

جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا

كلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات

قسم الحاسوب ونظم المعلومات

محرر لغة برايل

BRAILLE EDITOR

مشروع مقدم كأحد متطلبات الحصول على بكالوريوس الشرف في الحاسوب
ونظم المعلومات

أغسطس / 2014

بسم الله الرحمن الرحيم

جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا

كلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات

قسم الحاسوب ونظم المعلومات

محرر برايل و الإشارة

BRAILLE EDITOR

إعداد :

- عازة صديق ادم عبدالله

- نسيبة التوم محمد

- شيماء إبراهيم العوض

- ماريا علي محمد علي

إشراف :

أشواق محمد صالح

مشروع مقدم لأحد متطلبات الحصول على بكالوريوس الشرف في الحاسوب

ونظم المعلومات

أغسطس/2014

الآية

أعوذ بالله من الشيطان الرجيم

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِذَا قِيلَ لَكُمْ تَفَسَّحُوا فِي الْمَجَالِسِ

فَافْسَحُوا يَفْسَحِ اللَّهُ لَكُمْ وَإِذَا قِيلَ انْشُرُوا فَانْشُرُوا يَرْفَعِ اللَّهُ

الَّذِينَ آمَنُوا مِنْكُمْ وَالَّذِينَ أُوتُوا الْعِلْمَ دَرَجَاتٍ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ

خَيْرٌ ۝ ۱۱

صدق الله العظيم

سورة المجادلة

الحمد لله

الحمد لله أقصى مبلغ الحمد ... و الشُّكْرُ لله من قبلٍ و من بعدِ

الحمد لله عن سمعٍ و عن بصيرٍ ... و الحمد لله عن عقلٍ و عن جسدٍ

الحمد لله من عمّت فضائله ... و أنعم الله أعيت منطق العدد

فالحمد لله ثم الشُّكْرُ يتبعُهُ ... و الحمد لله عن شكري و عن حمدي

الحمد و الشكر لله الذي بقدرته و رحمته إستطعنا أن نجمع ما يهمنا من معلومات لتوضيح بعض
المعارف و الله الفضل في كل شيء و كل معلومة مفيدة في هذا البحث.

الإهاداء

إلى من بلغ الرسالة و أدى الأمانة .. و نصح الأمة .. إلى نبي الرحمة و نور العالمين ..

سيدنا محمد صلى الله عليه و سلم

إلى من كله الله بالهيبة و الوقار .. إلى من علمني العطاء بدون انتظار .. إلى من أحمل إسمه بكل إفتخار .. أرجو من الله أن يمد في عمرك لنرى شماراً قد حان قطافها بعد طول إنتظار و ستبقى كلماتك نجوم أهتدى بها اليوم و في الغد و إلى الأبد ..

والذي العزيز

إلى ملاكي في الحياة .. إلى معنى الحب و إلى معنى الحنان و التفاني .. إلى بسمة الحياة و سر الوجود

إلى من كان دعائهما سر نجاحي و حنانها باسم جراحي إلى أغلى الحباب ..

أمي الحبيبة

إلى من بهم أكبر و عليهم أعتمد .. إلى شمعة متقدة تتير ظلماً حياتي ..

إلى من بوجودهم أكتسب قوة و محبة لا حدود لها ..

إخوتي

إلى الأخوات اللواتي لم تلدهن أمي .. إلى من تحلو بالإيمان و تميزوا بالوفاء و العطاء إلى بنابيع الصدق الصافي إلى من معهم سعدت ، و برفقتهم في دروب الحياة الحلوة و الحزينة سرت إلى من كانوا معي على طريق النجاح و الخير ... إلى من عرفت كيف أجدهم و علموني أن لا أضيعهم

صديقاتي

إلى من علمونا حروفاً من ذهب و كلمات من درر و عبارات من أسمى و أجل عبارات في العلم

إلى من صاغوا لنا علمهم حروفاً و من فكرهم منارة تتير لنا سيرة العلم و النجاح

أساتذتنا الكرام

شـكـر وعـرفـان

لابد لنا و نحن نخطو خطواتنا الأخيرة في الحياة الجامعية من وقفة نعود إلى أعوام قضيناها في
رحاب الجامعة مع أساتذتنا الكرام الذين قدموا لنا الكثير باذلين بذلك جهوداً كبيرة في بناء جيل الغد
لتبعث الأمة من جديد ...

و قبل أن نمضي نقدم أسمى آيات الشكر والإمتنان والتقدير والمحبة إلى الذين حملوا أقدس
رسالة في هذه الحياة إلى الذين مهدوا لنا طريق العلم والمعرفة...
إلى جميع أساتذتنا الأفاضل

"كن عالما ... فإن لم تستطع فكن متعلم، فإن لم تستطع فأحب العلماء، فإن لم تستطع فلا
تبغضهم"

و نخص بالتقدير والشكر :
الأستاذة أشواق محمد صالح

التي نقول لها بشراك قول رسول الله صلى الله عليه وسلم:
"إن الحوت في البحر و الطير في السماء ، ليصلون على معلم الناس الخير "

كما أنتوجه بخالص الشكر ، إلى من علمتنا التقاول و المضي إلى الأمام ، إلى من رعاانا و حافظ
 علينا ، إلى من وقف إلى جانبنا عندما ضللنا الطريق...
الأستاذة إبتهال مصطفى

المُسْتَخْلِص

يهدف هذا البحث لاستغلال تكنولوجيا الحاسوب في مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة عن طريق تحويل المحتوى التعليمي المتوفر في البيئة التعليمية إلى لغة يمكنهم التعامل معها. ومن أكثر الإعاقات التي يحتاج أصحابها لمساعدتها العمى والصمم، وتوجد لغات خاصة لاصحاب هذه الاعاقات مثل لغة برايل لتعليم المكفوفين ولغة الإشارة للصم.

تم بعون الله في هذا المشروع تحويل النص المكتوب باللغة العربية إلى لغتي برايل ذات 6 نقاط و الإشارة الأبجدية ، لمجموعة نصوص مطبوعة باللغة العربية تحتوي على كل أشكال حروف اللغة العربية و حولت إلى نصوص محررة ثم تمت معالجتها "التقسيم إلى أسطر كلمات وحروف" بإستخدام تقنية الإسقاط البياني (Projection) ، ومن ثم التعرف عليها بإستخدام تقنية (Template Matching). وأخيراً اختبرت عدة نصوص لتشمل كل حروف اللغة العربية حققت في مرحلة التعرف نسبة (83.4) .

ABSTRACT

This research aims to exploit computer technology to assist people with special needs by converting the educational content to a language they can deal with. Blindness and deafness are more types of disabilities that requires providing help for those who are suffering from, there are specialized languages used with them, such as Braille for blinds and sign language for the deaf.

In this project –with God's help- we convert Arabic text to Braille and sign languages, where we convert Arabic text (already stored in image files) into editable text, then it was processed "divided into lines, words, and characters" using **(Projection)** and then recognized by **(Template Matching)**. Finally we had tested several texts to cover all the characters of Arabic language Achieved in the identification phase ratio (83.4) .

فهرس الأشكال

رقم الصفحة	العنوان	رقم الشكل
4	تمثيل الصورة الثنائية	1.2
4	تمثيل الصورة الرمادية	2.2
5	تمثيل الصورة الملونة	3.2
5	خطوات معالجة الصور الرقمية	4.2
6	أخذ العينات والتكميم	5.2
8	التحويل الخطى.....	6.2
8	التحويل اللوغاريثمى.....	7.2
9	تحويل جاما	8.2
10	تمديد التباين.....	9.2
10	المدرج الإحصائى	10.2
11	كيفية إستعادة الصورة	11.2
12	المدرج الإحصائى لصورة قليلة الاضاءة	12.2
12	المدرج الإحصائى لصورة عالية الاضاءة.....	13.2
14	مكونات نظام معالجة الصور	14.2
18	مجموعة البيانات	1.3
18	جزء من مجموعة البيانات	2.3

19	الصورة الثانية	3.3
19	الصورة بعد الترقيق	4.3
20	الصورة بعد إزالة الزوائد	5.3
20	الإسقاط الأفقي للصورة الثانية	6.3
21	مقطع لسطر	7.3
21	الإسقاط الرأسي للسطر	8.3
22	الأجزاء المتصلة	9.3
22	حروف الأجزاء المتصلة	10.3
23	حروف الأجزاء المنفصلة	11.3
24	النص المحرر.....	12.3
24	النص بلغة برايل	13.3
24	النص بلغة الإشارة	14.3
26	النص الأول	1.4
26	حروف النص الأول محررة	2.4
27	النص الثاني.....	3.4
27	حروف النص الثاني محررة	4.4
28	النص الثالث	5.4
28	حروف النص الثالث محررة	6.4

29النص الرابع	7.4
29حروف النص الرابع محررة	8.4
30التجزئة الزائدة لأحرف(ج ، ح ، خ)	9.4
31التجزئة الزائدة لحRFي(س ، ش)	10.4
31التجزئة الزائدة لحRFي(ص ، ض)	11.4
32مشكلة التجزئة الزائدة للألف في نهاية الكلمة	12.4
32مشكلة التجزئة الزائدة للحروف المشابهة لحرف (د).....	13.4

فهرس الجداول

رقم الصفحة	العنوان	رقم الجدول
25	نسب مرحلة التجزئة	1.4
26	نسب التعرف للنص الأول	2.4
27	نسب التعرف للنص الثاني	3.4
28	نسب التعرف للنص الثالث	4.4
29	نسب التعرف للنص الرابع	5.4
230	نسب مرحلة التمثيل	6.4

فهرس المحتويات

رقم الصفحة	الموضوع	الباب
أ	الآية	
ب	الحمد لله	
ج	الإهداء	
د	الشكر والعرفان	
هـ	المستخلص	
و	ABSTRACT	
ز	فهرس الأشكال	
ي	فهرس الجداول	
ك	فهرس المحتويات	
	المقدمة	الأول
1	1 مقدمة	
1	2 مشكلة البحث	
1	3 أهمية البحث	
1	4 أهداف البحث	
1	5.1 منهجية البحث	
2	6.1 حدود البحث	
2	7.1 هيكلية البحث	
	الصور الرقمية	الثاني
	معالجة الصور الرقمية	
3	1.2 المقدمة	
3	2.2 نبذة عن الصور الرقمية	
3	1.2.2 أنواع الصور الرقمية	
5	3.2 معالجة الصور الرقمية	
5	1.3.2 خطوات معالجة الصور الرقمية	
13	4.2 مكونات نظام معالجة الصور الرقمية	
	الدراسات السابقة	

الباب	الموضوع	رقم الصفحة
الباب الثالث	1.2.2 دراسات في لغة برail	15
	2.2.2 دراسات في لغة الإشارة	16
الباب الرابع	النظام المقترن	
	1.3 مقدمة	17
	2.3 النظام المقترن	17
	1.2.3 مجموعة البيانات	18
	2.2.3 المعالجة الأولية	18
	3.2.3 التجزئة	20
	4.2.3 التعرف	23
	5.2.3 التمثيل	24
	التجارب و النتائج	
	1.4 المقدمة	25
2.4 التجارب	25	
1.2.4 مرحلة التجزئة	25	
2.2.4 مرحلة التعرف	25	
3.2.4 مرحلة التمثيل	30	
3.4 تحليل النتائج	30	
الباب الخامس	التوصيات و الخاتمة	
	1.5 التوصيات	33
2.5 الخاتمة	34	
المراجع		
1.6 المراجع	35	

الباب الأول

(2-1)

المقدمة

1.1 المقدمة

منذ العقدين الأخيرين من القرن العشرين والحادي والعشرين شهد العالم تقدماً هائلاً في المجالات العلمية والتكنولوجية ، مما أدى إلى تطور التعليم عن طريق إتاحة العديد من المصادر التعليمية ، وسرعة وسهولة الحصول عليها ، ولكن ذوي الاحتياجات الخاصة يواجهون قصوراً في العملية التعليمية بسبب نقص في الوسائل التي تمكّنهم من الإستفادة من هذه المصادر.

