

الباب الرابع

استخدام برنامج الـ (AutoLand) في تصميم الطريق

1-4 المقدمة :

توجد عدة برامج مستخدمة في التصميم الهندسي للطرق وبعض أعمال المساحة ، من أشهر هذه البرامج برنامج الـ (AutoLand 2009) المصمم من قبل شركة Autodesk ، والتي طورت عدة نسخ من هذا البرنامج كان آخرها نسخة عام 2009 حيث أوقف وأستبدل ببرنامج Civil 3D حتى عام 2015 ، والجدير بالذكر أن كلا البرنامجين يعملان في بيئة برنامج . AutoCAD

ويهدف البرنامج الى تصميم طريق حسب المواصفات و الكودات العالمية بكل تفاصيله ابتداءً من المسقط الأفقي (Plan) مروراً بالمقطع الطولي (Profile) وانتهاءً بالمقاطع العرضية (Cross section) محدداً فيها الميول الجانبية والأكتاف وكذلك حساب كميات الحفر والردم وكميات طبقات الرصف .

❖ الحصول على البيانات الخاصة لمنطقة الدراسة :

تم الحصول على البيانات الخاصة لمسار مقترح يربط بين مدينتي الدمازين و منزة من شركة خاصة وتقع هذه المنطقة في الجهة الشرقية للنيل الأزرق وتحتوي البيانات على إحداثيات أفقية و مناسيب النقاط و وصف النقطة ، وتم ارفاق جزء منها في الملحق.

❖ المراحل العملية للتصميم الهندسي :

المرحلة الاولى :

ادخال نقاط الرفع المساحي الخاصة بالمسار ، عمل نموذج يمثل سطح الارض ، وعمل خريطة كنتورية .

المرحلة الثانية :

رسم (Center Line) الخاص بالمسار ، والتصميم الهندسي للمنحنيات الأفقية حسب السرعة التصميمية ومسافات الرؤية .

المرحلة الثالثة :

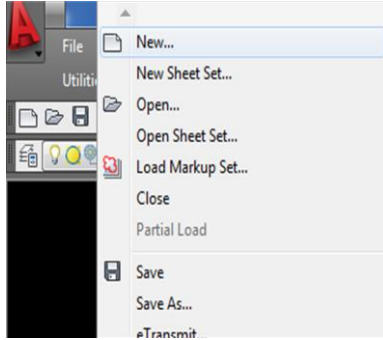
رسم المقطع الطولي للأرض الطبيعية ، رسم الخط التصميمي بكل مكوناته من منحنيات رأسية وخطوط الانحدارات حسب السرعة التصميمية ومسافات الرؤية.

المرحلة الرابعة :

رسم المقطع العرضي للأرض الطبيعية ، ورسم المقطع العرضي التصميمي بكل تفاصيله .

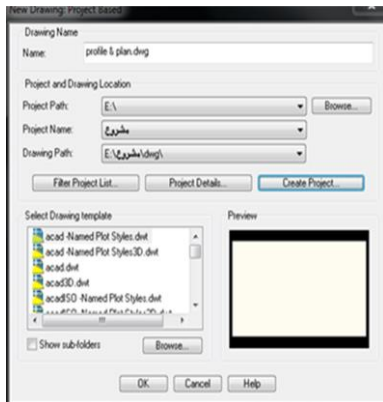
المرحلة الخامسة :

اخراج رسومات المسقط الأفقي والمقطع الطولي والمقطع العرضي بمقياس رسم مناسب .

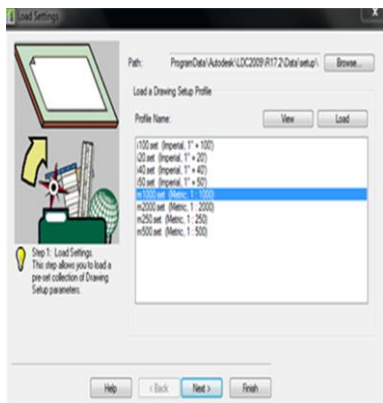


2-4 تكوين مشروع جديد:

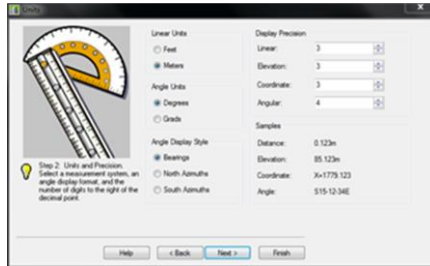
- نشغل برنامج (auto land) من سطح المكتب او من القائمة ابدأ - برامج - Autodesk .
- نختار new من النافذة الحالية او من file - new .



- تظهر لنا نافذة عمل مشروع جديد حيث يتم ملئها كلاتي :
- لتحديد مسار المشروع داخل الجهاز ، نضغط على browse امام الامر project path .
- ندخل اسم المشروع امام الامر project name .
- ندخل اسم ملف الرسم امام الامر drawing path .
- ثم نضغط على ok .

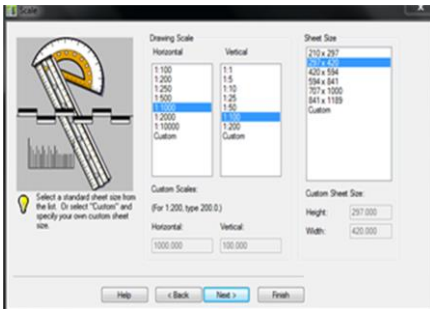


- بعد ذلك تظهر لنا نافذة load setting وذلك لعمل نموذج ابتدائي خاص بالمشروع.
- (Select m1000 set metric 1:1000) -
- ثم نضغط next .



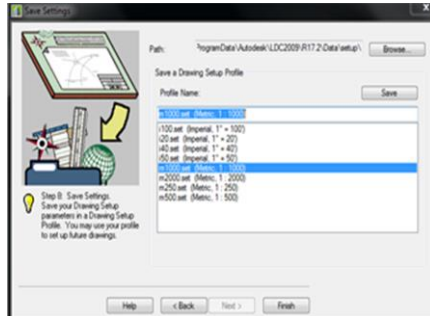
- تظهر لنا نافذة الـ unit وفيها نختار الوحدات بالنسبة للزوايا والانحرافات والخطوط ، وايضا نختار الدقة اي عدد الخانات العشرية .

- ثم نضغط next .



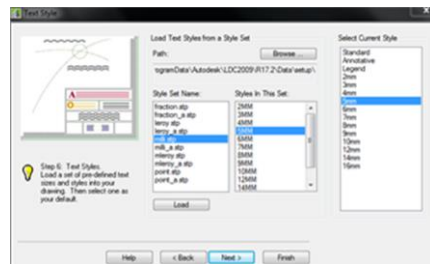
-تظهر لنا نافذة الـ scale وهي خاصة بالمقياس الافقي والراسي ، ونحدد فيها ايضا نوع الورقة التي سيتم الطباعة عليها (A2- A3-A4 وهكذا ...)

-ثم نضغط next .



- تظهر لنا نافذة text style وهي خاصة بنمط الخط ونوعه وحجمه .

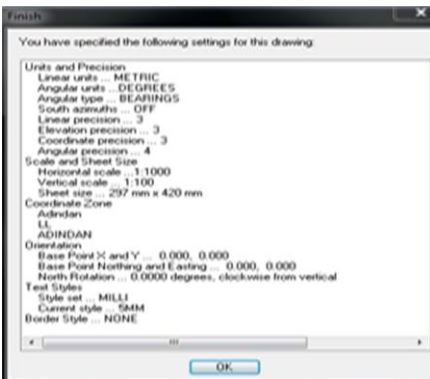
- ثم نضغط next .



- تظهر لنا نافذة save setting ونختار فيها النموذج النهائي مرة اخرى نختار ،

. m1000 set metric 1000

- ثم نضغط finish .



- تظهر لنا نافذة فيها كل المعلومات التي تم ادخالها واختيارها ، ونضغط ok

- وهكذا تكون قد كونت ملف جاهز لبدء مشروعك

3-4 ادخال النقاط للبرنامج :

- يجب ان تكون النقاط على ترتيب معين في

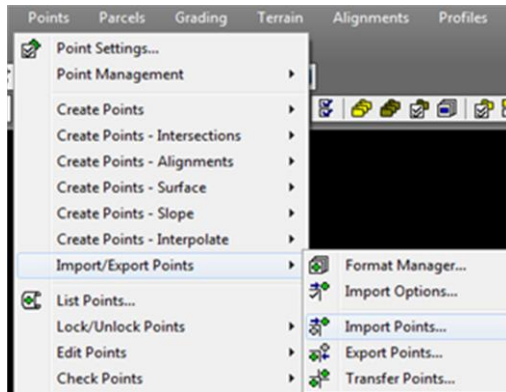
برنامج الاكسيل :

No E N ELE DESC -

- هذا الترتيب يسمى ب SPACE delimited

- اي يوجد فراغ بين كل جدول واخر .

- نقوم بحفظ ملف الاكسيل الـ 1 في النقاط بهذا الامتداد (tab delimited).

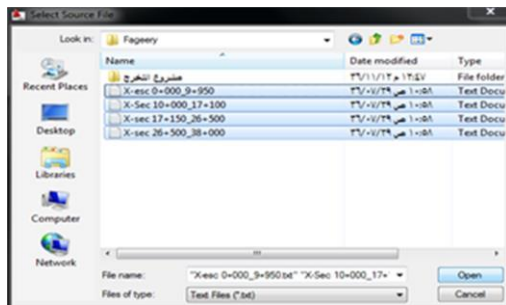


- داخل برنامج (auto land) نستورد النقاط كالاتي :

- من قائمة point ثم

Import/export point

ثم import points



- من format نختار space (PENZD) delimited .

- من source file نحدد المكان الذي تم حفظ فيه ملف الاكسيل الخاص بالنقاط .

- ثم نضغط ok ظهر لنا نافذة فيها كل المعلومات التي تم ادخالها واختيارها ، ونضغط ok .

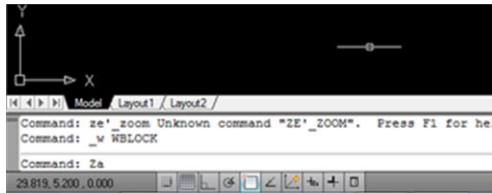


- تظهر لنا نافذة

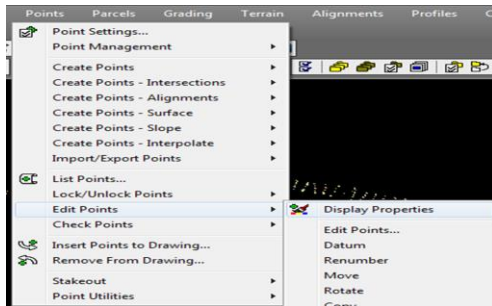
الCogo database import option

- وهي خاصة بإجراء عملية معالجة للنقاط ، في حالة ان نقاط المستوردة بها مشكلة ، لكن عادة النقاط المستوردة تكون صحيحة لذلك في هذه النافذة نحدد على Ignore.

- ثم نضغط Ok.



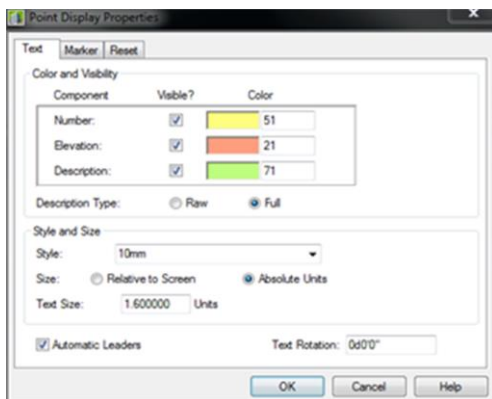
- اذا لم تظهر النقاط في شاشة البرنامج نكتب في سطر الاوامر (ze or za) وهي تعني Zoom extent or zoom all.



- من اهم اوامر قائمة Point :

- الامر edit point .

- نختار Display properties بعده تظهر لنا في سطر الاوامر كلمة (ALL) نضغط على enter ، تظهر لنا نافذة خاصة ب text Marker Reset وكلها تساعد في تهذيب وتحسين شكل النقاط.

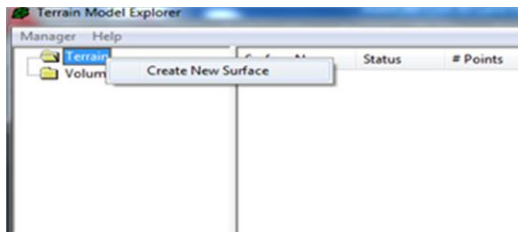
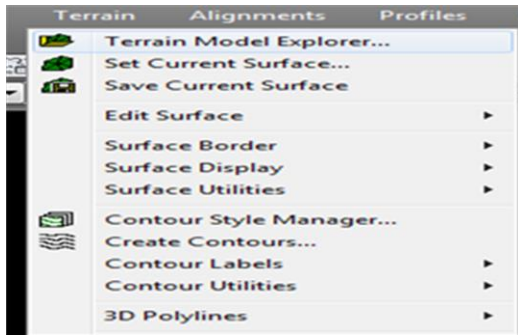


4-4 عمل نموذج يمثل الارض الطبيعية (Terrain):

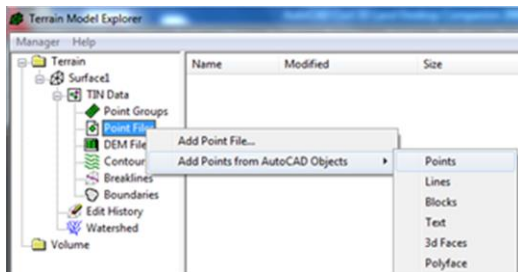
عمل سطح يمثل طريقة الربط بين النقاط الموجودة داخل الشاشة لعمل سطح يستخدم الاوامر التالية :

Select terrain - ثم

Select terrain model explorer

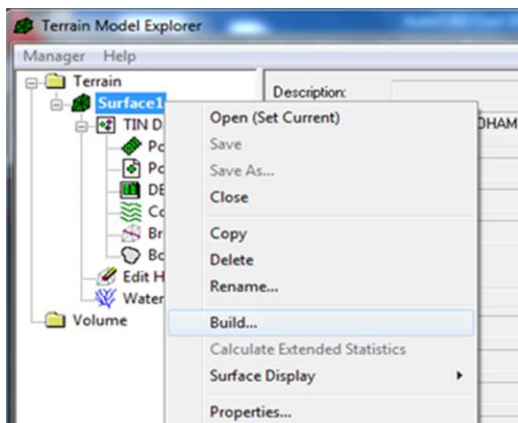


- تظهر لنا نافذة خاصة بال terrain - بالضغط على الزر الأيمن على terrain نختار create new surface ونحصل على 1 surface .



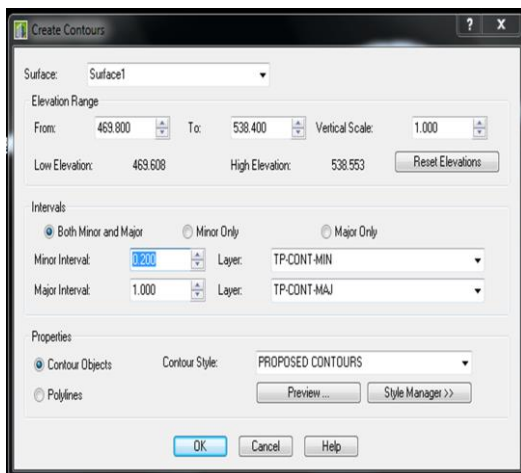
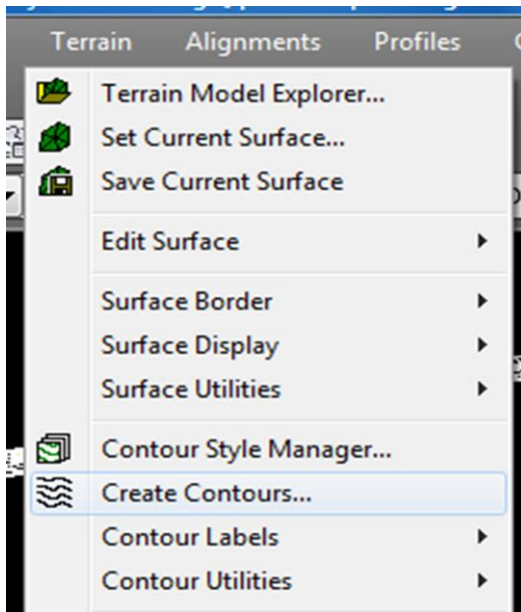
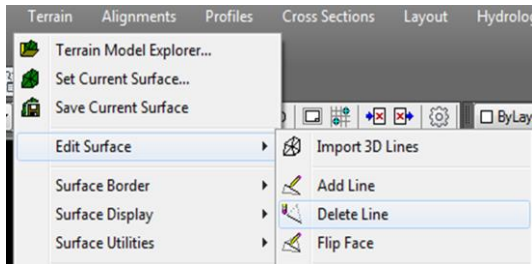
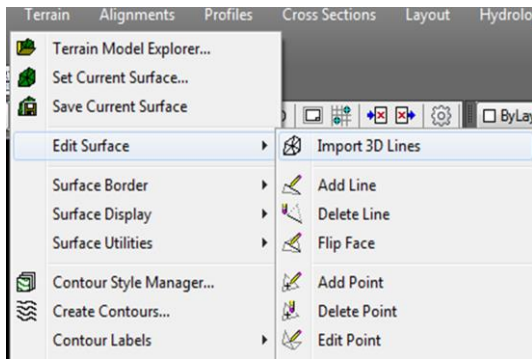
- ثم نضغط بالزر الأيمن على point file ونختار add point from AutoCAD object ثم نختار point .

فيعود بنا إلى شاشة البرنامج ثم نضغط على E ثم enter فنقوم باختيار كل النقاط المطلوبة على الشاشة بالفارة ثم نضغط enter فيعود بنا إلى النافذة السابقة .



وبالضغط بالزر الأيمن على 1 surface ثم نختار build ثم نضغط OK .

ولعرض السطح للتأكد من عدم وجود أخطاء نختار terrain ثم surface display ثم quick view .



