علي علي علي علي

علی علی علی علی علی

علي علي علي علي علي

علي علي

بيانات الإختبار والتدريب لاسم علي

ابراهيم ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم

ابراهيم ابراهيم ابراهيم

أبراهيم إبراهيم إبراهيم إبراهيم

إبراهيم إبراهيم إبراهيم إبراهيم

بيانات التدريب والإختبار لإسم إبراهيم

حسن حسن حسن حسن

محمد احمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد

محمد بن محمد

محمد بن محمد

بيانات التدريب والإختبار لإسم محمد

محمد محمد محمد محمد

محمد محمد محمد

محمد محمد محمد

محمد محمد محمد محمد

عمر عمر عمر

لحمر عمر كمر

للمس كمر كمر

للمس عمر كمر

للمس كمر كمر

للمس عمر كمر

بيانات التدريب والإختبار لإسم عمر

عثمان عثمان عثمان

عثمان

عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عثمان عثمان عثمان

عَمَّانَ كَمَّانَ لَمَّانَ مَمَّانَ عَمَّانَ

عَمَّانَ لَمَّانَ مَمَّانَ عَمَّانَ

عَمَّانَ مَمَّانَ لَمَّانَ مَمَّانَ عَمَّانَ

عَمَّانَ مَمَّانَ عَمَّانَ عَمَّانَ عَمَّانَ

عَمَّانَ عَمَّانَ مَمَّانَ عَمَّانَ عَمَّانَ

عَمَّانَ مَمَّانَ عَمَّانَ عَمَّانَ

كُتِبَ عِثْمَانُ عِثْمَانُ عِثْمَانُ

عِثْمَانُ عِثْمَانُ

بيانات التدريب والإختبار لإسم عثمان

المراجع والمصادر

هند رستم محمد عثمان: أساسيات معالجة الصور الرقمية_ (17/2/2016)-1

Image_processing_matlab.pdf -2

الموسوعة العربية للكمبيوتر <http://www.kenanaonline.com/ws/mara/blog/38534/page/9>

والانترنت

بتاريخ: 04 فبراير 2006-3

Pattern Recognition and Image Preprocessing University of Maryland. [jeeran.](http://magickingdom-4)

<http://magickingdom-4>

Recognition of Off-line Handwritten Arabic Words :somaya A. S. Al-Ma'adeed, BSc, MS-5

University of Nottingham for the degree of Doctor of Philosophy-(June 2004

-6 Ian Goodfellow, Yoshua Bengio, and Aaron Courville (2016): Deep Learning. MIT Press -

(2014).

-7 Li Deng and Dong Yu (2014), "Deep Learning: Methods and Applications", Foundations and Trends® in Signal Processing .

-8 <https://www.mathworks.com/discovery/deep-learning.html>