2.1 مشكلة البحث

تحويل النصوص المكتوبة باللغة العربية إلى نصوص مقرءة بلغتي برايل و الإشارة .

3.1 أهمية البحث

تكمّن في إتاحة المحتوى التعليمي و بالتالي إمكانية فتح مدارس خاصة بذوى الاحتياجات الخاصة و تعليمهم و دمج هذه الشريحة في المجتمع . بالإضافة إلى التنبية إلى أهمية جمع المتعلمين إلى لغة إشارة واحدة .

4.1 أهداف البحث

يهدف هذا البحث إلى :

- 1- تحديد معوقات التعرف على اللغة العربية .
- 2- إنشاء خطوط حاسوبية تستخدّم لخطوط الكتابة .

5.1 منهجية البحث

سوف نتبع منهجية البحث التجريبية والتي تعتمد على: أولاً إنشاء مجموعة البيانات (Dataset) لمجموعة من النصوص التي تحفظ في شكل صور رقمية ، ثانياً معالجة الصور بتجزئتها إلى

أسطر ثم كلمات ثم حروف لتسهيل المعالجة ، ثالثاً يتم التصنيف و التعرف على هذه الحروف ، وأخيراً دراسة نتاج هذا التعرف و أهم المعوقات التي واجهت هذه الطريقة .

6.1 حدود البحث

تمثل حدود البحث في النصالذى يحتوى على الحروف العربية في اربعة أشكال للحرف الواحد دون صور او جداول و تم إعتماد لغة برايل 6 نقاط و الحروف العربية الهجائية ، أما نوع الخط المستخدم (Arial) وحجم الخط المستخدم (18).

7.1 هيكلية البحث

يحتوي البحث خمسة أبواب حيث تناول الباب الأول مقدمة عامة عن البحث ، وتطرق الباب الثاني إلى المفاهيم الأساسية الخاصة بالصور الرقمية ومعالجتها ، وتناول الباب الثالث التقنيات المستخدمة لمعالجة الصور الرقمية ، وتم تناول النظام المقترن بالباب الرابع، وتطرق الباب الخامس إلى النتائج التي تم التوصل إليها .

الباب الثاني

(15-3)

الصور الرقمية

1.2 مقدمة

يلعب الإنسان دوراً مهماً في الحكم والإختيار بين التقنيات المختلفة في مجال معالجة الصور الرقمية، الذي يستند على أساس رياضية وصيغة احتمالية ، و تعتبر معالجة الصور إحدى فروع علم الحاسوب حيث تهتم بإجراء عمليات على الصورة ، بهدف تحسينها و توضيح الأجزاء المكونة لها و ذلك لاستخلاص بعض المعلومات منها لاستخدامها في مجال آخر .^[1]

2.2 نبذة عن الصور الرقمية

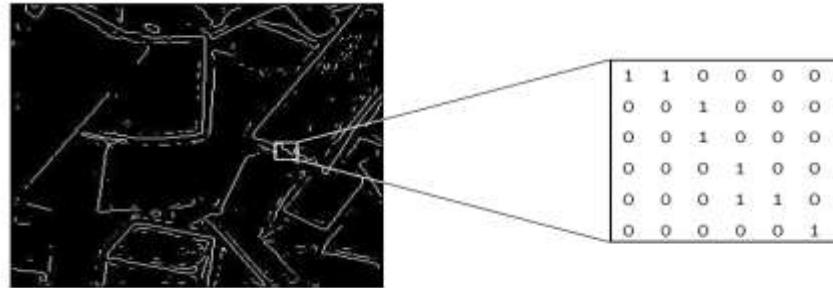
يمكن تعريف أي صورة على أنها دالة ذات بعدين (y, x) حيث x و y هما إحداثيات مستوية وتسمى قيمة الدالة f عند أي زوج من الإحداثيات بالمستوي الرمادي (gray level) أو الشدة intensity عند هذه النقطة، وتسمى الصورة بالصورة الرقمية عندما تكون قيم (x, y) كلها تتبع لمجموعة من القيم المحددة (discrete quantities).^[2]

تعتمد جودة الصورة الرقمية على عدد النقاط الضوئية (Resolution) المكونة لها فكلما إزداد عدد النقاط الضوئية كلما حصلنا على نوعية أفضل.

1.2.2 أنواع الصور الرقمية

1- صورة ثنائية Binary Image

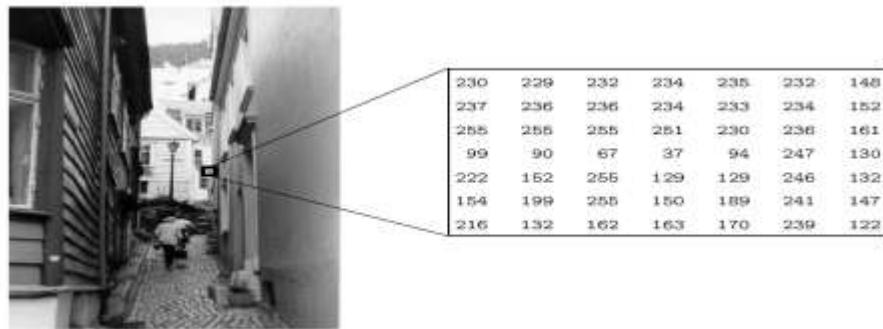
هي التي تحتوي على اللونين الأبيض والأسود فقط و تمثل بمصفوفة ثنائية الأبعاد تحتوي على القيم 0 و 1 دلالة على الأبيض والأسود على التوالي (كما موضح في الشكل 1.2)، والصورة الثنائية هي أبسط أنواع الصور وذلك لاحتوائها على خانة ثنائية (Bit) واحدة لتمثيل النقطة الضوئية وهذا يؤدي إلى إمكانية تخزينها في مساحة صغيرة .^[2]



شكل (1.2): تمثيل الصورة الثانية

2- صور التدرج الرمادي gray scale image

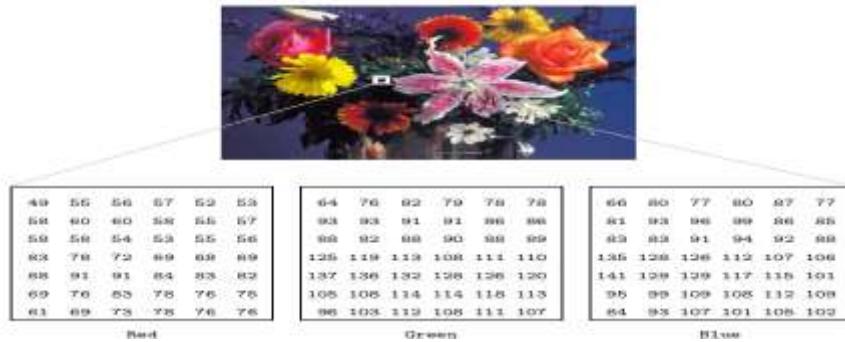
هي الصورة التي تحتوي على الأبيض والأسود مع تدرجات الرمادي وتمثل شدتها بأرقام تمثل درجة سطوعها وتوجد طريقتين لتمثيلها : الأولى (Intensity) double وهي التي تتراوح فيها الأرقام بين 0 و 1 حيث يمثل الرقم 1 اللون الأبيض والرقم 0 اللون الأسود. الطريقة الثانية unit8 حيث تتراوح القيم من 0 إلى 255 ويمثل 0 اللون الأبيض و 255 اللون الأسود ، كما في الشكل (2.2) :



شكل (2.2): تمثيل الصورة الرمادية

3- صور ملونة color image

صورة RGB (Red,Green,Blue) وأحياناً تسمى الصور ذات اللون الحقيقي (Chromatic) ، تخزن هذه الصور على شكل مصفوفة ذات ثلاثة أبعاد تحتوي على قيم تمثل الألوان الأحمر والأخضر والأزرق والتي منها تتشكل باقي الألوان ، ومثال لها :

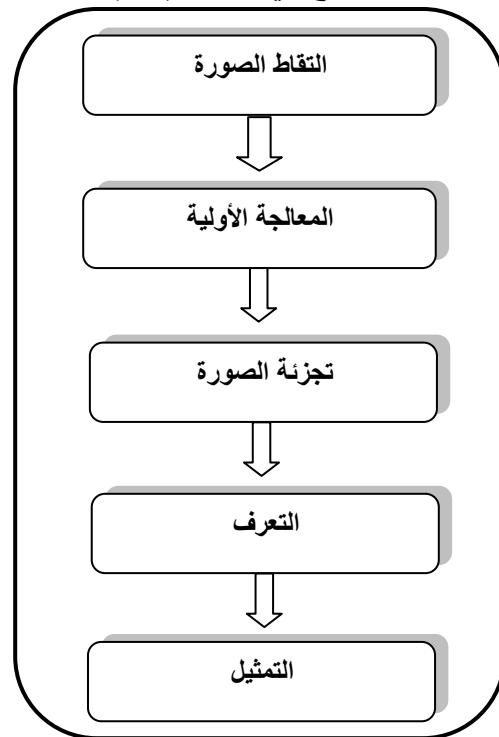


شكل (3.2): تمثيل الصورة الملونة

3.2 معالجة الصور الرقمية Digital Image Processing

1.3.2 خطوات معالجة الصور الرقمية

تعتبر معالجة الصور الرقمية إحدى فروع علم الحاسوب حيث تهتم بإجراء عمليات على الصورة ; بهدف تحسينها و توضيح الأجزاء المكونة لها و ذلك لاستخلاص بعض المعلومات منها لاستخدامها في مجال آخر . كما هو موضح في الشكل (4.2)