عمل استيراد وتعديل لسطح :

- يتم استيراد السطح بشكل نهائي من الأمر terrain ثم نختار edit surface ثم نختار import 3D line .

- ثم نبدأ التعديل بإحدى الخيارات التالية :

-إضافة خط ب add line .

-حذف خط delete line .

- لإدخال نقطة لها ارتفاع جديد ب add point .

-وتوجد بعض الأوامر الأخرى التي تستخدم لتعديل السطح .

5-4 عمل الخرائط الكنتورية :

من الأمر terrain ثم create contour

- تظهر لنا نافذة نقوم فيها بتحديد :

-السطح الذي نريد استخدامه

-الفاصل الكنتوري interval

-الحدين الأعلى والأدنى لارتفاع النقاط

أو كلاهما minor or major or both ثم نضغط OK .

يعود بنا البرنامج إلى الشاشة ، ويطلب منا مسح الكنتور القديم أو لا ، ونختار yes .

يقوم الجهاز بعملية الحساب ويبدأ برسم خطوط الكنتور.

تعديل الخطوط والكتابات ودرجة التكرار في خطوط الكنتور :

- نضغط أو نختار terrain ثم create contour ثم style manager فتظهر لنا نافذة contour style manager .

- من قائمة Contour appearance

- نختار contours only

- ونختار أيضا labels and grips

- ونجعل line width=0

- من الأمر smoothing options

يمكن التحكم في درجة التكرار والانحدار والاستقراء والتكرار للخط .

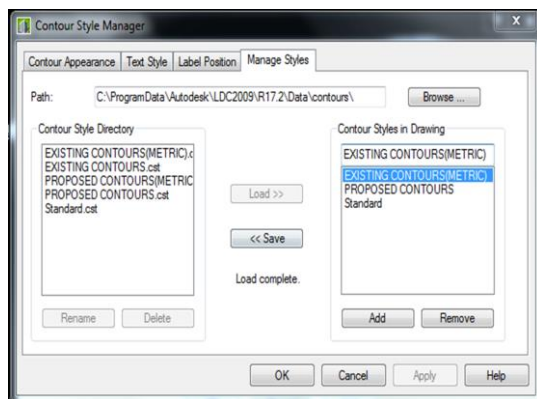
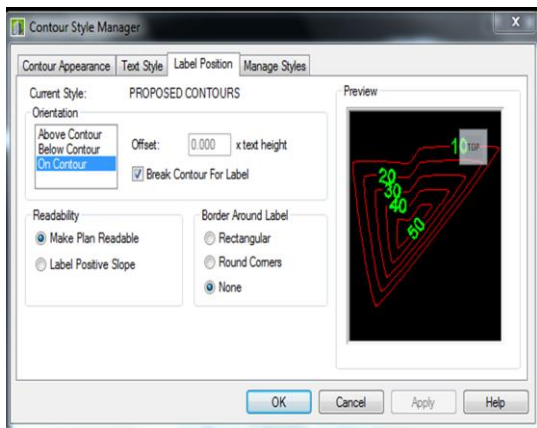
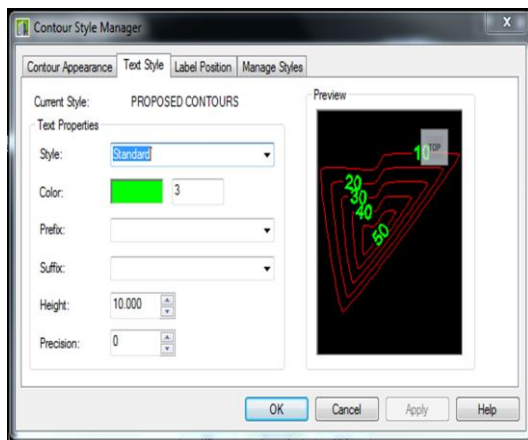
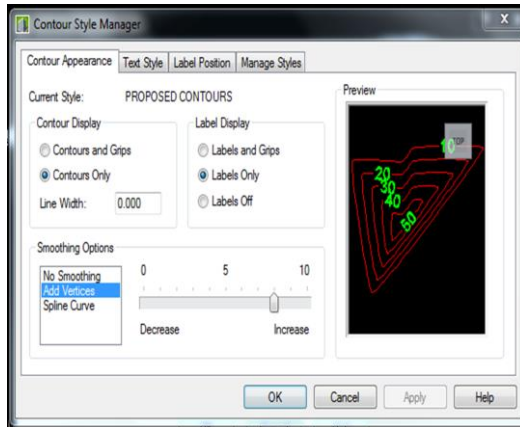
- ومن قائمة text style يمكن أن نحدد نوع ولون الخط ويمكن إضافة حرف أو رمز قبل أو بعد الرقم ويمكن أن نغير حجم الكتابة .

- يمكن أن نغير الدقة أو التقريب precision من القائمة label position .

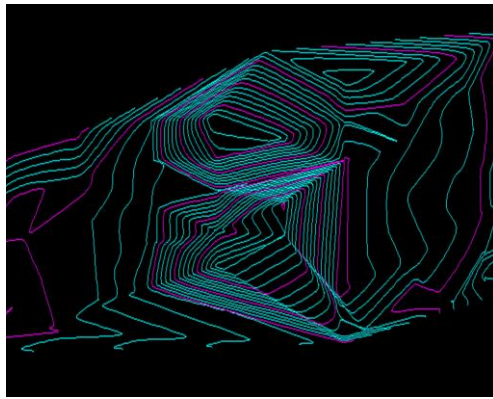
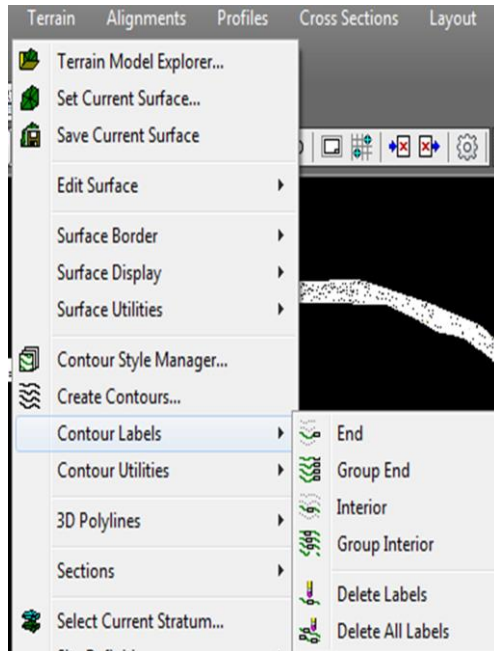
- حيث ندخل القيم التي تظهر على الشاشة المقابلة .

أما قائمة : manage styles

فيمكن عمل style خاص بنا حيث به كل التعديلات السابقة محفوظة بداخله نسميه من الامر contour styles In



drawing ثم نضغط على add ثم نحفظه بـ save لنستخدمه مرة أخرى .

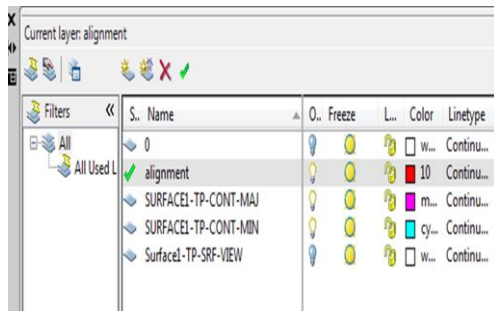


عمل الكتابات على خطوط الكنتور :

- من قائمة terrain
- نختار contour labels ثم نختار . end
- لكتابة الارتفاع في نهاية خط كنتوري
- لكتابة الارتفاع في نهاية مجموعة من الخطوط . Group end
- لكتابة الارتفاع وسط خط الكنتور . Interior
- لكتابة الارتفاع في وسط مجموعة من الخطوط . Group interior

بعد اي امر مما سبق نحدد مقدار الزيادة للخط ثم نمد الخط ليقطع الخطوط في نقطة عندها تتكون الكتابات ، ثم يظهر لنا شكل الكنتور كما في الصورة المقابلة

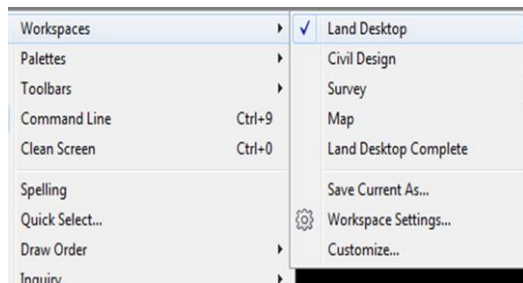
6-4 رسم مسار الطريق :



- نقوم بعمل طبقة جديدة ونسميها بـ alignment ونغير لونها حسب المطلوب .
- ثم من اوامر الاتوكاد نضغط على امر line او في سطر الاوامر نكتب الحرف L ثم نضغط enter .
- ثم نقوم برسم المسار الـ center line من نقطة البداية التي نريدها وحتى نقطة النهاية .

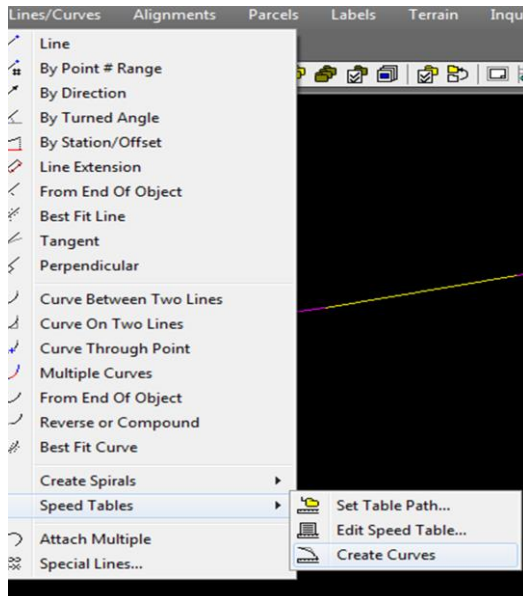
- مع مراعاة ان يكون الرسم في منتصف النقاط بحيث يساعد الجهاز على عملية الاستقراء في رسم المقاطع العرضية لاحقا cross section .

- أيضا مراعاة للمنحنيات ونقاط التقاطع الخاصة بها بحيث انه اذا تم رسم المنحنى لاحقا نجد ان المنحنى قد رسم في وسط الطريق او في المكان الذي تراه انت مناسباً .
- يكون المسار المرسوم في شكل خطوط مستقيمة متصلة مع بعضها البعض وليست في شكل خط واحد متصل polyline ، و يا حبذا لو كانت هذه القطع ملونة لتساعد في تصميم المنحنيات الافقية باستخدام الكودات .
- بعد اكمال رسم المسار center line نقوم بعملية الحفظ حتى لا نفقد ما قمنا بعمله مسبقاً .

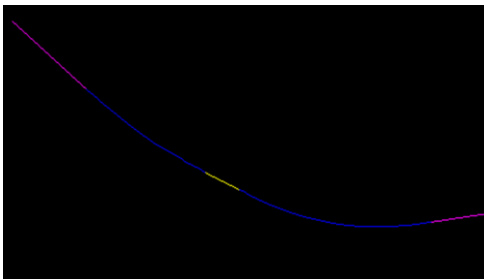
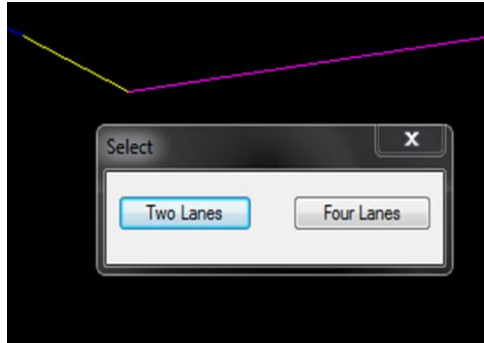
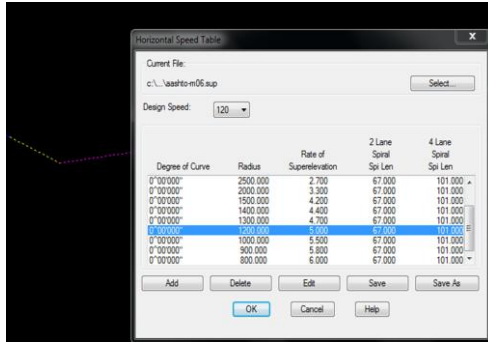
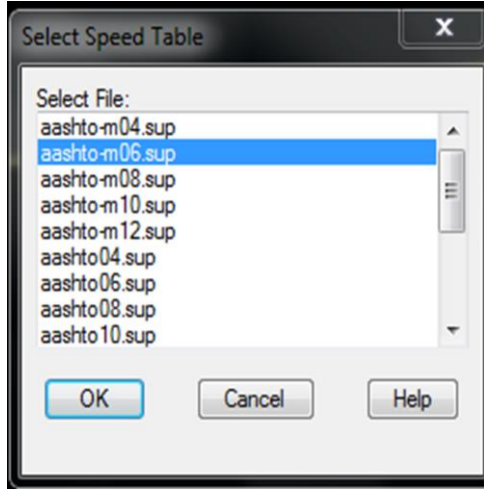


7-4 تصميم المنحنيات الافقية حسب السرعات المطلوبة باستخدام الكودات العالمية AASHTO:

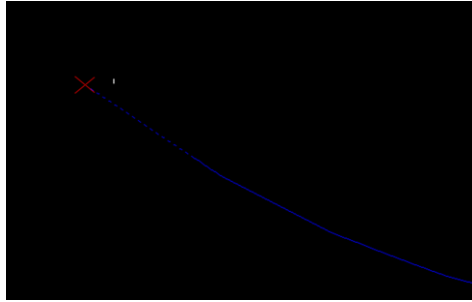
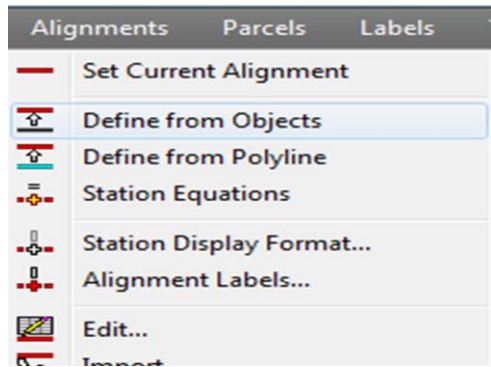
- اولاً نقوم بتغيير Workspace ، من قائمة tools نختار work space ثم نختار land desktop .



- فتظهر لنا في اعلى الشاشة الامر lines/curve speed table ثم نختار create curve .
- فيطلب من البرنامج بتحديد نقط التقاطع بين المستقيمين المراد عمل بينهما المنحنى الافقي ، او نقوم بتحديد المماس الاول ثم نختار المماس الثاني .



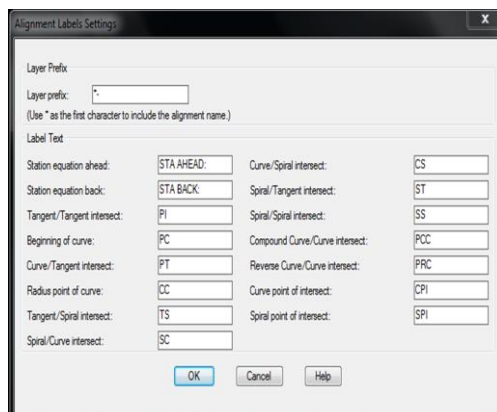
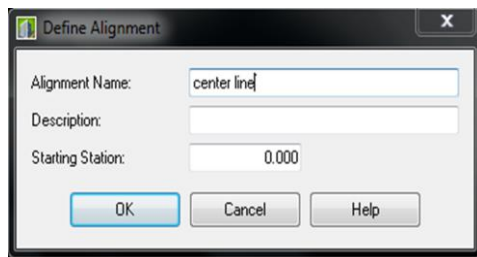
- تظهر نافذة نقوم من خلالها :
- بالضغط على select فتظهر لنا نافذة خاصة ب speed table نقوم بتحديد اقصى قيمة للتعلية . super elevation
- هنا في السودان نجد ان اقصى قيمة لنا هي aashto – m6 sup
- ثم نضغط على OK .
- ثم تختفي تلك النافذة ، ونرجع للنافذة السابقة ونختار منها السرعة التصميمية حسب المطلوب design speed .
- ثم من النافذة نختار نصف القطر المطلوب ، وحسب نصف القطر يتعين ان يكون هناك spiral curve او لا يوجد .
- وحسب نصف القطر يحدد البرنامج قيمة ال super elevation ويحدد البرنامج ايضا درجة المنحنى .
- ثم نضغط OK .
- فتظهر لنا النافذة المقابلة ، فنضغط Two lanes في حالة الطريق من حارتين .
- فيبدأ البرنامج برسم المنحنى حسب المواصفات .
- بعد اكتمال رسم المنحنيات الافقية في المسار center line .
- نحتاج لتعريف هذا المسار على البرنامج ، لكي يستطيع البرنامج :



- عمل ال CHANGE وحساب عناصر المنحنيات الأفقية ، واطهارها على الشاشة .

