

الباب الرابع

الإطار العملي


1-4 منطقة الدراسة

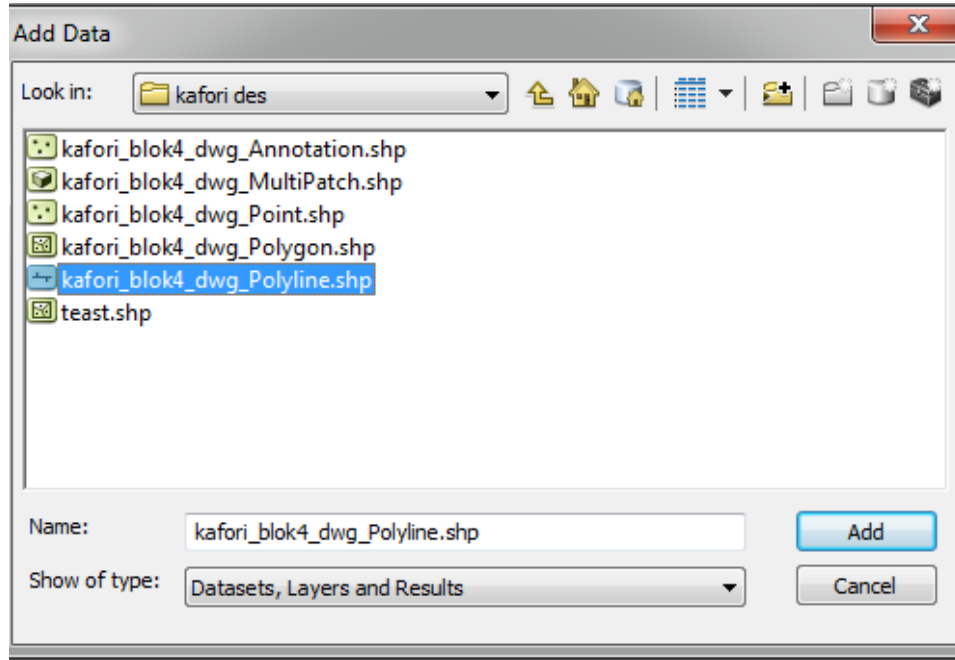
- تم إختيار منطقة الدراسة والعمل بمحلية بحري منطقة كافوري مربع 5 المحددة بخطي طول الأيمن (32.583E) والأيسر (32.573E) وخطي عرض أعلى (15.649N) وأدنى (15.637N).
- تم التحصل على الخريطة المصممة من وزارة البنية التحتية وإحداثيات نقاط الضبط عن طريق ال GPS المتحصل عليه من الإدارة العامة للمساحة والصورة الجوية من برنامج **Google Satellite Maps Downloader**.



شكل رقم (1-4) يوضح خريطة منطقة الدراسة

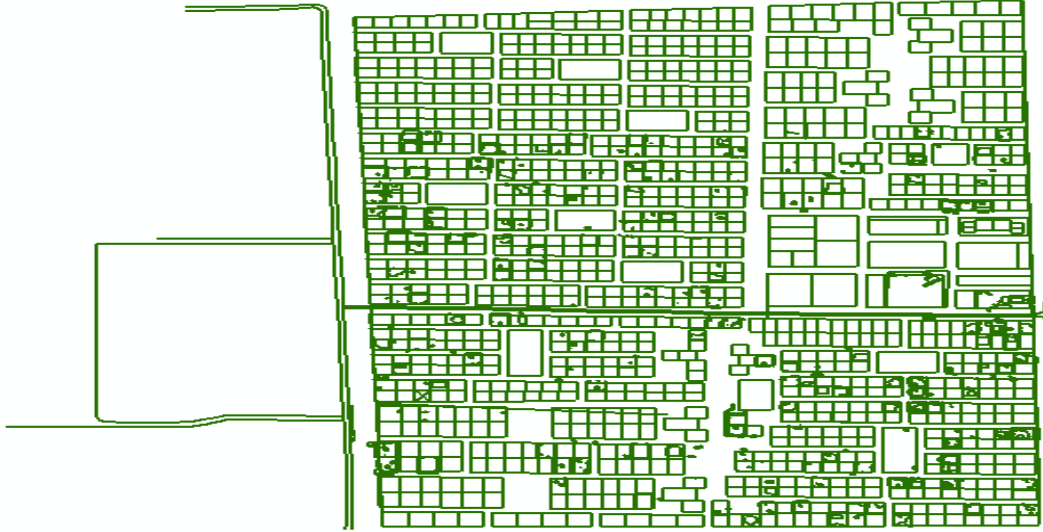
2-4 الجانب العملي

نقوم بالضغط على ايقونة add data التي تظهر على الشكل التالي  في برنامج Arc GIS تظهر نافذة لإختيار ملفات بيانات المشروع.