الشكل (4.2) يوضح خطوات معالجة الصور الرقمية

١- إلتقاط الصورة :

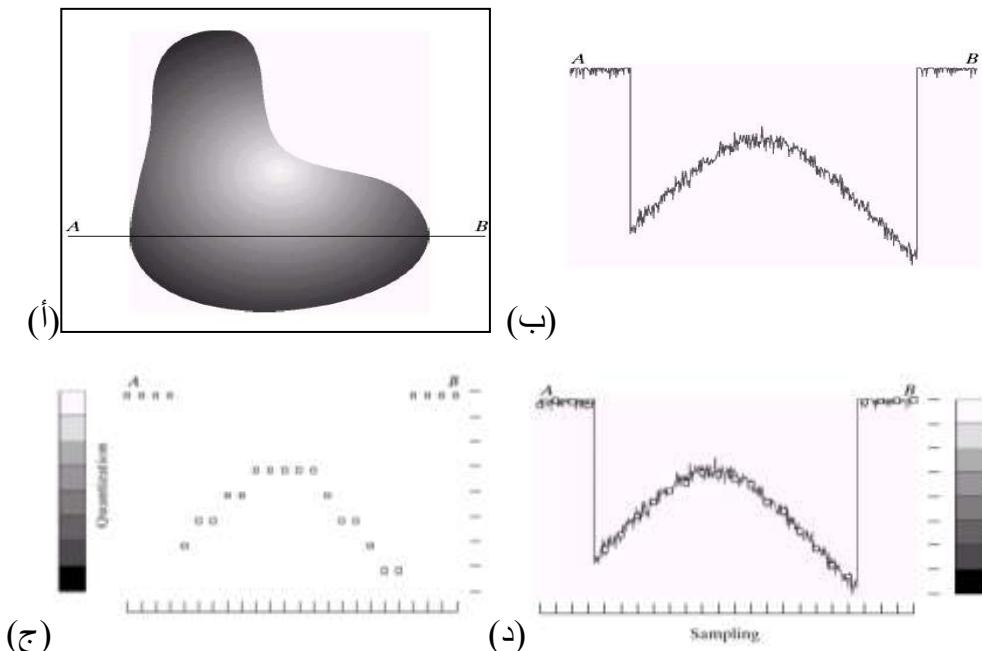
تعني عملية الحصول على الصورة من خلال إلتقاطها عبر أجهزة التصوير مثل الكاميرا الرقمية أو الماسح الضوئي و إدخالها إلى الحاسوب تمهدأ لمعالجتها .

إن أغلب الصور الملقطة عبر أجهزة التصوير تكون منشأة من خلال سقوط الضوء من مصادر الإضاءة على المشهد المراد تصويره ، ثم تقوم مجموعة من الحساسات التي توجد في أجهزة التصوير بامتصاص الطاقة المُنعكسَة منه .

إن الحساسات التي تلتقط الصورة تكون مخرجاتها عبارة عن فولتية مستمرة و هذه لا يمكن تمثيلها بصورة رقمية ، و لتمثيلها نحتاج لتحويلها إلى فولتية متقطعة [١] ، و هذا يتضمن عمليتان هما:

١- أخذ العينات Sampling : هي عملية تحويل قيم الإحداثيات في الصورة الملقطة إلى الصورة الرقمية .

٢- التكميم Quantization: هي عملية تحويل قيم السعة إلى الصورة الرقمية . [٢]



شكل (٥.٢): (أ) صورة مستمرة . (ب) خط التوسيع من A إلى B في الصورة المستمرة.

(ج) أخذ العينات والتكميم . (د) خط التوسيع من A إلى B في أخذ العينات والتكميم

2- المعالجة الاولية للصورة

هي بعض العمليات التي تُجرى على الصورة بهدف تحسينها وتجهيزها للمراحل التالية للتعرف عليها ثم التأكد من نجاحها و من هذه العمليات :

i- تحسين الصورة

هي عملية معالجة تُجرى على بيانات الصور الرقمية يتم فيها تحسين البيانات حيث تصبح فيها الصورة أكثر وضوحاً مما يسهل عملية تفسير محتويات الصورة والتعرف على الأهداف التي تغطيها بدقة أكبر.

يهدف تحسين الصور إلى إنتاج صورة أفضل من الصورة الأصلية بحيث تكون مناسبة للتطبيق الذي تستخدم فيه . فحياناً نجد أن الصورة التي أزيل الضجيج منها تكون أفضل من الصورة التي تحوي ضجيجاً ، والصورة التي أبرزت تفاصيلها تكون أفضل من صورة باهته غير واضحة التفاصيل ، وهكذا . [1]

يعتمد تحسين الصور أساساً طرفيتين لتحسين المعالجة هما : تقنيات المعالجة في المجال الحيزي spatial domain ، وتقنيات المعالجة في المجال الترددية frequency domain ، وتتجدر الإشارة إلى أن لكل تقنية معالجة في المجال الحيزي ما يماثلها في المجال الترددية ، ولكن تقنية المجال الحيزي أبسط وأكثر وضوحاً ، وكمثال على هذا:

أ- تحويل الكثافة Intensity transformation

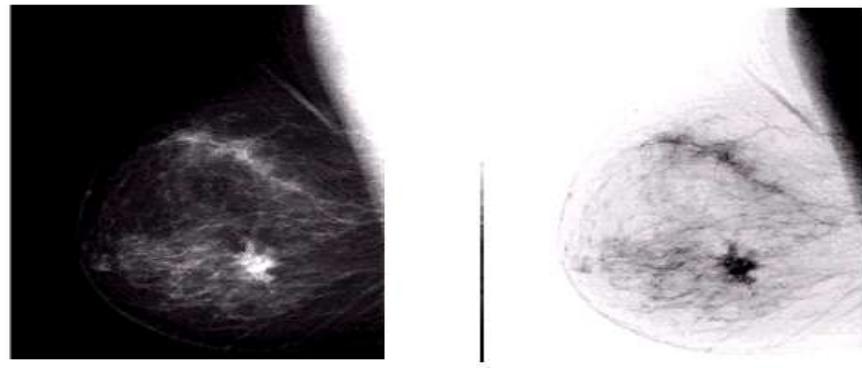
ب- تقنية تمديد التباين contrast stretching

ت- تقنية المدرج الاحصائي histogram equalization

أ - نستخدم تحويل الكثافة (Intensity transformation) للتغيير قيم الكثافة و ذلك لزيادة أو تقليل شدة الإضاءة أو التباين contrast و هناك ثلات أنواع رئيسية هي :

1- التحويل الخطي Linear transformation

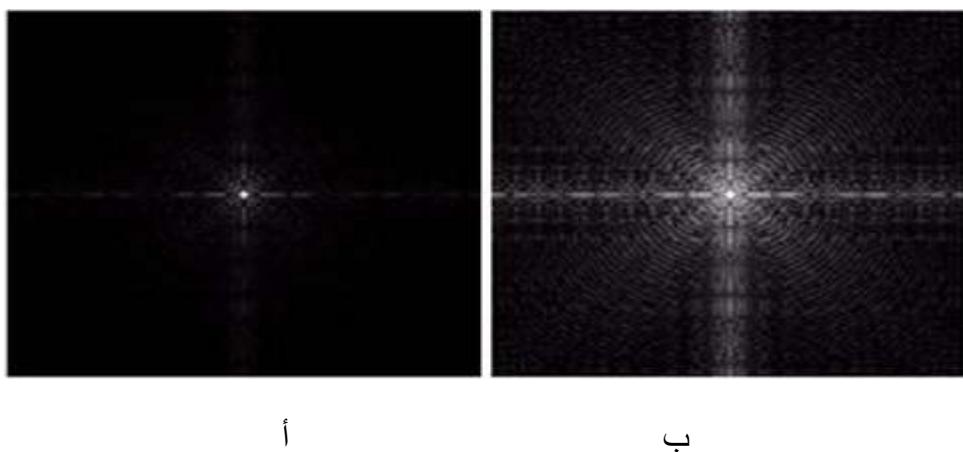
فيه يتم عكس اللون الأبيض إلى الأسود والأسود إلى الأبيض وذلك لإظهار بعض التفاصيل التي قد تكون مخفية في المنطقة المظلمة كما في الشكل (6.2)



شكل (6.2): التحويل الخطى

2- التحويل اللوغريتمي Logarithmic transformation

فيه يتم توسيع أو ضغط مدي قيم النقاط الضوئية و ذلك لزيادة إضاءتها أو تقليلها و ذلك بتعديل المستوى الرمادي من خلال العمليات التي تطبق على النقطة الضوئية وبالتالي إظهار بعض التفاصيل فيها ، ففي حالة ضغط المدي يتم تقليل مدي قيم النقاط الضوئية و العكس في عملية توسيع المدي .

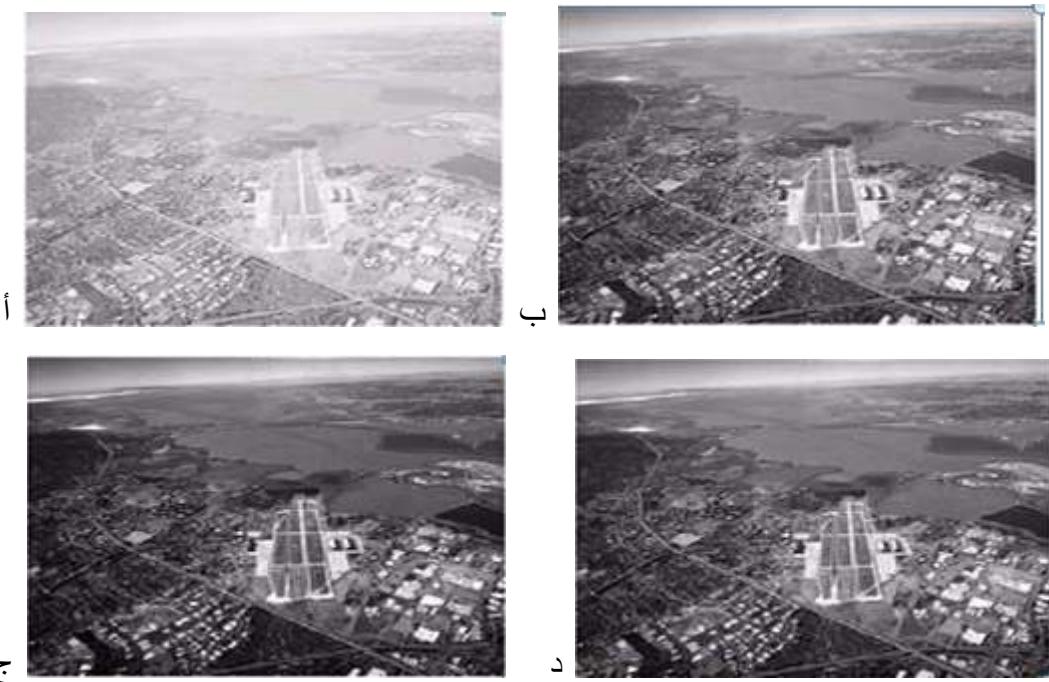


شكل (7.2): التحويل اللوغريثم حيث تمثل الصورة (أ) صورة قليلة الإضاءة ، و في (ب) تم تطبيق عملية توسيع القيم لها .