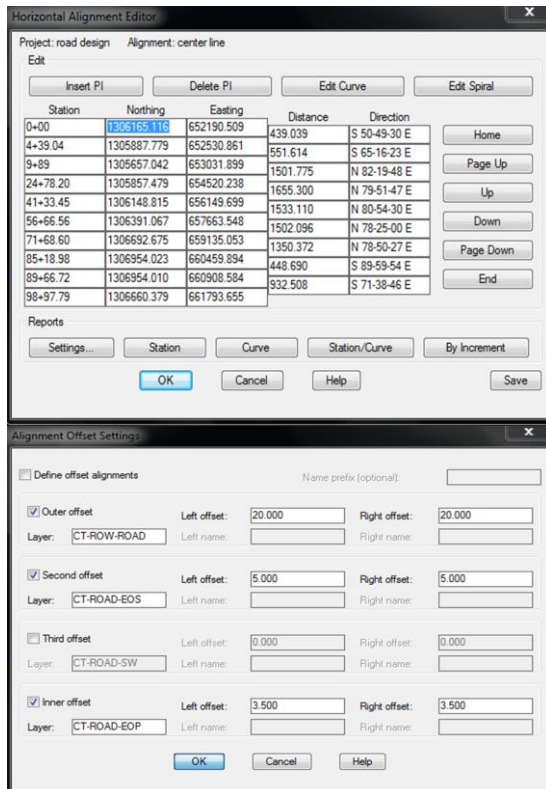
8-4 تعريف المسار center line على البرنامج :

- من قائمة alignments نختار Define from objects .
- فيطلب منك الجهاز ادخال تلك ال objects من داخل الشاشة .
- فنقوم باختبار كل عناصر المسار (منحنيات افقية + الخطوط المستقيمة بين المنحنيات) .
- ثم نضغط على enter .
- فيطلب منك الجهاز بتحديد النقطة المرجعية (select reference point) فنختار نقطة بداية المسار .
- فيطلب منك الجهاز تحديد ال station المرجعي (select reference station) فنختار ايضا نقطة بداية المسار .



- فيطلب منك الجهاز تحديد نقطة ثانية على المسار فنختار اي نقطة في المسار ، عندها تظهر لنا نافذة يطلب منا ادخال التالي :
- Alignment name
- Description
- Start station
- ثم نضغط ok ، فيظهر في سطر الاوامر (start station – end station – number – name – length)
- بعض الاوامر المهمة في قائمة ال alignments :
- Alignment labels يستخدم لتغيير الرموز الكتابية المستخدمة في تحديد

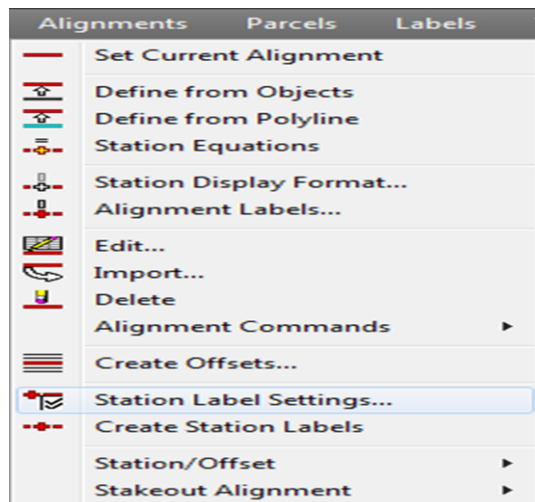
عناصر المنحنى الافقي مثل:
نقطة بداية المنحنى، ونقطة
نهاية المنحنى الافقي، وغيرها.



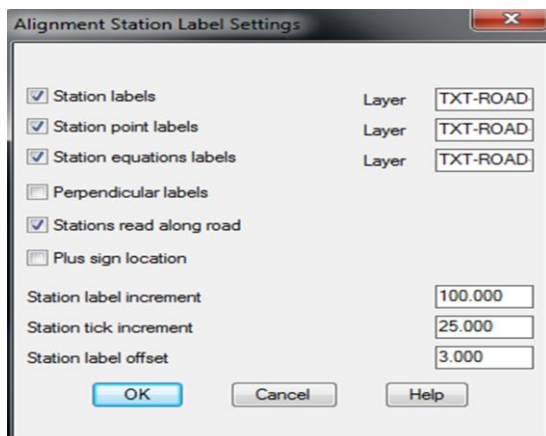
Edit-curve : يستخدم في تحرير المنحنيات
الافقية و نقاط التقاطع (IP – curve
وغيرها) .

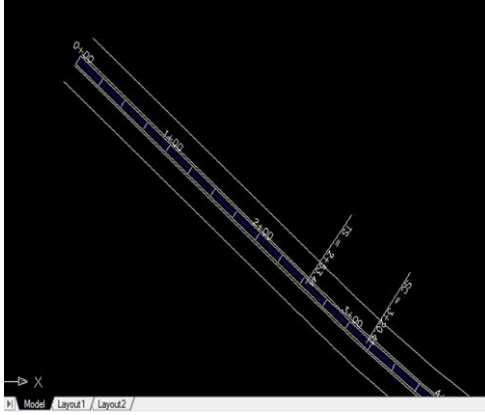
Delete- : يستخدم لحذف اي
alignments لا تحتاجه .

Create offsets- : يستخدم لعمل
مسافات على طرفي المسار ، وعادة
تستخدم مع (shoulders) الكتاف ،
او في حالة وجود اكثر من حارة .



Station label settings - : للتغيير
في عرض و ظهور ال stations على
المسار ، مثلا عمل station كل 25
متر ، تظهر كتابة ال station كل
100 متر ، كيف يتم اظهار الكتابة (في
نفس اتجاه المسار او في اتجاه متعامد
على المسار ، او غيرها من الخيارات)





- لكي يتم اظهار الكتابات على المسار center line ، نختار الامر

create station label .

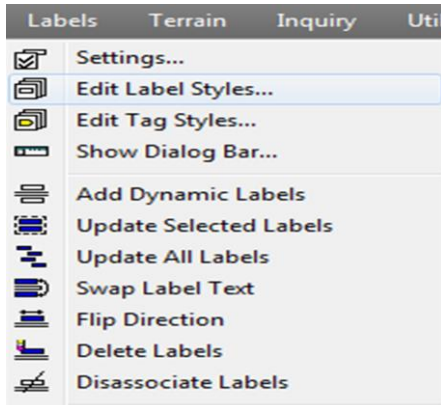
- فيطلب البرنامج من تحديد

start station ، ثم نضغط enter ، ويطلب تحديد end station ونضغط enter.

- ثم يسالك البرنامج هل تريد توليد هذه stations فوق الـ stations القديمة .

- فنضغط enter ، ثم يقوم البرنامج ببداية عملية كتابة الـ stations على المسار .

- عمل توسعة للمنحنيات الافقية :

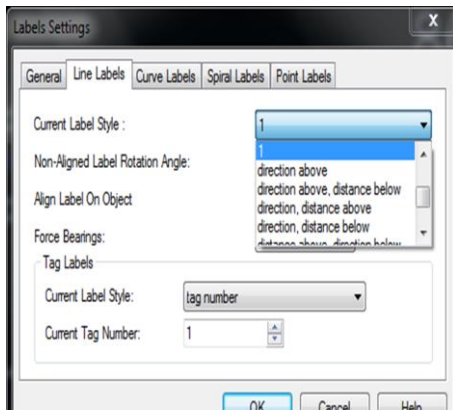


- ملاحظة لابد قبل البدا في هذه الخطوة ان نقوم بإطفاء او اخفاء كل الاشياء على الشاشة ماعدا طبقة الـ alignment الموجود عليها المسار ، وطبقة الموجود في حدود طبقة الاسفلت " لان التوسعة تتم فقط على طرفي الاسفلت ، اي ان الاكتاف لا يتم عمل توسعة لها "

- اولا : لابد من اظهار انصاف اقطار المنحنيات الافقية ، واظهار اتجاه المنحنى للدخل ام للخارج ، ويتم ذلك كالآتي :

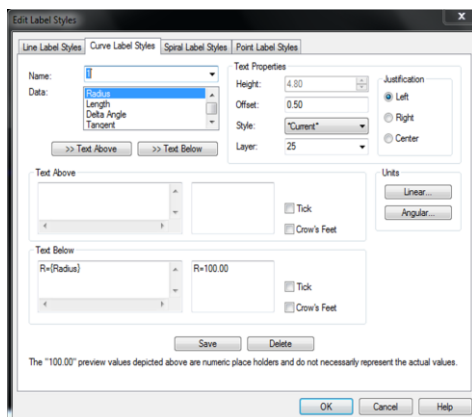
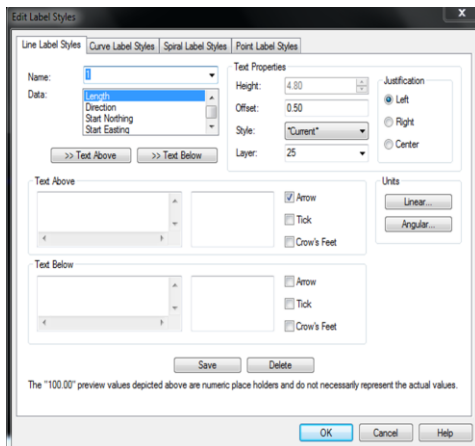
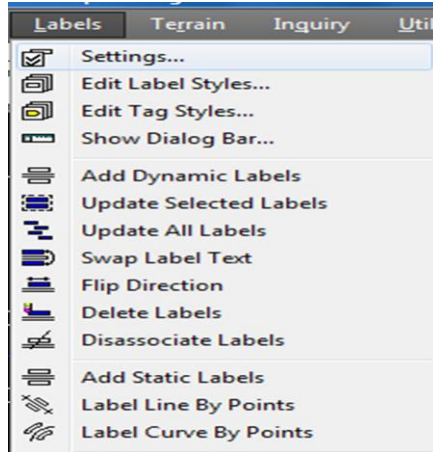
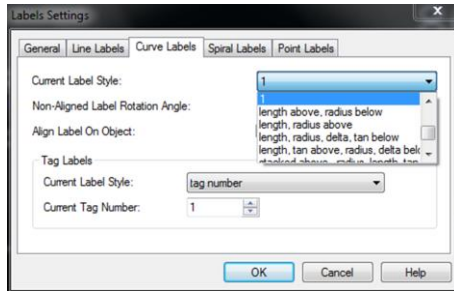
- من قائمة labels : نختار

Edit label style ، فتظهر لنا نافذة في داخلها عدة نوافذ:



- نافذة line label style نغير الاسم الموجود في النافذة ، باسم جديد مثلا 1 ، ثم نقوم بمسح البيانات الموجودة في مستطيل text above و text below

ثم نقوم باختيار طبقة جديدة تظهر فيها

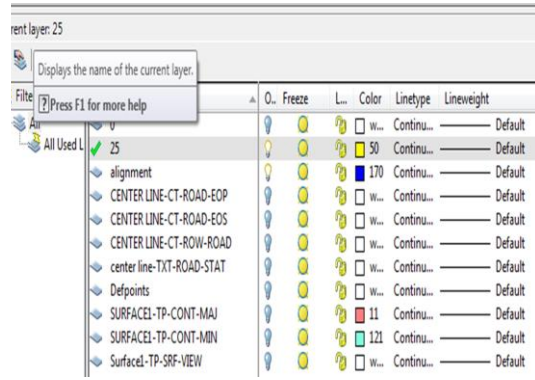


انصاف الاقطار ، وذلك من نفس النافذة ، من مستطيل ال layer نغيرها من current الي اي اسم نريد مثلا 25 ، ثم نضغط على save .

- ففي نافذة curve label style نغير الاسم الموجود في النافذة ، باسم جديد مثلا 1 ، ثم نقوم بمسح البيانات الموجودة في مستطيل text above و ال text below ثم نقوم باختيار طبقة جديدة تظهر فيها انصاف الاقطار ، وذلك من نفس النافذة ، من مستطيل ال layer نغيرها من current الي اي اسم نريد مثلا 25 ، ثم نضغط على save .
- ثم نضغط Ok ، فتختفي تلك النافذة.

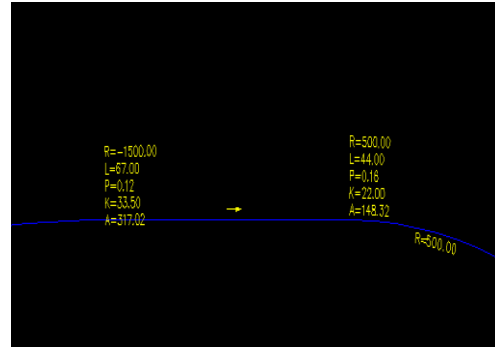
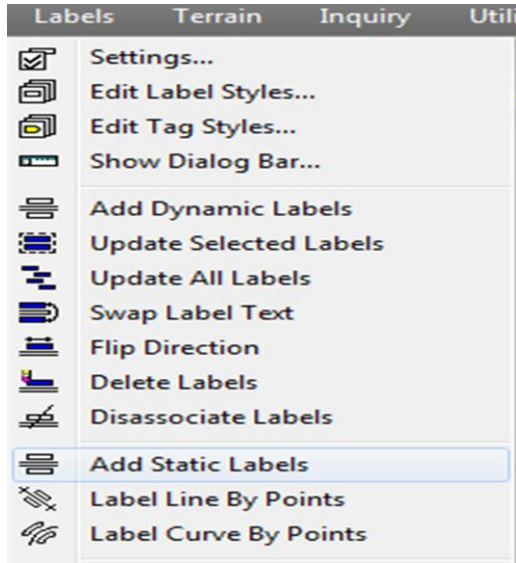
- فنرجع الي قائمة ال label ، ونختار setting ، ومنها تظهر لنا نافذة نختار line label ، ونذهب الى current label style ، ونغيرها الى الرقم 1 الذي تم ادخاله مسبقا ،

- ثم نذهب الي نافذة curve label ، ونذهب الى current label style ، ونغيرها الي الرقم 1 الذي تم ادخاله مسبقا
- ثم نضغط ok ، وتختفي تلك النافذة



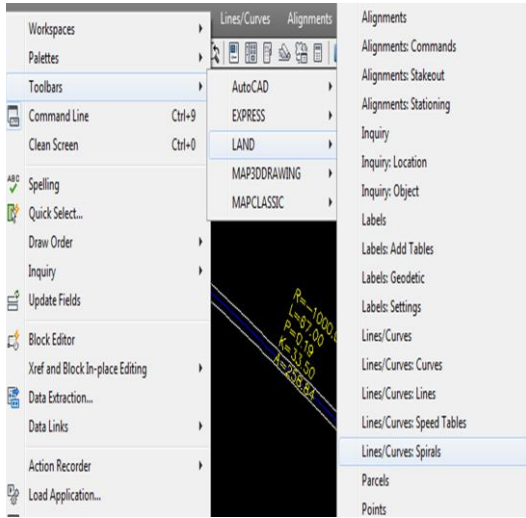
- ثانيا : من شريط ال layer نقوم بعمل طبقة جديدة ، ونسميها ب 25 ، ونجعلها هي الطبقة الحالية ، ثم نرجع مرة اخرى الى قائمة labels ، ونختار

add static label ، فيطلب البرنامج بتحديد كل الخطوط ، والمنحنيات التي تريد اظهار انصاف اقطار ، واتجاه تلك المنحنيات ، فنقوم بتحديدوها ثم نضغط على enter ، فتظهر كلها على الشاشة .



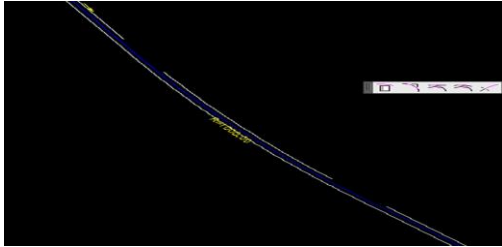
ثالثا : رسم التوسعة يتم بمعرفة مقدار المسافة من طرف الاسفلت في الاتجاه الداخلي ، مقدار المسافة يتم حسابها يدويا او من جداول الكودات المتفق عليها في البلد ، مثلا من جداول الاشتو نجد في حالة نصف القطر 1500 متر والسرعة التصميمية 120 نجد مقدار المسافة هي 0.2 متر.

يتم الرسم من الامر offset : حيث نحدد المنحنى " وليس " spiral المراد عمل توسعة له ثم ندخل مقدار المسافة ثم نحدد الاتجاه للداخل ام للخارج حسب المطلوب.

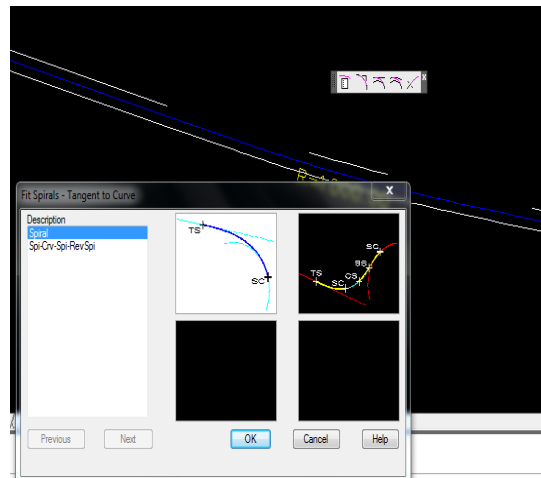


- رابعا : ربط التوسعة الموجودة في المنحني مع الخطوط المستقيمة بداية ال spiral ، وذلك من شريط line/curve spiral ويتم الحصول علي الشريط كما في الصورة المقابله .

- حيث نختار الطريقة المناسبة ، مثلا طريقة :



ال spiral -curve- spiral حيث نحدد الخط المستقيم على الشاشة ثم نحدد المنحني على الشاشة فيقوم البرنامج بعملية التوصيل . ثم نوصل الطرف الاخر بنفس الطريقة ، نكرر نفس الخطوات السابقة على كل منحني لوحده ، وفي النهاية بعد اكتمال التوسعة لكل منحني نقوم بمسح كل الخطوط والدوائر الغير مهمة .



- تعريف التوسعة للبرنامج :

- اولاً : نقوم بجعل التوسعة والخطوط المستقيمة المتصلة بها ، كلها في شكل polyline وذلك ليسهل تعريفها للبرنامج ويتم ذلك بالاتي :

من شريط modify II ، نختار

Edit polyline فيطلب البرنامج

تحديد اول قطعة مستقيمة من الخط الذي

تريد ان تجعله polyline ، فنحددها

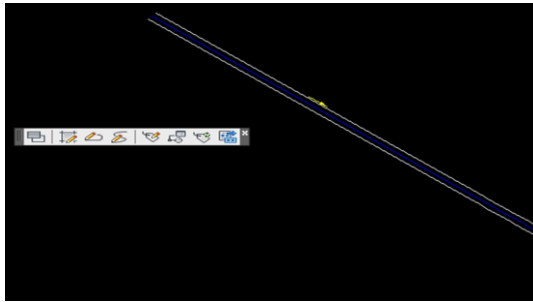
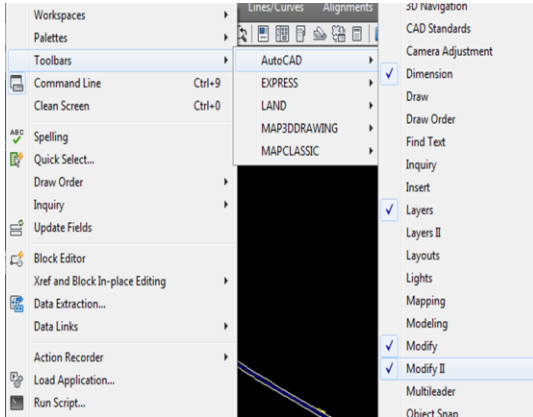
وتكون اول قطعة مستقيمة على الطرف

الايمن للأسفلت، ثم نضغط enter .

