

1-1 المقدمة:-

إن الصالات الرياضية ليست تجارة مربحة فحسب بل إنها مجال أمن الى حد كبير و منفذ لطاقت الشباب كبديل للطرق الأخرى الغير مشروعة، ومع انتشار الاستثمار في هذا المجال كان دافعا للشركات لدراسة هذا النشاط ومحاولة فهم نقاط الضعف والتلاعب به وإيجاد الحلول المناسبة لمعالجة هذه النقاط لإعطاء النشاط جميع الوسائل الممكنة للسيطرة على النشاط وتحقيق أرباح لمواصلة الاستثمار في هذا النشاط.

2-1 تعريف مشكلة البحث:-

يكمن تلخيص المشاكل التي يتناولها البحث في المحاور التالية:

- ضياع بطاقة احد اللاعبين تعني مشكله للاعب والمدرّب وفي هذه الحالة يفرض علي اللاعب غرامة مالية.
- إعطاء المسجل معلومات خاطئة اثناء التسجيل، لهذا يطلب من العضو احضار مايبثت هويته(الرقم الوطني) .
- عدم تسديد الرسوم في الزمن المحدد ذلك يحرم العضو من التمرينات .
- عدم وجود إيصال مالي في النظام اليدوي.
- ضياع المعلومات والبيانات الخاصه بالمسجلين في النظام اليدوي اكثره عرضه للتلف و الفقدان.

3-1 اهداف البحث :-

- تقديم برنامج الكتروني يساعد مدراء الصالات في ادارة الصالة الرياضية بسهولة.
- توفير الوقت و الجهد لمدراء الصالة الرياضية و سهولة الوصول لبيانات اللاعبين.
- المساعدة في عمليه سداد الرسوم المالية.
- يوفر البرنامج مساحه تخزينيه كبيره تستوعب عدد كبير من المسجلين.
- توصفصفير سهوله عمل نسخه احطياطية لجميع المعلومات والبيانات.

1-4 أهمية البحث:-

تأتي أهمية البحث في استهداف الصالات التي تستخدم النظام اليدوي (الورقي).

1-5 منهج البحث:-

سيتم إتباع أسلوب علمي تطبيقي من خلال استخدام برمجيات متبعة في علم الحاسوب متمثلة في لغة

(C#) عن طريق برنامج (visual studio) .

1-6 حدود الدراسة:-

يقصد بها الحدود المكانية والزمانية للبحث.

الحدود المكانية : صالة كلاسيك لكمال الاجسام و الزومية -الخرطوم- الكلاكلة اللفة .

الحدود الزمانية 2018م-2019م .

1-7 النتائج المتوقعة:-

- حوسبه نظام إدارة الصالة الرياضية
- تيسير الإدارة لأصحاب الصالات الرياضية الكبيرة.
- سهولة البحث عن بيانات كل مشترك وسرعة الوصول الى البيانات.
- تخفيض تكاليف العمل الإداري مع رفع مستوى الإداء.
- تقليل المجهود لمدير الصالة الرياضية و تقديم دفتر المراجعه في صوره سهله.

1-8 الوسائل المتبعة والأدوات المستخدمة في البحث:

تكمّن الوسائل والأدوات التي اتبعها الباحث في جمع بياناته للبحث من خلال:

مصادر رئيسية وهي:

- الزيارات للصالات الرياضية المختلفة المشهورة مثل (صالة " روماكس الرياضية" و "كلاسيك الرياضية" وصالة " الروك الرياضية " و صالة " بيت الابطال " في ولاية الخرطوم). وذلك في مرحلة جمع البيانات وتسجيل الملاحظات المتعلقة بالبحث.

- من خلال تجريه الباحثين في مجال رياضة كمال الاجسام بصالة " كلاسيك الرياضية " كان الاحتكاك المباشر بمدير و مدرب الصالة الرياضية .
- قام الباحثين بزيارات وعمل مقابلات شخصية مع مدربين ومدراء الصالات الرياضية (كلاسيك و الروك).

مصادر ثانوية وهي:

الانترنت و معلومات من بعض الصالات الرياضية الكبيره.

9-1 الصعوبات التي واجهت الباحثين:-

يمكن تلخيص الصعوبات والعقبات التي واجهت الباحثين في النقاط التالية :

- عدم وجود صالات متخصصة في جميع انواع اللياقة البدنية.
- خوف بعض مدراء الصالات من افشاء طريقة عمل الصالة لصالات اخرى لذلك واجهتنا بعض الصعوبات في جمع المعلومات.

1-2 تمهيد :-

في هذا الباب سوف نستعرض الخلفية النظرية والتي تحتوي على تعريف الإدارة والإدارة الإلكترونية والمعايير الخاصة بها ,ونبذة قصيرة عن الجهة المستفيدة من النظام.

2-2 تعريف الإدارة:-

الإدارة هي عملية تحقيق أهدافٍ معينةٍ ومخططةٍ لها مسبقاً، وذلك باستغلال الموارد المتوفرة ضمن بيئةٍ معينةٍ، أو من خلال منهجٍ محدّدٍ، والإدارة ليست حكراً على المنشآت بشقيها الخاصّة والعامة، بل يمكن أن تطبق على فردٍ أو مجموعةٍ من الأفراد .

1-2-2 تعريف الادارة الالكترونية :-

الإدارة الالكترونية هي منظومة الكترونية متكاملة تهدف إلى تحويل العمل الإداري العادي من إدارة يدوية إلى إدارة باستخدام الحاسب وذلك بالاعتماد على نظم معلوماتية قوية تساعد في اتخاذ القرار الإداري بأسرع وقت وأقل التكاليف.

3-2 اهمية الادارة :-

للإدارة أهمية بالغة في توجيه وتنظيم جهود الأفراد والجماعات على اختلاف مستوياتهم، حيث إنّه كلما كانت الجهود متواصلةً مع بعضها البعض، يكون تحقيق الأهداف أسهل والنجاح أضمن، كما أنّ تكاتف الجهود واتصالها يدلّ على أهمية الإدارة ومدى نجاحها.

4-2 نبذة عن الجهة المستفيدة من المشروع :-

الصالات الرياضية:

بدأت الصالات الرياضية مكان صغير ومن ثم وجدت اهتمام كبير من الشباب من ما ادى إلى توسيعها وزيادة عدد المشتركين بمعدل كبير ولذلك واجهت إدارة الصالات صعوبة في إدارة الصالة

وبيانات المشتركين ، و وفقاً لنظام إدارة الصالات الرياضية فإنها تعمل على تطوير الإدارة بصالات الجيم من حيث المحافظة على تميز في نوعية الإدارة.

5-2 الدراسات السابقة :-

1-5-2 نظام ادارة اللياقة البدنية:

هو أداة بسيطة مصممة لمساعدتك في إدارة قاعدة بيانات رقمية للعملاء .برنامج يسمح لك بإضافة أو إزالة أو تحرير إدخالات في القائمة، لأن المعايير المطلوبة هي الاسم وتاريخ الاشتراك وانتهاء الوقت . يمكنك أيضا إضافة صورة المشترك، بمساعدة من مدير كاميرا ويب .ببساطة فتح نافذة التحرير، وإدخال البيانات المطلوبة، ثم وصولا إلى الكاميرا الموجودة وأخذ لقطة، للاعتراف سريع .وعلاوة على ذلك، مرة واحدة قمت بإنشاء الملف الشخصي للعضو، يمكنك مشاهدته في القائمة أو البحث عنه باستخدام محرك متكامل.

مميزات الدراسة:

- إمكانية إيقاف الاشتراك للمشارك حسب مايتم تحديده من قبل صاحب النادي.
- إمكانية إضافة مدربين جدد .
- إمكانية حصر أدوات اللياقة البدنية .