3 - تحويل جاما gamma transformation

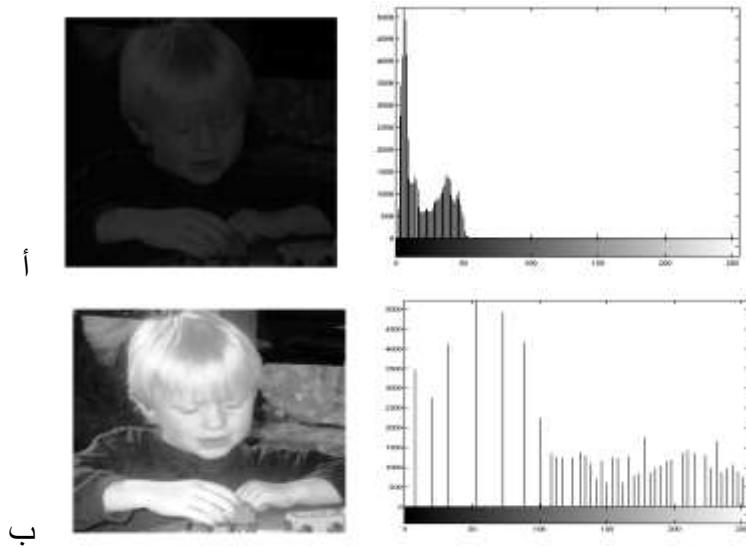
أحيانا يطلق عليه (power-law transformation) و يقوم هذا النوع بتغيير نسبة الإضاءة على حسب معامل جاما بحيث إذا كان قيمة المعامل أكبر من الواحد الصحيح ينتج صورة مظلمة و إذا

كان أقل من الواحد تكون الصورة الناتجة ساطعة حيث تعرف هذه العملية بـ (gamma) (8.2) كما في الشكل (correction).



شكل (8.2): (أ) صورة عالية الإضاءة (ب) إجراء تحويل جاما بمعامل جاما = 4.0 (ج) إجراء تحويل جاما بمعامل جاما = 3.0 (د) إجراء تحويل جاما بمعامل جاما = 5.0

ب - تستخدم تقنية تمديد التباين contrast stretching حيث تعمل علىأخذ صورة قيم كثافتها لم تنتشر على كامل المدى ، فيقوم بتمديد هذه القيم خطياً و ذلك بضرب كل القيم في عدد ثابت مما يؤدي إلى نشرها بإنتظام ، وبالتالي تحسين درجة تباين الصورة كما في الشكل (9.2)

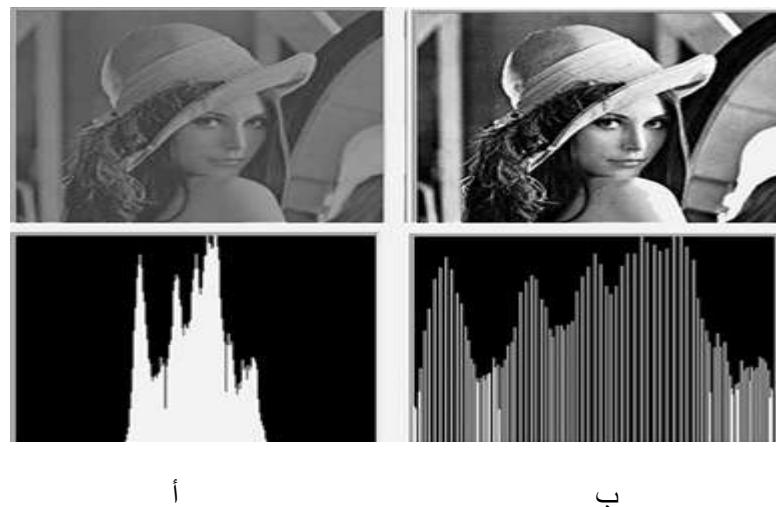


شكل (9.2): تمديد التباين حيث تمثل (أ) صورة تتركز قيم الكثافة في مدى معين

و في (ب) تم تمديد قيم الكثافة على كامل المدى

ت - تقوم تقنية المدرج الإحصائي histogram equalization بزيادة التباين للصورة قليلة التباين و توزيع الإضاءة بشكل منتظم بدلاً منبقاء بعض القيم متركزة في موقع معين مما يؤدي إلى تحسين الصورة بشكل ملحوظ الشكل التالي يوضح المدرج الإحصائي قبل وبعد إجراء التحسين للصورة :

[1]



الشكل (10.2) أ - صورة منخفضة التباين و المخطط التكراري لها

ب - صورة محسنة و المخطط التكراري لها

ii- إستعادة الصورة Image Restoration

هي العملية التي يتم فيها استعادة التفاصيل المفقودة من الصورة بشرط أن يعرف السبب الذي أدى إلى غياب هذه التفاصيل وتسمى الأخطاء التي تصح في هذه المرحلة بالضجيج . كما في الشكل (11.2) .



أ



ب

الشكل(11.2): يوضح إستعادة الصورة حيث نجد ان الصورة (أ) حدث فيها ضجيج عند التقاطها و تم ازالة هذا الضجيج ف الصورة (ب)

iii- المعالجة الشكلية Morphological processing

هي العملية التي تقوم بدراسة الشكل و الهيكل المكونين للكائنات الموجودة في الصورة و يستخدم العديد من التقنيات منها : ترقيق الحواف و ذلك بجعل سُمك الحافة نقطة ضوئية واحدة ، و هذا يساعد كثيراً في عملية التعرف على حسب التطبيق ، كما أنه يقلل من المساحة التخزينية .

3- تجزئة الصورة Image segmentation

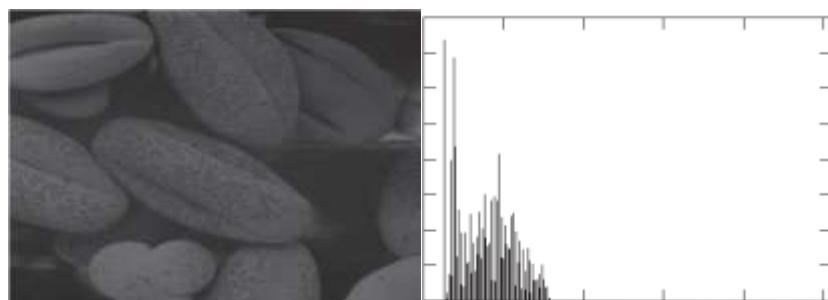
هي عملية تقسيم الصورة إلى أجزاء صغيرة يسهل معالجتها و التعرف عليها و هناك العديد من التقنيات المستخدمة في عملية التجزئة منها :

▪ الإسقاط

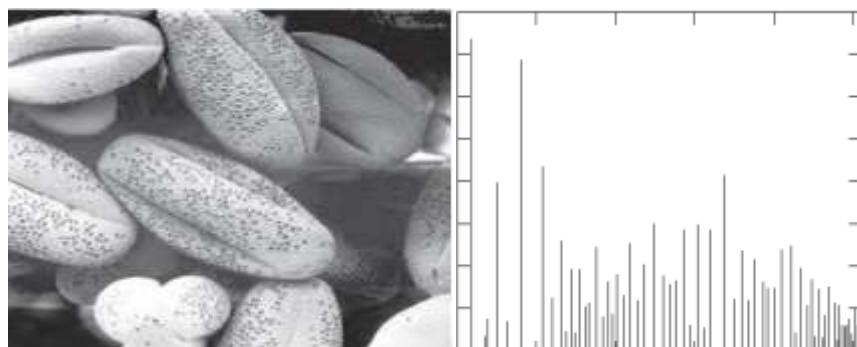
و هو نوعان منه الأفقي الذي يقوم بحساب مجموع قيم الصفوف لكل عمود في المصفوفة التي تمثل الصورة المعالجة ، و الإسقاط العمودي الذي يحسب مجموع قيم الأعمدة لكل صف . [2]

▪ المدرج الإحصائي histogram

يعتبر من أهم الأدوات التي تستخدم في معالجة الصور الرقمية ، حيث يوضح توزيع درجات اللون في الصورة و يمثلها بمدرج تكراري ، و من خلال تكرار توزيع درجات الألوان يمكن إستخراج العديد من المعلومات و لكل مدرج تكراري خصائص تميزه على حسب الصورة التي يمثلها ، نجد أن الصورة التي تكون قليلة الإضاءة تكون مائلة إلى الإسوداد و يكون مدرجها التكراري متكدس بالقرب من القيم الصغرى و العكس للصورة الساطعة كما في الشكلين (12.2) و (13.2).



شكل (12.2): المدرج الإحصائي لصورة قليلة الإضاءة



شكل (13.2): المدرج الإحصائي لصورة عالية الإضاءة

4- التعرف Recognition

فيها يتم التعرف على الأجزاء المكونة للصورة على حسب السمات الخاصة بها ، مثلا اذا كانت الأجزاء المكونة عبارة عن أحرف يتم التعرف على هذه الأحرف إعتماداً على شكل كل حرف و ما يميزه عن بقية الأحرف .

5- التمثيل Representation

يتم فيها تمثيل الأجزاء المكونة للصورة على حسب التطبيق المطلوب .

4.2 مكونات نظام معالجة الصور

-1- حساس الصورة Image sensors

عبارة عن الجهاز المستخدم في التقاط الصورة سواء كانت كاميرا أو غيرها ، الحساس ينتج صورة كهربائية حيث يقوم المحول الرقمي digitizer بتحويلها إلى بيانات رقمية كما ذكر في الفقرة [أ].