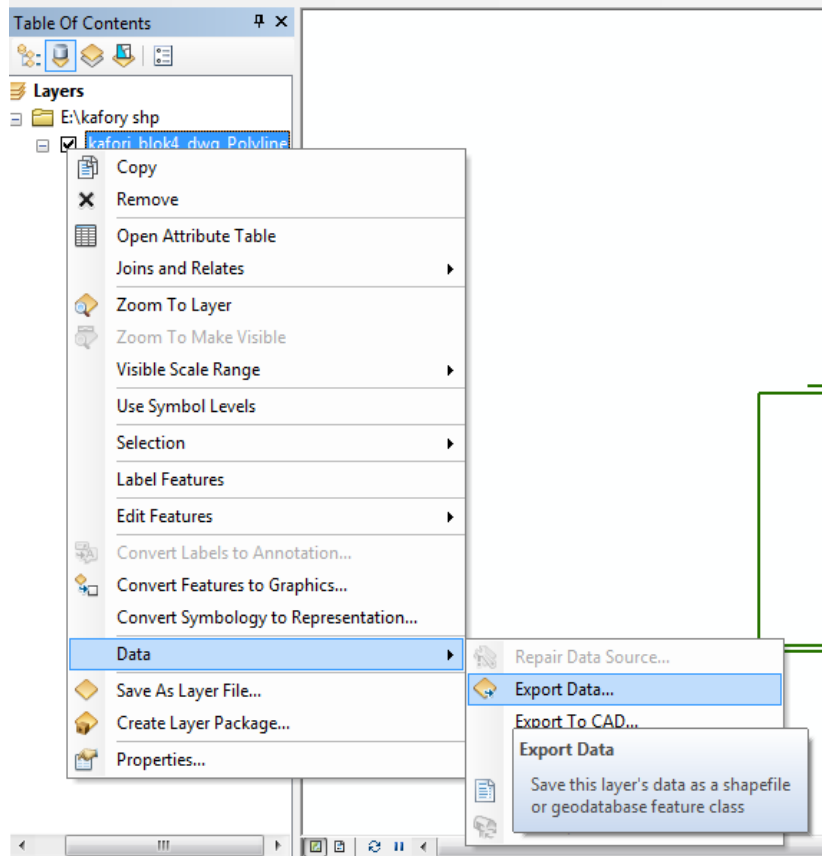
الشكل رقم (2-4) يوضح إدخال البيانات للبرنامج

بعد ضغط على add data تظهر لنا طبقة خريطة منطقة الدراسة كملف Auto cad.



الشكل رقم (3-4) يوضح الخريطة المصممة لمنطقة الدراسة

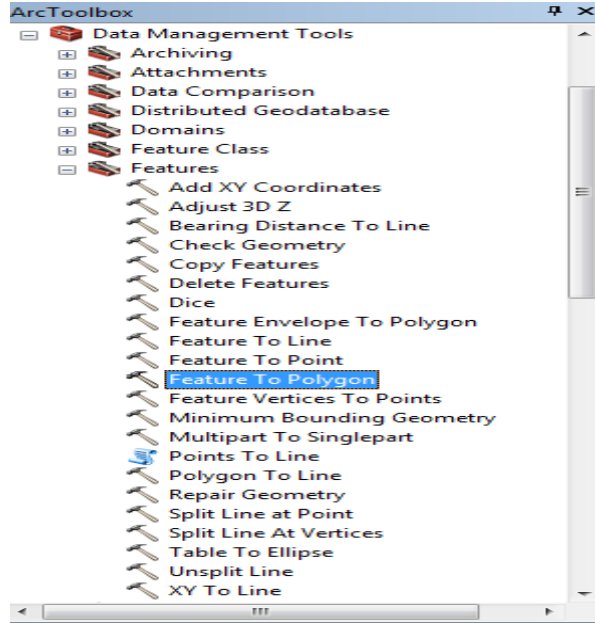
تم تحويل ملف Auto Cad إلي Shape File وذلك بالذهاب الي Table of contents وفي الطبقة نضغط علي بالماوس الأيمن وإختيار ال Data ومن ثم خيار Export data .