2-5-2 نظام ادارة صالة رياضية

(الشكل 2-5-1) يوضح واجهة نظام ادارة الصالة الرياضية (واجهة بيانات المشتركين)

نبذة عن النظام :-

نظام إدارة الحيم يتيح لمدراء الصالات تسجيل المشتركين الجدد بكل سهولة ويسر و الوصول لبيانات كل مشترك منفصلة ومفصلة من ما يوفر سهولة الاجراءات وسرعة الإنجاز .

ألية استخدام النظام:

يتكون النظام من شاشة ادخال بيانات المشترك في الصالة الرياضية وتحديد ما ان كان مشترك جديد ام مشترك مسبقاً (مشترك قديم) وشاشة تعرض جميع بيانات المشتركين مفصلة) الاسم,السكن,تاريخ الاشتراك,تاريخ انتهاء الاشتراك....الخ).

مميزات النظام :-

- إدارة اشتراكات (اشتراك جديد - تعليق اشتراك - منع من الدخول) .

- يدعم البرنامج شاشة خاصة للمشتركين يقوم بادخال رقم الهاتف او رقم هوية او رقم الاشتراك ويقوم النظام بالسماح له بالدخول او الرفض بإصدار صوت عالي في حال الرفض (الاشتراك منتهي - الاشتراك معلق الاشتراك موقوف من الادارة - الاشتراك غير موجود) .
- رسائل نصية للمشتركين للترحيب بالانضمام , وايضا رسائل تنبيه للمشتركين بقرب انتهاء الاشتراك.
- تقرير يظهر لك المشتركين المتبقي على انتهاء اشتراكهم فترة معينة.
- امكانية استعراض ملف مشترك ومعرفة كافة تفاصيل المشترك (المبالغ المتبقية , سجل الدخول , اشتراكات قديمة , انقطاعات).
- امكانية وضع رسالة للمشترك عند الدخول في المرة القادمة مثال : (راجع الادارة مع منع الدخول) .

2-5-3 نظام ادارة الجيم (الدخول في نظام الصالات الرياضية)



(الشكل 2-5-2) يوضح واجهة نظام ادارة الصالات الرياضية (واجهة دخول المستخدم)

نبذة عن النظام:

يوجد مجموعه شاشات خاصه بإعدادات البرنامج وهذه خاصه لصاحب الصاله او المخول لتحديد الصالات والاسعار وأعلى مدة توقف الاشتراك وبنود المصروفات وأنواع الاشتراكات (ويتم الدخول بأستخدام اسم المستخدم وكلمة المرور ... الخ).

مميزات النظام:

- تمنع الولوج الغير مصرح به الا لمستخدم النظام.
- يمكن لمدير الصالة فقط التعديل في قواعد الاشتراك واسعار كل اشتراك.

1-3 المبحث الأول التحليل

1-1-3 نبذة عن النظام الحالي :-

النظام الحال هو مبني علي أساس الادارة التقليدي للجيم من طرف الادارة.

2-1-3 مشاكل النظام الحالي :-

نظام التسجيل العادي للجيم يوجد به مشاكل ضياع بيانات المشتركين و عدم القدرة على إدارة الجيم في حالة كان عدد المشتركين كبيراً بينما يوجد في النظام الإلكتروني سهولة إدارة البيانات والوصول اليها .

3-1-3 النظام المقترح :-

تصميم برنامج بلغة (C#) عن طريق برنامج (visual Studio) يعمل على ادارة الصالة الرياضية بكل سهولة حيث يمكن ادارة بيانات اكبر عدد من المشتركين وفتح اشتراك جديد بكل سهولة وفي أي وقت وإمكانية التعديل في بيانات اي مشترك وعمل نسخ إحتياطية لبيانات المشتركين وعدم وصول أي شخص الى البيانات إلا ان يكون من المصرح لهم بذلك .

4-1-3 طريقة عمل النظام المقترح :-

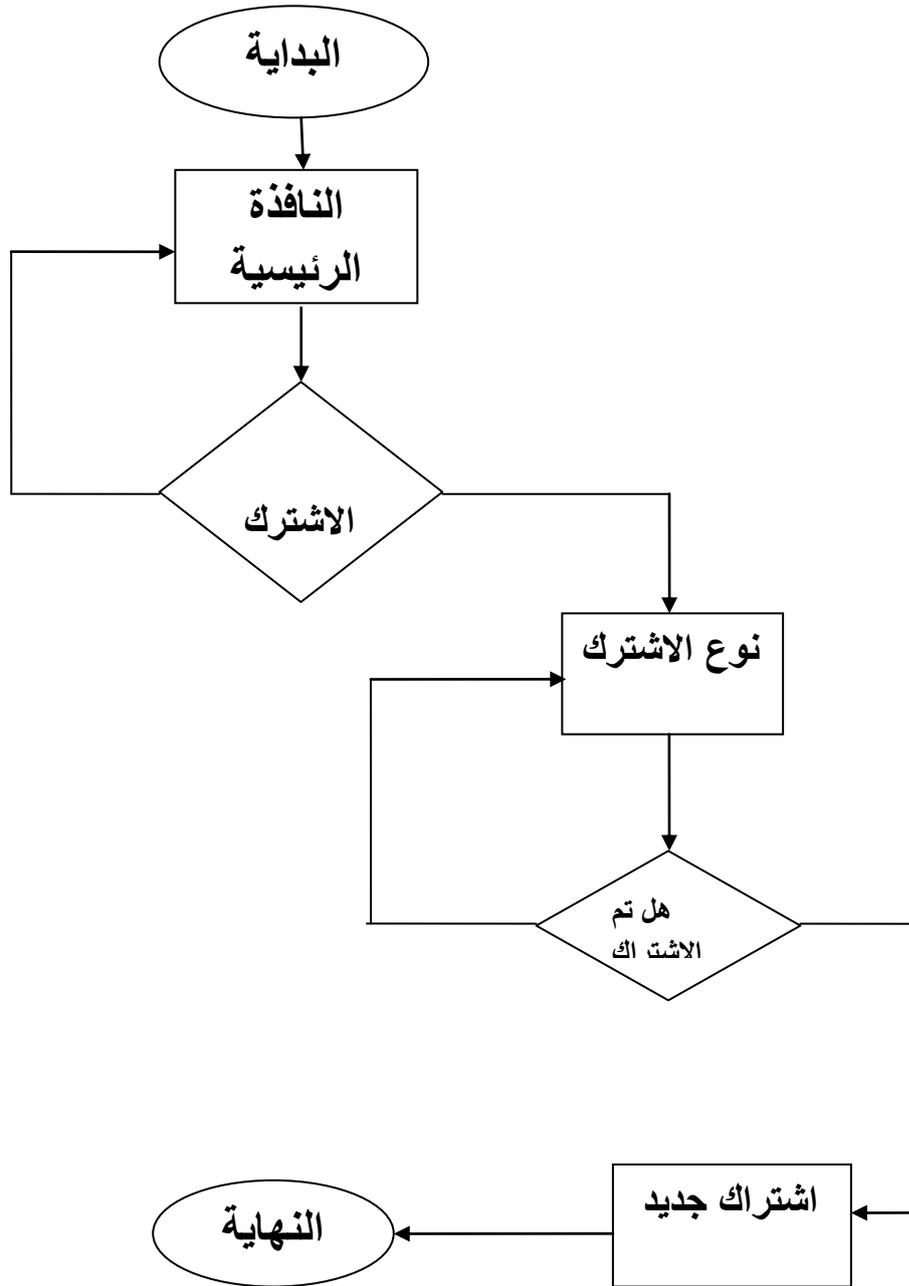
يعمل النظام المقترح في بيئة نظام تشغيل (Windows) .

5-1-3 مكونات النظام المقترح :-

- يتكون النظام المقترح من نوافذ مصممة بلغة (C#) تحاكي كل من دفتر تسجيل المشتركين و يومياتهم في النظام القديم .
- كل نافذة من هذه النوافذ تحتوي على بيانات المشتركين و المدربين .

