

## 1.1 المقدمة

مع تطور العلم وظهور أليات ومعدات وأساليب جديدة في تقنية المعلومات ظهرت الحاجة في إيجاد طرق ووسائل جديدة لتأمين المعلومات سواء كانت هذه المعلومات موجودة ومخزنة علي أجهزة ووحدات تخزين أم كانت هذه المعلومات منقوله عبر الشبكات الإلكترونية المختلفة [1]. وبالنظر إلي مكونات منظومة عمل الحواسيب نجد أن نظام التشغيل هو أحد أهم الأجزاء التي تحتاج إلي الأمن ولكن قبل التحدث عن أهمية حماية أنظمة التشغيل لابد لنا من تعريف نظام التشغيل حيث نجد أن نظام التشغيل بمفهوم مبسط للغاية هو مجموعة من البرمجيات المسؤولة عن إدارة موارد "عتاد" وبرمجيات الحاسوب، ويمثل وسيط بين المستخدم وعتاد الحاسوب، ويمكننا القول أنه مظلة لتشغيل برامج المستخدم، يقوم نظام التشغيل بالمهام الأساسية مثل إدارة وتخصيص مصادر الحاسوب (الذاكرة، القرص الصلب، الوصول للأجهزة الطرفية الملحقه.. إلخ)، ترتيب أولوية التعامل مع الأوامر، التحكم في أجهزة الإدخال والإخراج، تسهيل عمل الشبكات، وإدارة الملفات.

ومن هذا التعريف يمكننا إستنتاج الأهمية الكبرى لأنظمة التشغيل لذا كان لا بد من التمعن في هذه الجزئية المهمة لمنظومة عمل الحواسيب والنظر في طرق الحماية المتبعه لتأمين مستخدميها , ومحاولة إيجاد وسائل لسد الثغرات الموجوده بها .

تتمثل معايير الأمن من منظور أنظمة التشغيل في الية التعرف والتحقق من هوية المستخدمين وذلك لتحديد صلاحياتهم والمميزات الممنوحة لهم للإستفادة من موارد جهاز الحاسوب ومن هذا المنطلق بدأ الباحث في القيام بهذه الدراسة [2].

## 2.1 مشكلة البحث

يعتمد نظام التشغيل في طرق التأمين والحمايه للمعلومات بإعتماد مستخدميهم يتم تسجيلهم للنظام ويتم منحهم كلمات مرور ولكن هذه المعلومات أي أسماء المستخدمين وكلمات مرورهم يتم تسجيلها في ملف داخل ملفات نظام التشغيل بطريقة مشفرة وقد ظهرت مؤخراً عدة طرق تمكنك من الوصول لهذه البيانات وحذفها او تعديلها كما هو موجود في ملف

(Security Accounts Manager - SAM)  
لنسخة الويندوز اكس بي ونسخة  
الويندوز ان تي.

### 3.1 فرضيات البحث

تمثلت الفرضية الرئيسية لهذه الدراسة في أن الإعتماد علي تقنية كلمات المرور كوسيلة تحقق من هوية المستخدمين في أنظمة التشغيل باتت غير آمنة, هذا بالنسبة للفرضية الرئيسية ولكن هنالك فرضية فرعية تتمثل في أن التحقق من الهوية عبر معامل تحقق أحادي أصبح غير فعال في كثير من الحالات وخاصة تلك الحالات التي تحتاج قدر كبير من الأمن والسرية.

### 4.1 الأهداف

- معالجة بعض العيوب الموجودة في التحقق ذو العامل الواحد من خلال إضافة معامل تحقق آخر أكثر فعالية وبأقل تكاليف.
- إضافة مستوي حماية للمعلومات في نظام التشغيل يعتمد علي العتاد اي الهاردوير Hardware وليس السوفت وير.

- إعتقاد وسيلة اخري غير ملفات الريجستري في تخزين معلومات المفتاح (Dongle Key) .
- معالجة السلبيات السابقه لإستخدام المفتاح (Dongle Key) المتمثلة في مشكلة المفتاح المحاكاة حيث يتم نقل معلومات التحقق إلي مفتاح آخر.
- إيجاد وسيلة لمعرفة محاولات الاختراق علي نظام التشغيل.

## 5.1 أهمية البحث

إبتكار وسيلة جديدة في تأمين أنظمة التشغيل وذلك دون التأثير علي التكلفة المالية بصورة كبيرة بإعتقاد طريقة تحقق متعددة المعامل عبر إستخدام منهجية الأشياء الفيزيائية المملوكة مع إستخدام معامل آخر كإستخدام منهجية الأشياء المعروفة التي تمثلها تقنية كلمات المرور.

## 6.1 حدود البحث

تقتصر الحدود الموضوعية لهذه الدراسة في بناء تطبيق يعمل علي نظام التشغيل ويندوز 32 بت وذلك للقيام بالتحقق من هوية المستخدمين عبر إستخدام مفتاح دونقل, أما في ما يتعلق بالحدود

الزمانية والمكانية للبحث نجد أن هذا البحث لا يقتصر على زمان أو مكان محدد ولكن يشترط وجود منظومة عمل حواسيب تستخدم نظام التشغيل ويندوز ان تي 32 بت.

## 7.1 مصطلحات البحث

**الدونقل كي:** قطعة الكترونية

صغيرة يتم تركيبها على منفذ USB واحيانا يشار اليه بالفتاح في هذا البحث.

**جهاز التوكن Token:** أي نوع من

أنواع العتاد يتم إستخدامه في التحقق من الهوية يطلق عليه لفظ توكن Token مثل إستخدام الكارد او الجوال او المفاتيح USB... الخ.

**ويندوز:** المقصود به نظام

التشغيل ويندوز وهو نظام تشغيل خاص بالحاسبات الآلية.

## 8.1 أسباب إختيار البحث

- الدور الكبير الذي باتت تلعبه الحواسيب في جميع نواحي الحياه المختلفه.

- أهمية نظم التشغيل وإعتبارها أحد الأعمده الرئيسيه التي

ترتكز عليها منظومة عمل الحواسيب.

- ظهور مراكز البيانات التي تعتمد علي المخدمات الافتراضية التي تكون عبارة عن جهاز مخدم واحد يستخدم برمجيات محددة تقوم بعمل تقسيم افتراضي له حيث يصبح عدة مخدمات داخل مخدم فيزيائي واحد يتم إستغلاله من قبل عدة مؤسسات وعدة مستخدمين وهذا الوضع يستوجب الزيادة في التأمين.

## 9.1 منهج البحث

إتبعنا الدراسة المنهج الوصفي التجريبي القائم علي جمع البيانات لتشخيص المشكلة موضوع البحث, ومن ثم الوصول إلي أهم الوسائل التي تفضي إلي معالجة المشكلة من خلال بناء تطبيق وتجربته. وسوف يتحصل الباحث علي المعلومات الخاصة بالدراسة من خلال المراجع والأطروحات العلمية السابقة.

## 10.1 هيكلية البحث

يحتوي البحث علي خمسة أبواب تبدأ بالباب الأول حيث يتناول المقدمة ومشكلة البحث والفرضيات وأهمية

البحث وأهدافه وحدوده والمنهجية المتبعة في البحث، أما الباب الثاني فيتناول الخلفية النظرية للبحث و الدراسات السابقة، والباب الثالث يتناول تحليل النظام، والباب الرابع التطبيق والنتائج، والباب الخامس يتناول الخاتمة وأخيراً التوصيات.

## 1.2 مفهوم أمن المعلومات

قبل التحدث عن مفهوم أمن المعلومات لا بد من استعراض السياق التاريخي لتطور هذا المفهوم. نجد أن هذا المجال من الأمن حتى أواخر السبعينيات كان معروفاً بإسم أمن الإتصالات Communication Security (COMSEC) والذي حددته توصيات أمن أنظمة المعلومات والإتصالات لوكالة الأمن القومي في الولايات المتحدة بما يلي:

**(المعايير والإجراءات المتخذة لمنع وصول المعلومات إلى أيدي أشخاص غير مخولين عبر الإتصالات ولضمان أصالة وصحة هذه الإتصالات).**

تضمنت النشاطات المحددة لأمن الإتصالات COMSEC أربعة أجزاء هي:

1. أمن التشفير Crypto security
2. أمن النقل Transmission Security

3. أمن الإشعاع Emission Security  
4. والأمن الفيزيائي Physical Security.

كما تضمّن تعريف أمن الإتصالات خاصيتي السرية والتحقق من الهوية [3].

### 1.1.2 السرية

لتأكيد بأن المعلومات لم تصل لأشخاص، عمليات أو أجهزة غير مخولة بالحصول على هذه المعلومات (الحماية من إفشاء المعلومات غير المرخص لها) [3].

### 2.1.2 التحقق من الهوية

إجراء أمني للتأكد من صلاحية الإتصال، الرسالة أو المصدر أو وسيلة للتحقق من صلاحية شخص ما لاستقبال معلومات ذات تصنيف محدد (أو التحقق من مصدر هذه المعلومات).

بدأت في الثمانينات مع النمو المضطرد للحاسبات الشخصية حقبة جديدة من

الأمن: أمن الحواسيب Computer

(Security (COMPUSEC والتي حددتها توصيات أمن أنظمة المعلومات والإتصالات لوكالة الأمن القومي في الولايات المتحدة بما يلي:

( المعايير والإجراءات التي تضمن سرية، كمال وتوفر مكونات أنظمة المعلومات بما فيها التجهيزات، البرمجيات،



البرمجيات المدجة **firmware** والمعلومات التي تتم معالجتها، تخزينها ونقلها). كما تضمن تعريف أمن الحواسيب خاصية السرية والتحقق من الهوية [3].

### 3.1.2 الكمال

تعكس جودة أي نظام للمعلومات مدى صحة ووثوقية نظام التشغيل، التكامل المنطقي للتجهيزات والبرمجيات التي توفر آليات الحماية ومدى تناغم بني المعلومات مع البيانات المخزنة.

### 4.1.2 التوفر

الوصول الموثوق إلى البيانات وخدمات المعلومات عند الحاجة إليها من قبل الأشخاص المخولين بذلك.

لاحقاً وفي التسعينات من القرن الماضي تم دمج مفهومي الأمن (أمن الإتصالات وأمن الحواسيب) لتشكيل ما أصبح يعرف باسم أمن أنظمة المعلومات **Information Systems Security** -

ويتضمن مفهوم أمن أنظمة المعلومات الخصائص الأربعة المعرفة مسبقاً ضمن مفاهيم أمن الإتصالات وأمن الحواسيب: السرية، التحقق من الهوية، الكمال والتوفر، كما أضيف إليها خاصية جديدة: مكافحة الإنكار [3].

## 5.1.2 مكافحة الإنكار

التأكيد بأن مرسل البيانات قد حصل على إثبات بوصول البيانات إلى المرسل إليه وبأن المستقبل قد حصل على إثبات لشخصية المرسل مما يمنع احتمال إنكار أي من الطرفين بأنه قد عاج هذه البيانات.

## 2.2 وسائل تحقيق أمن المعلومات

هي مجموعة من الآليات والإجراءات والأدوات التي تستخدم للوقاية من المخاطر أو تقليل الخسائر بعد وقوع الحدث على المعلومات وأنظمتها. وتتعدد وسائل الحماية من حيث الطبيعة والغرض وفيما يلي بعض هذه الآليات:

### 1.2.2 نظام الإنذار المبكر

يستخدم في هذه الآلية أجهزة حساسة (Sensors) للإنذار المبكر ضد السرقة والحريق والكوارث الطبيعية مثل الزلازل والبراكين والفيضانات، وأخرى أجهزة حساسة ضد المواد المشعة والمواد السامة كما تشمل كاميرات المراقبة الموصلة مع شاشات العرض (Monitors) ومع أنظمة الهاتف النقال.