شكل رقم (4-4) يوضح خطوات تحويل الملف الى Shape file

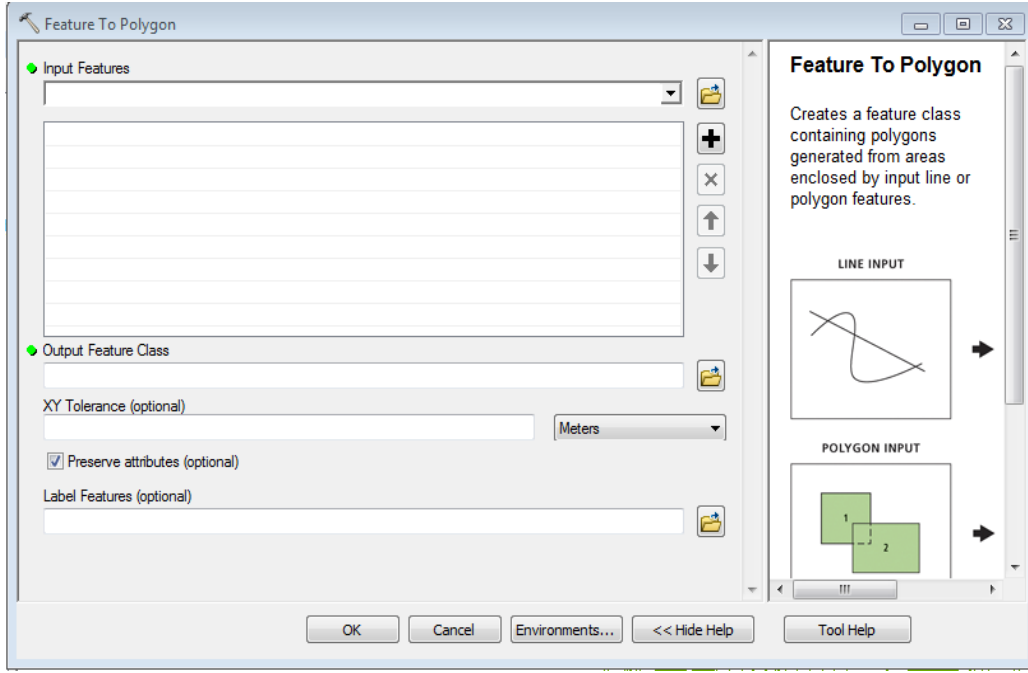
وبعد يتم حفظ الخريطة المحولة من Auto cad الي shape file.

بعد ذلك نذهب الي Arc Tool book وإختيار Data management tools ومن ثم نختار Features ومنها يتم الضغط علي الخيار Feature to polygon لتحويل ال Feature type من Poly line الي Polygon .



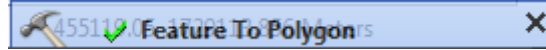
شكل رقم (4-5) يوضح خطوات التحويل ل Polygon .

ومن ثم تظهر نافذة تطلب إدخال الخريطة المراد تحويلها من ال Poly line الي Polygon وتسمية الخريطة المخرجة.



شكل (4-6) يوضح نافذة التحويل لـ Polygon

يتم إدخال الخريطة في مربع الـ Features Input وبعدها نقوم بتسمية ملف الإخراج للخريطة ومن ثم نقوم بالضغط على زر OK نتحصل على رسالة تؤكد نجاح عملية التحويل.



شكل رقم (4-7) يوضح رسالة تأكيد إكمال التحويل

بعد ذلك نحصل على الخريطة المحولة من الـ Poly line إلى Polygon.



شكل رقم (4-8) يوضح الخريطة بعد تحويلها لـ Polygon .

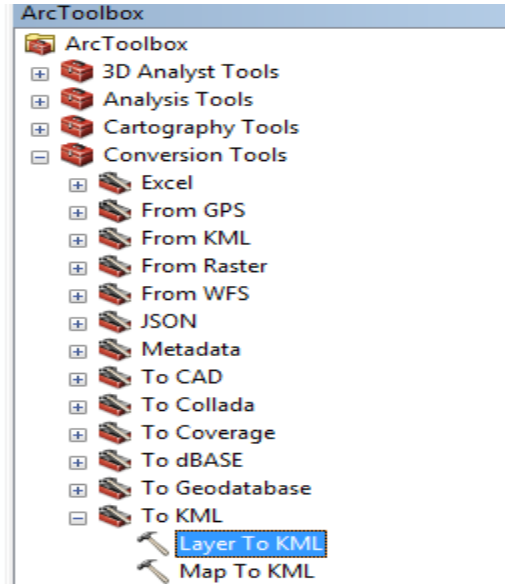
تم تعديل الخريطة حيث تم إزالة أي عمل علي الخريطة او أي بيانات آخري مكتفين بحدود المباني فقط .