- تحتوي هذه النوافذ على أزرار للتنقل بين شاشة استمارة تسجيل الدخول و شاشة تسجيل المشتركين وشاشة تسجيل المدربين .

6-1-3 تحليل خريطة تدفق البيانات :-



(الشكل 3-1-1) يوضح التسلسل المنطقي لسير عملية التصفح داخل البرنامج

3-1-7 تحليل الأفراد :-

يصنف الافراد من حيث الاستفادة من النظام إلي :

- مدراء الصالات مع الالمام بالتعامل مع الحاسب الالي .
- المدربين .
- المشتركين .

3-1-8 تحليل الاجهزة :-

يحتاج النظام إلى جهاز حاسوب واحد بمواصفات عادية لإدارة الصالة لأن حجم النظام ليس كبيراً .

و مواصفات الجهاز هي :

- PC HP Pentium 4. CPU 2.3 GHZ 'Intel'.
- RAM 1G. 120 GB.
- R/W CDROM Drive.
- Keyboard & Mouse.
- يفضل شاشة اكبر لتوفير أكبر قدر من الرؤيا مثال : MONITOR17"LCD
- خادم (Server) بمواصفات أعلى من الأجهزة الطرفية .
- ليس هنالك حاجة للطابعات و الملحقات الاخرى .

3-1-9 دراسة الجدوى :

- الجدوى الإقتصادية :

هي عبارة عن عملية جمع المعلومات عن المشروع المقترح ، ومن ثم تحليلها لمعرفة إمكانية تنفيذ المشروع

، أي أنها طريقة تستخدم للتعرف على مدى توفر الإمكانيات اللازمة لتنفيذ المشروع ، وتشمل خفض

التكاليف في حالة حوسبة النظام المقترح وزيادة الدخل العائد للصالة الرياضية .

• الجدوى الفنية :

و تشمل :

- أمن المعلومات و حماية الملفات من التلف .
- سهولة في عمل الإجراءات .

الجدول التالي يلخص تحديد تكلفة جهاز الكمبيوتر :

البيان	العدد	التكلفة بالجنيه السوداني	ملحوظات
جهاز كمبيوتر	واحد	8,000 SD	كمبيوتر واحد فقط للمدير

(جدول 3-1-1) جدول تكلفة الأجهزة و المعدات

3-1-10 تحليل البرمجيات :-

نعني بتحليل البرمجيات برمجيات النظام والبرمجيات التطبيقية التي سيتم استخدامها .

في هذا التطبيق يتم استخدام :

- نظام تشغيل (Windows 7/8/10) مع امكانية ان يكون (Windows XP) وهو يعتبر بيئة لتشغيل التطبيق .
- برنامج (Visual Studio) عن طريق لغة (C#) لتصميم التطبيق .
- محرر النصوص (Microsoft Office Word2007) مع امكانية استخدام أي اصدار من محررات النصوص في حزم البرامج المكتبية (Microsoft Office) .

3-1-11 مقارنة النظام الحالي مع ما هو مقترح :-

يتميز هذا النظام المقترح بمرونة تسهل عملية تطويره في المستقبل نسبتا لآتي :

- يمتاز بأنه أكثر سهولة في الاستخدام من النظام التقليدي (الادارة اليدوية) وذلك لأنه يستخدم الحاسب الآلي بدلاً من الورق.
- يقلل من مجهود مدير الصالة الرياضية في عملية البحث عن بيانات المشتركين او التعديل فيها و حفظها و الرجوع اليها في أي وقت .
- يقلل النظام المقترح من زمن البحث عن بيانات المشتركين التي كانت تستغرق وقت أطول في النظام التقليدي العادي .

3-1-12 اقتراح البدائل والحلول :

الانتقال من النظام الحالي إلى النظام الجديد جزئيا ، حتى يتم التأكد التام من موثوقية النظام الجديد ومقدرة المستخدمين في التعامل مع النظام الجديد ، فعندما تكون هناك ثقة تامة وكاملة في النظام الجديد وفي قدرات المستخدمين على استخدامه يتم التحول إلى النظام الجديد بصورة كلية وذلك لتقليل التكلفة

3-2 المبحث الثاني التصميم

3-2-1 مقدمة :-

تصميم النظام هو ترتيب العناصر المختلفة للنظام الحالي أو النظام الجديد وجعل هذه العناصر تعمل بطريقة متكاملة.

تحليل النظام يركز علي حالة النظام الحالي أو ماذا يقدم النظام الحالي للمستخدم وما هي عيوبه وما هو المطلوب حتى يحقق طلبات المستخدم ، أما تصميم النظام فيركز علي الحالة التي سوف يكون عليها النظام بعد معالجة عيوبه.

في هذه المرحلة يجب دراسة مجموعة من العناصر الهامة في عملية التصميم وتقويمها بعناية - والعناصر هي:

• موارد المنشأة Organization Resource ، وتشمل الأفراد /الأجهزة

المعلومات /الإجراءات / رأس المال.

• متطلبات المستخدم . User Requirements

• متطلبات الأجهزة . H/W Requirements

• متطلبات النظام . System Requirements

إن التصميم يجب أن يحقق أقصى فائدة في حدود الميزانية المتاحة والأهداف المطلوبة وبالتأكيد تتزايد الصعوبات عندما تكون المنشأة كبيرة وعدد المستخدمين كبيراً والأهداف معقدة . ولكن على العموم يجب أن يلتزم التصميم بخمس قواعد هي البساطة /الاقتصاد /المرونة /الاعتمادية/ القيود.

أول مرحلة في التصميم هي دراسة وفهم وثيقة التحليل ويتم ذلك في

اجتماعات مشتركة بين المصمم والمحلل .والمصمم يجب أن يكون ذي خبرة في

هندسة البرمجيات ، تدرج من مبرمج إلى رئيس فريق برمجة ثم إلى مصمم، وله

معرفة وخبرة وتعامل بأحدث التقنيات في مجال تقنيات المعلومات من نظم تشغيل

وقواعد بيانات وشبكات ووسائط متعددة وانترنت وهو المسئول الأول عن تصميم

النظام.

إن دور المصمم هو دور مهني من الدرجة الأولى في حين أن المحلل أقرب للأكاديمي الاستشاري.

3-2-2 أهداف تصميم النظم :-

يفضل أن يكون الهدف من التصميم هو تسهيل اختبار صحة النظام ، ويفضل أن يتجه التصميم إلى العمل بين المصممين وتسهيل توثيق الجهد الذي يجرى فيه ، ويفضل أن يهدف التصميم إلى انسياب العمل من أعلى إلى أسفل ، ومن أهم أهداف تصميم النظام ما يلي:

- سهولة صيانة النظام.
- سهولة اختبار النظام.
- تحقيق كفاءة النظام.

3-2-3 إجراءات التصميم :-

- لا يوجد أسلوب موحد يتبع عند التصميم وذلك نظرا للاختلاف الملحوظ في البيئة الداخلية والبيئة الخارجية لأي منظمة
- فمثلا من ناحية الإمكانيات المادية، فبعض المنظمات تسعى إلى عمل البرامج داخليا وبعضها يقوم ببنائها خارجيا
- ومن ناحية الأهداف، فبعض المنظمات تسعى لتحقيق النظام لأهداف طويلة الأجل ومنظمات أخرى ترغب أن يحقق النظام أهداف قصيرة الأجل.
- من ناحية الاحتياجات، فكلما كانت المنظمة كبيرة جدا فلا بد أن يتوفر لديها مركز حاسب آلي أما المنظمات الصغيرة فقد يكون بإمكانها توظيف بعض المتخصصين في مجال الحاسب .