## 2.2.2 التحقق من هوية المستخدمين

هنالك بعض التقنيات التي تستخدم في التحقق من شخصيات المستخدمين ولكن كل هذه الطرق والتقنيات تندرج تحت ثلاث منهجيات رئيسية :

### أ. التحقق بواسطة شيء تعرفه (Something you know)

تعتبر هذه المنهجية هي الأكثر شيوعا وإستخداما بالرغم من ضعفها في كثير من الجوانب ومن الطرق المستخدمة في هذا النوع من التحقق طريقة إستخدام كلمة المرور Password وهي الطريقة المتبعة في أنظمة التشغيل، [4] والتي يتناولها الباحث من خلال البحث، ونجد أن كلمة المرور هي كلمة يتم تعريفها للنظام المراد تأمينه ويتم معرفتها من قبل المستخدم ليقوم بإدخالها متى ما طلب منه النظام ذلك.

### ب. التحقق بواسطة شيء تملكه (Something you have)

تتمثل هذه المنهجية في استخدام شيء فيزيائي حقيقي يملكه المستخدم ويقوم بإستخدامه للتحقق من هويته، وهنالك عدة طرق وتقنيات تستخدم لهذه المنهجية مثل (البطاقات الذكية -مفاتيح الدونقل) [4] . وهذه

المنهجية هي المنهجية التي تم تطبيقها  
والإعتماد عليها من قبل الباحث في  
هذا البحث.

### ٣- التحقق بواسطة شيء منك (Something you are)

تعتبر هذه المنهجية ذات قوة  
تأمينية عالية ولكنها أيضا معقدة  
ومكلفة في نفس الوقت. تم الإعتماد علي  
هذه المنهجية وفق قوانين مثبتة أن  
هنالك بعض من الأجزاء والخصائص في  
جسم الإنسان لا تتكرر مطلقا  
مثل (قزحية العين-وعظام الوجه-ونبرة  
الصوت ) وبناء علي هذه القوانين تم  
إستخدام هذه الأشياء في التحقق  
والتأكد من معرفة المستخدمين لدي  
الأنظمة التي يستخدمونها وذلك بعد  
قراءتها وتحليلها [4] .

### 3.2.2 التحكم في الوصول

عن طريق هذه الطريقة يتم تحديد  
مستخدمي النظام والموارد  
Resources المسموح لهم بها وغير المسموح  
لهم بها وإعطائهم صلاحيات الوصول  
إليها عن طريق نظام الترخيص  
Authorization. احد النماذج  
المستخدمة في تحديد عملية الوصول  
وتحديد الصلاحيات ما يعرف بمصفوفة

التحكم في الوصول Access Control وMatrix والمعتمدة لتطبيق القواعد الأمنية في نظم التشغيل وقواعد البيانات.

#### 4.2.2 تشفير البيانات

وهو تحويل النص العادي (Plaintext) من شكل مقروء ، بواسطة خوارزميات التشفير ومفاتيح (Keys) إلى هيئة نص مرمز (Ciphertext) وغير مقروء ، ثم إعادة فك الترميز (Decryption) وإعادة النص إلى أصله بواسطة الخوارزميات أيضا ومن قبل الأشخاص المسموح لهم بذلك (الذين يملكون أدوات فك التشفير) [5] .

#### 5.2.2 برمجيات كشف ومقاومة الفيروسات

يقصد بها البرمجيات التي تستخدم لمكافحة البرامج المصممة خصيصاً للإضرار بنظام الحاسب الآلي وتسميتها بمضادات الفيروسات لا يجعلها قاصرة على مكافحة الفيروسات فقط بل هو اصطلاح يطلق على هذا النوع من البرمجيات. وفي كثير من الأحيان يطلق على كل البرامج الضارة إسم فيروس بغض النظر عما إذا كان فيروس فعلاً أو دودة أو Trojan Horse أو أي نوع آخر من أنواع البرمجيات الضارة .

## 6.2.2 أنظمة تأمين شبكات الإتصال

هي أنظمة تساعد في التأكد من أن الشبكة ومصادرها قد أستخدمت بطريقة مشروعة حيث تعمل على تحديد حقوق المستخدمين, أو قوائم المستخدمين، أو تحديد الميزات وأنواع الصلاحيات ومنع كافة أي شخص أو جهاز غير مسجل بقوائم المستخدمين من الوصول لموارد الشبكة أو المعلومات ومن أشهر هذه الأنظمة الجدار الناري Fire Wall [6] .

## 3.2 تعريف نظام التشغيل

هنالك تعريفات عديدة لنظام التشغيل يمكن تلخيصها في أن نظام التشغيل هو الوسيط مابين المستخدم والعتاد وهذا الوسيط هو عبارة عن مجموعة برامج أساسية تقوم بإدارة جهاز الحاسب وتتحكم في كافة البرامج والتطبيقات و تيسر هذه البرمجيات على المستخدم الإستفادة من الأجهزة التي يتكون منها الحاسب والملحقات التابعة له. ويعد نظام التشغيل من أهم مكونات الحاسب لأن من خلاله يتم ترجمة الأوامر المطلوبة من قبل المستخدم الي لغة مفهومة للآلة [7].

## 4.2 مراحل تطور أنظمة التشغيل

تطور الحاسوب من خلال عدة مراحل  
وفترات زمنية ولكن نجد أن أنظمة  
التشغيل بمعناها الواضح وبمفهومها  
الحالي بدأت مابعد الجيل الثالث  
للحاسوب في فترة السبعينات وذلك بعد  
تطوير الحواسيب ذات التكامل الواسع  
النطاق Large Scale Integration  
واستخدام الشرائح الرقيقة Chips في  
بناء الحواسيب حيث أصبح نظام التشغيل  
داخل الحاسوب نفسه. ولكن بالرغم من  
ظهور أنظمة التشغيل في فترة السبعينات  
ولكن نظام التشغيل بدأت فكرته منذ  
الستينات وذلك بعد ظهور الباتش  
PATCH وتقوم فكرة الباتش بإستخدام  
حاسوب للتحكم بالأوامر وإعطائها لجهاز  
آخر ليقوم بتنفيذها مثل البطاقات  
للتحكم بالأوامر وكان هذا أول ظهور  
لما يشبه بسطر الأوامر في أنظمة  
التشغيل الحالية, نجد أن في هذه الفترة  
إنقسمت صناعة الحاسب الآلي إلى قسمين  
الأول الأجهزة العلمية القوية  
العملقة, والثاني الأجهزة التجارية  
الأقل قوة. ولكن هذا أثر جدا على  
تصنيع الحاسب الآلي لأن بناء جهازين  
منفصلين قد يؤثر على خط سير الانتاج,  
والشركات تحتاج إلى أجهزة بحيث تضمن

أنه يمكن في المستقبل تطويرها مع امكانية تنفيذ البرامج الحالية وبكفاءة أعلى لذلك لجئت IBM إلى حل هذا الموضوع بانتاج الجهاز الأول من نوعه الذي يسمى ب software-compatible machine. هذه السلسلة من الأجهزة سمّتها IBM بسلسلة 360. حيث أنتجت IBM العديد من الأجهزة المعتمدة على نفس التقنية والتي تختلف فيما بينها فقط في السعر والكفاءة ولكن البرامج التي تعمل على أحدها تعمل على الأخرى نظريا. هذه الأجهزة اعتمدت على تقنية الدارات المتكاملة المستخدمة حاليا, هذا ما أدى إلى زيادة كفاءتها عن أجهزة الجيل الثاني المعتمدة فقط على الترانزستور في عملها. وايضا انتقلت هذه الفكرة في التوافقية إلى الشركات الأخرى وبدأت معظم الشركات في تصنيع أجهزة متوافقة وكانت الأجهزة التي أنتجتها IBM تعمل في عدة مجالات مختلفة من الأمور العلمية حتى الأعمال التجارية لذا كانت النتيجة هو نظام تشغيل ضخم جدا ومعقد إلى درجة غير معقولة حيث يحتوي على ملايين من أسطر الأسمبلي كتبت عن طريق آلاف المبرمجين ولكنه احتوى على آلاف



الآلاف من الأخطاء bugs و كلما يتم تصحيح مجموعة من الأخطاء في الاصدارات المتتالية يتم انشاء أخطاء أخرى وبالتالي الأخطاء موجودة في أعداد ثابتة تقريبا. بعد هذا النظام ظهرت أول الأنظمة القوية التي تدعم التشارك واسمه CTSS تم تطويره في MIT على أجهزة IBM 7094 المعدلة, بعد ذلك قررت MIT و Bell Labs و General Electric تطوير نظام يدعم المئات من المشاركات في نفس الوقت ، سمي هذا النظام ب MULTICS وهو على درجة عالية جدا من التعقيد أيضا ولكن هذا النظام توقف لاحقا بسبب تعقيده وبعد أن توقفت General Electric عن تطوير الحاسبات الآلية .

في هذه الحقبة أيضا توالي ظهور سلسلة من الأجهزة الصغيرة المطورة من الجهاز DEC PDP-1 حتى وصلت أحدثها وأفضلها DEC PDP-11 [7].

## 5.2 وظائف نظم التشغيل

من أهم الوظائف لنظم التشغيل هي التعرف علي المكونات المادية للجهاز ومن ثم بعد تعريفها يقوم نظام التشغيل بالتحكم في طريقة عمل أي مكون من هذه المكونات وربطها ببعضها

البعض كما يقوم بإدارة كافة المهام التي يجب تأديتها بواسطة هذه المكونات والتأكد من عدم تداخلها.

## 6.2 أهداف نظام التشغيل

توجد أهداف عديدة لنظام التشغيل ولكن الهدف الرئيسي يتمثل في تسهيل الإتصال بين المستخدم والحاسب وذلك من خلال توفير البرامج المساعدة وواجهات الإستخدام ومن خلال تمكين المستخدم من الاستفادة القصوي من كافة الموارد سواء كانت هذه الموارد لجهاز حاسوب منفرد او مجموعة أجهزة متصلة ببعضها البعض ومن ثم توفير الحماية الكاملة لهذه الموارد سواء كانت موارد عتاد او برمجيات أو بيانات وهذا الجانب يمثل المحور الرئيسي للبحث.

## 7.2 أنواع نظم التشغيل

هنالك عدة مفاهيم يمكن من خلالها تصنيف أنظمة التشغيل فيمكن تصنيف أنظمة التشغيل من حيث القدرة علي أداء المهام إلي أنظمة تشغيل وحيدة المهام وأنظمة تشغيل متعددة المهام , أما من ناحية الإستخدام تصنف أنظمة التشغيل إلي متعددة المستخدمين ووحيدة المستخدم ونجد أن أنواع أنظمة التشغيل

قد إشتقت من خلال هذه المفاهيم أو التصنيفات الرئيسييه وهي كالآتي:

## **1.7.2 المستخدم الواحد والمهمه الواحدة**

هذا النوع من أنظمة التشغيل يسمح لمستخدم واحد تشغيل تطبيق أو أداء مهمة واحدة فقط ولا يمكن تشغيل تطبيق أو أداء مهمة ثانية إلا بعد نهاية المهمة الأولى ومن أمثلة هذا النوع من أنظمة التشغيل نظام التشغيل دوس MS-DOS [8].

## **2.7.2 المستخدم الواحد متعدد المهام**

هذا النوع من أنظمة التشغيل يسمح لمستخدم واحد تشغيل عدة تطبيقات أو أداء مهام مختلفة في وقت واحد كما يمكن لهذا المستخدم التنقل بين هذه التطبيقات علي حسب الحوجه ومن أمثلة هذا النوع من أنظمة التشغيل نظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز Microsoft Windows الذي تمثل إحدى إصداراته الحالة التطبيقية التي تم تناولها من خلال هذا البحث.