-2- أجهزة معالجة الصور Image processing hardware

تحتوي عادة على محول رقمي وعتاد لتدعيم عمليات حسابية وأيضاً وحدة حساب ومنطق Arithmetic Logic Unit (ALU).

-3- برمجيات معالجة الصور Image processing software

البرمجيات تتتألف من نماذج معينة تدعم مهام معينة ، وتوجد أيضاً حزم package تمكن المستخدم من كتابة كود لأداء مهام معينة.

-4- أجهزة التخزين Mass storage capability

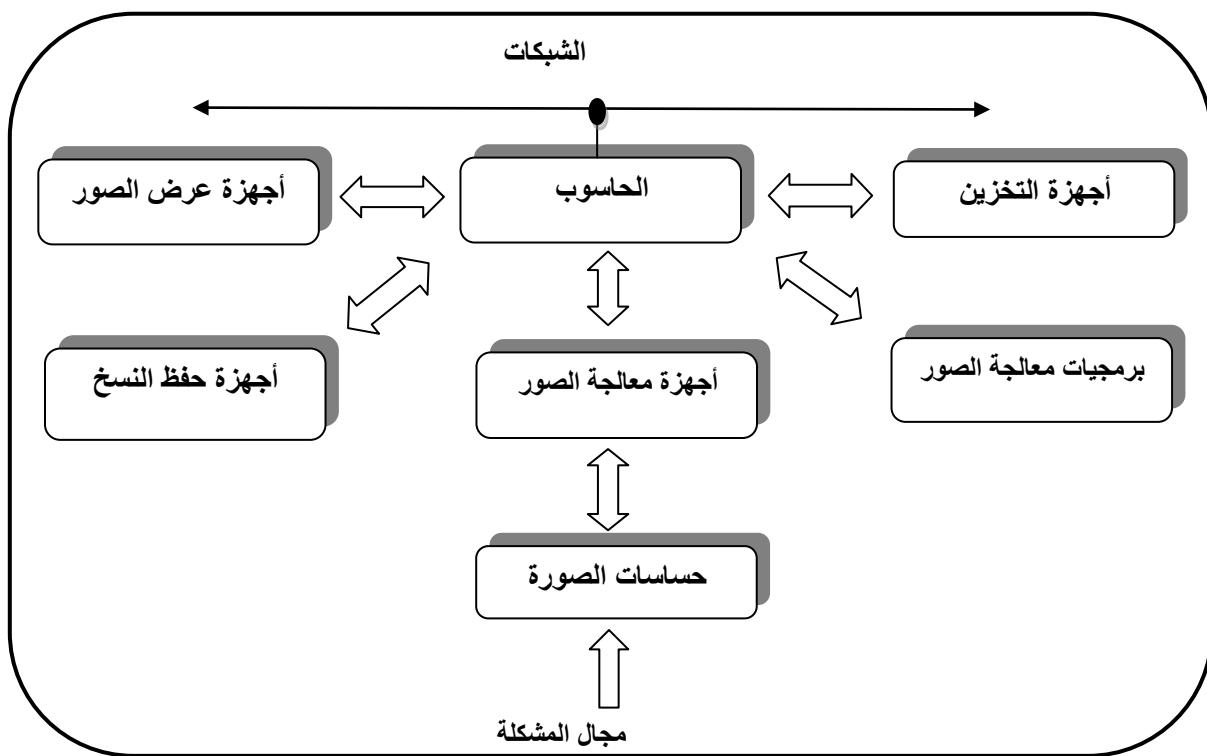
عادة يكون حجم الصورة 1024×1024 نقطة ضوئية وكثافة أي نقطة ضوئية هي 8bit ما يعادل واحد ميقابايت في حالة الصور غير المصغوظة ، أما إذا كان عدد الصور ملايين أوآلاف فعندما تحتاج لأنواع أخرى من وحدات التخزين .

-5- أجهزة عرض الصور Image displays

تعتبر جزءاً تكاملياً من نظام الحاسوب computer system وتستخدم لعرض الصور الملونة كما في الشاشات TV.

-6- أجهزة حفظ النسخ Hard copy devices

هي عبارة عن الأجهزة المستخدمة لحفظ وتسجيل الصور مثل طابعات الليزر laser cameras، printers و غيرها.



شكل (14.2): مكونات نظام معالجة الصور.[1]

1.2.2 دراسات في لغة برايل

1- مشروع تعلم الحروف الأبجدية بإستخدام طريقة برايل

يهدف هذا المشروع إلى تعليم الحروف الأبجدية للمكفوفين إستناداً على لغة برايل في الهاتف المحمول . وتقوم الفكرة على كتابة الحرف في الهاتف المحمول، ومن ثم إرساله عبر تقنية البلوتوث إلى جهاز إستقبال يقوم بترجمته ميكانيكياً إلى نتوءات تشكل معاً ترجمة للحرف المرسل وفقاً لطريقة برايل. وبالطريقة نفسها يقوم الكيفي بتشكيل الحرف بتقنية برايل على الجهاز وإرساله إلى الهاتف المحمول الذي يترجمه بدوره ويظهره على الشاشة .

ولكن المشاكل التي تواجه المشروع هو أن الأجهزة المستخدمة في التطبيق كبيرة نسبياً في الحجم ، والتطبيق يقوم بترجمة الأحرف الإنجليزية فقط ولم يتمكن حتى الآن من ترجمة الحروف الأبجدية العربية . [3]

2- الهاتف الذكي بإستخدام طريقة برايل

في هذا المشروع يتميز الهاتف بشاشة لمس لكن بدلاً من السطح الأملس للشاشات المعروفة تتضمن الشاشة شبكة متطرورة من الدبابيس الصغيرة ترتفع وتنخفض لتكون أجزاء بارزة وغائرة تعرض النصوص ، الصور ، والرسوم، وكذلك التعرف على تعابيرات وجوه المتصلين باللمس وسيتيح لهم الهاتف الجديد التعرف على الخرائط والصور والنصوص بطريقة ملائمة.

ومن إحدى المشاكل التي ستواجه هذا الجهاز نسبة لحداثة التقنية المستخدمة فيه سيكون هناك إرتقاض في تكلفته مما لا يمكن الكثير من إمتلاكه . [4]

Blind Reader-3

عبارة عن جهاز محمول يشبه الهاتف الذكي ولكنه يعمل كمترجم إلى لغة برايل، حيث أنه يقوم بتحويل النص المكتوب في أي ورقة إلى لغة برايل وذلك بتمرير الجهاز على الورقة المحتوية على النص . يتكون من 3 طبقات، الأولى تعمل بمثابة ماسح للنصوص المكتوبة، في حين

تحتوي الطبقة الثانية على جميع الحروف بطريقة برايل، أما الطبقة الثالثة والأخيرة فهي التي يتم عرض النص من خلالها بطريقة برايل بعد أن يتم مسحه ومعالجته داخل النظام الخاص بالجهاز.

ولكن مشاكله أنه عالي التكلفة ولا يحول من اللغة العربية إلى برايل حيث أنه يترجم فقط من اللغة الانجليزية . [5]

2.2.2 دراسات في لغة الإشارة

1 - مشروع مترجم لغة الإشارة العربية على الهواتف النقالة

ظهرت فكرة مشروع (وسيط) الذي يستهدف شريحة الصم بصفة خاصة وذلك بتوفير مترجم سهل الحمل يترجم بين اللغة العربية ولغة الإشارة الموحدة.

أهم خصائص برنامج وسيط الأساسية تتمثل في :

• **الترجمة:** فهو يترجم من النص العربي إلى لغة الإشارة بحد أقصى 50 حرفاً

• **التهجئة:** لكتابه النصوص وتمثيلها حرفاً حرفاً بلغة الإشارة.

• **القاموس:** وظيفة مخصصة لتعليم لغة الإشارة.

أما عن طريقة عمله فالنظام مكون من جزأين رئيسيين: تحليل وترجمة النص، وتمثيل لغة الإشارة.

في مرحلة تحليل وترجمة النص يقوم النظام بتجزئة النص وإستخدام بعض قواعد اللغة العربية من أجل إزالة الزوائد المضافة على الكلمات، ثم يقوم بربط كل كلمة مع الرمز المميز لها والذي يمثل حركتها.

ثم في مرحلة التمثيل إلى لغة الإشارة يقوم النظام بتحريك الشخصية ثلاثة الأبعاد وفقاً للحركات المخصصة لكل كلمة والتي تمثل طريقة ترجمتها في لغة الإشارة العربية الموحدة. [6]

البَابُ الثَّالِثُ

(23 -17)

النظام المقترن

1.3 مقدمة

تم تصميم نظام تمثيل النص العربي بلغتي برايل و الإشارة حيث نوضح في هذا الباب
شرح مفصل لمراحل النظام المقترن و هي جمع البيانات ، المعالجة الأولية ، التجزئة ، التعرف و
التمثيل .

في مرحلة المعالجة الأولية تمت معالجة الصورة حيث تم تحويلها إلى صورة ثنائية و
ترقيقها . أما في مرحلة التجزئة تم تجزئة النص الكامل إلى مجموعة صفوف ثم إلى أجزاء متصلة
و أخيراً إلى حروف و ذلك باستخدام تقنية الإسقاط البياني . مرحلة التعرف هي المرحلة التي قمنا
فيها بالتعرف على هذه الحروف المقطعة عن طريق تقنية Template matching . ثم أخيراً مُثلّت
الأحرف المترددة عليها بلغة برايل و الإشارة .

2.3 النظام المقترن

تم التطبيق على مجموعة من البيانات تحوي (136) كلمة تشمل كل الحروف العربية
بمختلف مواقعها (بداية ، وسط ، نهاية الكلمة) حيث تم إدخالها إلى الحاسوب بإستخدام ماسح ضوئي
من النوع (hpscaniet5590) حيث كانت دقتها : 300 ، شدة الإضاءة : 0 ، معدل التباين : 0 ، ثم
تم تطبيق مراحل النظام عليها ابتداءً من المعالجة الأولية ثم التجزئة و التعرف و أخيراً التمثيل وتم
حساب الدقة لكل مرحلة .