3-2-4 عناصر التصميم:

يجب على مصمم النظم قبل البدء في عملية التصميم أن يتأكد من النقاط

التالية:

1. نوعية أسلوب التصميم

ويتم ذلك قبل البدء في التصميم بالتعرف على الدور المطلوب تحقيقه من النظام سواء كان ذلك بتصميم أفقي في دمج البيانات أو تصميم رأسي في تبادل المعلومات. وهل النظام المطلوب تصميمه يتبع أسلوب التصميم من أسفل إلى أعلى أو من أعلى إلى أسفل.

2. درجة مرونة النظام :

وهي درجة تأقلم النظام مع البيئة الداخلية والخارجية حيث أن الإفراط في المرونة يرفع من تكاليف المعلومات والنظام ككل وبالتالي يقل العائد من النظام.

3. الرقابة على النظام. :

الرقابة على المدخلات وعمليات المعالجة والمخرجات ويجب أن توضع داخل النظام لضمان سلامة كل عملية من العمليات السابقة بالإضافة إلى إعطاء الصلاحية لمستخدمي النظام وفقا لمستواهم الوظيفي ولطبيعة العمل المكلفين بأدائه ويشمل ذلك جوانب أمن وحماية المعلومات من الأخطار الداخلية أو الخارجية.

4. تحديد تصميم النظام داخليا أو التعاقد مع جهات خارجية لتصميمه :

عادة الشراء للبرامج الجاهزة والتعاقد مع جهات خارجية لتصميم النظم يكون اقل تكلفة وأسرع في التنفيذ وأقل في المخاطر.

في حين أن التصميم الداخلي للنظم يضمن سلامة سرية البيانات للمنظمة. ويتسم بالمرونة والسرعة في التعديل ولكنه يعتبر مرتفعا في التكلفة أيضا قد يأخذ وقتا أطول في عملية التنظيم

وهنا يجب على المنظمة أن تتخذ القرار الأمثل سواء بالشراء أو التصميم الداخلي

وفقا لحالة المنظمة .

5. العنصر البشري ومبدأ التشغيل :

وهنا يجب التعرف على قدرات مستخدمي النظام لأنه كلما كان النظام سهلا في الاستخدام كلما كان هناك إمكانية أكبر لاستخدامه بواسطة أكبر عدد ممكن من الموظفين .مع مراعاة عدم الإخلال بمستوى الأمان وصورة معالجة البيانات.

6. جدول استخدام النظام :

أي مراعاة أن يكون واضحا بما لا يدع إلى الشك أن النظام ذا جدوى اقتصادية عالمية وأن العائد المتوقع من النظام بعد الاستخدام أكبر من التكلفة المتوقعة للنظام.

5-2-3 تصميم الشاشات:-

1. شاشة الترحيب :



(الشكل 3-2-1) يوضح شاشة الترحيب للمستخدم

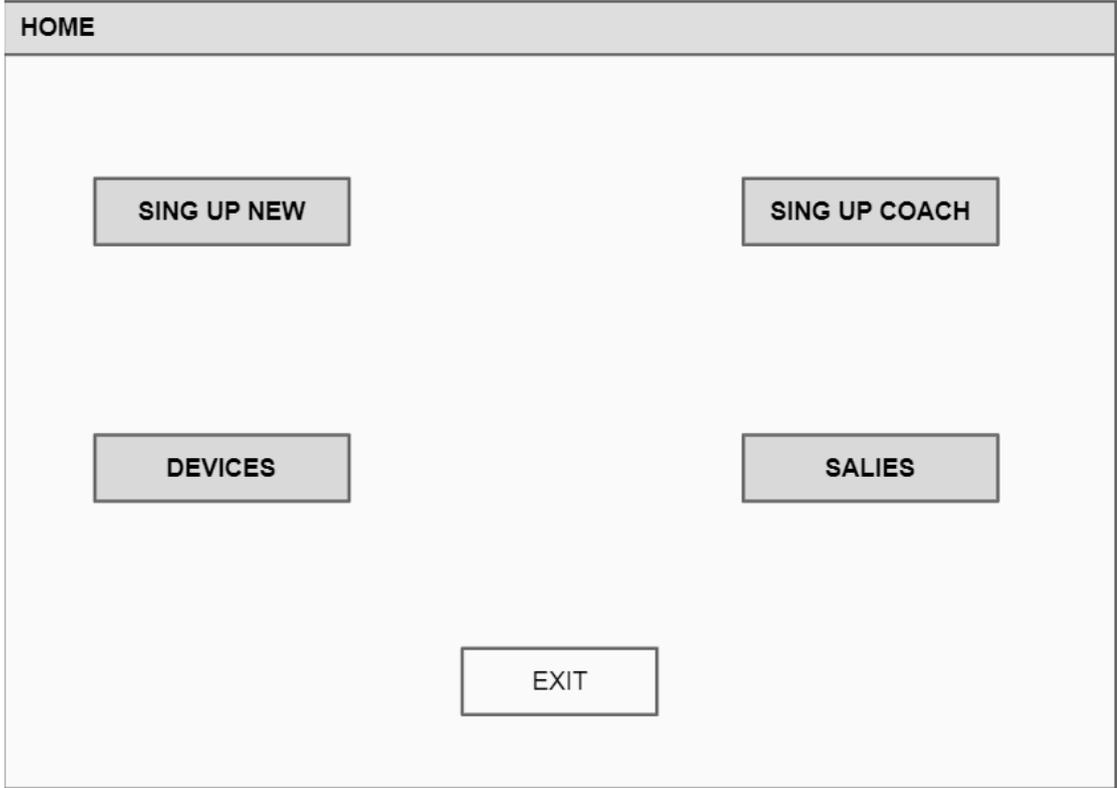
2. شاشة تسجيل الدخول للنظام :

LOGIN

. (الشكل 2-2-3) شاشة الدخول إلى النظام وذلك بإدخال اسم المستخدم و كلمة المرور ثم الضغط على زر

الدخول

3. الشاشة الرئيسية :



(الشكل 3-2-3) تحتوي هذه الشاشة على جميع شاشات البرنامج بحيث يتم الضغط على زر الشاشة

المطلوب تشغيلها

4. شاشة تسجيل مشترك جديد :

NEW

NAME

ADDRESS

PHONE NUMBER

TYPE

WEIGHTS

(الشكل 3-2-4) ويتم فيها إضافة بيانات مشترك جديد .

5. شاشة اضافة مدرب جديد :