## **3.7.2 المتعدد المستخدمين المنفرد المهمة**

هذا النوع من أنظمة التشغيل يسمح لأكثر من مستخدم من العمل حيث

ينفذ كل مستخدم برنامج واحد, بحيث يزود كل مستخدم بوحدة إدخال وإخراج مكونة من لوحة مفاتيح وشاشة عرض تتصل مع الحاسب المركزي ومن أمثلة هذا النوع ويندوز ان تي Windows NT. وهناك أيضا تسمية أخرى لهذا النوع من أنظمة التشغيل حيث يسميه البعض نظام المشاركة الزمنية لأنه يعطي المستخدمين فترات زمنية ثابتة لاستخدام المعالج [8].

#### **4.7.2 متعدد المستخدمين ومتعدد المهام**

هذا النوع من أنظمة التشغيل يسمح لعدة مستخدمين بإستغلال موارد الجهاز والقيام بعدة مهام مختلفه في وقت واحد لكل مستخدم مع وجود إدارة من قبل النظام لتنظيم أداء المهام وترتيبها ليمنع بذلك تداخلها ومن أمثلة هذا النوع نظام التشغيل لينيكس ويونيكس Linux & Unix.

#### **5.7.2 أنظمة تشغيل الوقت الحقيقي**

##### **Real Time OS**

هذه النوعية من أنظمة التشغيل صممت للتحكم في الآلات والأدوات العلمية والنظم الصناعية وهذه الأنظمة لاتعامل مع المستخدم بشكل كبير لأنها لاتقدم له الكثير من الخدمات وهذه

الانظمة تحتوي على ميكانيكيه عاليه في التوقيت مثل أجهزة تخطيط القلب [9].

### **6.7.2 أنظمة تشغيل متعددة المعالج**

هذا النوع من أنظمة التشغيل ينفذ تعليمات عديدة بشكل متواز في نظام حاسوب واحد يمتلك وحدات معالجة مركزية عديدة والأنظمة متعددة المعالجة تنفذ الوظائف بشكل متوافق زمنيا اي في نفس اللحظة كما تتميز بالسرعة ومن أمثلتها نظام التشغيل صن Sun OS .

## **8.2 المكونات الرئيسية لنظام**

### **التشغيل**

يتكون نظام التشغيل من عدة مكونات يمكن تعريفها وتقسيمها علي حسب وظيفتها مثل مكونات الإدخال والإخراج والوظائف, ولكن نجد أن أنظمة التشغيل الحديثة تعتمد بشكل أساسي علي مكونات تعتبر أساسية يمكن تقسيمها إلي:

### **1.8.2 إدارة العمليات Process Management**

نظام التشغيل هو نظام مسؤول عن تنظيم عمل الحاسب، ومن مسؤوليات هذا النظام إدارة العمليات حيث تعتبر إدارة العمليات واحدة من أهم مهام

نظام التشغيل وذلك نسبة لأن نظام التشغيل يهدف الي تشغيل أكثر من عملية في نفس الوقت ولكن هذه العملية أي عملية تنفيذ المهام المتعددة تحتاج الي طريقة أو عملية تنظيمية لهذه المهام لتنفيذها عبر وحدة معالجة مركزية وهنا يكمن دور إدارة العمليات حيث تقوم بتنظيم تنفيذ العمليات في المعالج وطريقة للتعامل مع العمليات العديدة التي في حالة نشاط في الحاسب [10].

## 2.8.2 إدارة الذاكرة Memory Management

إحدي وظائف نظام التشغيل إدارة موارد الحاسب والتي من أهمها الذاكرة الرئيسية وذلك لأنها المكان الوحيد الذي منه تستدعي وحدة المعالجة المركزية البرامج والبيانات المراد تنفيذها ويسمي الجزء من النظام الذي يتولي إدارة الذاكرة بمدير الذاكرة Manager Memory والذي من أهم مهامه مراقبة جميع مواقع الذاكرة من حيث الفراغ وذلك لتسكين العمليات المراد تنفيذها أو الإمتلاء من أجل تفرغ المواقع بعد إنتهاء العمليات من التنفيذ, كما يقوم مدير الذاكرة

بتحديد الطريقة التي من خلالها يتم توزيع المواقع الفارغة من الذاكرة للعمليات المراد تنفيذها مع تحديد الأولويات[11].

### **3.8.2 إدارة الملفات File Management**

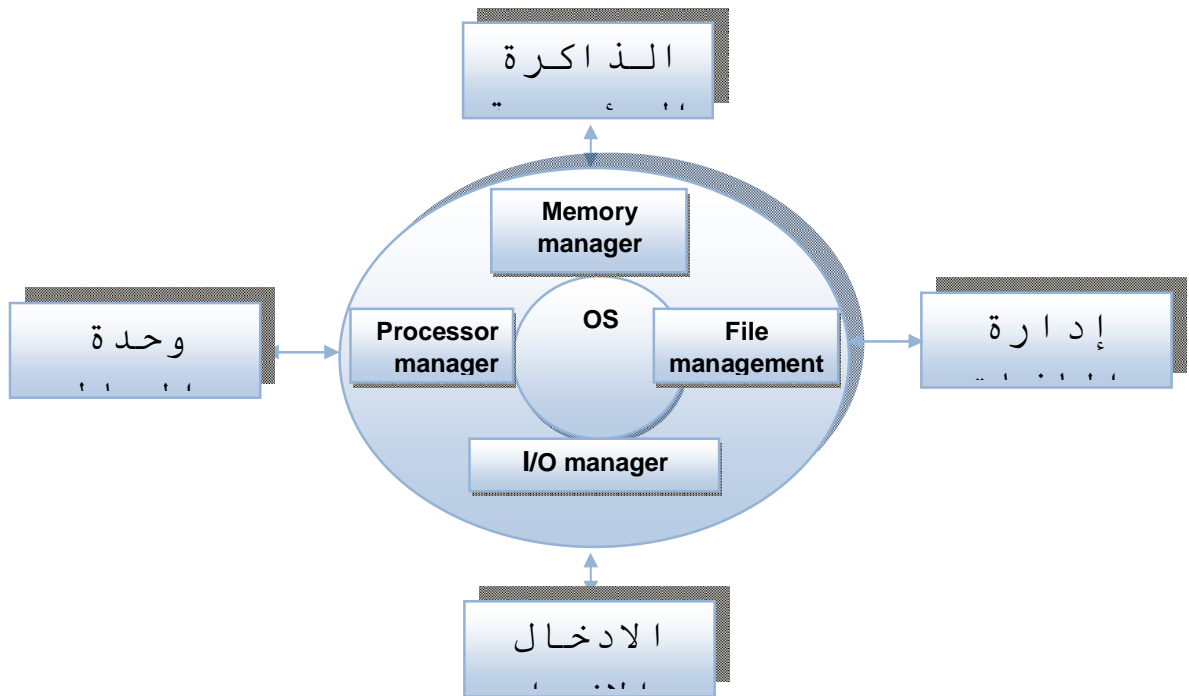
إدارة الملفات مهمة يقوم بها مدير الملفات وهو عبارة عن مجموعة من البرمجيات تكون مسؤولة عن إنشاء الملفات، حذفها، تعديلها والتحكم في العمليات التي تحدث للملفات - بمعنى أنها مسؤولة عن إدارة جميع الموارد التي تستخدم من قبل الملفات ومن أهم هذه المسؤوليات هي عملية تخزين الملفات ومعرفة الطرق والسياسات المتبعة في ذلك وبالتمعن في عملية التخزين نجد أن عملية التخزين تتم بصورة فيزيائية في وحدات مختلفة مثل القرص الصلب او القرص المرن ولكن نظام التشغيل يقوم بعمل مستخلص او خريطة منطقية غير محسوسة Logical تشير للكائن الفيزيائي الذي تم حفظه في وحدات التخزين المختلفة[12].

### **4.8.2 إدارة عملية الإدخال والإخراج**

#### **I/O System Management**

تعتبر إدارة عملية الإدخال والإخراج من أهم المكونات في أنظمة

التشغيل خاصة أن أجهزة الحاسوب الحديثه أصبحت تستوعب أعداد كبيرة من الأطراف التي يمكن أن تتصل بها مثل الشاشات ولوحات المفاتيح والمساحات الضوئية والطابعات وغيره لذا نجد أن هذه الأعداد من الأجهزة المتصلة تحتاج لعملية تنظيمية وتنسيقية, ويمكن تلخيص المهام الأساسية لمكون إدارة عملية الإدخال والإخراج في عملية ربط المعالج بوحدة الإدخال والإخراج المختلفة وتحديد كيفية إستقبال المعالج للبيانات من هذه الوحدات ومن ثم تحديد الطريقة المستخدمة في عملية الإدخال والإخراج [12].





## شكل رقم (1.2) شكل يوضح المكونات الرئيسية لنظام التشغيل

### 9.2 تعريف نظام التشغيل ويندوز

نظام التشغيل ويندوز أو نظام النوافذ هو نظام تشغيل رسومي يعتمد مستخدميه علي واجهات إستخدام رسومية لتنفيذ كافة المهام دون الحاجة الي كتابة أوامر, تم إنتاج ويندوز من قبل شركة مايكروسوفت الأمريكية في خطوة منها للإستجابة علي الإهتمام المتزايد من قبل المستخدمين للإعتماد علي واجهات الإستخدام الرسومية. ويعتبر نظام التشغيل ويندوز منذ إنتاجه يمثل أحد أكثر أنظمة التشغيل إستخداما في العالم.

## 10.2 تاريخ نظام التشغيل ويندوز

في سبتمبر من العام 1981م بدأت شركة مايكروسوفت في تطوير نظام يسمى Interface Manager بهدف تطوير واجهة عمل رسومية تقدم طريقة متطورة وبسيطة للتعامل مع أجهزة الكمبيوتر الشخصية, ولم يكن وقتها قد مر على إصدار النسخة الأولى من نظام MS DOS سوى ثلاثة عشر شهرا فقط، وإستمرت عملية التطوير تلك نحو 25 شهرا في ظل منافسة قوية من جانب أنظمة أخرى كانت قد بدأت في الظهور تباعا مثل XEROX Star و Vision و Apple Lisa حتى أعلنت شركة مايكروسوفت عن نظامها الجديد في شهر نوفمبر من العام 1983 والذي عرف وقتها بإسم Windows 1.0 ولكن هذا النظام لم يطرح رسميا في الأسواق إلا في شهر نوفمبر من العام 1985م [7].

## 11.2 إصدارات نظام التشغيل ويندوز

تنتج شركة مايكروسوفت أنواع عديدة من أنظمة التشغيل يمكن تقسيمها حسب بيئة عملها إلي:

- أنظمة تشغيل .

- أنظمة تشغيل المخدمات.
- أنظمة تشغيل أجهزة الكمبيوتر الكفي.
- أنظمة تشغيل أجهزة الهواتف النقالة.

## 12.2 الدراسات السابقة

هنالك إهتمامات بدأت تظهر مع تزايد إستخدامات الحاسب الألي وظهور أجيال جديدة ومتقدمة أصبحت تشكل عنصر أساسي في جميع مناحي الحياة , حيث كانت مثل هذه الإهتمامات في السابق لا أهمية لها ومن هذه الإهتمامات أخذ أمن المعلومات حيزاً أساسياً نظرا لظهور بعض المهددات لسلامة الحواسيب او المعلومات المخزنة بها وظهرت العديد من الدراسات في أمن وسلامة المعلومات وبالنظر للدراسات التي تناولت تأمين المعلومات من منظور التحقق من المستخدمين ومنع الوصول الغير مصرح به وهو ذات المنظور الذي تناولته هذه الدراسة وجد الباحث أن هنالك العديد

من الدراسات مثل الورقة العلمية المقدمة من قبل روبرت موريس وكين تومسون في العام 1979 والتي إستعرضا من خلالها عملية التحليل التجريبي لكلمات مرور المستخدمين عن طريق إجراء هجوم القواميس Dictionary Attack علي نظام التشغيل يونكس, ومن ثم قاما بتصميم Crypt Function لتشفير كلمات مرور المستخدمين [13].