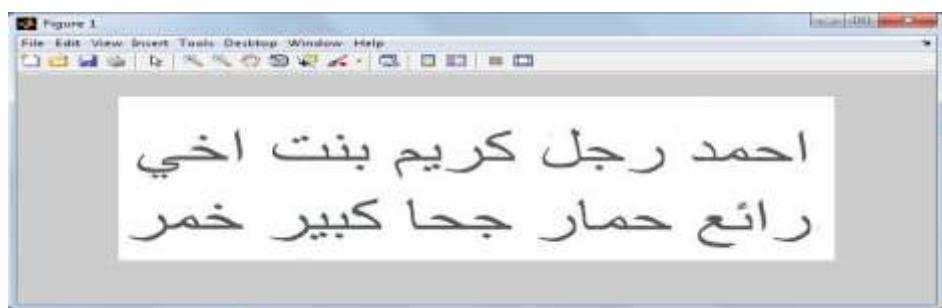
1.2.3 جمع مجموعة البيانات

فى البداية قمنا بجمع النصوص التي تمثل مجموعة البيانات و التي تحتوي على كل الحروف
العربية بمختلف أشكال ظهورها فى الكلمة (بداية - وسط - نهاية) . و بإستخدام الماسح الضوئي تم
تحويل هذه النصوص إلى صور رقمية و بالتالي أصبحت جاهزة لإدخالها إلى الحاسوب كما في
الشكل (1.3) .

احمد رجل كريم بنت اخي جميلة تماسح البحر كبير ثمر البلح لذذ جوهرة القصر مسلسل
 رائع حمار جحا كبير خمر الجنة حلال دهب السودان رخيص ذيل القط قصیر رونق فتاة
 جميلة زير البيت نظيف سمك البحر حلو الطعم شجر الغابة كثيف صياد السمك بارع ضفدع
 الثناء مزعج طبل الاذن غضروف في ظرف الرسالة مغلق عقل الرجل نصفه غزال القوز فهد
 الغابة مخيف قلم الطالب جاهز كلب الرجل وفي ليمون بارا غني مدرسة الطفل قريبة نسيبه
 فتاة ملتزمة هاتف البيت معطل ورد الحديقة فواح يد الطفل ناعمة حامد صبي شجاع نبات
 البيت مزدهر عتبة البيت عالية وتبة الجبل مرتفعة نجل الترابي عصام لحام القرية بارع مخمر
 الفتاة محظىم بدو القرية طيبون هذا من فضل ربي مرمى الاستاد واسع مزمار الحادي جذاب
 سمك الجنة عطر مشط الشعر اسود مصدر الفعل هضمل الرجل مطب صناعي مظرف
 الرسائل بقوليات المزرعة مفيدة .

الشكل (1.3): مجموعة البيانات

تمت قراءة الصورة لتحميلها في برنامج الماتلاب باستخدام الدالة (`imread()`) كما في الشكل (2.3).



شكل (2.3): جزء من قاعدة البيانات

2.2.3 المعالجة الاولية

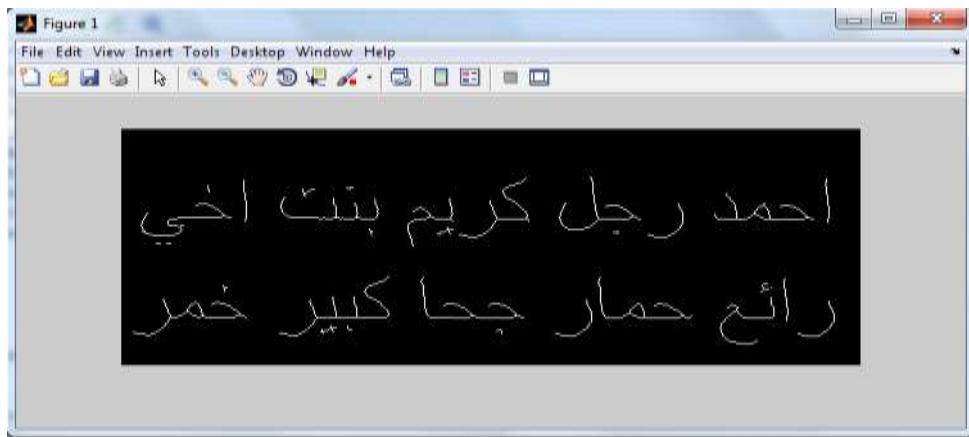
ثم تم تحويل الصورة إلى صورة ثنائية باللونين الأبيض والأسود باستخدام الدالة (`im2bw()`) كما في الشكل (3.3).



شكل (3.3): الصورة الثنائية

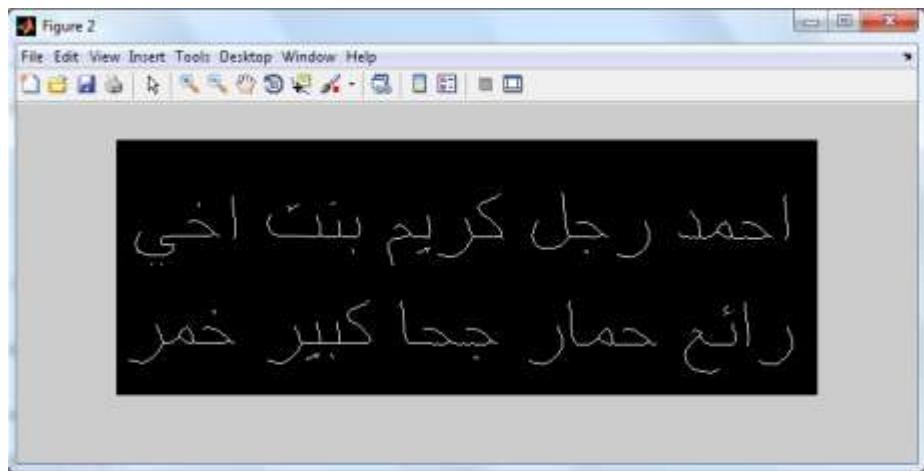
تم تطبيق العديد من العمليات المورفولوجية على هذه الأجزاء المتصلة منها :-

- 1- الترقيق Thinning حيث يصبح سُمك المكونات بمقدار نقطة ضوئية واحدة كما في الشكل(4.3) .



الشكل (4.3) : الصورة بعد الترقيق

- 2- من عيوب الترقيق أنه يظهر بعض النقاط الزائدة في حواضن الحروف و باستخدام (Spur) تم إزالة هذه الزوايا كما في الشكل(5.4) .



الشكل (5.3) : الصورة بعد إزالة الزوائد

التجزئة 3.2.3

بعد ذلك تم تجزئة النص إلى مجموعة من الأسطر و لتم هذه العملية إستخدمنا تقنية Projection و فيها يتم حساب مجموع قيم النقاط الضوئية لأي صف . كما في الشكل

[11] (6.3)



شكل (6.3): الإسقاط الأفقي للصورة الثانية

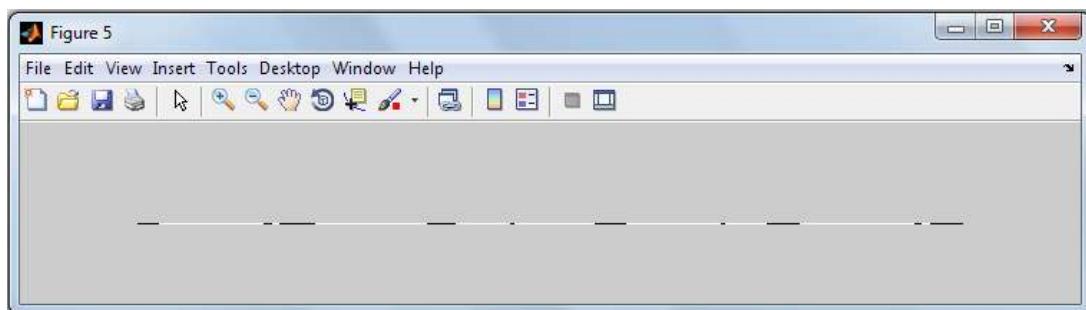
حيث تمثل الصفوف التي تحتوي على كتابة باللون الأبيض و الخالية من الكتابة باللون الأسود ، و تم المرور على هذا المقطع بحيث نقعن نقطة ضوئية تتغير قيمتها من أسود إلى أبيض وذلك لتحديد إحداثيات البداية (y,x) و المرور حتى نصل لنقطة ضوئية تتغير قيمتها من أبيض إلى أسود و تحديد

أبعاد السطر (الطول و العرض) و باستخدام الدالة `imcrop()` تم إقطاع هذا السطر . كما في الشكل (7.3) [11]



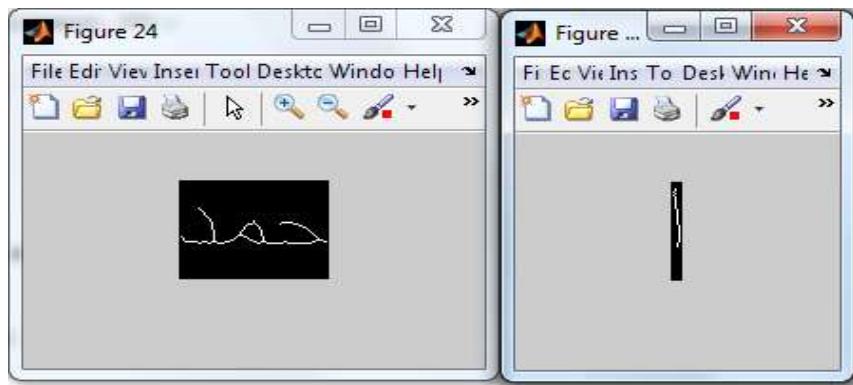
شكل (7.3): مقطع لسطر

بعد ذلك تم تقطيع السطر إلى مجموعة من الأجزاء المتصلة باستخدام تقنية الإسقاط `Projection` . لكن هذه المرة تم حساب مجموع قيم النقاط الضوئية لكل عمود حيث تكون قيم عشرية و من ثم تحويلها إلى قيم ثنائية بحيث يمثل الأجزاء المتصلة بالقيمة (1) وتكون باللون الأبيض و الفراغ بالقيمة (0) حيث تظهر باللون الأسود . كما في الشكل (8.3) [11]



شكل (8.3): الإسقاط الرأسي للسطر

تم المرور على هذا السطر حتىتوقف عن التغير قيمة نقطة ضوئية من أسود إلى أبيض وذلك لتحديد إحداثيات البداية (y,x) و المرور حتى نصل لنقطة ضوئية تتغير قيمتها من أبيض إلى أسود و تحديد أبعاد الجزء المتصل (الطول و العرض) و باستخدام الدالة `imcrop()` تم إقطاع هذا الجزء و يظهر كما في الشكل (9.3) [7] .