SING UP COACH

NAME

ADDRESS

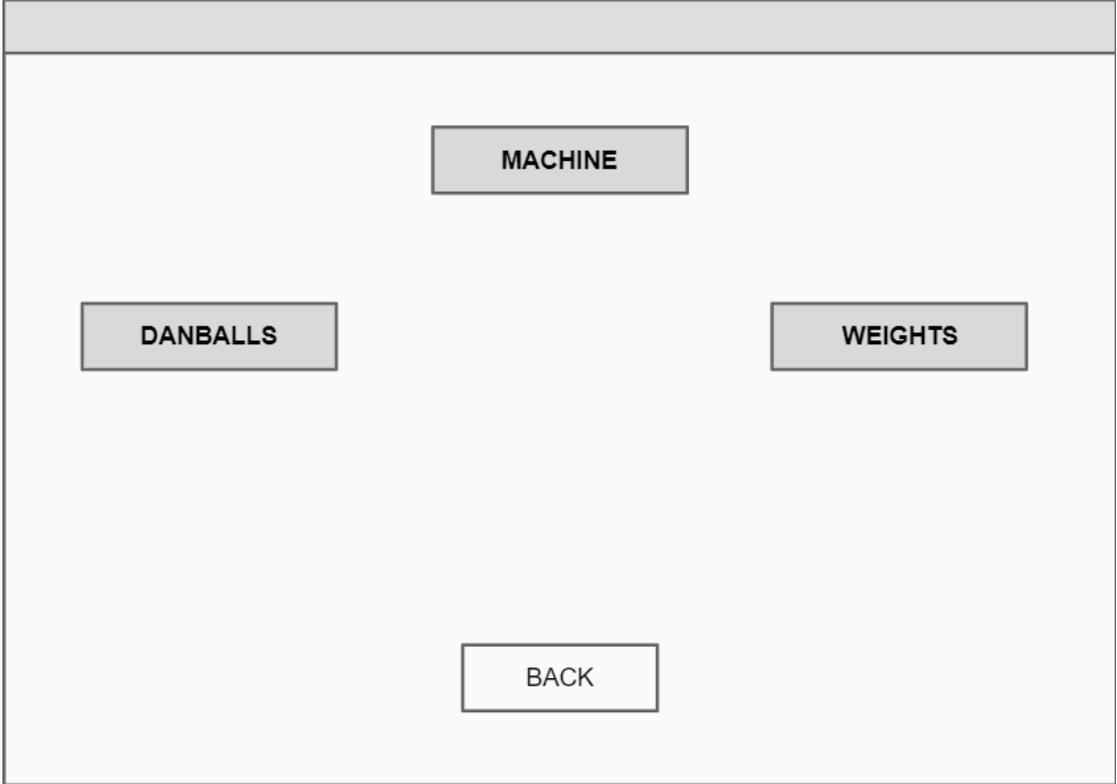
PHONE NUMBER

TYPE

EXERCISETYPE

(الشكل 3-2-5) ويتم فيها عرض البيانات للتعديل عليها .

6. شاشة الاجهزه لعرض محتويات الصالة :



(الشكل 3-2-6) ويتم فيها عرض معدات الصالة

7. شاشة الالات :

The image shows a software interface for managing tools. It consists of the following elements:

- Two input fields, each labeled "Input", stacked vertically on the left side.
- A button labeled "NEW" positioned below the input fields.
- A large, empty rectangular area on the right side, which appears to be a display or workspace.
- Three buttons at the bottom: "BACK" on the left, "MODIFY" in the center, and "SAVE" on the right.

(الشكل 7-2-3) ويتم فيها عرض الالات الموجودة في الصالة

8. شاشة عرض الدامبلز :

The screenshot shows a web application interface for displaying dumbbells. It features a large empty box on the left side, likely for an image or detailed description. On the right side, there are two input fields, possibly for search or filtering. Below these input fields is a button labeled 'NEW'. At the bottom of the interface, there are three buttons: 'BACK', 'MODIFY', and 'SAVE'.

(الشكل 8-2-3) ويتم فيها عرض الدامبلز الموجودة في الصالة ويمكن الاضافة والتعديل فيها.

9. شاشة الازان :

The image shows a software interface with a light gray background. On the left side, there is a large, empty rectangular area with a thin black border and a light beige header bar at the top. To the right of this area, there are two horizontal input fields stacked vertically. Below these fields is a gray button with the text 'NEW' in black. At the bottom of the interface, there are three gray buttons arranged horizontally: 'BACK' on the left, 'MODIFY' in the center, and 'SAVE' on the right.

(الشكل 3-2-9) ويتم فيها عرض الازان الموجودة في الصالة

10. شاشة المبيعات :

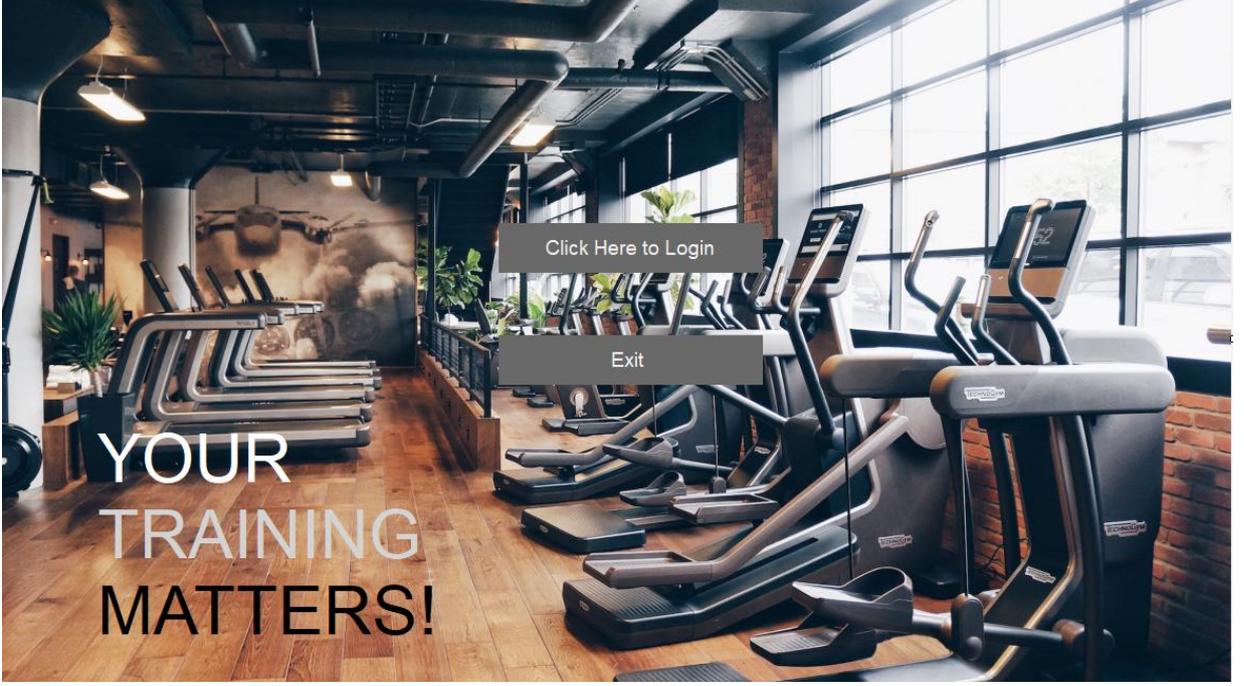


(الشكل 10-2-3) ويتم فيها عرض مبيعات الصالة وبوج فيها المكملات الغذائية

ومعدات رياضية .

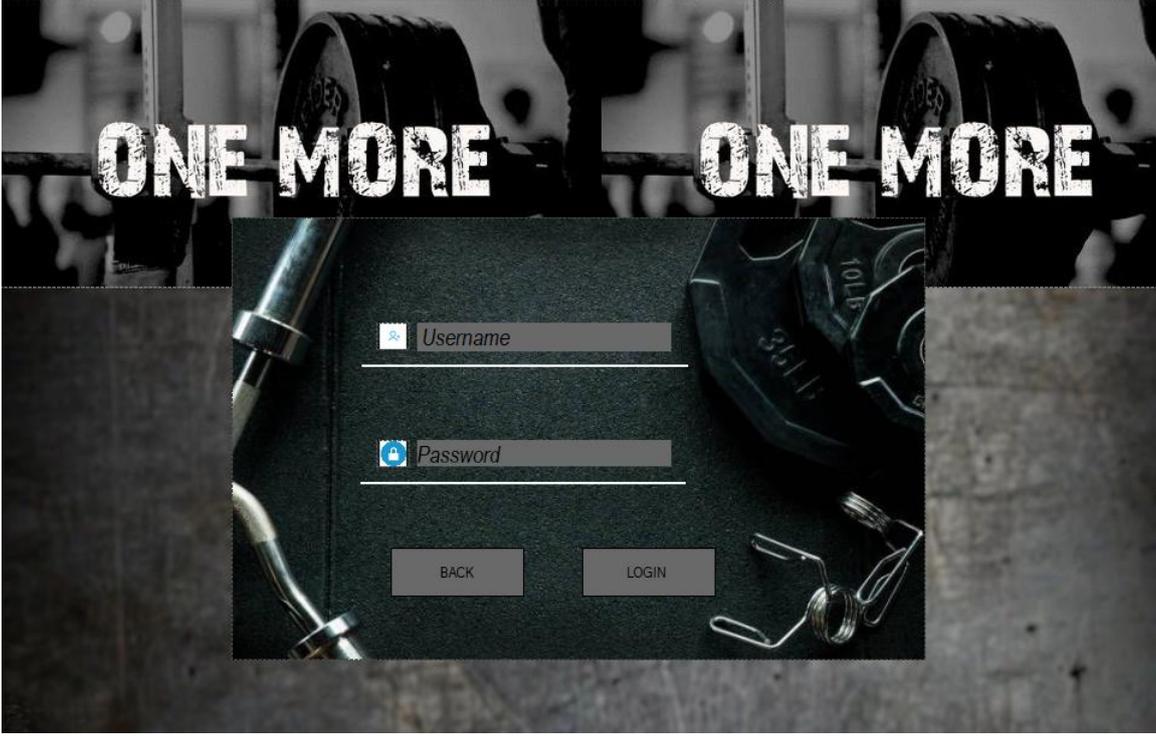
1-4 شاشات التنفيذ :