في العام 1990م قدم David C. Feldmeie , Philip R. Karan دراسة تناولت بعض الثغرات في مقدرة نظام التشغيل يونكس علي مواجهة الهجمات التي تستهدف كشف كلمات المرور الخاصة بالمستخدمين مؤكدين علي أن التطور الذي طرأ علي عالم الحواسيب وزيادة السرعات والسعات التخزينية للأجهزة جعل تطوير الأدوات التي تمكن من الوصول لكلمات المرور بصورة سريعة وسهلة [14]. يمكننا القول أن الدراستين السابقتين هما بمثابة سرد تاريخي للدراسات والأبحاث التي تناولت قضايا أمن وسلامة المعلومات بصورة عامة وفي التحقق من هوية المستخدمين في أنظمة التشغيل بصورة خاصة ولكن لايمكن مناقشتها وتقييمها نظراً للتغيرات

الكبيرة التي حدثت في مجال أجهزة الحاسوب وظهور حقبة جديدة من العتاد والبرمجيات جعلت من هذه الدراسات مرجعيات تحفظ لأصحابها مساهماتهم التي تعتبر مرتكزات أساسية في تطور هذا المجال. بعد تناول الباحث لعدة دراسات وجد الباحث أن هنالك دراسات حديثة ذات إرتباط وثيق وأخري ذات إرتباط جزئي بمجال البحث وفيما يلي إستعراض لأهم الدراسات ذات الإرتباط الوثيق :

## **Anu Varghese, Deepthy دراسة 1.12.2 (2014م) Mathews**

قدمت هذه الدراسة إستعراض للمنهجيات المختلفة المتبعة في طرق التحقق من هوية المستخدمين والتقنيات المستخدمة في ذلك مثل إستخدام كلمات المرور وإستخدام الخصائص الحيوية والبطاقات الإلكترونية مبينة بعض المشاكل الناتجة من إستخدام كل طريقة علي حدة. هدفت الدراسة الي تقديم نظام للتحقق من هوية المستخدمين ويعتمد هذا النظام علي ثلاث عناصر أساسية جهاز خادم وهاتف نقال للمستخدمين وجهاز

GSM Modem لتبدأ بعد ذلك عملية التحقق من المستخدم بإرسال رسالة نصية من الهاتف الجوال من قبل المستخدم بصورة مشفرة وتحتوي هذه الرسالة علي بعض المعلومات مثل إسم المستخدم وكلمة المرور والرقم المتسلسل للوحة الجوال يقوم بإستلامها جهاز الخادم عن طريق جهاز المودم ويعمل علي فك شفرتها لمقارنتها وبعد ذلك توليد كلمة مرور لمرة واحدة فقط ومن ثم إرسالها في رسالة نصية لهاتف جوال المستخدم [15].

خلصت الدراسة الي أن إستخدام طريقة أو منهجية واحدة للتحقق من هوية المستخدمين بات أمر قليل الفعالية خاصة في بيئات العمل التي تتطلب طبيعتها قدر عال من السرية خاصة أن معظم المستخدمين يستخدمون كلمات مرور سهلة ولها علاقة إجتماعية بهم مثل تواريخ الميلاد وأسماء الأبناء وخلافه من الكلمات التي يمكن الوصول لها بطريقة سهلة وسريعه كما أن مفهوم التحقق عبر طريقتين مثل إستخدام كلمة المرور والبطاقات في أن واحد بات من الضروريات الملحة من قبل المؤسسات ويوفر قدر كبير من الأمن للأنظمة التي تستخدم هذا النوع من التحقق, ولكن

رأي الباحثان أن إستخدام الأشياء الملموسة التي تكون مجوزة المستخدمين في التحقق قد يمثل عبأ إضافي علي المستخدمين في حملها كما يمثل عبأ مالي علي المؤسسات في شرائها وتوفيرها وصيانتها. لذلك يجب إستخدام أشياء أساسية يمكن أن يستخدمها المستخدم بصورة مباشرة كإستخدام الهاتف النقال وغيره من الأدوات التي مجوزة المستخدمين.

### رأي الباحث ونقد الدراسة

بعد تناول الباحث لهذه الدراسة والتمعن فيها يري الباحث أن هنالك إرتباط وثيق بين ما تناولته هذه الدراسة وما تناوله الباحث ويكمن هذا الإرتباط في مشكلة الدراستين المتمثلة في إيجاد طريقة فعالة تحد من الثغرات الموجودة في إستخدام كلمات المرور كوسيلة للتحقق من هوية المستخدمين بالرغم من إختلافهم في المصادر المراد تأمينها إذ يتناول الباحث الموضوع من منظور أنظمة تشغيل الحاسب الألي بينما تتناول الدراسة الموضوع بصورة عامة. يقول الباحث أن هنالك نقاط عديدة يتفق فيها مع ما خلصت له الدراسة وتتمثل في أن الإعتماد علي طريقة واحدة علي التحقق

من هوية المستخدمين أصبح أقل فعالية ولا بد من إستخدام أكثر من طريقة خاصة في المصادر ذات القيمة المعلوماتية الكبيرة , هنالك أيضا إتفاق في أن إستخدام الأشياء المحسوسة Token المستخدمة كألية لعملية التحقق يجد من مشاكل الاختراق التي يمكن أن تتعرض لها كلمات المرور من مشاكل هندسة إجتماعية وهجوم القواميس وغيره . أما فيما يتعلق بجوانب القصور في هذه الدراسة يري الباحث أن التطبيق العملي لهذه الدراسة يمكن أن يكون ملائما وعمليا في بعض الحالات مثل الأنظمة التي لاتكون عملية التحقق فيها تجري بصورة مستمرة وذلك نسبة لأن عملية التحقق المطبقة في الدراسة المعنية تعتمد علي خدمة رسائل الجوال القصيرة التي عادة ما تكون مدفوعة القيمة مما يشكل تكلفة ذات قيمة مالية مؤثرة خاصة إذا ما كان عنصر التكلفة من العناصر المؤثرة علي الجهة التي تريد تطبيق هذه الطريقة .

## **2.12.2 دراسة Vekram Verma, Shilpi Sharma (2013م)**

تناولت هذه الدراسة إستخدام كلمات المرور كوسيلة للتحقق من هوية



المستخدمين مبينة نقاط الضعف والمهددات المترتبة علي ذلك والتي من خلالها قدمت الدراسة طريقة تهدف لإيجاد حلول ومعالجة لهذه المهددات. إعتمد الباحثان في الطريقة الجديدة علي إستخدام أكثر من وسيلة للتحقق من الهوية وتمثلت هذه الوسائل في إستخدام كلمات المرور الرسومية بدلا عن كلمات المرور النصية وإستخدام ملف صوتي يتم تحديده من قبل المستخدم مع كلمة مرور رسومية ومن ثم تخزينها في قاعدة بيانات ليتم مقارنتها بعد ذلك [16].

خلصت الدراسة الي أن إستخدام كلمات المرور الرسومية يساعد المستخدمين في تكوين كلمات مرور معقدة , نسبة لأن العقل البشري يستطيع حفظ الأشكال بصورة أفضل من النصوص ومع إضافة الملف الصوتي تصبح عملية الإختراق أو الوصول لمعلومات المستخدمين أمر صعب. كما أشارت الدراسة إلي أن هذا النظام يمكن تطبيقه علي كافة التطبيقات والصادر التي تحتاج الي حماية بصورة أكبر.

## رأي الباحث ونقد الدراسة

بالنظر لمشكلة الدراسة نجد أنها هي ذات المشكلة التي يتناولها البحث ولكن هنالك جانب أساسي لم تتناوله الدراسة في ما يخص الجزء التطبيقي حيث ذكرت الدراسة أن إستخدام كلمات المرور الرسومية يمثل حل عملي لمشاكل إستخدام كلمات المرور النصية ولكن من وجهة نظر الباحث الحل هو حل جزئي يمكن حصره في صعوبة إستخدام كلمات مرور نصية من قبل المستخدمين ولكن لإستخدام هذا النوع من كلمات المرور أوجه قصور أهمها إمكانية التجسس والمتابعه أثناء دخول المستخدمين. كما أن إستخدام الملفات الصوتية يمثل إهدار لموارد تخزين الأجهزة خاصة إذا كانت أعداد المستخدمين كبيرة لأن ملفات الصوت غالباً ما تكون كبيرة الحجم .

### 3.12.2 دراسة التحقق ثنائي المعامل

#### عبر تقنية البلوتوث, (2013م)

أجرى كل من أحمد محمد موسي،  
وجهاد العطاء، وعبد الماجد جعفر،  
دراسة بعنوان التحقق ثنائي المعامل  
عبر تقنية البلوتوث في مشروع مقدم  
كأحد متطلبات الحصول على بكالوريوس  
الشرف في نظم الحاسوب والشبكات من

كلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات  
بجامعة السودان في العام 2013م، وقدم  
الباحثون عبر هذه الدراسة آلية  
للتحقق من هوية المستخدمين وذلك من  
خلال معاملين للتحقق إذ تمثل تقنية  
كلمات المرور المعامل الأول بينما تمثل  
تقنية البلوتوث الموجودة علي الهاتف  
النقل معامل التحقق الثاني.

هدفت هذه الدراسة الي تقليل المخاطر  
المتعلقة بآليات التحقق الأحادي  
المعامل والتحقق عبر تقنية كلمات  
المرور، وذلك من خلال بناء تطبيق بلغة  
السي شارب ويعمل من خلال عدة طبقات  
إذ تمثل الطبقة الأولى في جهاز خادم به  
قاعدة بيانات مخزن بها معلومات عن  
المستخدم مثل إسم المستخدم، كلمة  
المرور، ورقم MAC الخاص بجهاز الهاتف  
النقل. أما الطبقة الثانية متمثلة  
في جهاز عميل به واجهات إستخدام  
للنظام المراد حمايته وتم تمثيله هنا  
بنظام حسابات بنكية، أما الطبقة  
الأخيرة هي الهاتف النقل وهو المعامل  
الثاني المقترح من قبل فريق البحث، نجد  
أن سيناريو عملية التحقق يبدأ بعد  
أن يقوم المستخدم بإدخال بيانات  
الدخول من خلال الجهاز العميل الذي

يقوم بدوره بإرسالها للجهاز الخادم للتحقق من وجودها في قاعدة البيانات ليقوم الجهاز الخادم بدوره بإرسال MAC Address الخاص بالهاتف النقال ليقوم جهاز العميل بالبحث عن البلوتوث المتوفرة في النطاق للتأكد من MAC المرسل.

خلصت هذه الدراسة إلى أن التحقق عبر أكثر من معامل يمكن أن يؤدي إلى تعزيز الجوانب الأمنية في تطبيقات الحاسوب كما أن استخدام البلوتوث الموجود على أجهزة الهواتف النقالة الخاصة بالمستخدمين يمكن أن يستخدم كألية للتحقق من الهوية دون إضافة أعباء مالية على النظام [17].

### **رأي الباحث ونقد الدراسة**

هنالك أوجه شبه بين الدراستين إذ يكمن الشبه في تناول الدراستين لمشاكل استخدام تقنية كلمات المرور كمعامل أحادي للتحقق من الهوية هذا من جانب أما الجانب الآخر هو إتفاقيتهما على أن الإعتماد على معامل تحقق أحادي أصبح ضعيف الفعالية في كثير من الأحيان.