ثم يعطيك البرنامج عدة اختيارات فنختار

الخيار join وذلك بكتابة الحرف z في سطر

الاوامر ، ثم نضغط enter .

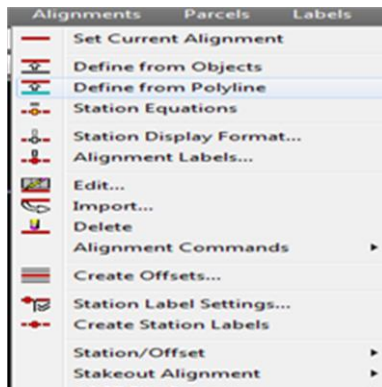


فيطلب من البرنامج بتحديد تلك الاجزاء المستقيمة او الدائرية المتصلة بالقطعة الاولى التي حددتها مسبقا ، ثم نحدد على كل الرسم الظاهرة في الشاشة ، كلها تمام ، ثم نضغط enter ، فنجد ان الطرف الايمن للأسفلت من البداية الى النهاية اصبح خط مستقيم واحد polyline ، نجري نفس الخطوات السابقة للطرف الايسر للأسفلت من البداية للنهاية بحيث نجعله خط مستقيم واحد polyline .

-ثانياً : لتعريف طرفي الاسفلت الموجود عليهما التوسعة على البرنامج نقوم بالاتي :

-تعريف الطرف الايمن :

-من قائمة alignments نختار



Define from polyline فيطلب منك الجهاز ادخال ال polyline من داخل الشاشة ، فنقوم باختيار الطرف الايمن للأسفلت ، ثم نضغط على enter فيطلب منك الجهاز بتحديد النقطة المرجعية (select reference point) فنختار نقطة بداية المسار .

فيطلب منك الجهاز تحديد ال station المرجعي (select reference station) ، فنختار ايضا نقطة بداية المسار (select second point) ، فنختار اي نقطة في المسار .

- عندها تظهر لنا نافذة يطلب منا ادخال التالي :

Alignment name

Description

Start station

- ثم نضغط Ok ، فيظهر في سطر الاوامر .

- ثم نعيد نفس الخطوات السابقة لتعريف الطرف الايسر للإسفلت وبهذا تكون قد اكتملت عملية التعريف للتوسعة بالنسبة للبرنامج .

9-4 رسم المقطع الطولي profile :

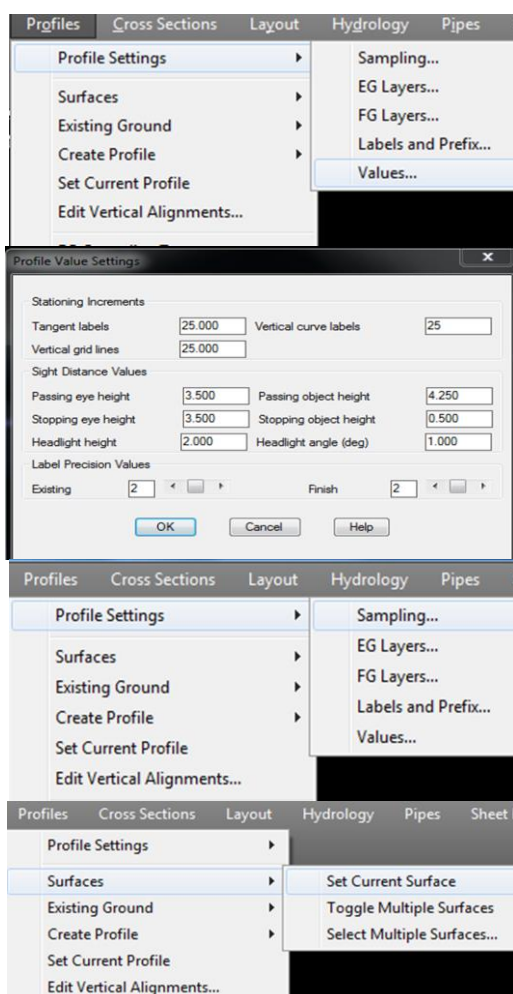
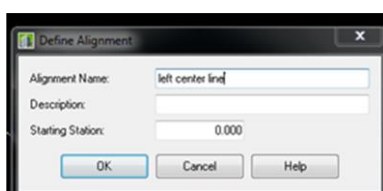
- اولاً : رسم شكل الارض الطبيعية :

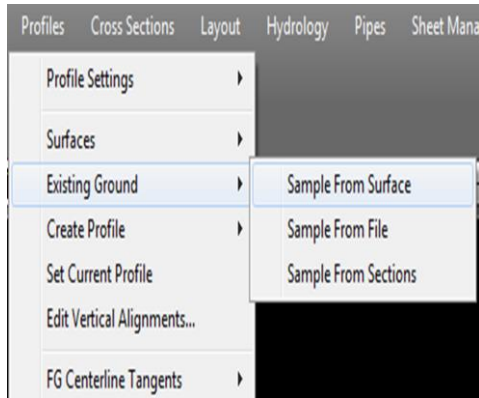
قبل البدء نقوم بتغيير بيئة العمل الي civil design

- من قائمة profile : نختار profile setting
ثم نختار values ، فتظهر لنا نافذة .

- حيث نقوم بضبط قيم (الخطوط المستقيمة – المنحنيات الراسي – المنحنيات الافقية) ، مثلاً يقرأ المقاطع العرضية كل كم ؟ 25 متر او 50 متر او 100 متر حسب المطلوب ، وأيضا نضبط عدد الخانات العشرية للمناسيب التصميمية والمناسيب الارض الطبيعية ، اما بالنسبة لقيم الخاصة ب(مسافات الرؤيا ، ومسافات التوقف) فلا نقوم بتغييرها بل تبقى على حالها ، ثم نضغط OK.

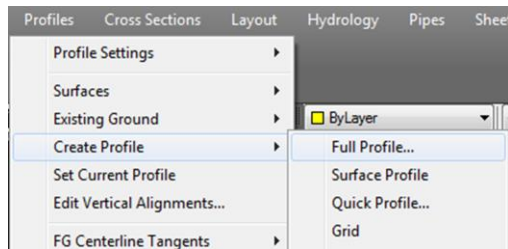
- ومن نفس القائمة نختار profile setting
نختار sampling ، فتظهر لنا نافذة ونوافق على كل قيم المدخلة فيها دون اي تغيير ، نضغط Ok.





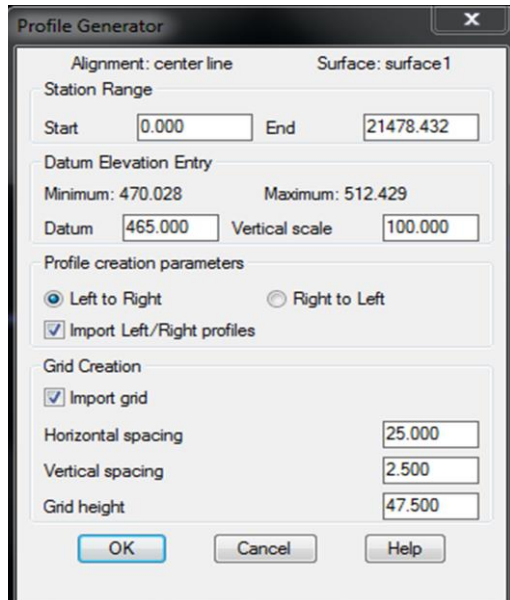
- ومن نفس القائمة نختار surface ثم نختار set current surface ، فتظهر نافذة ونختار منها اسم الـ surface الذي تم عمله مسبقا ، ثم نضغط OK.

ومن نفس القائمة نختار existing ground ، ثم نختار sample from surface ، فتظهر نافذة ونختار منها اسم الـ surface الذي تم عمله مسبقا ، ثم نضغط OK.



- ومن نفس القائمة نختار create profile نختار منها full profile ، فتظهر لنا نافذة

- اذا احتجنا تغيير القيم الموجودة فيها ، يمكن ان نغيرها ، اما في اغلب الاحيان فلا نحتاج الى تغيير القيم المدخلة فيها ، الا القيمة الخاصة ب horizontal spacing او القيمة الخاصة ب vertical spacing ، ثم نضغط ok

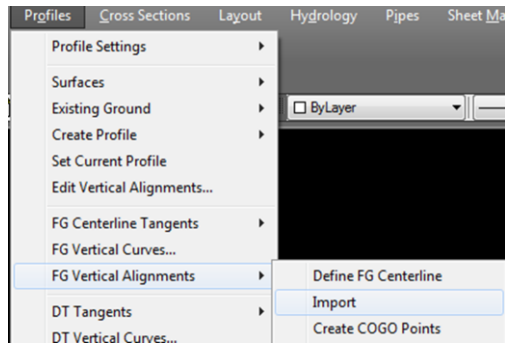


- ثانيا : رسم الخط التصميمي :

- من قائمة profile : نختار FG center line tangents نختار set current layer حيث يقوم الجهاز بتوليد طبقة جديدة بنفس الاسم ، ثم باستخدام اوامر الـ AutoCAD ، استخدام امر الـ line او نكتب L في سطر الاوامر ، ثم نبدأ بعملية الرسم من بداية الطريق الى النهاية ، مع مراعاة قواعد التصميم .

- تعريف الخط المرسوم للبرنامج :

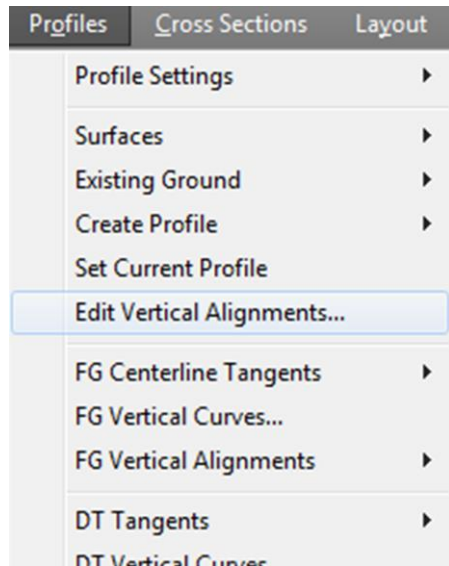
-ومن القائمة السابقة ، نختار الامر FG vertical alignment ، ثم نختار define FG center line ، حيث يخفي البرنامج كل الطبقات ويبقي فقط طبقة FG center line tangents ، ويطلب من تحديد بداية الخط المراد تعريفه ، ثم يطلب منك ادخال كل الخطوط المكونة للخط التصميمي المرسوم ، ثم نضغط enter .



- استيراد الخط التصميمي الذي تم تعريفه:

- من القائمة السابقة نختار الامر

ثم FG vertical alignment
نختار import ، فيطلب من البرنامج
عرض الخط التصميمي بكل معلومات
المماسات والمنحنيات الراسية ، فنختار
yes

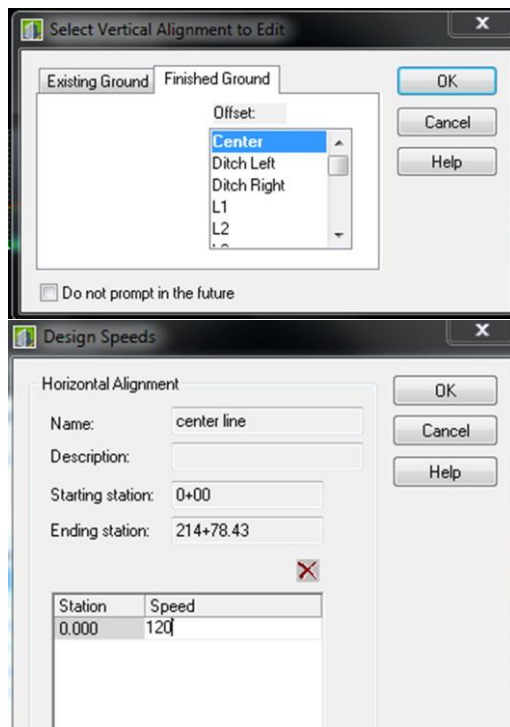


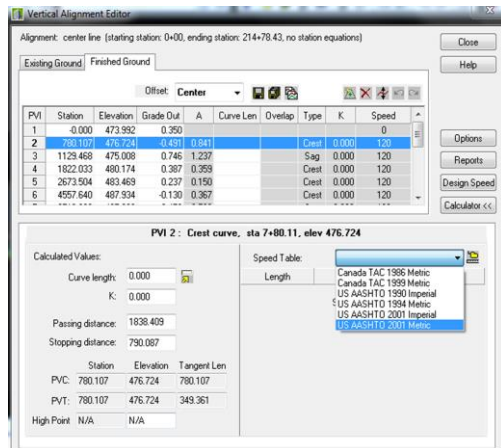
10-4 تصميم معلومات المنحنى الراسي :

- من قائمة : profile
نختار الامر

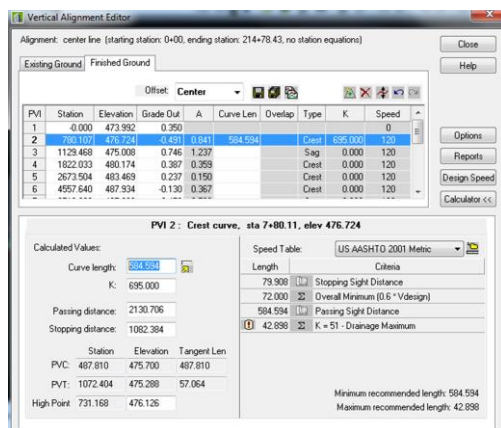
ثم Edit vertical alignment
نختار finish ground ثم نختار
center line ثم ok ، فتظهر نافذة

- ندخل السرعة التصميمية ، من
الامر design speed

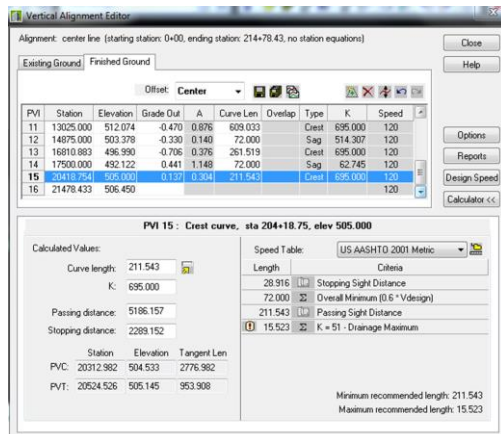




- ثم ندخل على الامر calculate ،
نقوم فيها باختيار الكود العالمي
ashtto وهو 2001 metric
اخر خيار في القائمة

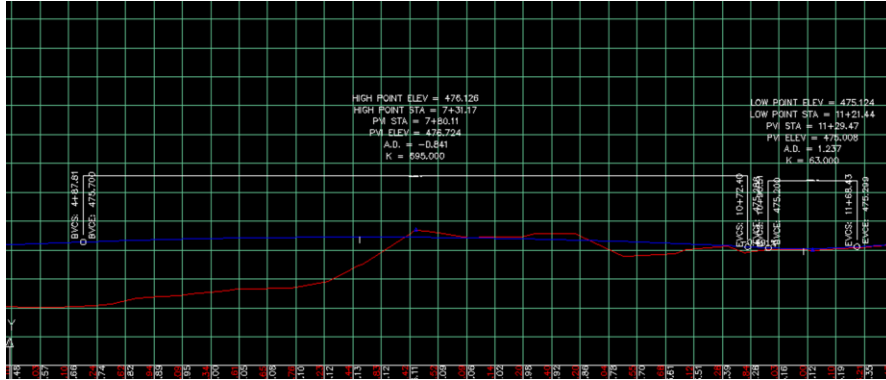


- ثم ندخل طول المنحنى ، ويقوم
الجهاز بحساب كل العناصر
الاخرى ، ايضا لابد من مراعاة
(قيمة ال k - مسافات الرؤية -
مسافات التجاوز) .



- بعد ادخال الاطوال لكل المنحنيات
الراسية نضغط علي save ثم
نضغط علي close فيقول هل
تريد الحفظ اضغط OK.

- سيعيد رسم الخط التصميمي بالمعلومات الجديدة موضح فيها كل مكونات المنحني الرأسي. استخراج ملف خاص بال alignment تحتوي علي محطات الاحداثيات بالإضافة الي معلومات الارض التصميمية والطبيعية .