شكل رقم (4-9) يوضح الخريطة بعد التعديل

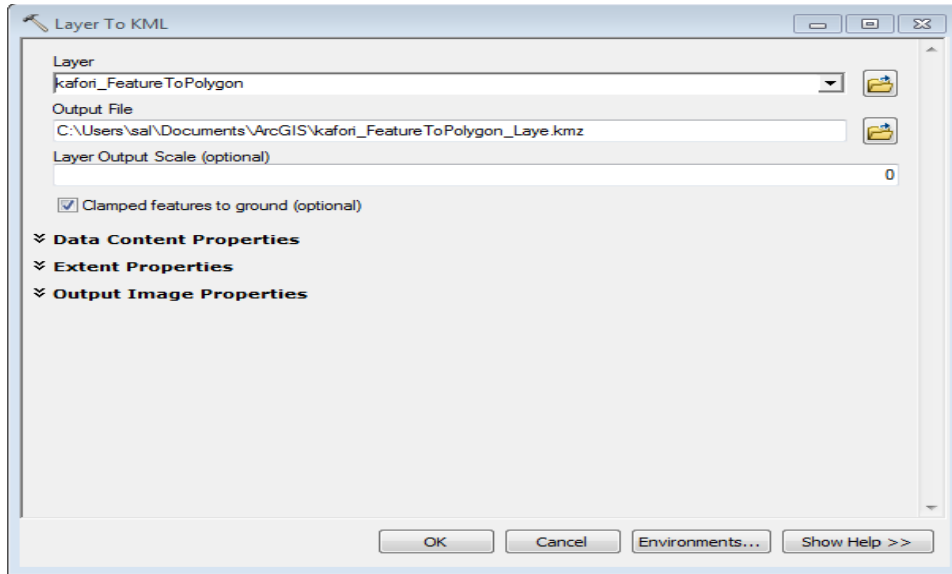
تم فتح الخريطة بعد التعديل في برنامج Google Earth لمعرفة منطقة الدراسة وذلك بعد تحويلها إلى صيغة KML باتباع الخطوات التالية:

- من نافذة Arc Toolbox نقوم باختيار حافظة الأدوات Conversion Tools ثم الأداة .Layer To KML



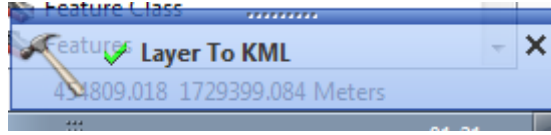
شكل رقم (4-10) يوضح خطوات التحويل للصيغة KML

- تظهر نافذة لإدخال الطبقة المراد تحويلها وإسم المخرج Output File ومقياس رسمها Layer Output Scale وهو أمر اختياري يمكن أن تعمل الأداة بدون إدخاله



شكل رقم (4-11) يوضح نافذة تحويل الإمتداد

- بالضغط علي OK نتحصل علي رسالة تأكيد نجاح عملية تحويل الطبقة الي إمتداد . KML



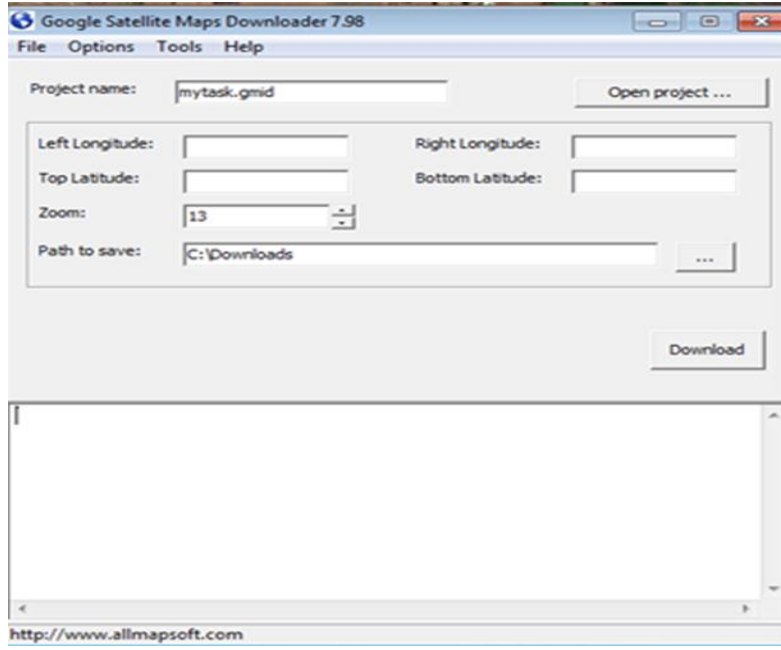
شكل رقم (4-12) يوضح رسالة تأكيد التحويل لKML.

- بفتح برنامج Google Earth ومن شريط الادوات نختار فتح الملف بعدها يتم فتح الخريطة على برنامج Google Earth لتحديد موقعها الجغرافي الحقيقي