بالنسبة للإختلافات بين الدراستين ونقد الدراسة يقول الباحث تختلف الدراستين في إطار العمل إذ تتناول هذه الدراسة

التأمين من منظور تطبيقات الحاسوب أما الباحث قد تناول الموضوع من منظور أنظمة التشغيل ويرى الباحث أن هنالك بعض الثغرات في الجانب التطبيقي لهذه الدراسة وتتمثل هذه الثغرات في عدم استخدام أي وسيلة لتشفير MAC Address الخاص بالهاتف النقال قبل تخزينه في قاعدة البيانات مما يساعد في الوصول إليه وتغييره بأخر يكون غير مصرح له بالدخول من قبل إدارة النظام.

#### **4.12.2 دراسة A. Alnajjar , H. Janicke (2012م)**

وصف الباحثان في هذه الدراسة بأن الإعتقاد على كلمات المرور في التحقق من المستخدمين يعتبر مشكلة وثغرة أمنية تحتاج إلي حلول عملية يمكن تطبيقها بشكل سهل.

هدفت هذه الدراسة الي تقديم طريقة مزدوجة أو متعددة الطرق في التحقق يمكن من خلالها سد كافة الثغرات المتعلقة بالمشكلة المذكورة. تمثلت هذه الطريقة في تطبيق آلية للتحقق من الهوية عبر معاملين أساسيين هما استخدام العتاد بدلا عن كلمة المرور واستخدام تقنيات تحليل نمط الاستخدام للمستخدمين.

تمثل الجانب التطبيقي لهذه الدراسة في بناء نظام بلغة الجافا يقوم بتحليل النمط الإستخدامي المتمثل في سرعة وإستجابة المستخدمين في كتابة كلمة المرور بحيث يصبح الوقت المستغرق من قبل المستخدم في الكتابة علي لوحة المفاتيح بمعاملي الضغط والرفع من المفتاح يمثل سمة معرفية للمستخدم. يقوم النظام بالتحقق عبر ثلاث مستويات حيث يمثل مستوي إسم المستخدم وكلمة المرور المستوي الأول ليأتي بعد ذلك التأكد من مطابقة خصائص المستخدم في الكتابة علي لوحة المفاتيح ومن ثم تأتي مرحلة التحقق عبر العتاد بمقارنة خصائص العتاد المستخدم والمتمثلة في الرقم المتسلسل لقرص التخزين الصلب والرقم المتسلسل لشريحة Bios و MAC Address وتكمن المقارنة في التأكد من أن هذا المستخدم قد إستخدم هذا العتاد من قبل .

خلصت الدراسة الي أن إستخدام العتاد في عملية التحقق من هوية المستخدمين يمكن أن يؤدي إلي مزيد من القوة الأمنية للمصادر المراد تأمينها, كما يمكن تحليل وإستخدام بعض السمات النمطية مثل سرعة الكتابة وزمن

إستجابة المستخدم في التعامل مع لوحة المفاتيح كألية تحقق ذات خصائص حيوية دون الحاجة لإضافة عتاد إضافي من شأنه زيادة التكلفة المالية للأجهزة مثل أجهزة مقارنة بصمة العين وغيره من الأجهزة المستخدمة في عملية التحقق بالسّمات الحيوية. هنالك رؤية مستقبلية قدمتها الدراسة تمثلت في صقل اليات التحقق بإستخدام السّمات النمطية وتنفيذ تقنيات تعتمد علي الشبكات العصبية [18].

### رأي الباحث ونقد الدراسة

يقول الباحث أن هذه الدراسة تعتبر من أهم الدراسات التي شكلت الملامح الأساسية للطريقة المتبعة من قبله ويتفق الباحث مع الدراسة لحد كبير في تناولتها خاصة فيما يتعلق بالمشكلة التي تناولتها الدراسة إذ تعتبر مشكلة إستخدام كلمات المرور هي القاسم المشترك بين كافة الدراسات السابقة, بالرجوع الي الحالة التطبيقية التي تناولتها هذه الدراسة يري الباحث أن طريقة التحقق التي تناولتها الدراسة يمكن أن تكون ذات فعالية في بيئات العمل ذات الأطراف المتعددة مثل الشبكات المحلية والشبكات

العنكبوتية والتي يتم فيها دخول المستخدمين عبر أجهزة طرفية أخرى. أما في ما يتعلق بما ذكر في خلاصة الدراسة يقول الباحث أن إستخدام السمات النمطية يمكن أن يكون ذو فعالية كبيرة وأقل كلفة من السمات الحيوية ولكن بالمقابل لا يمكن إعتماده كبديل للسمات الحيوية التي أكد العلم أنها لا تتكرر ولا تتطابق.

بعد أن تناول الباحث بعض الدراسات التي يري أن لديها إرتباط كبير بمجال البحث هنالك أيضا دراسات تناولت جوانب جزئية من البحث وفي ما يلي إستعراض لدراسة ذات إرتباط جزئي بمجال البحث:

**5.12.2 دراسة البصمة الألية وعلاقتها  
بالبعد الأميني, محمد صالح  
عبد العزيز (2012م)**

أجري الباحث دراسته في المملكة العربية السعودية في قطاع الجوازات



سعيًا لإثبات مساهمة تقنية البصمة الألية وتأثيرها علي البعد الأمني خاصة بعد لجوء المنتحلين والخارجين عن القانون لإستخدام التقنيات الحديثة في تزوير المستندات وإنتحال الشخصيات وقد تطرقت الدراسة للتقنيات المستخدمة في التحقق من الهوية بإستخدام الخصائص الحيوية , كما تناولت عرض لتحليل بيانات الدراسة ومناقشتها مستخدمًا الباحث المنهج الوصفي التحليلي، باستخدام الإحصائيات كأداة لجمع البيانات[19].

ومن أهم النتائج التي توصلت لها الدراسة أن بصمة الأصبع وبصمة العين الآلية هما أفضل تقنيتين في الوقت الراهن لتحديد هوية الشخص لأن كل شخص من المستحيل أن تتطابق بصمته مع شخص آخر.

### **رأي الباحث ونقد الدراسة :**

إرتبطت هذه الدراسة بجزئية محدده هي جزئية التحقق الإلكتروني من هوية المستخدمين ولكنها إختلفت في مجال التطبيق إذ تناولت الدراسة موضوع التحقق من منظور أمني بالمفهوم الجنائي. إتفق الباحث مع الدراسة في النتائج التي توصلت لها والمتمثلة في أن

إستخدام الخصائص أو السمات الحيوية بصورة عامة وإستخدام بصمة الأصبع وبصمة العين بصورة خاصة تعتبر من أفضل التقنيات المستخدمة لتحديد هوية الأشخاص ولكن يري الباحث أن هذه الدراسة لم تتطرق للمعوقات التي تحد من إستخدام هذه التقنيات والتي من أهمها التكلفة العالية جدا لتطبيق مثل هذا النوع من الوسائل , وأن هنالك بعض من الممارسات لتطبيق أنظمة الأمن تتطلب موازنة مابين الأمن والتكلفة أي توفير قدر عالي من الأمن بأقل التكاليف الممكنه .

### 1.3 التحليل

بالنظر لتعريف التحليل إصطلاحا نجد أنه هو رد الشئ الي عناصره ومكوناته الأساسية وإستنادا علي هذا التعريف يمكننا القول أن عملية التحليل تعتبر من أهم العمليات في كافة المجالات والتي من خلالها يمكن معرفة الخلل ومعالجته بغية الوصول الي نتائج صحيحة [20].

نجد أن في هذه الدراسة عملية التحليل شملت العديد من الأنظمة حتى يتمكن الباحث من الوصول إلي طريقة لمعالجة المشاكل المتعلقة بالبحث ومن هذه الأنظمة كان لابد من تحليل الوضع الحالي والمتمثل في الطريقة المتبعة للتحقق من هوية المستخدمين في نظام التشغيل ويندوز الذي يعتبر بمثابة إطار عمل للبحث, ونظرا لإعتماد الباحث علي منهجية تكامل المكونات القابلة للاستخدام Integration from reusable components في بناء النظام المراد تطبيقه كان لابد من تناول التحليل لطريقة التأمين بإستخدام مفاتيح Token التي تمثل أحد عناصر النظام المراد تطبيقه من قبل الباحث ومن ثم معرفة سلبياتها ومعالجتها عند إعادة إستخدامها. هنالك أيضا التنبيه عبر الرسائل القصيرة يمثل عنصر من عناصر النظام كان لابد من تحليله والتعرف علي خصائصه.

بعد دراسة وتحليل كافة المكونات المتعلقة بالحالة التطبيقية للبحث كانت مرحلة التحليل لطريقة التكامل لهذه المكونات مع بعضها البعض وتحديد المدخلات المطلوبة لبناء تطبيق يعمل

علي توفير مزيد من الحماية علي نظام التشغيل وتوفير خدمة للكشف الفوري لمحاولات الدخول الغير مصرح به حال حدوثه .

### **2.3 تحليل الوضع الحالي**

لتناول التحليل للوضع الحالي لابد من أن يشمل التحليل ثلاث جوانب ترتبط بالوضع الحالي ويمكن تصنيف وسرد هذه الجوانب علي النحو التالي:

**1.2.3 أولاً الطريقة المتبعة حالياً للتحقق من الهوية في نظام التشغيل**

غالباً ما تقوم عملية التأمين و التحقق من هوية المستخدمين في أنظمة التشغيل حالياً من خلال تسجيل المستخدمين ومن ثم منحهم الصلاحيات والإمتيازات الخاصة بالإستخدام مثل صلاحية المدراء Administrators وصلاحية المستخدمين Users بحيث أن المدراء لهم كافة الصلاحيات والإمتيازات بما فيها تسجيل المستخدمين ومنحهم الصلاحيات, هذا بالنسبة للمنهجية المتبعه في التأمين ولكن بالنسبة للطريقة المتبعة لتطبيق هذه المنهجية هي طريقة تعتمد علي تسجيل البيانات الخاصة بالمستخدمين عند منحهم الصلاحيات والإمتيازات في ملفات خاصة يتم تشفيرها من خلال خوارزميات تشفير ومن ثم حفظها داخل الملفات الخاصة بنظام التشغيل.

عند بدأ عمل نظام التشغيل وبعد تحميل ملفات الإقلاع علي الذاكرة يطلب النظام من المستخدم إدخال إسم الدخول وكلمة المرور لتكتمل عملية الدخول من خلال خطوتين تبدأ بالكشف عن هوية المستخدم User Identification وهنا يتم التأكد من وجود إسم الدخول بملف بيانات المستخدمين المسجل مسبقا, أما الخطوة الثانية هي خطوة التحقق من المستخدم User Authentication وهي مطابقة كلمة المرور المدخلة بالكلمة المسجلة من ضمن بيانات المستخدم الذي تم الكشف عنه في الخطوة الأولى , وبهذه الخطوة تكون عملية دخول المستخدمين قد إكتملت إما بالدخول لنظام التشغيل أو بالرجوع الي نافذة إدخال بيانات الدخول في حال عدم مطابقة بيانات الدخول.

### **2.2.3 ثانيا طريقة التحقق بإستخدام العتاد**

يعتبر التحقق من الهوية بإستخدام العتاد هي الطريقة المتبعة لتطبيق مفهوم التحقق عبر الأشياء المملوكة وتكون هذه الأشياء المملوكة في الغالب قطع الإلكترونية يتم تركيبها علي الجهاز مباشرة عبر المنافذ الموجودة مثل منفذ USB أو يتم توصيلها بطريقة غير مباشرة مثل إستخدام البلوتوث أو التوصيلات اللاسلكية الأخرى. بالنظر للتقنيات المستخدمة في هذه الطريقة هنالك تقنيات كثيرة مثل البطاقات الذكية ومفاتيح Dongle التي تسمى أحيانا مفاتيح Token.