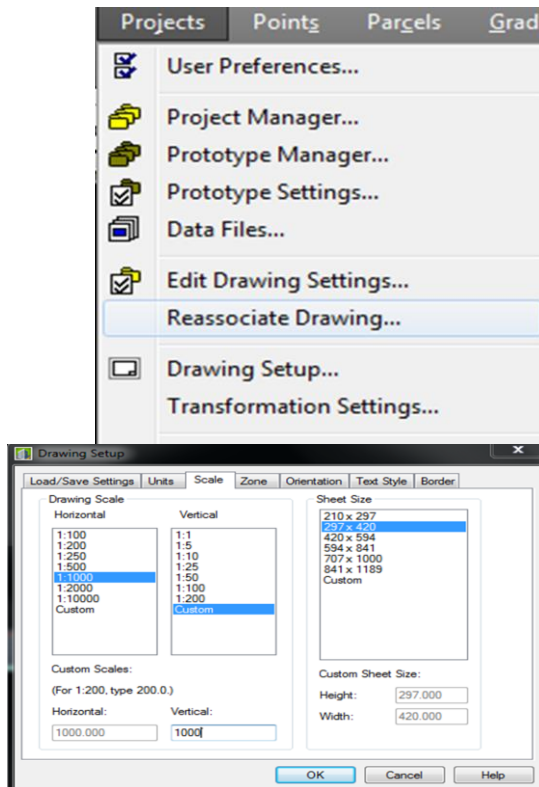


- ❖ في حالة نظام التشغيل windows xp نستطيع اخراج معلومات لتسليمها :
- من قائمه ال profile نختار vertical alignment ثم نختار edit ، ومن الامر reports نختاره ونوافق علي الرسائل المرسله من البرنامج حتي تظهر نافذة reports .
- نختار الامر PVI STATION AND CURVE ، قد نحتاج الي كتابة بداية ونهاية المحطات او المنطقة المراد اخراجها عند الاسفل لليساو والضغط علي generate للتوليد بعد تحديد المسافة بين كل محطتين ثم بنسخ هذه المعلومات ولصقها في برنامج ال excel واخراجها الاخراج النهائي لتسليم المشروع .

4-11 تكوين المقاطع العرضية للأرض الطبيعية :

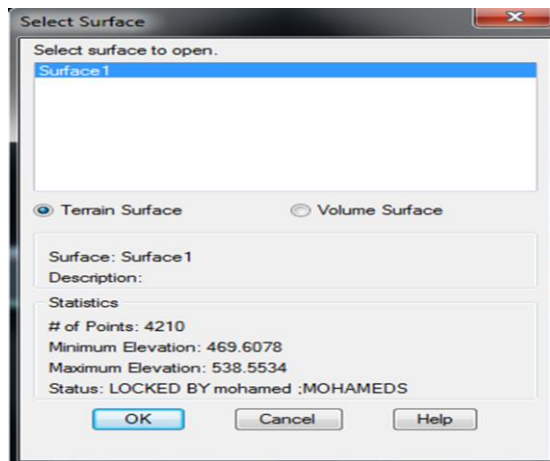
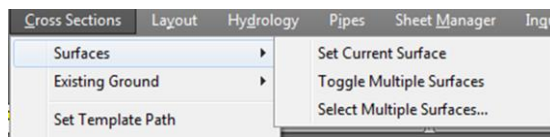
- لابد من تغيير مقياس الرسم ليصبح 1:1 ويتم ذلك كالآتي :

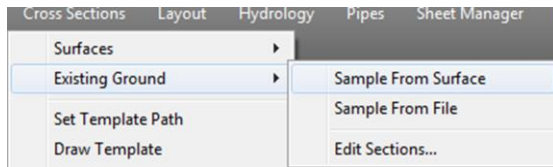
من قائمه project نختار drawing setup نأفذه نختار منها scale ونغير المقياس الي 1000:1000 .



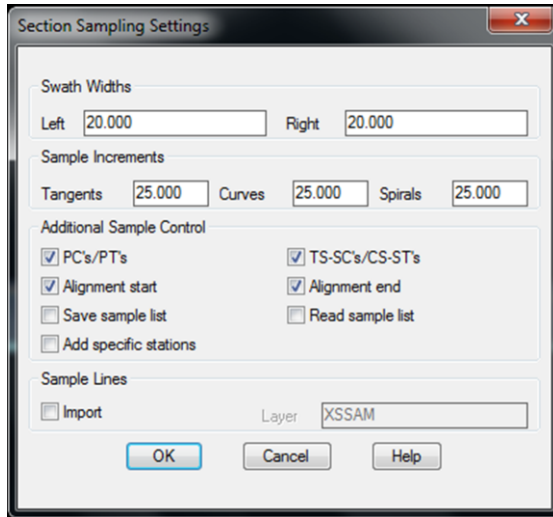
- وبعد تغيير المقياس نذهب للأمر cross section ثم نختار

Set current surface لتحديد السطح فتظهر نافذة فنحدد السطح ثم OK.

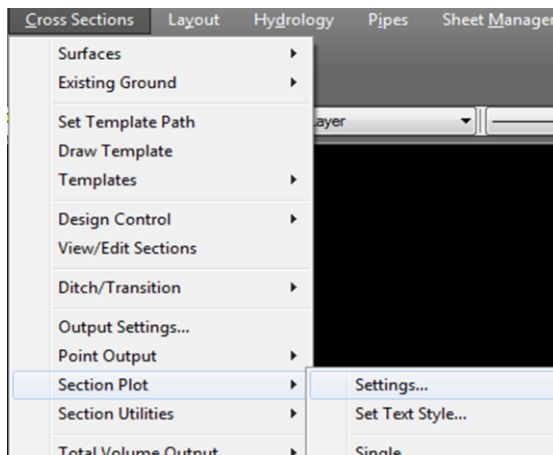




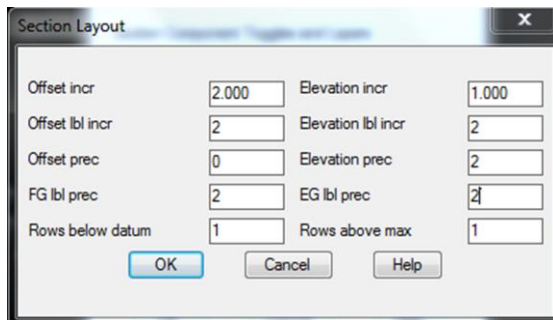
- ومن نفس القائمة نختار existing ثم sample form surface .



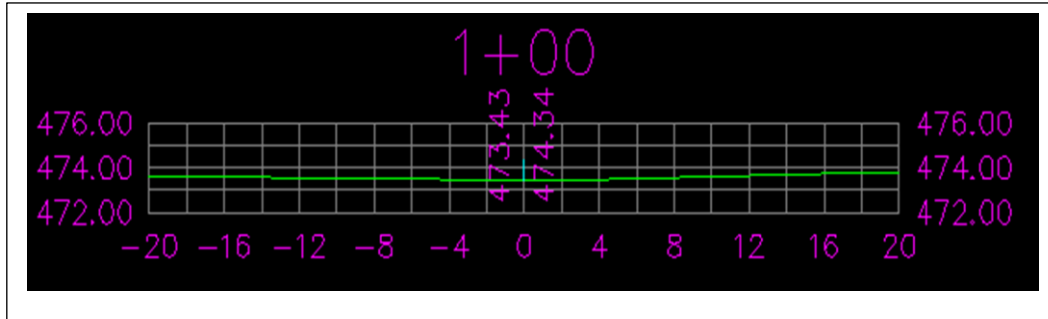
- فتظهر نافذة فندخل فيها القيم التالية ، وتحديد الخيارات التالية



- قبل عملية الإخراج نذهب الي قائمة cross section ثم نختار section plot setting تظهر نافذة توضح الطبقات التي سيتم انشائها نختار الامر section layout بهذا الامر يمكن التحكم بشكل الكتابة وعدد الصفوف والأعمدة ودقه العرض وعدد الاصفار بعد العلامة العشرية .



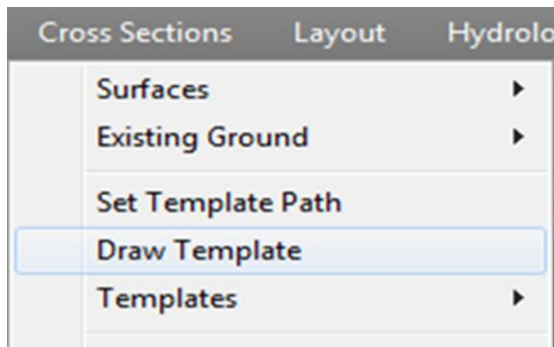
- للإخراج علي الرسم نختار الامر من قائمة cross section نختار section plot ثم نختار single يظهر كل مقطع علي حده بحيث يظهر رقم المحطة في شريط الاوامر او ندخل رقم المحطة ثم enter وبالضغط بالماوس علي الشاشة يظهر المقطع ، كما يمكننا الاخراج كل المقاطع نختار الامر .all



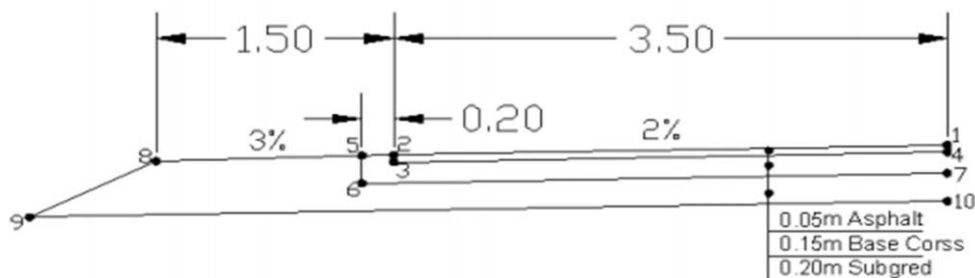
12-4 رسم المقطع التصميمي للمقاطع العرضية :

رسم المقطع التصميمي للمقاطع العرضية :

- لرسم المقطع نختار الامر cross section ثم نختار draw template .



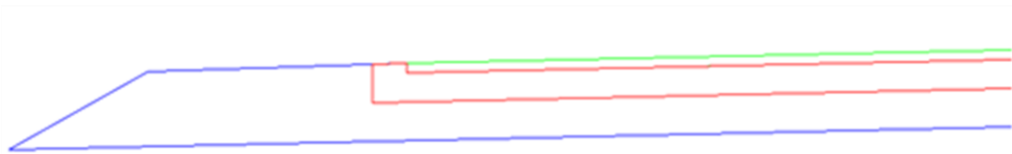
الشكل المطلوب رسمه :



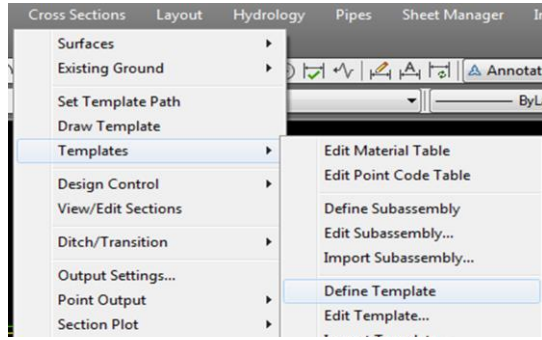
- نكتب من لوحة المفاتيح G ثم 2- ثم 3.5 ثم نضغط enter ثم ايضا enter
- رسمنا الخط من النقطة 1 الي النقطة 2 نعمل للخط السابق نسخ copy الي اسفل



- بمقدار 0.05 ثم نكرر النسخ للخط الجديد بمقدار 0.15 ثم نكرر النسخ للخط الجديد بمقدار 0.20
- ولرسم الكتف shoulder نستخدم الامر cross section ثم draw template ثم نختار النقطة 2 ثم نكتب من لوحة المفاتيح G ثم 3- ثم 1.5 ثم ENTER ثم ايضا ENTER .
- من الامر LINE نختار النقطة 8 ثم نوجه الي الاسفل وندخل القيمة 1 ثم نوجه الماوس للأيسر ثم ندخل الرقم 2 ثم نوصل الخط مره اخري للنقطة 8 سيكون الشكل كما هو موضح .
- نستخدم امر النمط EXTEND للخط بين النقاط 10 و 9 ثم من الامر LINE نختار النقطة 2 ثم نوجه الماوس للأسفل ونكتب القيمة 1 سينتج الشكل الموضح .
- نمدد الخط بين النقطتين 7 و 6 وتشذيب الخطوط الباقية سيكون الشكل النهائي كما هو موضح .

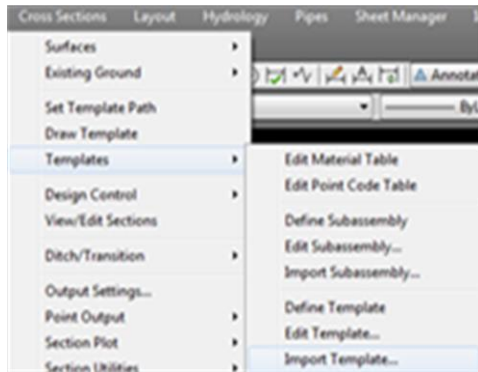
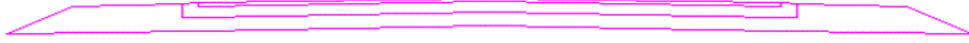


- نغير لون الخط ثم باستخدام الامر PLYLINE نرسم الخط الواصل بين النقاط 1 و 2 و 3 و 4 ثم ننهي الامر .
- نكرر استخدام الامر السابق ونرسم خط يوصل بين النقاط 7 و 6 و 5 و 2 و 3 و 4 ثم ننهي الامر ونرسم خط يوصل بين النقاط 7 و 6 و 5 و 8 و 9 و 10 ثم ننهي الامر ونستخدم الامر MOVE لتحريك الكتلة .



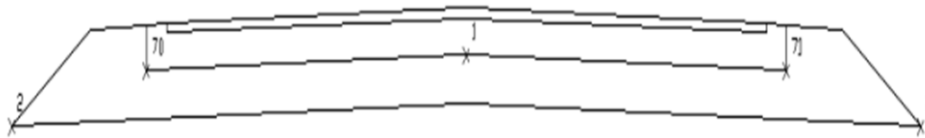
- تعريف المقطع التصميمي للبرنامج :
- نبدأ التعريف باستخدام الامر CROSS SECTION ثم نختار template ثم define template .

- نختار النقطة التي نريد تمرير المقطع الطولي التصميمي منها وهي النقطة 7 اي انه يمر عند طبقة top subgrade يتم السؤال في سطر الاوامر هل المقطع متماثل حول النقطة التي تم اختيارها في الخطوة السابقة ام لا نختار yes.
- يطلب منا تحديد المقطع نظل علي المقطع كاملا ثم enter .
- يعطيك خيارات نوع السطح هل هو normal او subgrade بحيث يظل القطعة الخاصة بال asphalt نختار normal ثم enter .
- يطلب منك تحديد نوع المادة نختار asphalt ثم enter .
- سيعيد نفس امر الخيار normal او subgrade وسيتم تحديد قطعه ال base course نختار normal ثم enter ، نختار new ثم نكتب subgrade ثم enter .
- يعطيك خيار ضغط النقطة للارتباط تختار النقطة 9 .
- يعطيك خيار datum رقم 1 وهو الخط الذي يتم من خلاله حساب كميات الاعمال الترابية بحيث عندما يكون خط المقطع للأرض الطبيعية فوق هذا الخط معناه قطع والعكس ردم .
- نختار enter ثم عند الامر الذي يحدد datum existing نضغط علي النقطة 9 ثم النقطة 10 ثم enter.
- تظهر نافذه subassembly attachments نستخدم هذا الامر ان اردنا اضافة اجزاء جديده للمقطع التصميمي template مثل البردوره او الرصيف اذا تم رسم كل قطعه علي حده لكننا اغلب الاحيان اذا كان هناك بردوره او رصيف نرسمها مع المقطع التصميمي بشكل مباشر فلذلك اضغط علي ok اي لا نريد الربط .
- يعطيك خيار هل تريد حفظ template نختار yes نكتب اسم template وليكن مثلا 60 street ثم enter .
- يعطيك خيار هل تريد تعريف مقطع تصميمي اخر نختار No ثم Enter .
- ليتم ادراج الرسم نستخدم الأمر : Cross Section ثم Template ثم Import Template ونضغط علي الشاشة يعطيك خيار (fill/cut) Shoulder نختار Enter سيظهر المقطع كاملا.



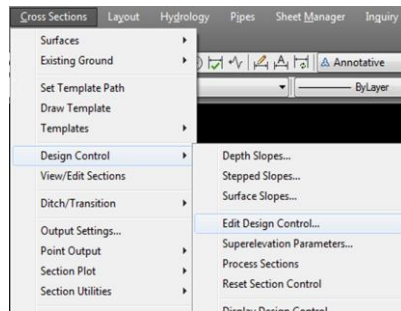
- تعريف التوسعات وارتفاع الكتف للمقطع التصميمي :
- نستورد Template للتعديل من الأمر Cross Section ثم Edit template نحدد المقطع السابق تعريفه ثم Ok ونختار اي نقطة في الشاشة ثم Ok.

- ندخل من لوحة المفاتيح الحرف E ثم P ثم A ثم نختار النقطة 6 تظهر قائمة نختار New الجانبية نجعل Point Code تساوي القيمة 70 والوصف L Top subgrade ثم OK ثم OK ثم نختار النقطة المتماثلة معها في الجهة الاخرى ونكرر نفس الاوامر السابقة وسيكون الرقم لها 71 والصف R Top subgrade سيكون الشكل كما هو موضح.



- ثم Enter ثم Enter ثم Enter حتى تظهر الاوامر الرئيسية .
- ندخل من لوحة المفاتيح SR ثم S نختار نهاية الاسفلت اليسر النقطة 2 في الرسمة الرئيسية ثم نختار مركز الطريق ثم نختار نهاية الكتف النقطة رقم 8 ونكرر ما سبق مع الجهة اليمنى .
- ندخل من لوحة المفاتيح T ثم Enter ثم نختار من النقطة 9 2 1 ونواصل الجهة الاخرى للنهائية كما هو موضح بالخط المنقط في الرسم المجاور ثم Enter .
- نختار TR ثم L ثم 1 ثم Enter نختار نهاية الاسفلت اليسار للنقطة رقم 2 في المقطع الرئيسي ثم Enter ثم Enter ثم Enter عند الرسالة التي من لوحة المفاتيح تحدد نقطة مرجعية للتوسعة نختار مركز الطريق ثم Enter .
- ثم نختار R ونكرر ما سبق للجهة اليمنى للقطع ثم Enter ثم Enter ثم Enter ثم Enter حتى يتم حفظ التعديلات في نفس المقطع ثم ينتهي الامر .