الشكل (9.3) : الأجزاء المتصلة ل الكلمة الواحدة (connected components)

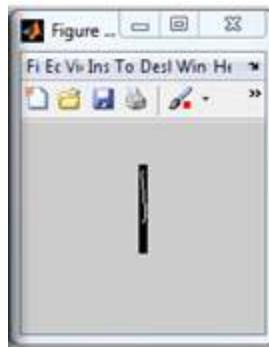
و بالنسبة لقطيع الحروف تم إتباع نفس المنهج السابق المتبوع في تقسيم الأسطر و الأجزاء المتصلة تقنية الاسقاط حيث نفذت الخطوات التالية :

- 1- تم حساب المجموع الرأسي لل نقاط الضوئية المكونة ل الجزء المتصل .
- 2- ثم المرور بحيث توقف عندما نجد نقطة ضوئية تكون قيمتها أكبر من الواحد و النقطة التالية لها قيمتها مساوية للواحد بالإضافة إلى أن يكون طول الحرف أكبر من 15 pixel (تحصلنا عليها بالتجربة) ، و ذلك بالنسبة للأجزاء المتصلة التي تحتوي على أكثر من حرف . كما في الشكل (10.3) [8]



الشكل (10.3) : حروف الأجزاء المتصلة

3- أما الأجزاء التي تحتوي على حرف واحد فتم الحصول عليها مسبقاً عند التقطيع للأجزاء المتصلة كما في الشكل (11.3)



الشكل (11.3) : حروف الأجزاء المنفصلة

4.2.3 التعرف

في مرحلة التعرف جربنا العديد من التقنيات للتعرف على هذه الحروف المقطعة وهي :-

1- نماذج ماركوف الخفية (HMM) Hidden Markov Model

بعد الإطلاع على نماذج ماركوف الخفية وجدنا أنها تصلح للتعرف على الصوت لكنها صعبة في التعرف على الحروف المكتوبة .

2- الشبكات العصبية Neural Networks

بدأنا استخدامها للتعرف حيث صممها الشبكة وأدخلنا المدخلات التي تمثل الحرف في شكل صورة وحددنا المخرجات المطلوبة وهي الحرف مطبوعاً ثم بدأنا في تدريبيها .

لاحقا لاحظنا أن الشبكة تعطي مخرجات غير المحددة لها وسبب ذلك أنها تحتاج إلى عدد كبير من المدخلات .

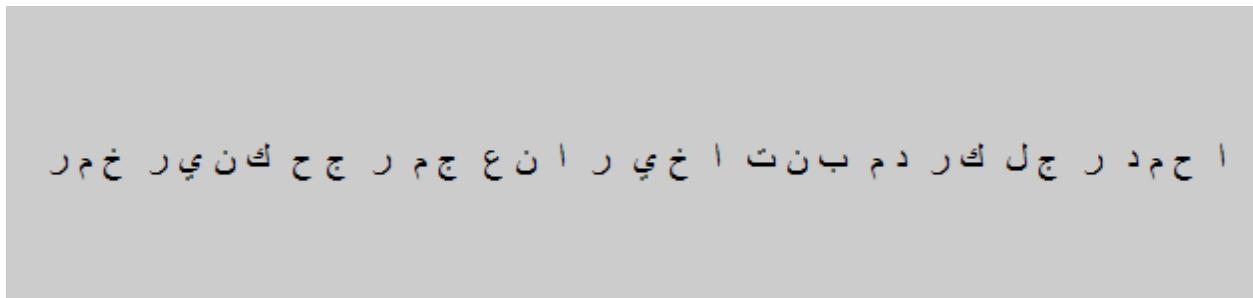
3- الآلة الداعمة للمتجهات (SVM) Support Vector Machine

بعد الإطلاع عليها يتضح أنها مناسبة للتصنيف أكثر من التعرف .

Template matching مطابقة القوالب

بعد أن جربنا العديد من التقنيات قمنا باستخدام طريقة خاصة للتعرف على الحروف وهي تقوم على فكرة تجميع كل نماذج الحروف بمختلف أشكالها (بداية - وسط - نهاية الكلمة) في مخزن و إعطاء كل حرف رقم معين (Index) حيث نقوم بمقارنة الحرف المراد التعرف عليه

مع كل النماذج في المخزن و عندما ينطابق مع واحد منها نأخذ الرقم المقابل له و تكتب
الحرف مطبوعاً كما في الشكل (12.3)



الشكل (12.3) : النص المحرر

5.2.3 التمثيل representation

و بعد أن تعرفنا على الحرف المقطع فلما بتحويله إلى لغة برail ذات الست نقاط و ذلك عن طريق
إنشاء Font خاص يمثل كل حرف عربي بالشكل المقابل له في لغة برail. كما في الشكل (13.3)

[9]



الشكل (13.3) : النص بلغة برail

و إلى لغة الإشارة باستخدام خط يسمى (منبسي- الأبجدية الإشارية). كما في الشكل (14.3) [10]



الشكل (14.3) : النص بلغة الإشارة

الباب الرابع

(31-25)

التجارب والنتائج

1.4 المقدمة

في هذا الباب نعرض نتائج تجارب النظام المقترن الذى تم توضيحه فى الباب الرابع و من ثم
نناقش و نحل النتائج المتحصل عليها .

2.4 التجارب

1.2.4 مرحلة التجزئة

أدخلت البيانات على الخوارزمية المصممة لتجزئتها و أعطت نتائج الإختبار التالية :

الجدول(1.4): نسب مرحلة التجزئة

عدد الحروف	عدد الأجزاء المتصلة	عدد الأسطر	
588	279	10	الأعداد الأصلية
543	279	10	أداء خوارزمية التجزئة
92.3	—	—	نسبة النجاح

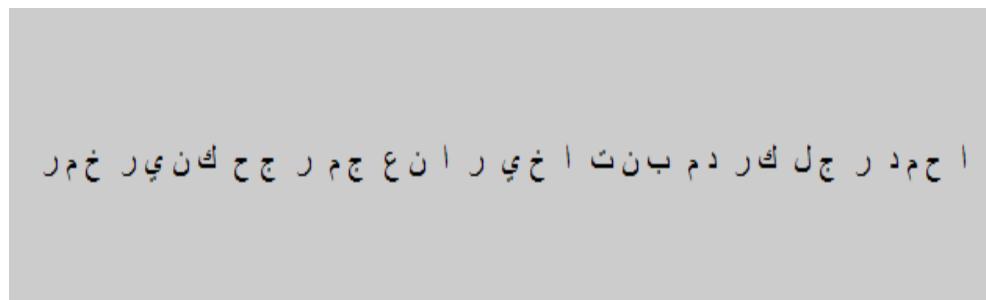
2.2.4 مرحلة التعرف

أدخلت الحروف التي تمت تجزئتها على الخوارزمية المصممة للتعرف عليها وأعطت النتائج
التالية:

النص الأول

احمد رجل كريم بنت اخي
رائع حمار جحا كبير خمر

شكل (1.4): النص الأول



الشكل(2.4): حروف النص الأول محررة

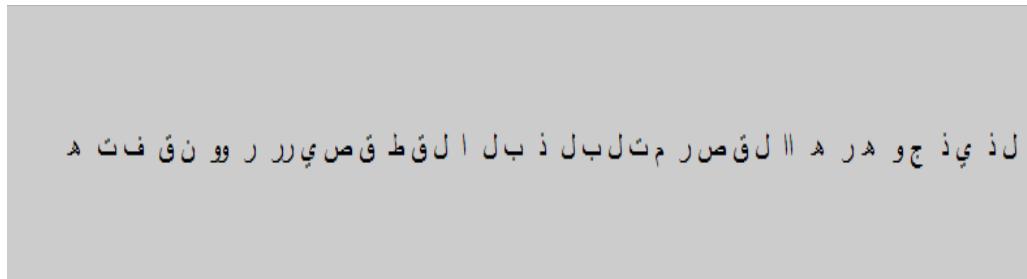
الجدول(2.4): نسب التعرف

عدد الحروف	
35	الأعداد الأصلية
29	أداء خوارزمية التعرف
%82.9	نسبة النجاح

النص الثاني

لذيد جوهرة القصر مسلسل ذيل القط قصير رونق فتاة

شكل (3.4): النص الثاني



الشكل(4.4): حروف النص الثاني محررة

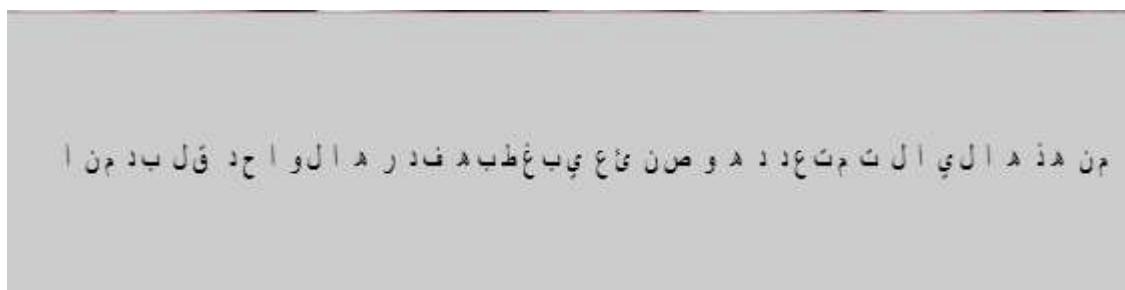
الجدول(3.4): نسب التعرف

عدد الحروف	
38	الأعداد الأصلية
34	أداء خوارزمية التعرف
%89.4	نسبة النجاح

النص الثالث

من هذه إلى آلات متعددة وصنائع
ببعضه قدرة الواحد؛ فلا بد من اج

شكل (5.4): النص الثالث



الشكل(6.4): حروف النص الثالث محررة

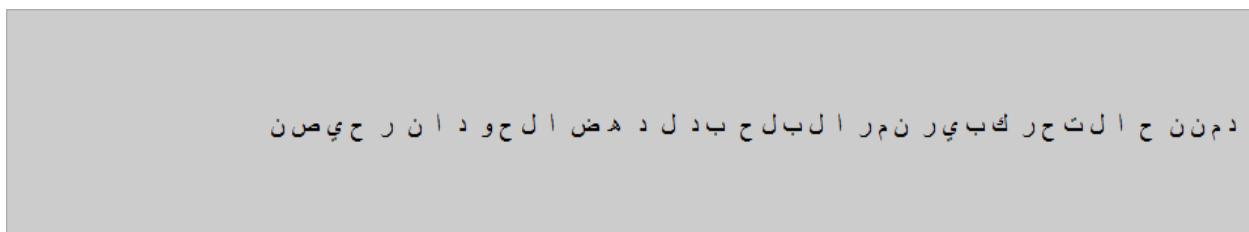
الجدول(4.4): نسب التعرف

عدد الحروف	
45	الأعداد الأصلية
39	أداء خوارزمية التعرف
%86.6	نسبة النجاح

النص الرابع

تمساح البحر كبير ثمر البلح حلال دهب السودان رخيص

شكل (7.4): النص الرابع



الشكل(8.4): حروف النص الرابع محررة

الجدول(5.4): نسب التعرف

عدد الحروف	
39	الأعداد الأصلية
29	أداء خوارزمية التعرف
%74.3	نسبة النجاح

3.2.4 مرحلة التمثيل

ناتج عن مرحلة تمثيل الحروف المترعرف عليها بلغة برايل و الاشارة النتائج التالية :

الجدول(6.4): نسب مرحلة التمثيل

عدد الحروف	
90	الأعداد الأصلية
90	أداء التمثيل المصمم
%100	نسبة النجاح

3.4 تحليل النتائج

1- مرحلة التجزئة

نلاحظ أنه في مرحلة التجزئة كان أداء الخوارزمية المصممة (92.3%) ؛ ذلك لأنه عند التجزئة لأحرف لم تُجزء كل الحروف تجزئة صحيحة ، فوجد ظهور ما يسمى بالتجزئة الزائدة أى أن بعض الحروف تُجزء بشكل زائد كما في:

- 1- الأحرف (ج ، ح ، خ) كانت تُقطع إلى جزئين كما يظهر في الشكل (9.4) .