### 3.2.3 ثالثا تقنية التحقق عبر مفاتيح Token

يعتمد التحقق بإستخدام مفتاح Token علي نوعين أساسيين هما:

- مفاتيح Active Token: يحتوي هذا النوع من المفاتيح علي وحدة معالجة تقوم بتوليد كلمة مرور عبر خوارزمية محددة تعتمد علي الزمن ومفتاح تشفير ومن ثم يقوم جهاز الحاسوب بالتأكد من القيمة التي تم

توليدها بإستخدام نفس الية التوليد وهو ما يعرف Time-synchronized one-time passwords, ويعتبر هذا النوع أكثر فعالية ولكن ذو تكلفة مالية عالية.

■ مفاتيح Passive Token: يعتمد هذا النوع من المفاتيح علي قيم مسجلة بطريقة مشفرة ولا يمكن مسحها أو إعادة الكتابة عليها إلا عبر الشركة المصنعة لذلك, ليقوم النظام المراد تأمينه عبر هذه المفاتيح بقراءة القيمة المسجلة ومقارنتها, ويعتبر هذا النوع أقل تكلفة ولكنه أيضا ذو كفاءة تأمينية متوسطة إذ يمكن للمخترق الوصول للمعلومات المسجله بسهولة وعمل مفتاح محاكي يحمل نفس المعلومات الموجودة بالمفتاح الحقيقي.

### 3.3 مخططات ونماذج وصف النظام

#### الحالي

من خلال تحليل العملية المتبعة حاليا للتحقق من هوية المستخدمين في بيئة نظام التشغيل ويندوز وبإستخدام

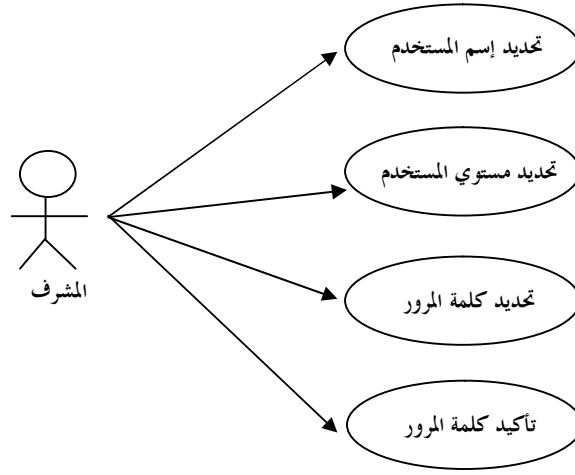


لغة النمذجة الموحدة UML يمكننا تكوين النماذج و المخططات الآتية:

إضافة حساب مستخدم جديد لإستخدام نظام التشغيل	<b>حالة الإستخدام</b>
تمثل حالة الإستخدام هذه العملية الرئيسية التي يتم من خلالها منح المستخدمين صلاحيات لإستغلال موارد الجهاز من خلال إستخدام نظام التشغيل.	<b>وصف مختصر</b>
لابد من إمتلاك الشخص القائم بهذه المهمة علي حساب إستخدام مسبق لنظام التشغيل وصلاحيه تمكنه من القيام بذلك	<b>شروط سابقة</b>
بعد إنتهاء عملية تسجيل الحساب لابد من إعادة تشغيل النظام أو الخروج من حساب الشخص المنشأ للحساب للدخول بالحساب الجديد.	<b>شروط لاحقة</b>
في حالة الإستخدام هذه لابد من إدخال إسم المستخدم وتحديد مستوي الإستخدام وإدخال كلمة	<b>المجريات الأساسية</b>

المرور ومطابقتها.

شكل رقم (1.3) نموذج لتوصيف حالة  
الإستخدام لإضافة حساب مستخدم في  
ويندوز

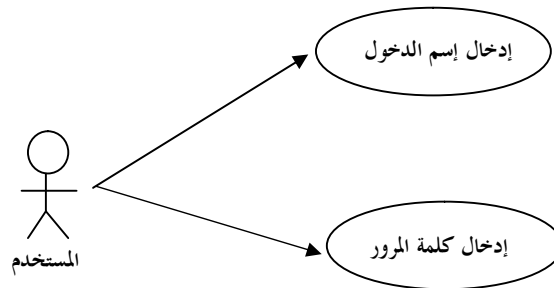


شكل رقم (2.3) مخطط حالة إستخدام يوضح  
إضافة مستخدم في ويندوز

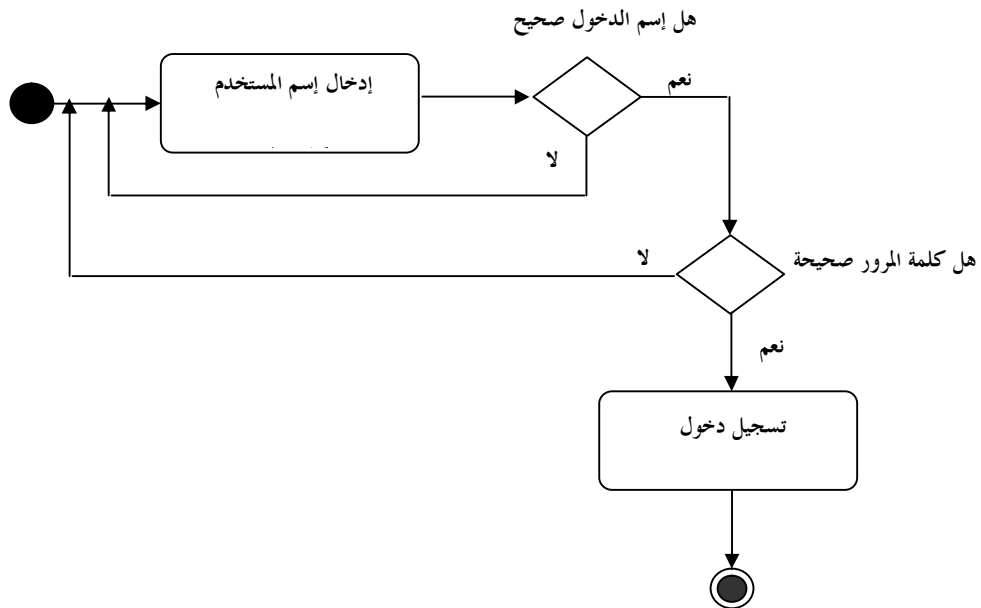
حالة الإستخدام	تسجيل دخول المستخدمين في نظام التشغيل ويندوز
وصف مختصر	تمثل حالة الإستخدام هذه العملية الرئيسية التي يتم من خلالها دخول المستخدمين علي نظام التشغيل.

<p>لابد من إمتلاك المستخدم لحساب دخول مسبق كما هو موضح في الشكل رقم (1.3).</p>	<p><b>شروط سابقة</b></p>
<p>لا توجد شروط لاحقة إذا ما تمت عملية تسجيل الدخول بصورة صحيحة أما إذا حدث عكس ذلك سيقوم المستخدم بإعادة العملية مرة أخرى.</p>	<p><b>شروط لاحقة</b></p>
<p>في حالة الإستخدام هذه لابد من إدخال إسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بالمستخدم ليقوم النظام بعد ذلك من التحقق.</p>	<p><b>المجريات الأساسية</b></p>

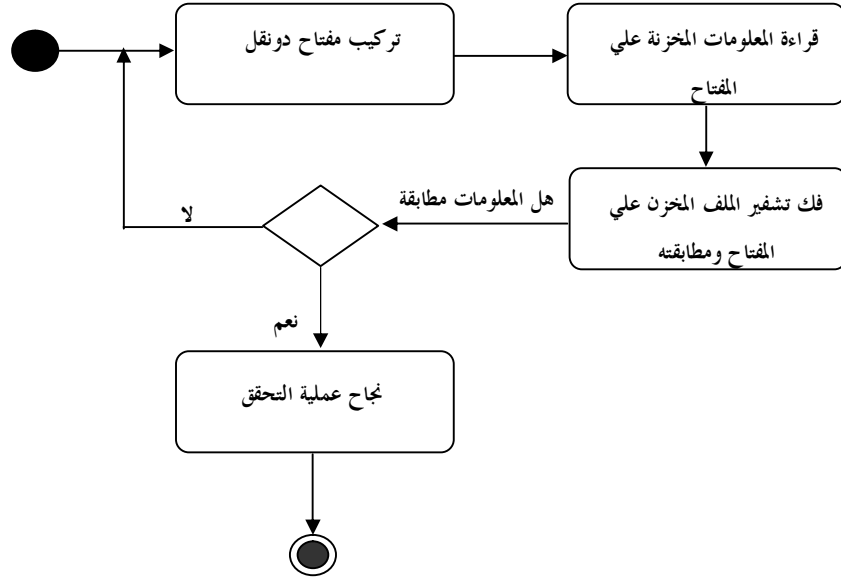
شكل رقم (3.3) نموذج لتوصيف حالة  
الإستخدام لتسجيل دخول المستخدمين



شكل رقم (4.3) مخطط حالة استخدام  
يوضح تسجيل دخول المستخدم في ويندوز



شكل رقم (5.3) مخطط نشاط يوضح التحقق من هوية المستخدم في نظام التشغيل ويندوز



شكل رقم (6.3) مخطط نشاط يوضح آلية التحقق عبر مفتاح Passive Token

### 4.3 تحليل الحالة التطبيقية للبحث

يري الباحث أن تحليل الحالة التطبيقية التي تتناولها الدراسة يمكن وصفه من خلال عمليتين رئيسيتين هما:

#### 1.4.3 عملية التحقق من الهوية

هذه العملية إعتمد الباحث في تطبيقها علي طريقة المفاتيح Passive

Token مستخدما منفذ USB وأجهزة الفلاش ديسك ولكن بإستخدامها بشكل مختلف عن الطريقة المتبعة بحيث يعتمد نظام التحقق علي قراءة الرقم التسلسلي للفلاش ديسك ومن ثم تشفيره لإستخدامه بدلا عن ملفات مخزنة مسبقا وذلك نظرا لأن تسجيل الملفات يحتاج إلي تصنيع قطع خصيصا لهذا الغرض مما يؤدي الي زيادة في تكلفة نظام التأمين, كما أن كتابة المعلومات مباشرة علي المفتاح تسهل من الوصول اليها ومحاولة تحليلها من قبل المخترقين.

بدراسة الطريقة المستخدمة حاليا في التحقق من الهوية في أنظمة التشغيل والتي يحاول الباحث تطويرها ومعالجة سلبياتها لم تقم الدراسة بالاستغناء عنها ولكن قامت بتطوير طريقة أخرى تعمل جنب علي جنب مع الطريقة الموجودة والتكامل معها لتقديم نموذج تأميني ذو كفاءة عالية دون إضافة وحدات عتاد جديدة من شأنها زيادة تكلفة النظام, وتمثلت عملية تكامل الطريقتين في تقديم نموذج تأميني يجمع بين منهجية التحقق بإستخدام الأشياء المعروفة تمثلها تقنية كلمات المرور المستخدمة مسبقا ومنهجية التحقق

بإستخدام الأشياء المملوكة تمثلها تقنية مفاتيح الفلاش ديسك المستخدمة في هذا البحث, ونجد أن الباحث إعتد علي بيانات المستخدمين المسجلين مسبقا علي نظام التشغيل وإسناد أرقام المفاتيح المشفرة وذلك حتي يتحقق التكامل بين الطريقتين والإستفادة من كافة الإمتيازات التي تقدمها كل طريقة بصورة منفردة.

### **2.4.3 عملية كشف محاولة الإختراق**

قدم الباحث في هذه العملية ألية لكشف المحاولات بالدخول الغير مصرح به علي نظام التشغيل وتعتمد هذه الألية علي تقنية خدمة الرسائل القصيرة وذلك بإستخدامها لإرسال رسالة نصية الي رقم الهاتف الجوال الخاص بشخص يتم تعريفه كمدير للنظام. بالنظر لهذه العملية نجد أن هذه العملية ترتبط إرتباط مباشر بالعملية الأولى أي عملية التحقق حيث تبدأ هذه العملية بعد رصد العملية الأولى لثلاث محاولات غير ناجحة سواء كان ذلك من خلال محاولة الدخول دون تركيب مفتاح أو تركيب مفتاح غير مصرح له بالدخول.