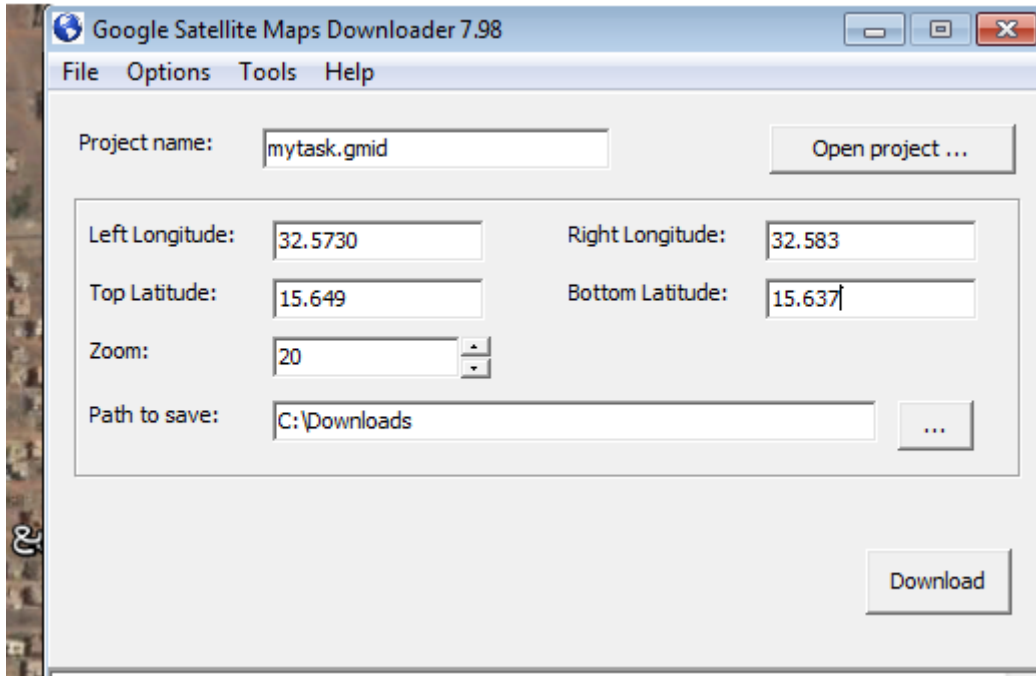
شكل رقم (4-13) يوضح منطقة الدراسة في الواقع .

- تم استخدام برنامج **Google Satellite Maps Downloader** وهو برنامج يقوم بتحميل صور جوية عالية الوضوح, بعد إدخال الاحداثيات الجغرافية التي تم أخذها من Google Earth وذلك للحصول علي الصورة الجوية لمنطقة كافوري مربع 5.



الشكل (4-14) يوضح نافذة البرنامج

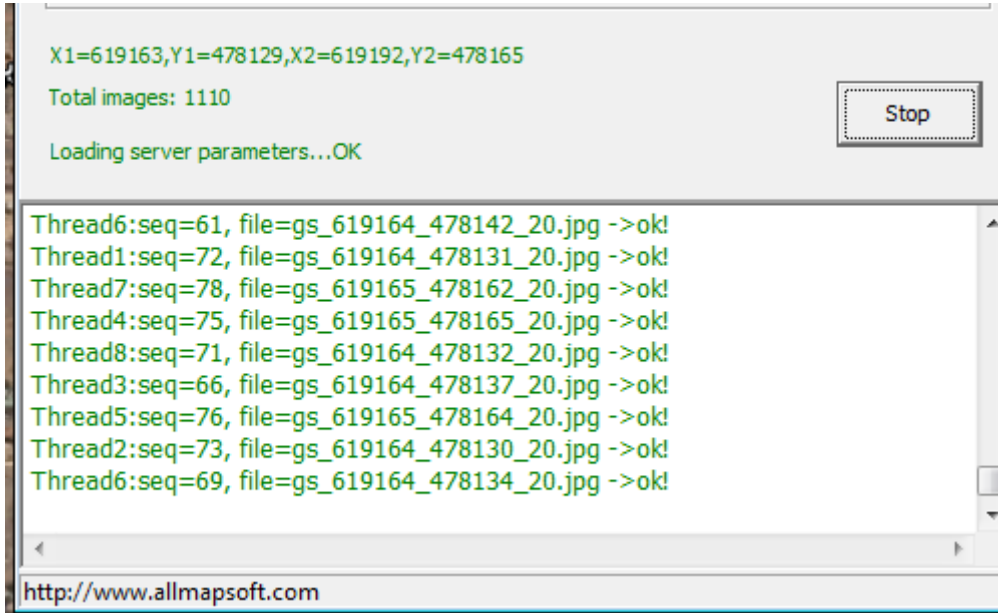
عند فتح البرنامج يطلب إدخال بيانات المنطقة وهي أعلى خط عرض وأدنى خط عرض وخط الطول الأيمن وخط الطول الأيسر الذي يحدد المنطقة و كذلك مقدار التكبير المطلوب .



شكل رقم (4-15) يوضح إدخال بيانات موقع المنطقة .