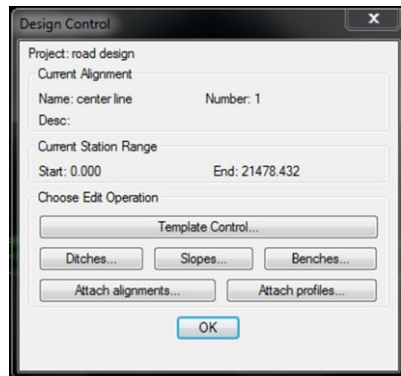
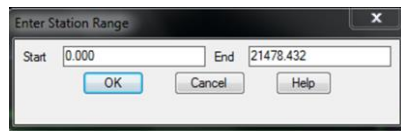
❖ ادخال خواص المقطع العرضي من Benches و Side Slope و Ditches وربط التوسيعات :



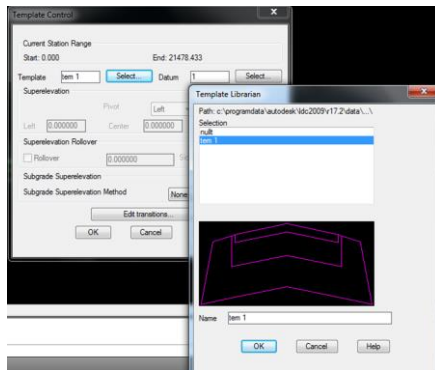
- باستخدام الامر :

ثم Cross Section Design control

ثم Edit design control
نحدد المسار اذا طلب ثم OK.



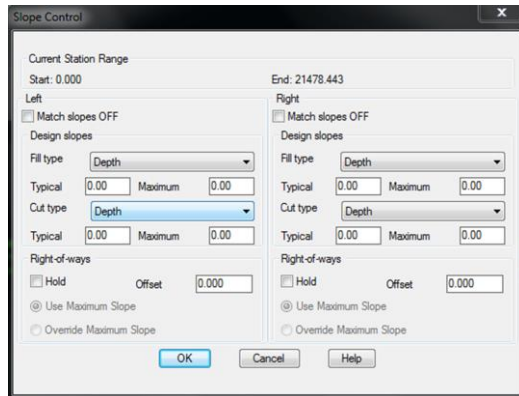
تظهر نافذة التصميم design control



- نختار الأمر:

Template control

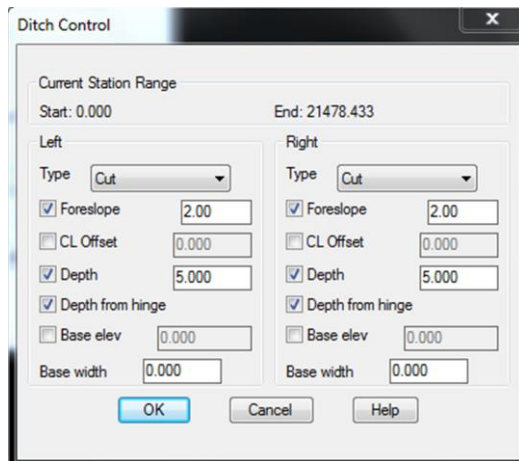
وامام الامر select ونحدد ال
(template) الخاص بنا ثم
نضغط OK .



- ثم نختار الأمر

ditch control تظهر النافذة

الخاصة بالأمر ثم من امام left
من قائمة type نختار cut
وباقى الاوامر نملئها من الرسمة
المجاورة .



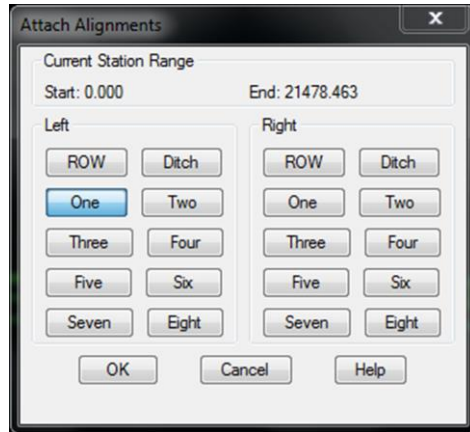
- ثم نختار الامر

: slope control

نختار الخيار depth ثم
ok بحيث التعلية في حدود
الميول الجانبية للقطع والردم
للترربة .

- ثم نختار الامر bench :

ونكتب المعلومات التي في
الشكل المجاور

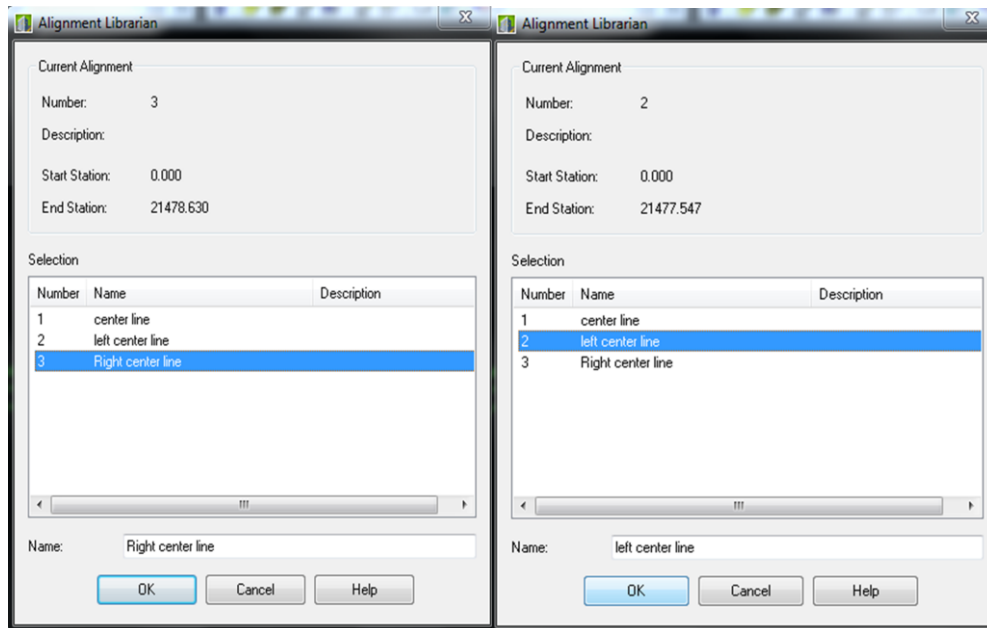


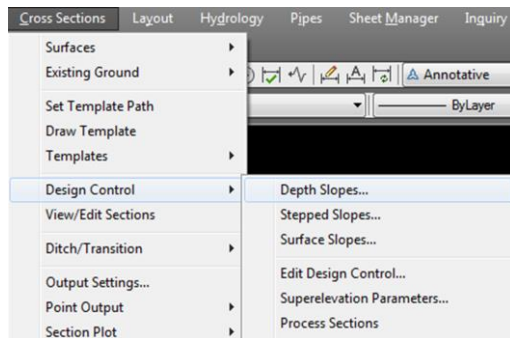
- ثم نختار الامر

: Attach alignment

نختار one من القائمة left ثم نحدد التوسعة في اليسار الذي تم عمله مسبقا .

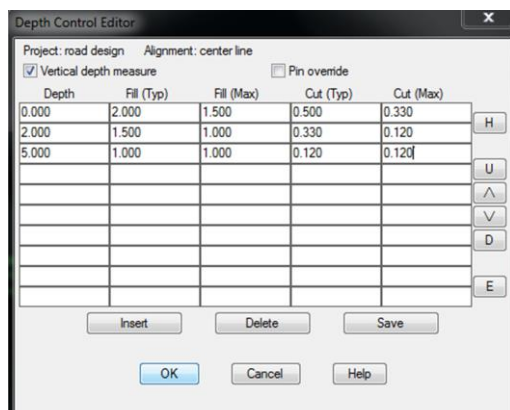
ثم نختار one من قائمة right ثم نحدد مسار التوسعة في اليمين الذي تم عمله مسبقا ، ثم نضغط OK ثم OK .





- لإدخال الميول الجانبية في التصميم نختار الأمر :

Cross section ثم نختار
design control ثم نختار
. depth slope

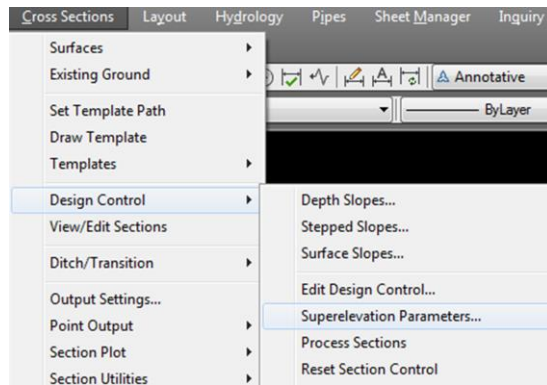


تظهر نافذة ندخل المعلومات
الموجودة في الشكل المقابل

- عرض المقطع العرضي بعد ادخال التعديلات السابقة :-

من الامر cross section ثم نختار section plot ثم نختار
Single cross section.

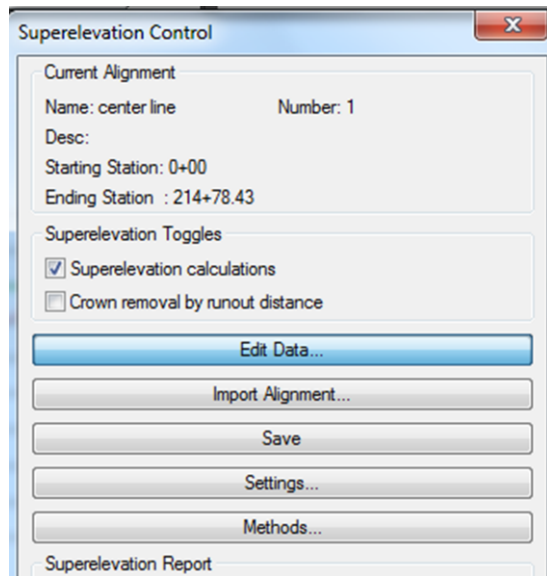
13-4 تصميم

الـ super elevation
للطريق :

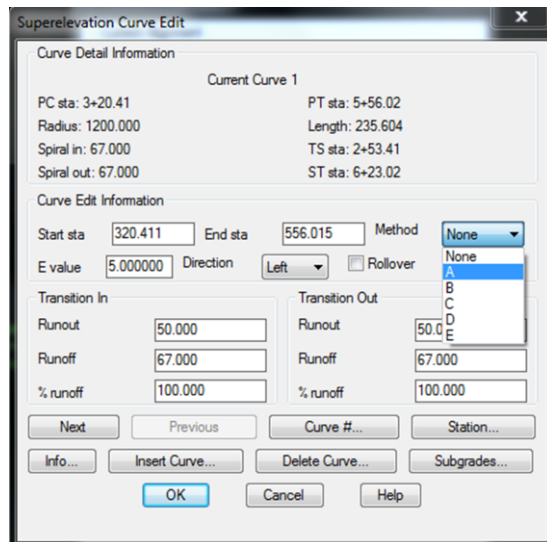
- نستخدم الامر

ثم Cross section
نختار design control
نختار

Super elevation
parameters.

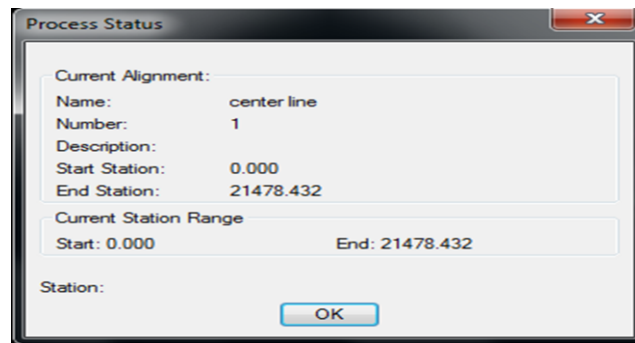


- فتظهر لنا نافذة نختار منها
super elevation
calculations
ثم نختار edit data .



- فتظهر لنا نافذة :

في حالة التصميم باستخدام
السرعات التصميمية واستخدام
الكودات العالمية فان البرنامج
يقوم بحساب قيمة الـ E
وادخالها في النافذة ، فنقوم فقط
بإدخال طريقة التوزيع وهي A



، وايضا نختار next ونكرر ما سبق لكل المنحنيات كل على حدا ، مع عدم حدوث overlap بين المنحنيات .

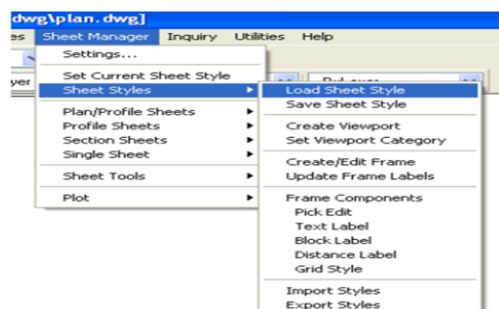
- في حالة كان التصميم يدويا فنحتاج لحساب قيمة ال E من الجداول والقوانين ، ثم ادخالها في هذه النافذة ، وكذلك في نفس النافذة ندخل طريقة التوزيع وهي A اي التدوير حول مركز الطريق ، ونختار next ونكرر ما سبق لكل المنحنيات كل على حدا، مع عدم حدوث overlap بين المنحنيات .

14-4 اخراج كميات القطع والردم :

- من قائمة cross section ، نختار الامر total volume output ثم نختار volume table ، فيطلب منا البرنامج :
- طريقة الحساب (باستخدام المتوسط) avgendarea ، فنختار yes
- هل تريد اضافة عامل تصحيح للمنحنيات ، نختار no
- هل تريد ضرب الكميات في عامل معين نختار no
- ثم يعطيك البرنامج اول محطة station فنختار enter ثم يعطيك اخر محطة station فنختار enter
- ثم يطلب من البرنامج تحديد نقطة في الشاشة لإظهار الجدول الخاص بكميات القطع والردم
- من نفس القائمة ، ومن نفس الامر السابق ، اذا تم استخدام الامر to screen : يتم اظهار الكميات على شكل نافذة مؤقتة
- من نفس القائمة ، ومن نفس الامر السابق ، اذا تم استخدام الامر to fill : يتم ارسال الكميات لملف ، ثم يتم فتحه وتنسيقه واخراجه وتسليمه للجهة المعنية .

4- 15 قائمة الاخراج Sheet Manger :

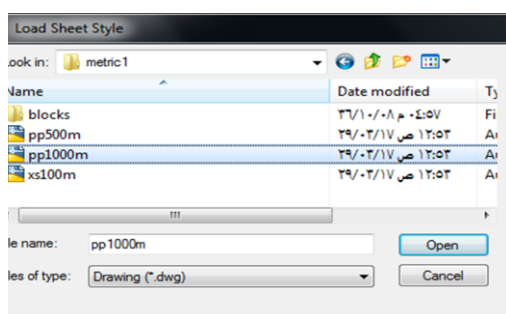
كيف يمكننا تقسيم Plan , Profile بمقياس رسم مناسب على ورقة A3 بحيث يتم عرض كل 500 متر في ورقة مع المعلومات اللازمة :



- نستورد sheet باستخدام الأمر Sheet Manager ثم sheet style

ثم Load sheet style ندخل المجلد

1 Metric ونختار الملف PP1000 ونضغط على open



- نحفظ الـ sheet باسم آخر لكي نحافظ على الاصل بدون تغيرات باستخدام الأمر Sheet Manager ثم Sheet style

Save sheet style ونغير الاسم الى (P1PR) ونختار save سيظهر في شريط الأوامر

(planprof/profile/section) ونختار p اي planprof ثم enter .

- سنستخدم مقياس الرسم الافقي (1:2000)

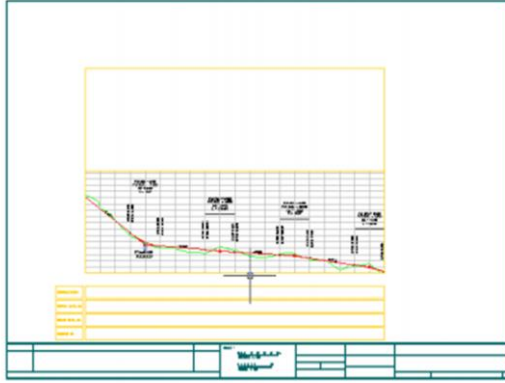
ومقياس رسم راسي (1:200) ونقسم الورقة لكل 500 متر اي اننا نحتاج الى طول قدره 0.25 لرسم 500 متر بقياس رسم 1:2000 .

-نقيس طول الورقة باستخدام أوامر Dimension فكان الطول 0.766 فكان الناتج يساوي 0.5483 .

-نستخدم الأمر Scale من أوامر الاوتوكاد ونظل على اللوحة الحالية ثم ندخل الرقم 0.5483 .

-وعند قياس المستطيل (1) كان طوله 0.409 ونحن نريد ان يكون 0.25 نقسم الرقم 0.25 على الرقم 0.409 فكان الناتج يساوي 0.61124 .

-من الامر scale نختار المستطيل (1) ثم ندخل الرقم 0.61124 ثم Enter .



- نحذف المستطيل (2) ثم نستخدم امر Copy للمستطيل (1) ونستخدم أمر Stretch للأربعة مستطيلات الصغيرة التي في الأسفل حتى نصل للشكل الموضح .

- ننقر مرتان على المستطيل الثاني ونعرض profile في النافذة .

- ندخل مقياس الرسم من الأمر :

Sheet Manager ثم sheet style ثم Set Viewport Category ثم Enter نختار مستطيل الـ profile ثم Enter تظهر نافذة نختار منها profile ونكتب مقياس الرسم 2000.

- ننقر مرتان على المستطيل الأول ونظهر Plan .

- في اغلب الأحيان لا يكون بداية المسار هي نفس بداية المستطيل لذلك نعدله بكتابة الأمر التالي في سطر الأوامر : UCS ثم N ثم OB ثم نختار بداية المسار .