### **5.3 تحليل الإجراءات**

هنالك عدة إجراءات لابد من إتباعها لإكمال العمليات المراد تطبيقها في النظام المقترح من قبل الباحث ويتم تنفيذ هذه الإجراءات من خلال عدة مستويات هنالك إجراءات تتم عبر مستوى المشرف علي النظام وأخري عبر مستوى المستخدمين العاديين إضافة لبعض الإجراءات التي يقوم بها النظام من تلقاء نفسه بإستدعاء بعض الوظائف البرمجية المتعلقة بنظام التشغيل ويندوز ويمكن تقسيم هذه الإجراءات الي:

- إضافة / تعديل البيانات الخاصة بجهاز الحاسوب.
- إضافة / بحث/ تعديل / حذف بيانات المستخدمين المسجلين علي نظام التشغيل.
- إضافة / بحث/ تعديل / حذف بيانات المفاتيح.
- تفعيل / إيقاف المفاتيح المسجلة.
- إضافة / تعديل بيانات جهاز إرسال الرسائل القصيرة.
- تفعيل / إيقاف خدمة التنبيه بإستخدام الرسائل القصيرة.



- إضافة / تعديل بيانات المشرف المستلم للرسائل التنبيهية عند محاولات الإختراق.

### 6.3 تحليل المكونات

في هذه الدراسة نجد أن الباحث قام بإعادة إستخدام لبعض المكونات البرمجية والعمل علي تكاملها في إطار عمل يمثل النظام المقترح حيث يمثل كل مكون من المكونات وظيفة يحتاجها النظام لتحقيق هدفه ويمكن تقسيم هذه المكونات:

- Windows API للتعامل مع بعض وظائف نظام التشغيل بطريقة برمجية .
- RSA Encryption لتشفير بيانات المفاتيح.
- SMS Active X لإرسال الرسائل التنبيهية .

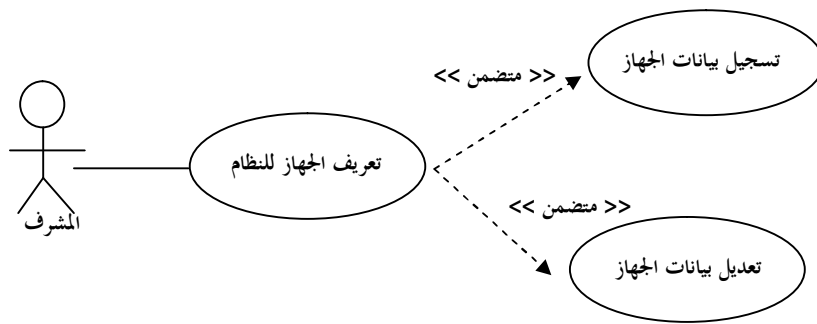
### 7.3 مخططات ونماذج وصف لإجراءات النظام المقترح

بعد عرض المخططات والنماذج التي تتناول تحليل الوضع الحالي سيتم توصيف النظام المراد بنائه وإختباره علي الحالة التطبيقية للبحث لتوضيح التفاعلات بين المستخدمين والنظام والإجراءات التي يجب القيام بها وذلك من خلال تكوين النماذج والمخططات الآتية:

تعريف جهاز الحاسوب المراد تأمينه للنظام	<b>حالة الإستخدام</b>
تمثل حالة الإستخدام هذه العملية الرئيسية التي يتم من خلالها تسجيل وتعديل معلومات جهاز الحاسوب علي النظام المقترح.	<b>وصف مختصر</b>
لابد من إمتلاك المستخدم لصلاحيه القيام بهذه العملية.	<b>شروط سابقة</b>
لا توجد شروط لاحقة إذا ما تمت عملية تعريف الجهاز للنظام بطريقة صحيحة.	<b>شروط لاحقة</b>
في حالة الإستخدام هذه يقوم النظام بإستدعاء بعض المعلومات الخاصة بالجهاز مثل إسم	<b>المجريات الأساسية</b>

الكمبيوتر والرقم المتسلسل للقرص الصلب ليقوم المستخدم بتحديد حرف سواقة القرص المراد المراد إستخدامه لتعريف مفاتيح الدخول ليتم بعد ذلك حفظ هذه البيانات.

شكل رقم (7.3) نموذج لتوصيف حالة إستخدام تعريف جهاز الحاسوب للنظام

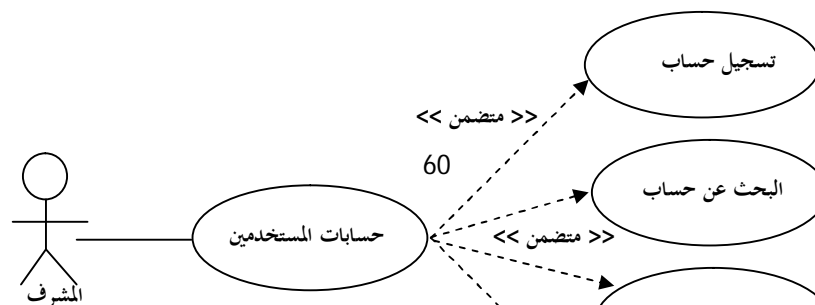


شكل رقم (8.3) مخطط حالة للإستخدام لتعريف جهاز الحاسوب للنظام

حالة الإستخدام	حسابات الدخول لمستخدمي النظام
وصف مختصر	تمثل حالة الإستخدام هذه العملية الرئيسية التي يتم من خلالها إضافة وحذف وتعديل حسابات المستخدمين.

<p>- لا بد من إمتلاك المستخدم لصلاحيه القيام بهذه العملية.</p> <p>- تعريف جهاز الحاسوب للنظام كما هو موضح في نموذج حالة الإستخدام السابقة</p> <p>شكل رقم (7.3)</p>	<p>شروط سابقة</p>
<p>لا توجد شروط.</p>	<p>شروط لاحقة</p>
<p>في حالة الإستخدام هذه يتم إختيار إسم الكمبيوتر الذي تم تعريفه مسبقا وإدخال إسم المستخدم وتحديد نوع الحساب ومن ثم حفظه في قاعدة البيانات , أما فيما يتعلق بإجراء البحث أو الحذف يتم إدخال إسم المستخدم وإستعراض السجل.</p>	<p>المجريات الأساسية</p>

شكل رقم (9.3) نموذج لتوصيف حالة إستخدام حسابات دخول المستخدمين

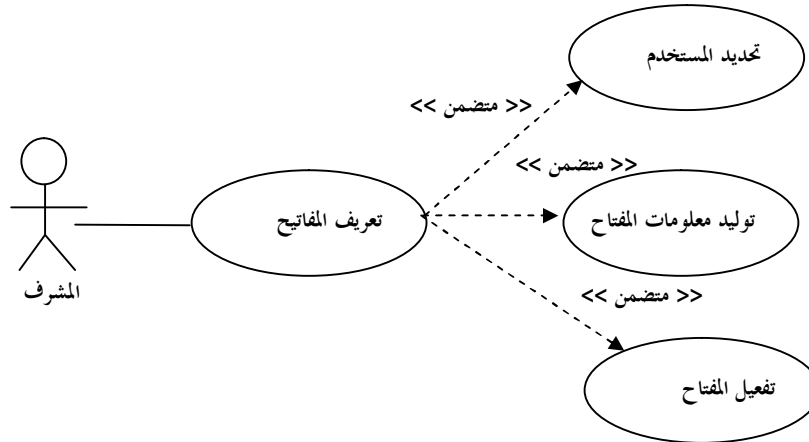


شكل رقم (10.3) مخطط حالة إستخدام حسابات دخول المستخدمين

تعريف مفاتيح الدخول	حالة الإستخدام
تمثل حالة الإستخدام هذه العملية الرئيسية التي يتم من خلالها إضافة معلومات مفاتيح Token.	وصف مختصر
<p>- لا بد من إمتلاك المستخدم لصلاحيه القيام بهذه العملية.</p> <p>- تعريف جهاز الحاسوب للنظام كما هو موضح في نموذج حالة الإستخدام السابقة شكل رقم (7.3).</p> <p>- تسجيل حسابات المستخدمين كما هو</p>	شروط سابقة

موضح في نموذج حالة الإستمخدام السابقة شكل رقم (9.3)	
لابد من تفعيل المفتاح بعد إضافته .	شروط لاحقة
في حالة الإستمخدام هذه يتم تحديد إسم المستخدم والرقم المتسلسل للمفتاح بعد تشفيره ومن ثم حفظ هذه البيانات في قاعدة البيانات .	المجريات الأساسية

شكل رقم (11.3) نموذج لتوصيف حالة إستمخدام تعريف دخول المستخدمين

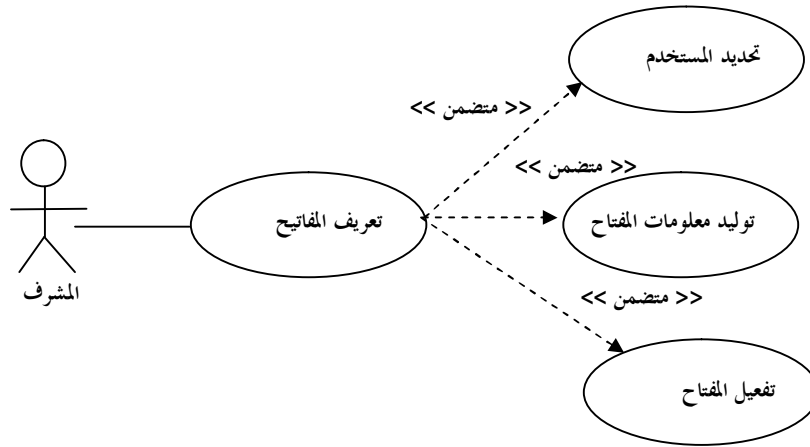


شكل رقم (12.3) مخطط حالة إستمخدام تعريف مفاتيح دخول المستخدمين

<p>تفعيل التنبيه عبر خدمة SMS</p>	<p><b>حالة الإستخدام</b></p>
<p>تمثل حالة الإستخدام هذه العملية الرئيسية التي تفعيل خدمة الرسائل النصية القصيرة لإستخدامها كوسيلة تنبيه عند محاولات الدخول الغير مصرح بها.</p>	<p><b>وصف مختصر</b></p>
<p>- لابد من إمتلاك المستخدم لصلاحيه القيام بهذه العملية. - توصيل جهاز GSM Modem وتعريفه علي نظام التشغيل. - تسجيل حسابات المستخدمين كما هو موضح في نموذج حالة الإستخدام السابقة شكل رقم (3-9)</p>	<p><b>شروط سابقة</b></p>
<p>بعد تفعيل الخدمة يتم إستخدام هذه الخدمة عندما تكون هنالك محاولات دخول غير صحيحة بشرط أن يبلغ عدد هذه المحاولات</p>	<p><b>شروط لاحقة</b></p>