1. شاشة الترحيب :



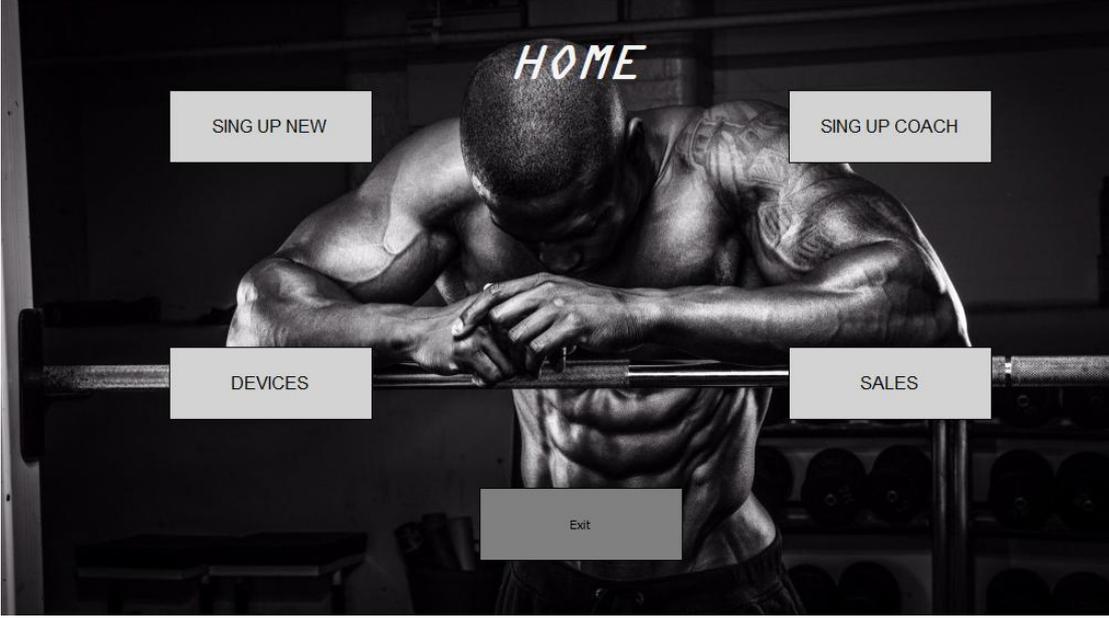
(الشكل 1-1-4)

2. شاشة تسجيل الدخول :



(الشكل 4-1-2)

3. الشاشة الرئيسية :



(الشكل 4-1-3)

4. شاشة تسجيل مشترك جديد :

NEW SING UP

Name

Address

Phone Number

Type

WEIGHTS

i love gym

©Copyright 123456789.com All Rights reserved

(الشكل 4-1-4)

5. شاشة تسجيل مدرب جديد :

SING UP COACH

Name

Address

Phone Number

Type

EXERCISETYPE

BACK DELETE NEW

AWESOME BODY
CHAMPIONS TRAIN. LIGERS COMPLAIN
WWW.AWESOME-BODY.INFO

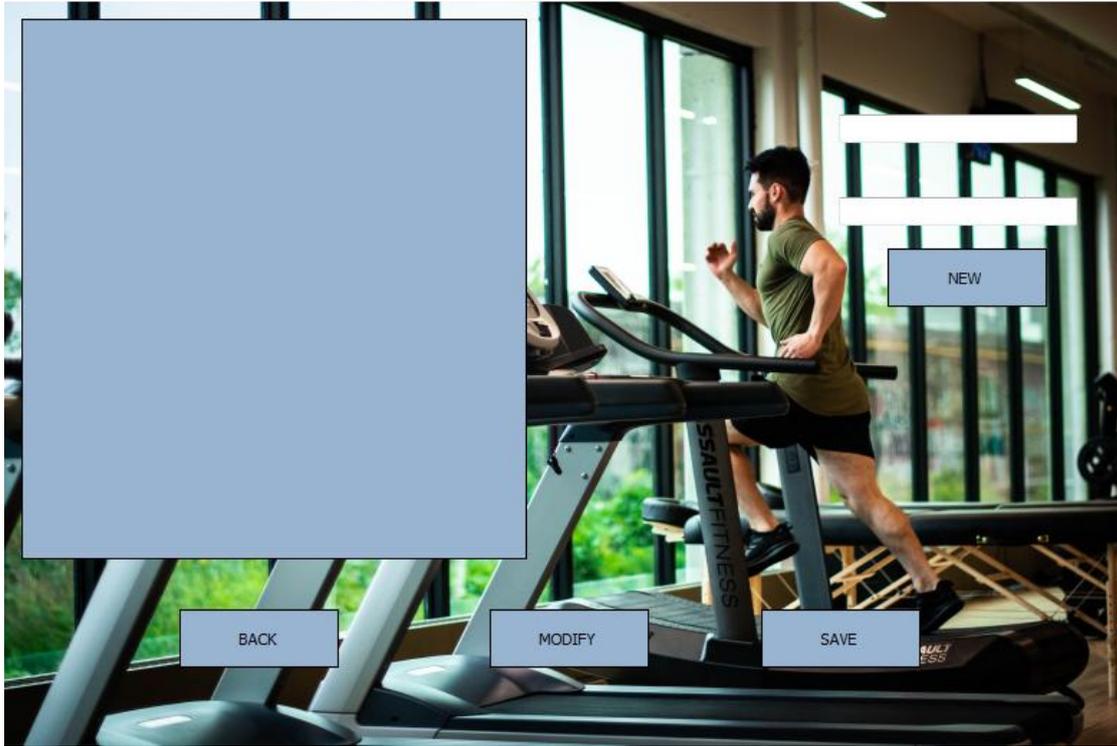
(الشكل 4-1-5)