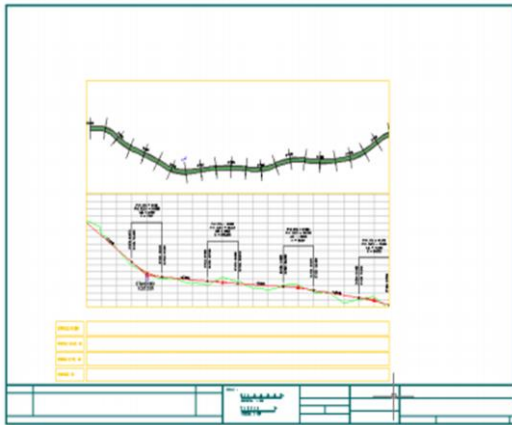
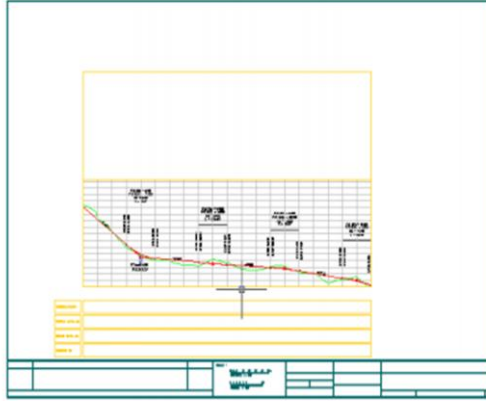
- نكتب الأمر التالي في سطر الأوامر PN ثم Enter ثم Enter .

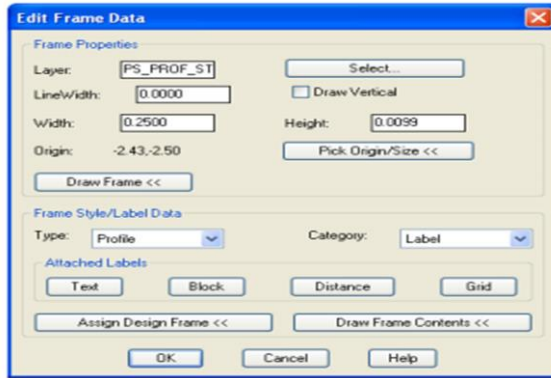
- نكبر بداية المسار داخل المستطيل (1) ثم باستخدام الامر

Match Properties نختار المستطيل الاسود في الـ Plan لتطبق مواصفات المستطيل الثاني للأول من مقياس الرسم .

- نحفظ الـ sheet باستخدام الامر :

Sheet Manager ثم sheet style ثم save sheet style ثم N ثم save ثم yes ثم enter.

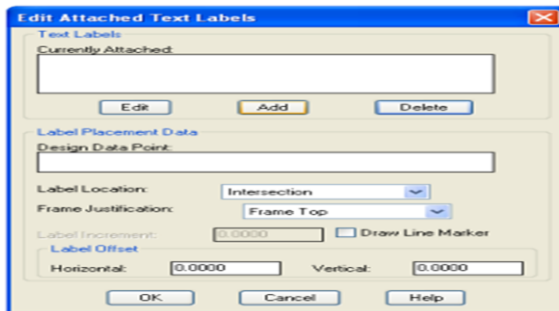




❖ كيف يمكن ادخال معلومات
المحطات كل 25 متر في
المستطيل CHAINAGE :

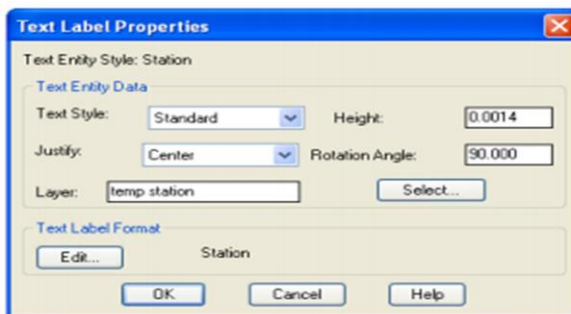
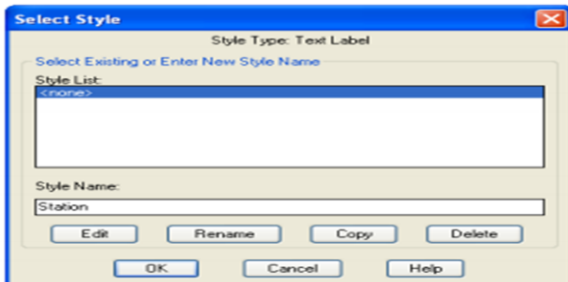
- نستخدم الأمر :

ثم Sheet Manager
ثم sheet style
Create/Edit Frame

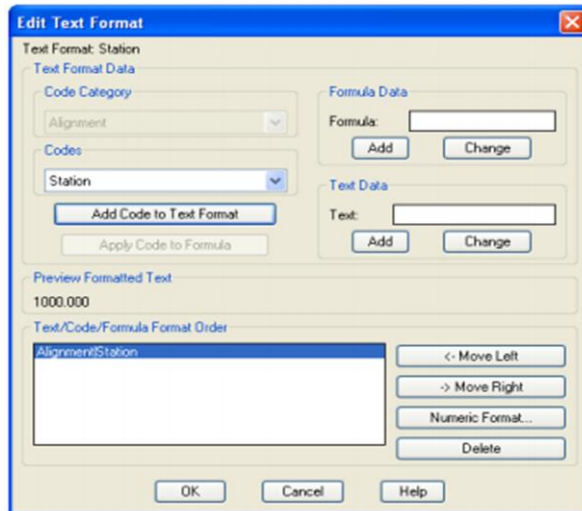


- نختار المستطيل الرابع ثم Enter
ستظهر نافذة نختار منها الأمر
Text من النافذة الجديدة من الامر
Delete نحذف كل النماذج
الموجودة في القائمة ثم نختار الامر
Add .

- نختار من القائمة الجديدة الخيار
(none) ثم نظلل عليه عند الأمر
style name ونكتب station ثم
نختار الأمر Edit .

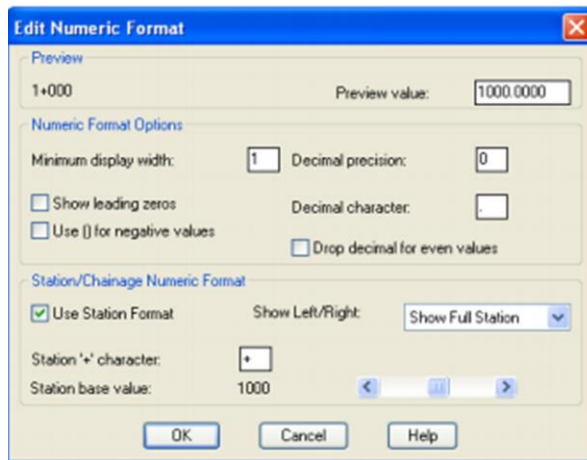


- ندخل الرقم 0.0014 امام الامر Height ونختار Center من قائمة Justify وندخل
زاوية 90 عند الخيار Rotation Angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من
Select ثم نختار الامر Edit .



- نختار من النافذة التي ستظهر الخيار Alignment من قائمة Code Category ومن قائمة Codes نختار الخيار Station ثم نضغط علي الأمر

.Add Code Text Format



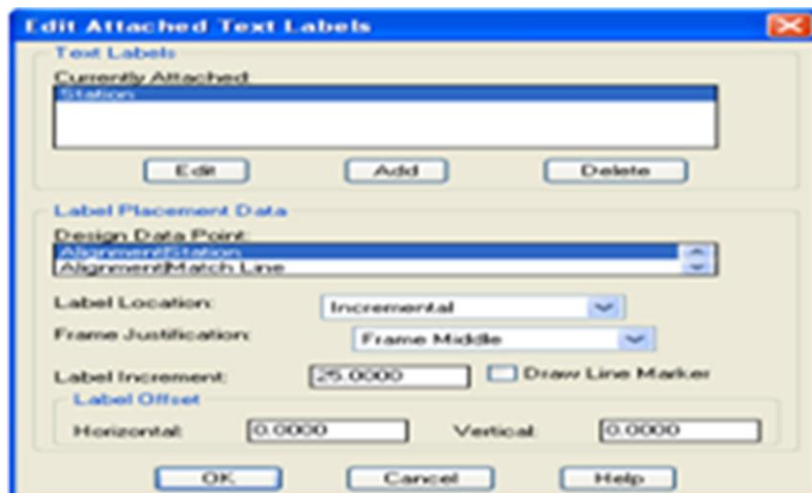
-نختار الامر

Numeric Format ونطبق المعلومات الموجودة في النافذة المجاورة.

-نضغط علي الأمر OK ثم OK ثم OK ثم من نافذة

Edit Attached Text Labels نختار الأمر Incremental من قائمة

Label Location ونكتب مقدار الزيادة 25 امام الخيار label Increment ثم OK ثم OK .



PROFILE LEVEL (8)	
GROWTH LEVEL (8)	
ORANGE (8)	<div> <div>0-125</div> <div>0-150</div> <div>0-175</div> <div>0-200</div> <div>0-225</div> <div>0-250</div> <div>0-275</div> <div>0-300</div> </div>

ثم Sheet manager

ثم Sheet styles

ثم Update frame labels
نختار المستطيل ثم Enter تظهر
المحطات

❖ كيف يمكن ادخال معلومات ارتفاع الارض الطبيعية للمحطات كل 25 متر في المستطيل

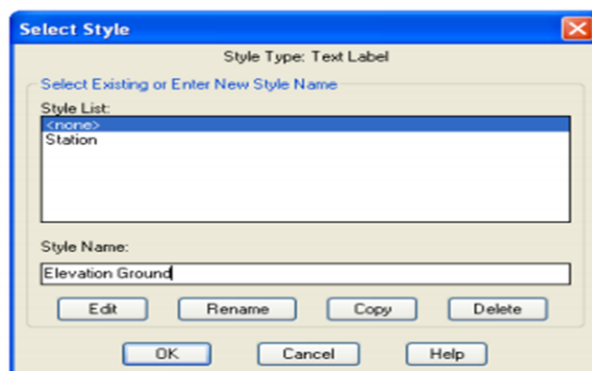
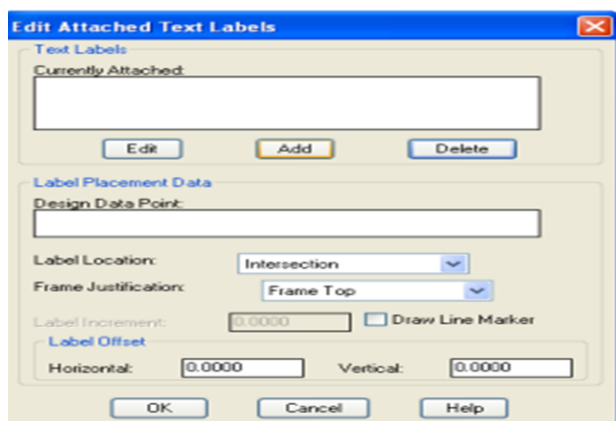
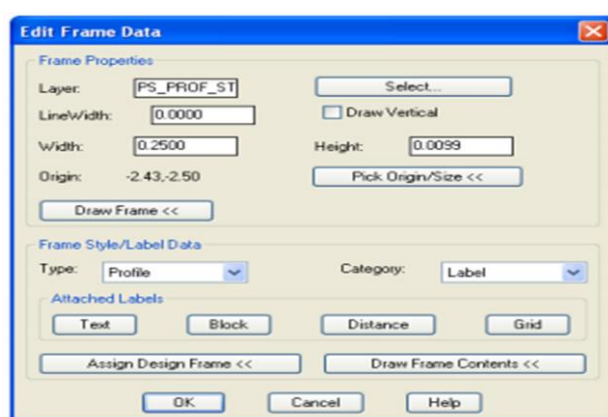
: Ground Level

-نستخدم الأمر :

Sheet Manager

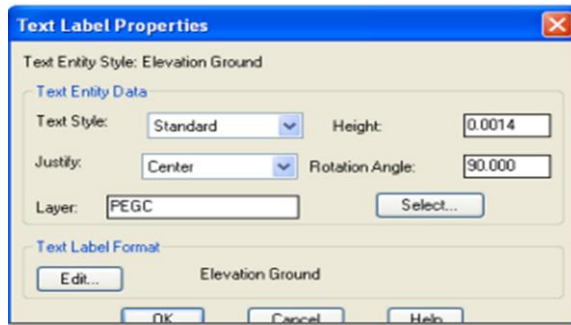
Sheet style

Create/Edit Frame

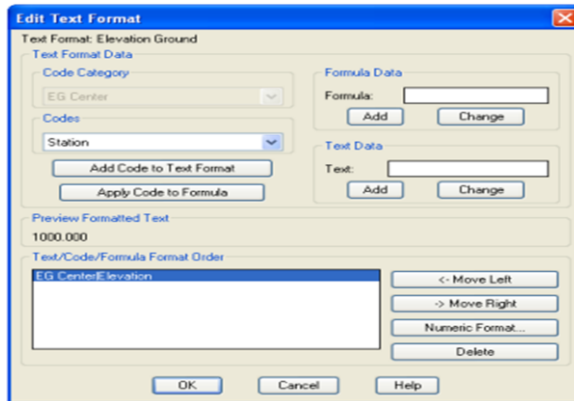


-نختار المستطيل الثالث ثم Enter
ستظهر نافذة نختار منها الأمر
Text من النافذة الجديدة من الامر
Delete نحذف كل النماذج
الموجودة في القائمة ثم نختار الامر
. Add

-نختار من القائمة الجديدة الخيار
 (none) ثم نظل عليه عند الأمر
 style name
 Elevation Ground ثم نختار
 الأمر Edit .



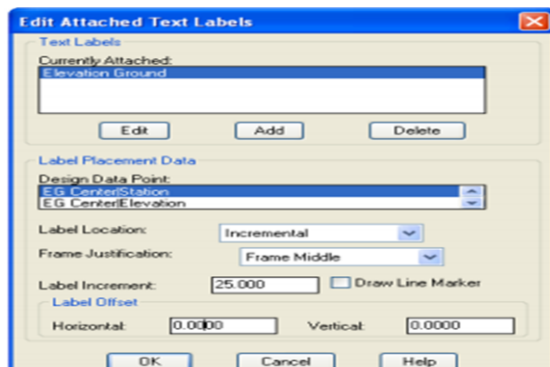
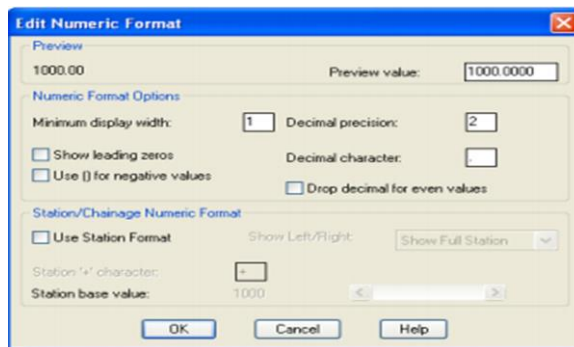
- ندخل الرقم 0.0014 امام الامر Height ونختار Center من قائمة Justify وندخل زاوية 90 عند الخيار Rotation Angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من Select ثم نختار الامر Edit .



- نختار من النافذة التي ستظهر الخيار EG Center من قائمة

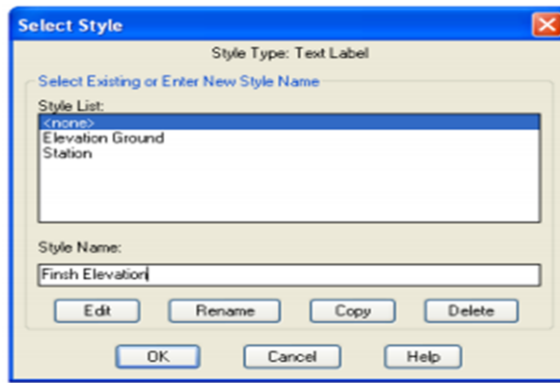
Code Category ومن قائمة Codes نختار الخيار Elevation ثم نضغط علي الأمر

. Add Code Text Format



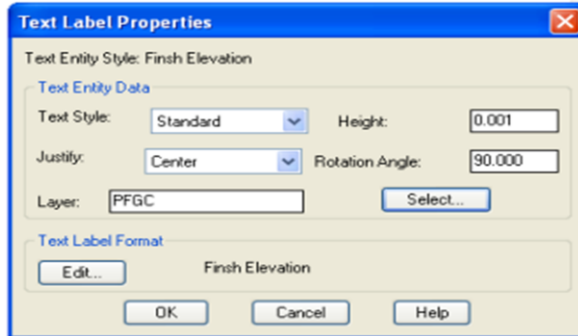
- نختار الامر Numeric Format ونطبق المعلومات الموجودة في النافذة المجاورة .

- نضغط علي الأمر OK ثم OK ثم OK ثم OK ثم من نافذة Edit Attached Text Labels نختار الأمر Incremental من قائمة Label Location ونكتب مقدار الزيادة 25 امام الخيار label Increment ثم OK ثم OK.

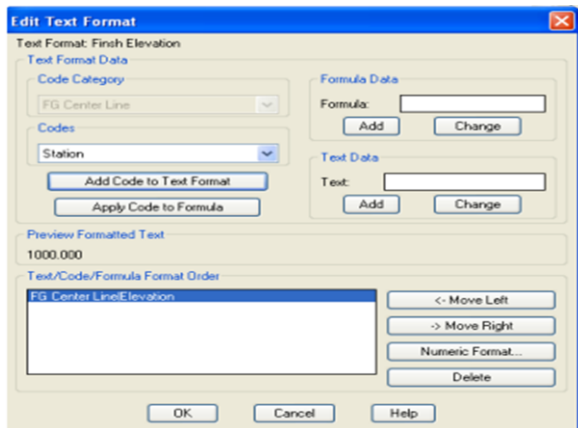


- نختار من القائمة الجديدة الخيار (none) ثم نظل عليه عند الأمر style name ونكتب

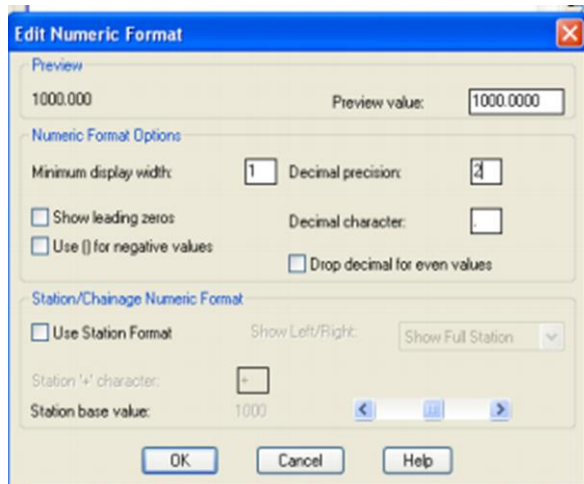
Finish Elevation ثم نختار الأمر Edit .