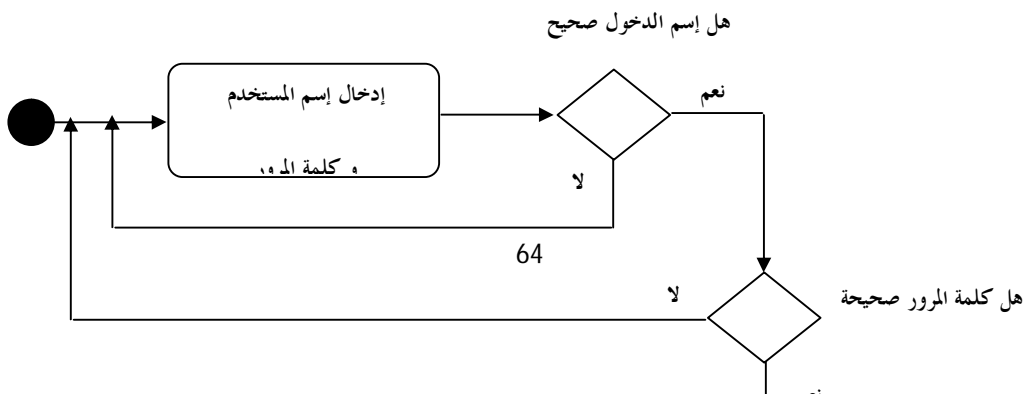
ثلاث محاولات.	
في حالة الإستخدام هذه يتم تحديد رقم المنفذ الذي سيتم إستغلاله من قبل جهاز GSM و تحديد رقم الهاتف الجوال للشخص المستلم للرسائل ومن ثم حفظ هذه البيانات في قاعدة البيانات .	<b>المجريات الأساسية</b>

شكل رقم (13.3) نموذج لتوصيف حالة إستخدام تعريف دخول المستخدمين



شكل رقم (14.3) مخطط حالة إستخدام تعريف تفعيل خدمة الرسائل القصيرة

SMS





شكل رقم (15.3) مخطط نشاط يوضح آلية التحقق من المستخدمين النظام المقترح

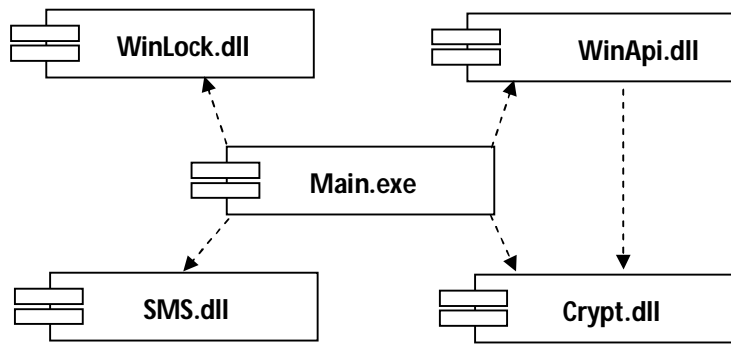
### 8.3 مخططات ونماذج وصف لمكونات بناء النظام المقترح

وصف مختصر للمكون	إسم المكون
------------------	------------

<p>يعتبر هذا المكون من أهم المكونات التي يستدعيها النظام ويتم عن طريقه التحكم في بعض وظائف الويندوز بصورة برمجية مثل تعطيل وظائف إختصارات لوحة المفاتيح وظهور سطح المكتب ووظائف الفأرة والدخول علي مدير المهام .</p>	WinLock.dll
<p>يتم عن طريقه إستخدام خاصية إرسال الرسائل القصيره داخل النظام .</p>	SMS.dll
<p>يتيح التعامل مع مكتبات التعريف المستخدمة من قبل النظام التشغيل للتعامل مع الأجهزة المتصله به مثل القرص الصلب Usb Devices كما يتيح إستدعاء المعلومات من نظام التشغيل مثل إسم الكمبيوتر وإسم المستخدم وغيره .</p>	Windows Api.dpl
<p>يتم عن طريقه خوارزمية التشفير RSA لتشفير</p>	Crypt.dll

<p>البيانات وفك تشفيرها من داخل النظام والتحكم في ذلك برمجيا من داخل لغات البرمجة التي تستخدمها.</p>	
--	--

شكل رقم (16.3) نموذج وصف للمكونات المستخدمة في بناء النظام المقترح



شكل رقم (17.3) مخطط مكونات البرامج يوضح إعتمادية المكونات في بناء النظام المقترح

## 9.3 منهجية بناء النظام المقترح

### 1.9.3 الأدوات

- جهاز حاسوب يعمل علي منصة نظام التشغيل ويندوز 32.
- جهاز GSM Modem به شريحة SIM.
- USB Flash Disk.

### 2.9.3 البرمجيات

سوف يتم إستخدام لغة البرمجة Borland Delphi7 في تطوير وبرمجة

النظام وذلك نظرا لما تتمتع به هذه اللغة من مرونة في إضافة العديد من المكونات الجاهزة وامكانية تعاملها مع العديد من محركات قواعد البيانات بصورة مباشرة. ويمكننا تعريفها بأنها لغة برمجة من إنتاج شركة بورلاند مبنية علي لغة باسكال الكائنية حيث تعتبر تطويراً للغة باسكال القديمة. تستخدم دلفي لتطوير البرامج والتطبيقات بشكل سريع ولذلك يشار إليها بأنها ذات صفة بيئة تطوير متكاملة R.A.D وهذه الصفة تعني تطوير البرامج بسرعة أي Rapid Application Development وذلك يتحقق باستخدام مكونات وأدوات جاهزة تنسق بالشكل المطلوب ويتم برمجتها بكتابة عدة برامج مرتبطة بأحداث معينة خاصة بهذه المكونات أو العناصر ويشار إلي هذا النوع من البرمجة بالبرمجة بالأحداث.

هذا فيما يتعلق بلغة البرمجة التي سيتم إستخدامها لبناء النظام ولكن هنالك أيضا بعض البرامج والأدوات المساعده التي يمكن الإستعانه بها مثل برنامج التصميم الشهير Adobe Photo Shop الذي يمكن إستخدامه في تصميم ومعالجة الصور التي يمكن وضعها علي

واجهات النظام حتي تكون مقبولة الشكل ومريحة في التعامل معها من قبل المستخدمين.

### 3.9.3 تحليل المدخلات

يعتمد النظام المقترح تطبيقه علي بعض البيانات التي لا بد من تسجيلها حتي يتم إستدعائها من قبل النظام عند تشغيله , وسيتم إنشاء قاعدة بيانات بواسطة برنامج محرك قاعدة البيانات Microsoft SQL Server 2000 ونجد أن الإختيار قد وقع علي هذا النوع من قواعد البيانات من قبل الباحث حتي تكون هنالك المزيد من التوافقية خاصة أن هذا النوع من محركات البحث هو أحد منتجات شركة مايكروسوفت وهي نفس الشركة المنتجة لنظام التشغيل ويندوز الذي يمثّل إطار العمل للحالة التطبيقية في هذا البحث.

بعد تحليل البيانات بصورة تسمح من سهولة تكاملها والوصول لها من قبل النظام المقترح تطبيقه بصورة سليمة , تم تصنيف البيانات التي سيتم إدخالها علي قاعدة البيانات لاحقا علي النحو التالي:

#### ▪ معلومات الجهاز

يتم إدخال إسم الكمبيوتر، الرقم المتسلسل للقرص الصلب، حرف سواقة القرص كما في الجدول (1.3).

#### ▪ معلومات المستخدمين

يتم إدخال إسم المستخدم، الرقم المتسلسل للقرص الصلب، نوع المستخدم كما موضح في الجدول (2.3).

#### ▪ معلومات المفاتيح

يتم إدخال الرقم المتسلسل للقرص الصلب، شفرة المفتاح، حالة المفتاح كما موضح في الجدول

(3.3).

#### ▪ معلومات خدمة SMS

يتم إدخال إسم المستخدم، رقم الجوال، رقم المنفذ، حالة الجهاز كم موضح في الجدول (4.3).

## 10.3 الجداول المستخدمة وقاموس البيانات

جدول رقم (1.3) جدول معلومات الجهاز

إسم الحقل
إسم الكمبيوتر
الرقم المتسلسل للقرص الصلب
سواقة القرص
رقم متسلسل للسجل

جدول رقم (2.3) جدول معلومات المستخدمين

إسم الحقل
إسم المستخدم
الرقم المتسلسل للقرص الصلب
نوع المستخدم

جدول رقم (3.3) جدول معلومات المفاتيح

إسم الحقل
الرقم المتسلسل للقرص الصلب

شفرة المفتاح
حالة المفتاح

### جدول رقم (4.3) جدول خدمة SMS

إسم الحقل
إسم المستخدم
رقم الجوال
رقم المنفذ
حالة الجهاز

### جدول رقم (5.3) قاموس البيانات لجدول معلومات الجهاز

الوصف	الترميز	الطول	نوع البيانات	إسم الحقل
رقم تلقياتي	drive_id	10	رقمي	رقم متسلسل للسجل
	computer_name	100	حرفي	إسم الكمبيوتر



				وتر
مفتاح ح أساسي	hard_volum	100	حرفي	رقم متسلسل للقراص الصلب
	drive_letter	2	حرفي	حرف سواقة القرص

جدول رقم (6.3) قاموس البيانات لجدول  
معلومات المستخدمين

الوصف	الترميز	الطول	نوع البيانات	إسم الحقل
مفتاح ح أجنبي	hard_volum	100	حرفي	رقم متسلسل للقراص الصلب
مفتاح ح أساسي	windows_user	70	حرفي	إسم مستخدم ويندوز

	usr_level	10	حرفي	نوع المستخ دم
--	-----------	----	------	---------------------

جدول رقم (7.3) قاموس البيانات لجدول  
معلومات المفاتيح

الوصف	التمييز	الطول	نوع البيانات	إسم الحقل
مفتاح أجنبي	windows_u ser	70	حرفي	إسم مستخدم ويندوز
مفتاح أساسي	key_code	255	حرفي	شفرة المفتاح
	usr_statu s	10	حرفي	حالة الإستخد ام

جدول رقم (8.3) قاموس البيانات لجدول  
معلومات جهاز GSM

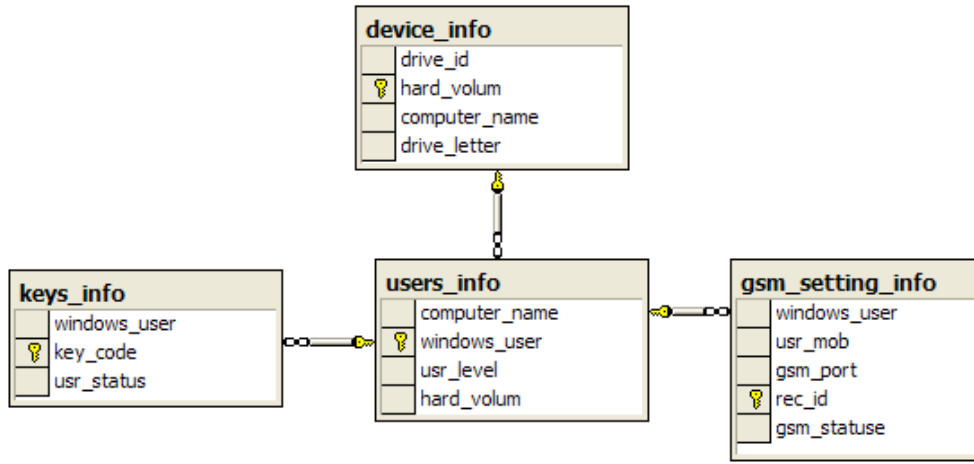
الوصف	التمييز	الطول	نوع البيانات	إسم الحقل
-------	---------	-------	--------------	-----------

متسلسل للسجل	رقمي	3	rec_id	مفتاح أساسي
إسم مستخدم ويندوز	حرفي	70	windows_user	مفتاح أجنبي
رقم جوال المستخدم	حرفي	20	usr_mob	
منفذ البورت	رقمي	3	gsm_port	
حالة الجهاز	حرفي	10	gsm_status_e	

### 11.3 علاقات الكيانات

هناك علاقات تربط الكائنات مع بعضها البعض ويمكن وصفها علي النحو التالي:

- علاقة واحد الي متعدد بين جدول Device\_info وجدول User\_Info.
- علاقة واحد الي متعدد بين جدول User\_Info وجدول Key\_info.
- علاقة واحد الي واحد بين جدول User\_Info وجدول Gsm\_Info



شكل رقم (18.3) يوضح العلاقات بين الجداول المكونة لقاعدة بيانات النظام