6. شاشة المعدات داخل الصالة :-



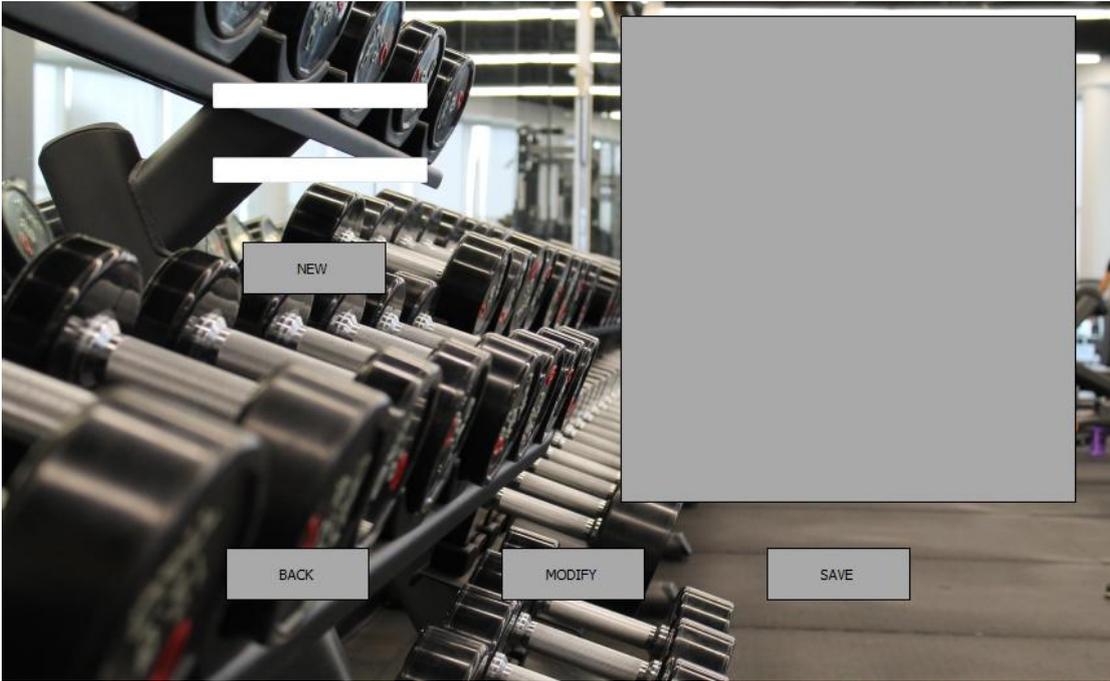
(الشكل 4-1-6)

7. شاشة الالات :-



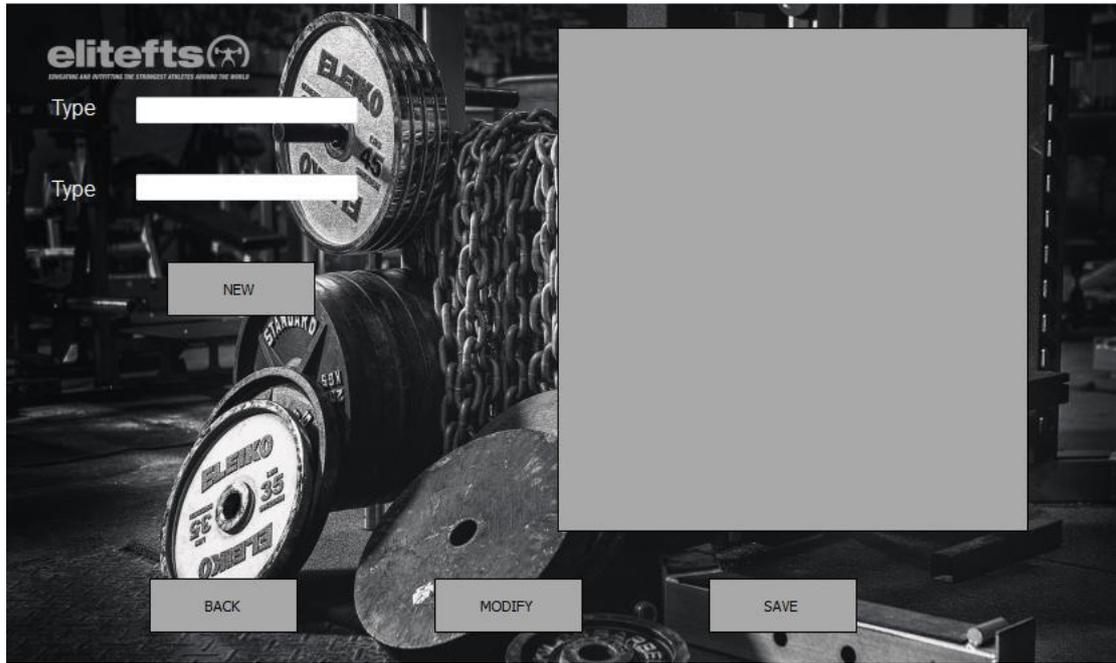
(الشكل 4-1-7)

8. شاشة الدانمبلز :-



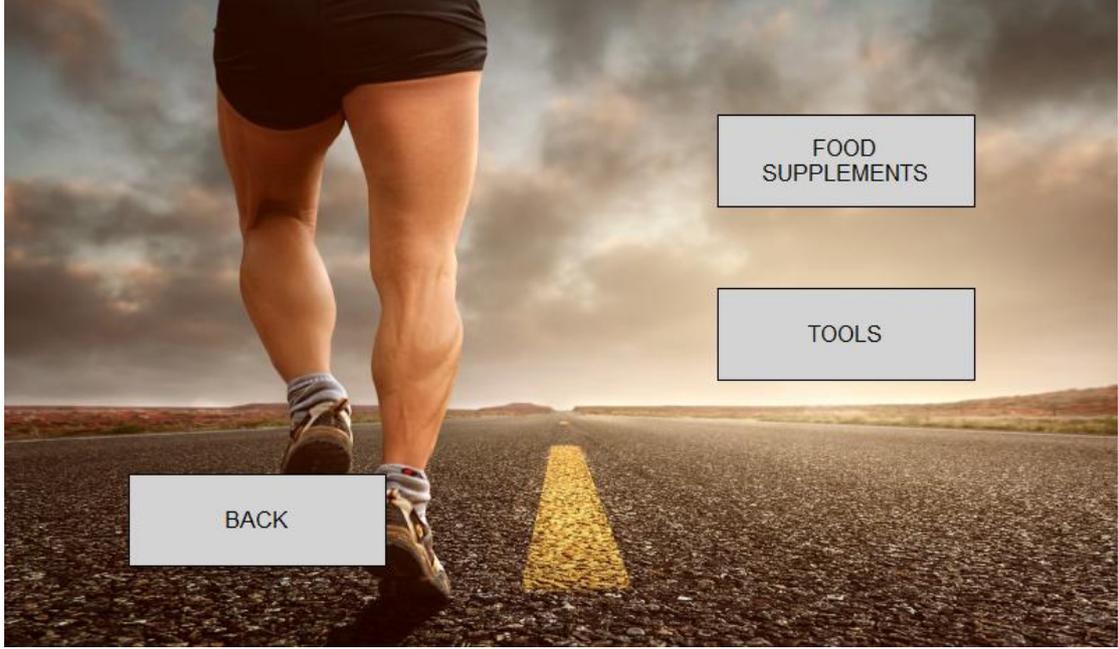
(الشكل 4-1-8)

9. شاشة الازان :-



(الشكل 4-1-9)

10. شاشة المبيعات :-

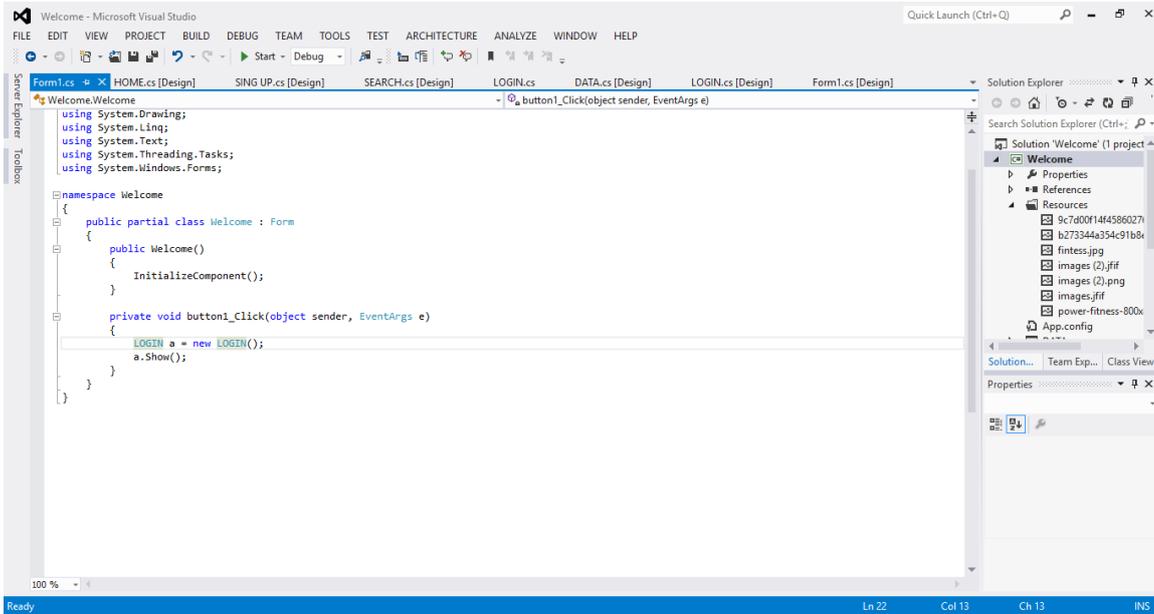


(الشكل 10-1-4)