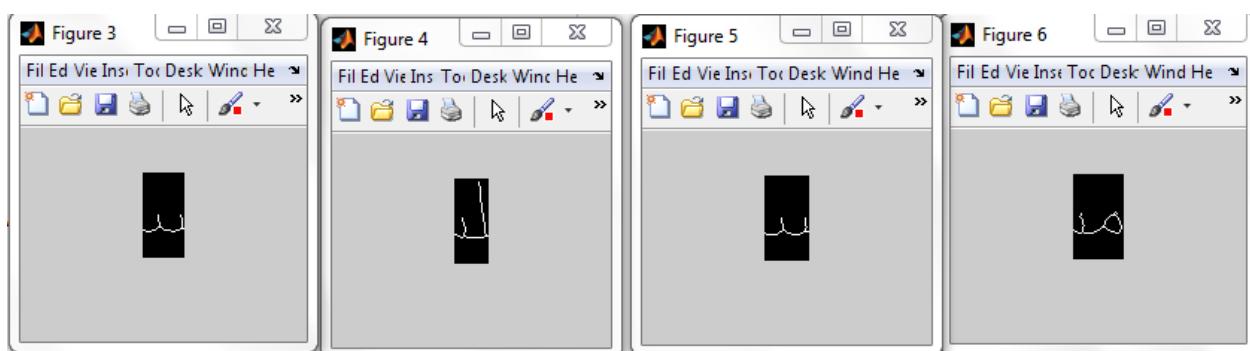


الشكل(9.4): التجزئة الزائدة لأحرف(ح ، خ ، ج)

تم حل هذه المشكلة بحساب مجموع قيم النقاط الضوئية و التأكد من أنها أكبر من 20 pixel (تحصلنا عليها بالتجربة) فإذا كانت أقل من ذلك يتم تجاهلها .

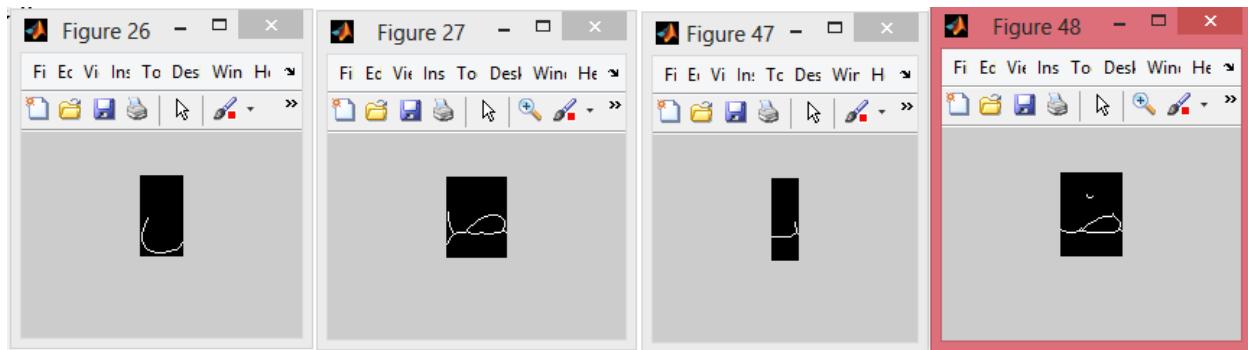
2- حRFي (س ، ش) فإن الخوارزمية المصممة كانت تُجزئهما إلى عدة أجزاء كما في الشكل

(10.4)



الشكل(10.4): التجزئة الزائدة لحRFي (س ، ش)

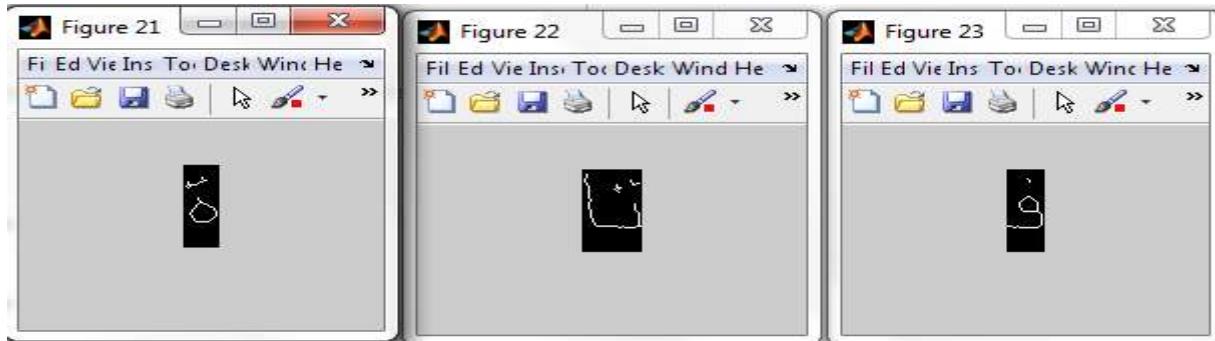
3- حRFي (ص،ض) في وسط و نهاية الكلمة فتظهر مشكلتهما في الشكل (11.4)



الشكل(11.4): التجزئة الزائدة لحRFي (ص ، ض)

4- حRF (ا) في نهاية الجزء المتصل لم تستطيع الخوارزمية أن تقصله عن الحرف المتصل

معه .

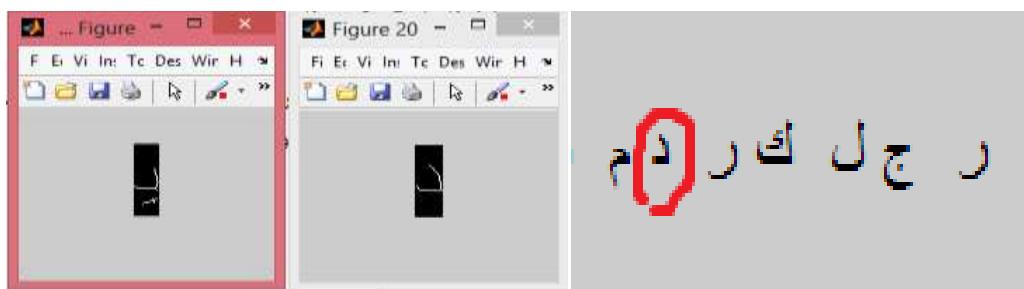


الشكل(12.4): مشكلة التجزئة الزائدة (4)

2- مرحلة التعرف

كانت نتائجها أنها إستطاعت أن تتعارف على الحروف المجزئه جيداً بصورة صحيحة بالإضافة إلى حرفي (ص ، ض فی وسط الكلمة) بالرغم من أنهما جُزئتا تجزئة زائدة إلا أن الخوارزمية إستطاعت أن تتعارف عليهما جيداً.

نجد في حرفي (ت ، ي) أن تقنية مطابقة القوالب تتعارف عليهما في بعض الأحيان على أنهما (د)؛ ذلك لأن حرفي (ت ، ي) بعد عملية الترقيق تميل نبرتهما بزاوية ف تكون مشابهة لحرف (د) دون الأخذ في الإعتبار للنقاط . كما في الشكل (13.4)



الشكل(13.4): مشكلة التجزئة الزائدة (5)

3- مرحلة التمثيل

وفي مرحلة التمثيل إستطاع الخط المصمم أن يمثل كل الحروف التي تعرفت عليها الخوارزمية بالرغم من اختلاف مواقعها (بداية ، وسط ، نهاية الكلمة) بصورة ممتازة .

البَابُ الْخَامسُ

(34-33)

الْتَوْصِيَاتُ وَالخَاتِمَةُ

1.5 التوصيات

بعد أن انتهينا من تصميم البرنامج نوصي ببعض التحسينات في المستقبل القريب هي :

- العمل على تحسين التقاطيع لبعض الحروف التي واجهتنا فيها مشاكل . و ذلك بمح مطابقة القوالب مع طريقة القواعد.
- زيادة مدى البحث ليشمل علامات الترقيم والأرقام والجداول.

2.5 الخاتمة

ما سبق يتبيّن أن الإهتمام بشريحة ذوي الاحتياجات الخاصة خصوصاً المكفوفين و الصم تعتبر من الأهمية بمكان وينبغي أن تتجه إليها الجهد وتحظى بالعناية و الإهتمام . كذلك ينبغيأخذ الدروس و العبر التي تفيد الفرد و المجتمع و بهذا تكون قد انتهينا من كتابة هذا البحث و نسأل الله أن تكون قد وفقنا فيه .

المراجع

1.6 المراجع

1. Digital Image Processing - Second Edition Rafael C. Gonzalez & Richard E. Woods .
 2. Digital Image Processing - Third Edition Rafael C. Gonzalez & Richard E. Woods
 3. <http://www.alarabiya.net/articles/2012/06/13/220454.html> .
 4. <http://www.masress.com/boswtol> .
 5. <http://www.ce4arab.com/vb7/showthread.php> .
 6. <http://www.alriyadh.com/2010/01/30/article494289.html>.
 7. MATLAB Central - Steve on Image Processing .
 8. Stack Overflow - MATLAB - Separate letters - Image processing OCR .
 9. <http://www.FontStruct.com> .
 10. <http://www.menasy.com> .
11. تجزئة الكلمات العربية المكتوبة باستخدام السمات الشكلية - بدور على بشير - 2008 .