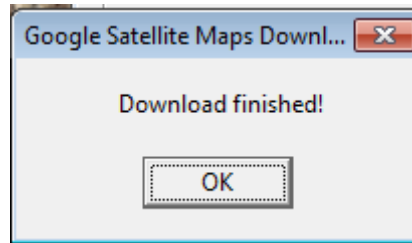
تم أخذ الإحداثيات من برنامج Google earth

- يقوم البرنامج بتحميل الصور المنطقة بعد تقطيعها الي صور صغيرة



الشكل رقم (4-16) يوضح طريقة تحميل الصور

- بعد الإنتهاء من عملية تحميل كافة الصور تظهر نافذة حوار توضح إنتهاء عملية التحميل

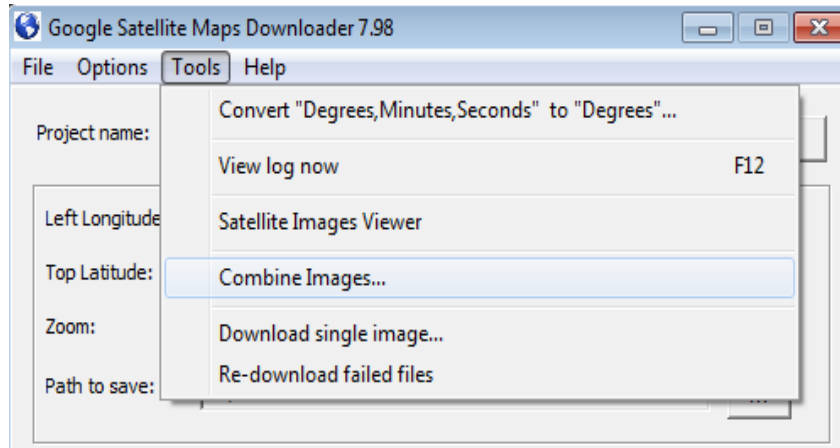


الشكل (4-17) يوضح إنتهاء عملية التحميل



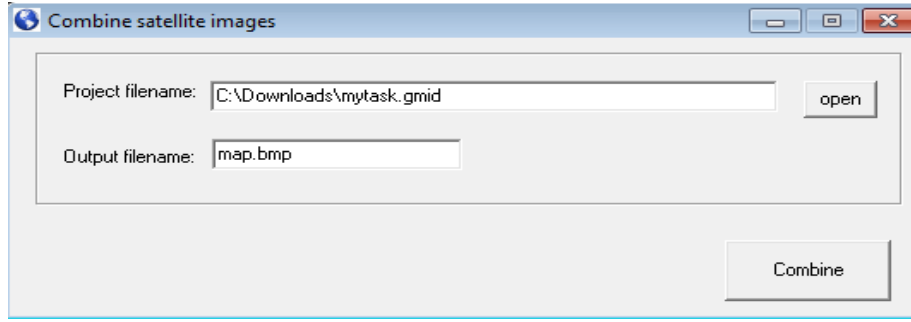
الشكل رقم(4-18) يوضح الصور التي تم تحميلها.

وللحصول علي صورة كاملة للمنطقة يجب دمج كل الصور التي تم تحميلها من نافذة البرنامج يتم إختيار الأمر Combine Image من القائمة المنسدلة Tools

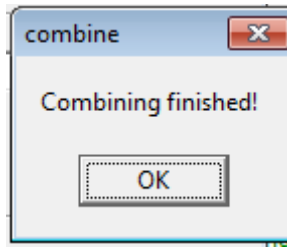


الشكل (4-19) يوضح إختيار أمر دمج الصور.


تظهر نافذة حوار توضح مكان الصور المراد دمجها واسم الصور الناتجة من عملية الدمج .

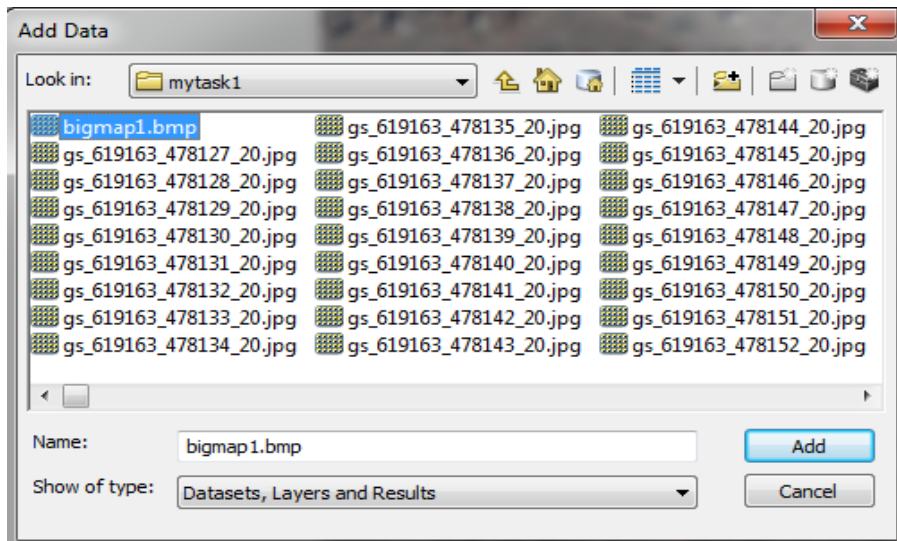


الشكل (4-20) يوضح مكان حفظ وإسم الصورة التي تم دمجها.



شكل (4-21) يوضح إنتهاء عملية الدمج .

وبعدها يتم فتح الصورة في البرنامج عن طريق الايقونة  .