2-4 نماذج من الشفرات المستخدمة في تصميم البرنامج :

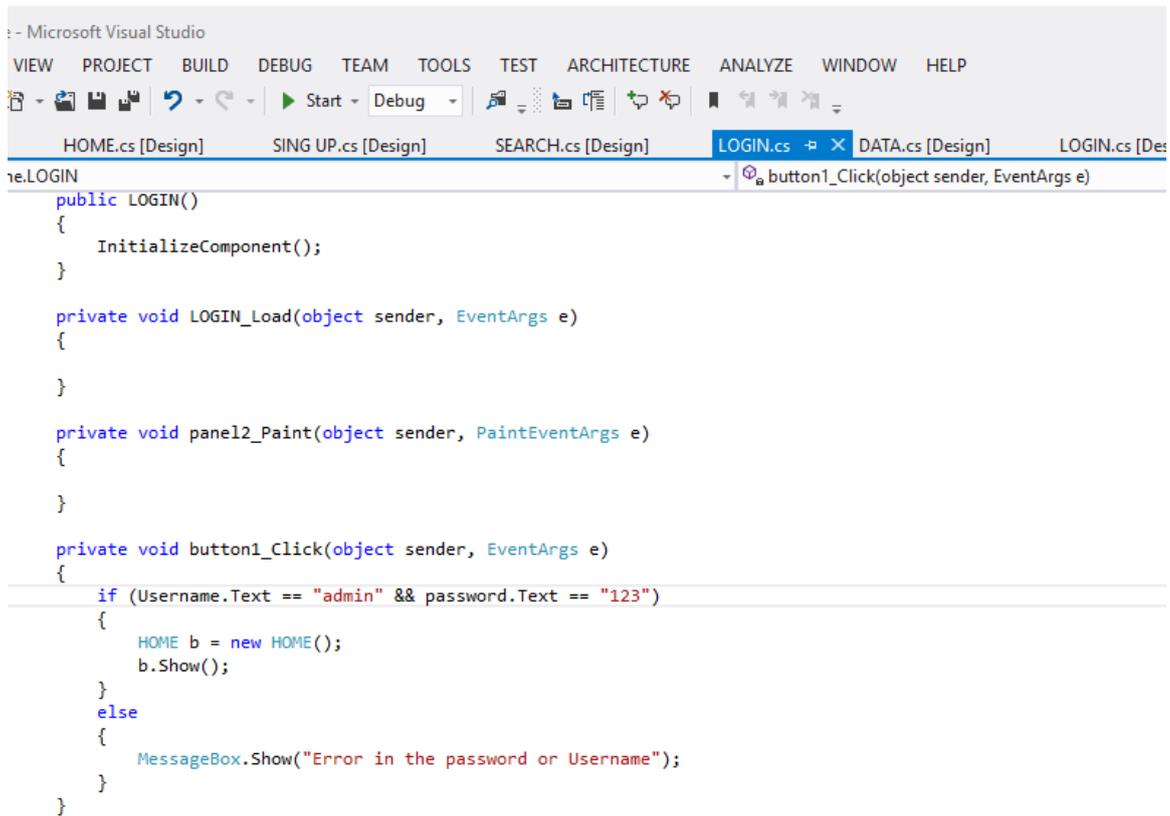
هذه بعض من الاكواد المستخدمة في التطبيق، مستخدمين لغة (C#) في كتابتها.

شكل اكواد ربط الشاشات الرئيسية .



(الشكل 4-2-7)

شكل كود ادخال اسم المستخدم و كلمة السر .



```
Microsoft Visual Studio
VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ARCHITECTURE ANALYZE WINDOW HELP
HOME.cs [Design] SING UP.cs [Design] SEARCH.cs [Design] LOGIN.cs [Design] DATA.cs [Design] LOGIN.cs [Des
ne.LOGIN
public LOGIN()
{
    InitializeComponent();
}

private void LOGIN_Load(object sender, EventArgs e)
{
}

private void panel2_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
{
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (Username.Text == "admin" && password.Text == "123")
    {
        HOME b = new HOME();
        b.Show();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Error in the password or Username");
    }
}
```

(الشكل 4-2-8)

1-5 النتائج :

- تحويل النظام التقليدي اليدوي إلى نظام محوسب .
- امن و حماية البيانات .
- تسهيل عملية الاستفسار عن مشترك .

2-5 الخلاصة :

هدف البحث هو إدارة الصالات الرياضية بطريقة إلكترونية ، و هي طريقة افضل و اسرع من نظام إدارة الصالة القديم(اليدوي) . حيث ان النظام الإلكتروني اكثر أمان لحفظ البيانات و اسرع في إجراءات تسجيل و تعديل المشتركين .

3-5 التوصيات :

ما كان هذا العمل المتواضع إلا بداية ، لذلك يحتاج هذا النظام للتطوير حسب التقنيات المتجددة في كل

يوم

لذا إن سعينا لإكمال و تطوير هذا البحث سنضع في إعتبارنا تضمين الأنظمة التالية في النظام :

- إمكانية اضافة البطاقات الممغنطة .
- إمكانية اخذ صورة لحظية للمشارك و إضافتها للبطاقة .
- إمكانية طباعة فاتورة عند سداد الرسوم .
- إمكانية ربط النظام ب قسم آخر في الصالة في حالة تعدد اقسام الصالة(كمال اجسام،تخسيس...الخ)

5- 4 الخاتمة :-

رغم كل الجهود التي بذلناها لنجعل هذا البحث كاملاً، إلا أن الكمال لله عز وجل وحده، فإذا كان البحث على درجة عالية من الكفاءة والتميز، فإنما هو من فضل الله عز وجل، ومجهودات أساتذتي، وإن لم يكن ذلك فمن نفسي بعد توفيق الله لي، وأتمنى أن يكون بحثي المتواضع قد اعجبكم والحمد لله رب العالمين.

5-5 المراجع :

1. كتش عصام الدين حسن محمد مدير صالة ماستر جيم.
2. مدير صالة كلاسك الرياضية .
3. مصعب مدير صالة روماكس الرياضية
4. الاساتذة و الطلبة الخرجين
5. موقع :

<https://www.Mawdoo3.com>

<https://www.wikipedia.com>

<https://www.dreamstime.com>

<https://www.araboug.org/ib/topic/33165-%D8%A7%D9%84%D9%85%D8%B3%D8%A7%D8%B9-%D8%B5%D8%A7%D9%84%D8%A9-%D8%B1%D9%8A%D8%A7%D8%B6%D9%8A%D8%A9/>

<https://www.araboug.org/ib/topic/33165-%D8%A7%D9%84%D9%85%D8%B3%D8%A7%D8%B9-%D8%B1%D9%8A%D8%A7%D8%B6%D9%8A%D8%A9/>

<https://www.money-makers.net/feasibility-study-of-a-gym-project>

<https://q4444.blogspot.com/2019/03/Bodybuilding-Gym-Fitness-Project-Business.html?m=1>