

```

    }
    else if(n-1>0)
    {
        x=1;x1=n-1;
        }
        if(n-2<=0)
        {
            u=0;u1=0;
        }
        else if(n-2>0)
    {
        u=1; u1=n-2;
        }
        if(n-3<=0)
        {
            v=0;v1=0;
        }
        else if(n-3>0)
        {
            v=1; v1=n-3;
        }
        if(n-4<=0)
        {
            w=0;w1=0;
        }
        else if(n-4>0)
        {

            w=1; w1=n-4;

```