الشكل (4-22) يوضح نافذة الصور التي تم دمجها والصورة والمراد إدخالها الي البرنامج.



الشكل (4-23) يوضح صورة لمنطقة الدراسة.

3-4 ترقيم الصورة

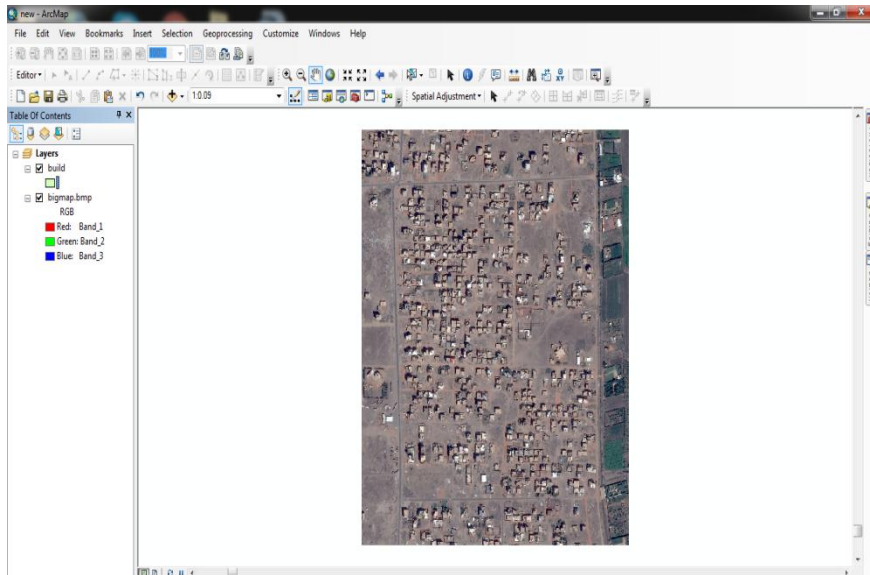
تم تحويل الصورة الي خريطة رقمية عن طريق إنشاء طبقة من نوع polygon لترقيم المباني الموجودة في الصورة وذلك لتسهيل عملية المقارنة بينها وبين الخريطة المصممة .

4-4 إنشاء طبقة المباني build

من برنامج Arc Cataloge وهو برنامج داخل ARC GIS المسؤول عن إدارة الملفات من إنشاء وحذف و تعديل و تحويل خصائص ويمكن فتحه و تشغيله داخل برنامج Arc Map .حيث يظهر كشریط داخله يتم فيه إنشاء الطبقة وادخال نوعها و نظام الإحداثيات .

5-4 عملية ترقيم المباني

يتم فتح برنامج Arc Map ثم من ايقونة Add Data يتم إضافة الصورة وكذلك الطبقة التي تم إنشائها في برنامج Arc Cataloge وذلك بالضغط على الماوس بإستمرار علي الطبقة ولا نتركها إلا في الجزء الخاص بالمحتويات من برنامج ال Arc Map، وهذه الطريقة تسمى السحب والافلات Drag and Drop.



الشكل (4-24) يوضح اضافة الطبقات الى البرنامج

نري في الجزء الأيسر (قائمة المحتويات) إسم الطبقة وإسم الصورة تحتها ،وفي نافذة البيانات توجد الصورة فقط حيث يتم استخدام الطبقة الفارغة لعملية ترقيم جميع المباني الموجودة في الصورة.



الشكل (4-25) يوضح إكمال عملية الترقيم .

6-4 عملية ضبط الصورة

حتى يتم التأكد من أن هذه المباني موجودة في موقعها الصحيح في الطبيعة تم أخذ نقاط عند أركان عدد من المباني بإستخدام جهاز الـ GPS الجيوديسي حول المنطقة وذلك لتصحيح موقع الصورة بالنسبة للواقع .

جدول إحداثيات نقاط الضبط

الإلبسويد: WGS 84

Projection: UTM

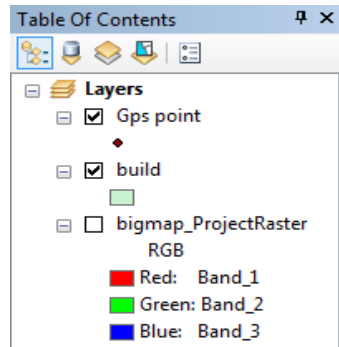
رقم النقطة	الإحداثي السيني	الإحداثي الصادي
1	455017.115	1730066.279
2	454671.470	1730053.567
3	454422.022	1729694.311
4	454675.464	1729062.442

1729049.327	455203.733	5
1729628.351	455189.288	6

جدول يوضح إحداثيات النقاط التي تم رصدها عن طريق ال GPS

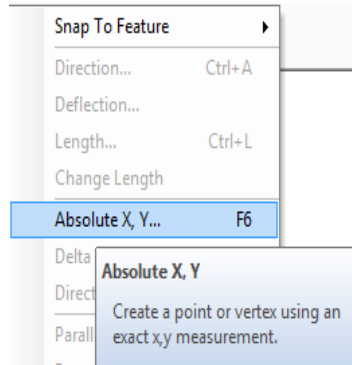
لإدخال هذه النقاط في البرنامج نقوم بإنشاء Shape File جديد من نافذة برنامج Arc Catalogue وتسميتها GPS Point

بعد إنشاء الطبقة تظهر في قائمة المحتويات



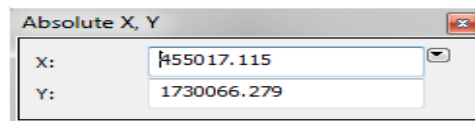
الشكل (4-26) يوضح قائمة محتويات البرنامج

وبالضغط على الزر الأيمن للماوس تظهر قائمة نختار الأمر Absolute X,Y





شكل رقم (4-29) يوضح إختيار الإدخال .

ومن ثم يظهر مربع حوار لإدخال الإحداثيات التي تم رصدها بواسطة GPS



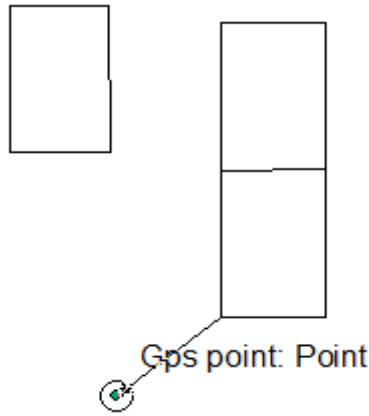
شكل رقم (4-30) يوضح إدخال الإحداثيات للنقطة الاولى .

وهو يمثل إحدائي النقطة الاولي ونكرر نفس الخطوات السابقة لإدخال بقية إحدائيات النقاط حيث تم إستخدام أربعة نقاط لضبط الصورة ونقطتين للتأكيد .
شريط الأدوات Spatial Adjustment للربط بين طبقة الصورة المرقمة وطبقة إحدائيات النقاط .



يتم إستخدام أيقونة التكبير  لتحديد أركان المباني بدقة بعد التكبير يتم أخذ أيقونة New 

Displacement Link Tool

بالضغط على الزر الأيمن للماوس على ركن المباني المحدد والسحب إلي النقطة كما موضح



شكل (4-31) يوضح كيفية السحب من ركن المباني للنقطة

- ومن ثم إستخدام أيقونة  Full Extent للرجوع عن التكبير ثم نختار نقطة اخرى ونضغط بالماوس الأيمن علي الركن المباني والسحب إلي النقطة وذلك بإستخدام أيقونة Displacement
- تكرار نفس الخطوات لبقية نقاط الضبط.
- بعد الإنتهاء من كل النقاط يتم التحقق من دقة الإرجاع وذلك بفتح أيقونة View Link 
- Table من شريط ال Spatial Adjustment تظهر نافذة بها إحدائيات أركان المباني التي إستخدمت وكذلك إحدائيات النقاط GPS التي تم إدخالها والخطأ المتبقي .

ID	X Source	Y Source	X Destination	Y Destination	Residual Error
1	454694.999000	1729078.075200	454675.464000	1729062.442000	0.048038
2	455010.663200	1730059.482400	455017.115000	1730066.279000	0.098914
3	454683.215200	1730045.593800	454671.470000	1730053.567000	0.187077
4	454449.567400	1729694.263000	454422.022000	1729694.311000	0.136201

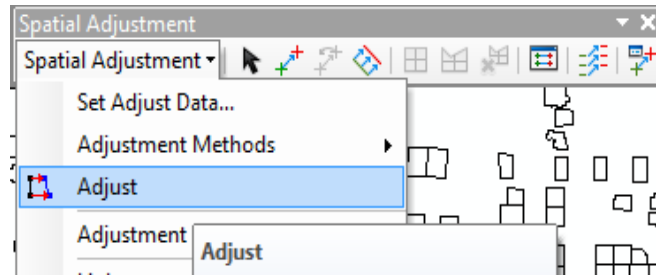
RMS Error: 0.128102

شكل رقم (4-32) يوضح جدول إحداثيات النقاط وإحداثيات الأركان وقيمة الخطأ .

- يلاحظ ان في اسفل النافذة رقم RMS Error : 0.128102 وهو يمثل متوسط الخطأ الكلي هذا الخطأ بالامتار وذلك لان الإحداثيات التي تم إدخالها مترية للتحويل الي سنتمترات يضرب هذا الرقم في مائة.

0.128102*100=12.8102 CM اي قياسات يتم إجراها ستحمل خطأ متوقع بهذه القيمة .

بعد معرفة الخطأ يتم إختيار الأمر Adjust



الشكل رقم (4-33) يوضح إختيار الأمر Adjust

وتكون قد تمت العملية و أصبحت البيانات جاهزة للتحليل .