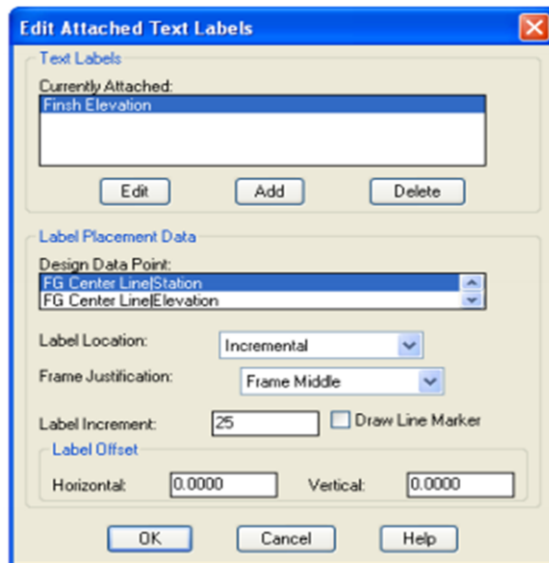
- ندخل الرقم 0.0014 امام الامر Height ونختار Center من قائمة Justify وندخل زاوية 90 عند الخيار Rotation Angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من Select ثم نختار الامر Edit .



- نختار من النافذة التي ستظهر الخيار FG Center Line من قائمة Code Category ومن قائمة Codes نختار الخيار Elevation ثم نضغط علي الأمر Add Code Text Format .



- نختار الامر Numeric Format ونطبق المعلومات الموجودة في النافذة المجاورة .



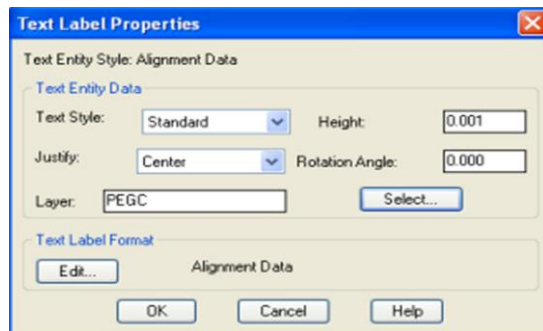
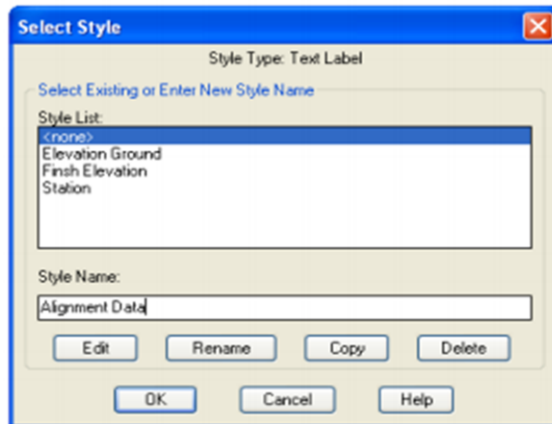
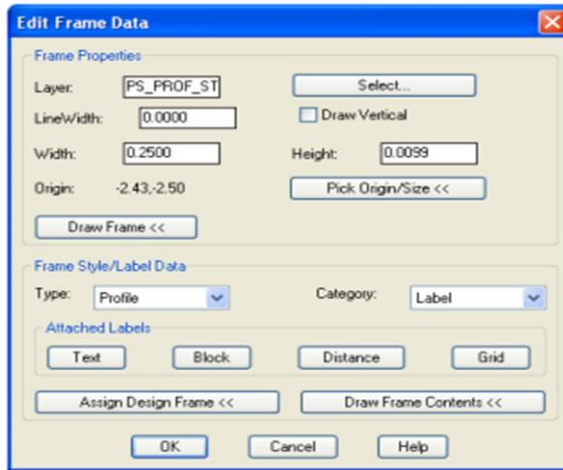
- نضغط علي الأمر OK ثم OK ثم OK ثم من نافذة

Edit Attached Text Labels
نختار الأمر Incremental من قائمة Label Location ونكتب مقدار الزيادة 25 امام الخيار label Increment ثم OK ثم OK.

SUPERELEVATION									
PROFILE LEVEL (M)	102.00	100.19	98.30	96.40	94.53	92.70	90.91	89.16	87.45
GROUND LEVEL (M)	102.00	100.22	98.42	96.61	94.81	93.02	91.24	89.47	87.71
CHANGING (M)	0+000	0+025	0+050	0+075	0+100	0+125	0+150	0+175	0+200

- لتحديث الأمر نستخدم الأمر :

Sheet manager ثم sheet styles ثم update frame ثم labels ثم نختار المستطيل ثم Enter تظهر المحطات.



❖ كيف يمكن ادخال معلومات المنحنى الأفقي :

- ننقر على الكتابة Superelevation مرتان بالماوس ثم نعدل الكتابة الى .Alignment Data
- نستخدم الأمر : Sheet Manager ثم Sheet style ثم Create/Edit Frame

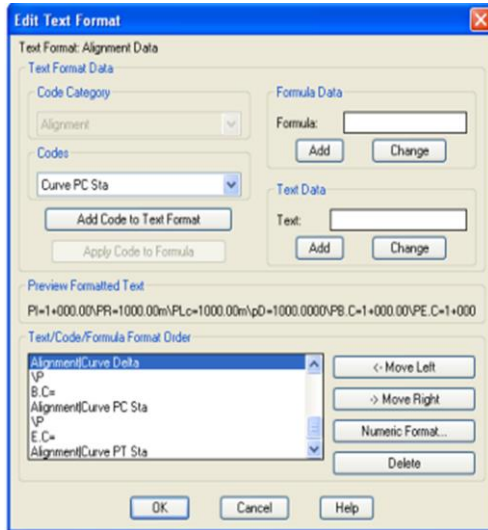
- نختار المستطيل الرابع ثم Enter ستظهر نافذة نختار منها الأمر Text Delete من النافذة الجديدة من الامر نحذف كل النماذج الموجودة في القائمة ثم نختار الامر Add .

- نختار من القائمة الجديدة الخيار (none) ثم نظل عليه عند الأمر style name و نكتب Alignment Data ثم نختار الأمر Edit .

- ندخل الرقم 0.001 امام الامر Height ونختار Center من قائمة Justify وندخل زاوية 0 عند الخيار Rotation Angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من Select ثم نختار الامر Edit .

- نختار من النافذة التي ستظهر الخيار Alignment من قائمة

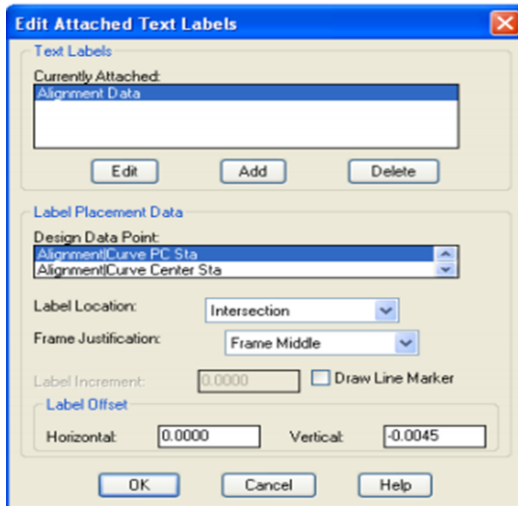
Code Category ومن قائمة Codes نختار الخيارات الموضحة في الشكل التالي:



- نضغط علي الأمر OK ثم OK ثم OK ثم OK ثم من نافذة

نختار Edit Attached Text Labels الأمر Incremental من قائمة

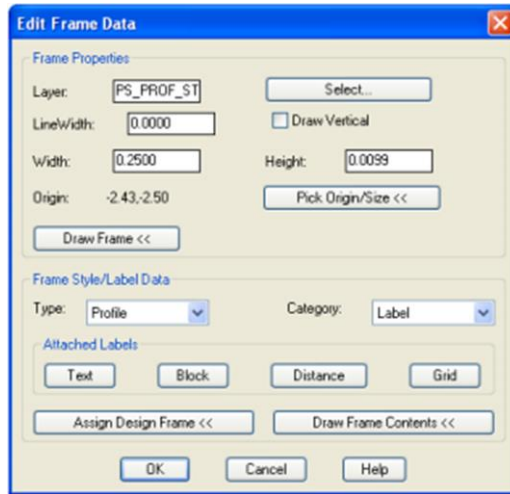
Label Location ونكتب القيمة 0.0045 امام الخيار Vertical ثم OK ثم OK.



- لتحديث الأمر نستخدم الأمر :

Sheet manager- ثم sheet styles ثم update frame labels ثم نختار Enter تظهر المعلومات .

Alignment Data	PI=0+25.95 R=25.0m L=19.9m B=45°27'2" EC=0+88.00 EC=0+129.90	PI=0+55.22 R=65.0m L=29.75m B=28°24'25" EC=0+90.34 EC=0+99.09	PI=0+97.87 R=80.0m L=41.2m B=12°0'0" EC=0+187.22 EC=0+288.52	PI=0+150.14 R=41.0m L=26.46m B=37°54'25" EC=0+146.91 EC=0+173.37			
PROFILE LEVEL (M)	102.19	100.19	98.30	96.40	94.93	94.30	94.11
GROUND LEVEL (M)	102.28	100.22	98.42	95.91	94.61	93.95	93.93
CHAINAGE (M)	0+100	0+025	0+050	0+075	0+100	0+125	0+150



❖ كيف يمكن ادخال معلومات المنحنى الرأسي :

- ننسخ المستطيل الرابع من الأمر Copy ونضعه فوقه مباشرة .

- نضغط على الكتابة Alignment Data ونعدلها الى Vertical Data ثم OK .

- نستخدم الأمر :

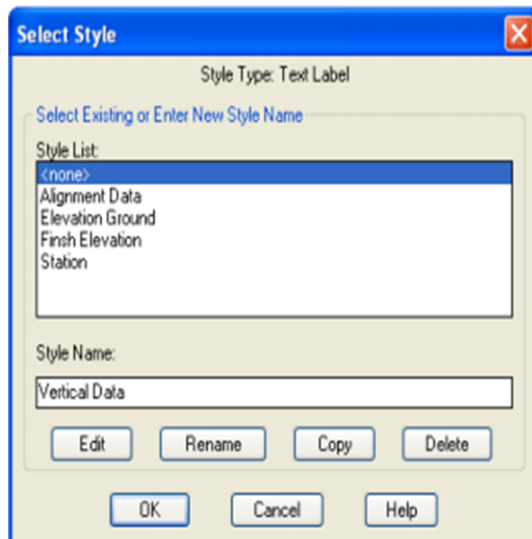
Sheet Manager ثم sheet style ثم Create/Edit Frame

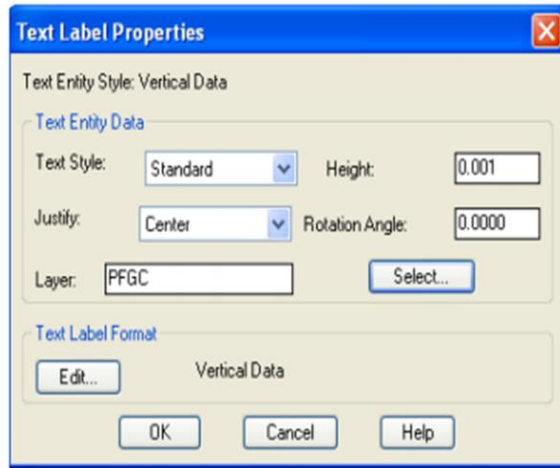
- نختار المستطيل الخامس ثم Enter ستظهر نافذة نختار منها الأمر Text من النافذة الجديدة من الامر Delete نحذف كل النماذج الموجودة في القائمة ثم نختار الامر Add .



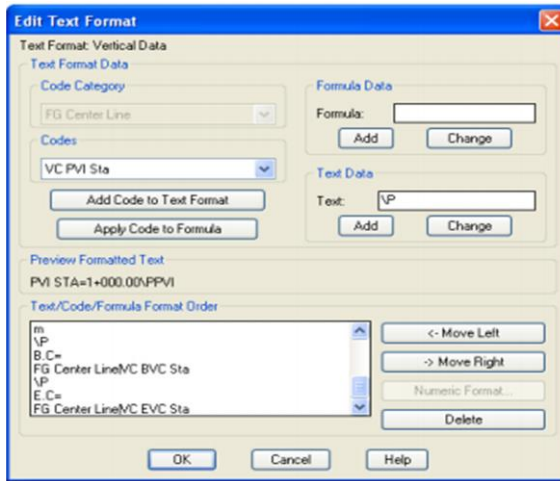
- نختار من القائمة الجديدة الخيار (none) ثم نظل عليه عند الأمر

style name ونكتب Vertical Data ثم نختار الأمر Edit .

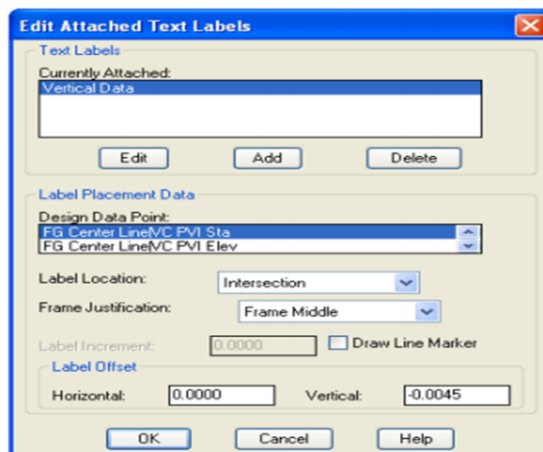




- ندخل الرقم 0.001 امام الامر Height ونختار Center من قائمة Justify وندخل زاوية 0 عند الخيار Rotation Angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من Select ثم نختار الامر Edit .



- نختار من النافذة التي ستظهر الخيار FG Center Line من قائمة Code Category ومن قائمة Codes نختار الخيارات الموضحة في الشكل التالي :



- نضغط علي الأمر OK ثم OK ثم OK ثم OK ثم من نافذة

Edit Attached Text Labels نختار الأمر Incremental من قائمة Label Location ونكتب القيمة 0.0045 امام الخيار Vertical ثم OK ثم OK.

- لتحديث الأمر نستخدم الأمر :

Sheet manager ثم sheet
ثم styles

update frame labels
ثم Enter تظهر
المحطات .

- يتم حفظ الملف السابق في قاعدة
البيانات من الامر :

Sheet manager

Sheet styles

Save sheet style
ثم نعم
الملف P1Pr ثم save ثم yes
ثم Enter.

❖ كيف يمكن إضافة الميل
التصميمي مع طول المماس :

- نستخدم الأمر :

Sheet Manager

ثم Sheet style
Create/Edit Frame

- نختار المستطيل الخامس ثم
Enter ستظهر نافذة نختار منها
الأمر Text من النافذة الجديدة من
الامر Delete نحذف كل النماذج
الموجودة في القائمة ثم نختار الامر
Add .

- نختار من القائمة الجديدة الخيار
(none) ثم نظلل عليه عند الأمر
style name ونكتب Slope ثم
Edit .

Vertical Data	PVI STATION PVI ELEV=94.28 K=7.25 L=25.00m LC=+125.00 EC=+125.00						
Alignment Data	P1=+000.00 R=25.00m LC=+75.00m EC=+125.00m LC=+125.00m	P2=+000.00 R=25.00m LC=+75.00m EC=+125.00m LC=+125.00m	P3=+000.00 R=25.00m LC=+75.00m EC=+125.00m LC=+125.00m	P4=+000.00 R=25.00m LC=+75.00m EC=+125.00m LC=+125.00m	P5=+000.00 R=25.00m LC=+75.00m EC=+125.00m LC=+125.00m	P6=+000.00 R=25.00m LC=+75.00m EC=+125.00m LC=+125.00m	P7=+000.00 R=25.00m LC=+75.00m EC=+125.00m LC=+125.00m
PROFILE LEVEL (M)	102.10	100.19	98.30	96.40	94.93	94.30	94.11
GROUND LEVEL (M)	102.23	100.22	98.42	96.91	94.61	93.95	93.93
CHAINAGE (M)	0+000	0+025	0+050	0+075	0+100	0+125	0+150

Edit Frame Data

Frame Properties

Layer: PS_PROF_ST

Line/Width: 0.0000 ☐ Draw Vertical

Width: 0.2500 Height: 0.0099

Origin: -2.43, -2.50

Frame Style/Label Data

Type: Profile Category: Label

Attached Labels

Edit Attached Text Labels

Text Labels

Currently Attached:

Vertical Data

Label Placement Data

Design Data Point:

FG Center Line/C PVI Sta

FG Center Line/C PVI Elev

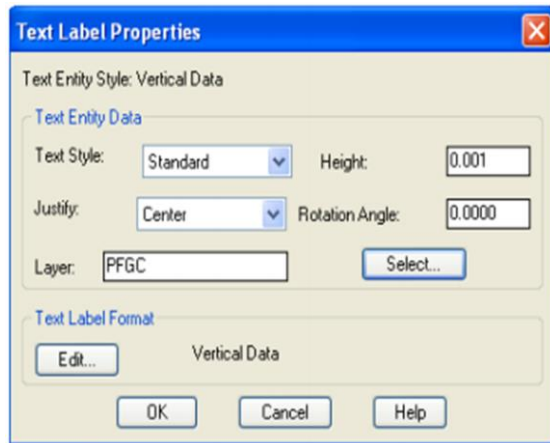
Label Location: Intersection

Frame Justification: Frame Middle

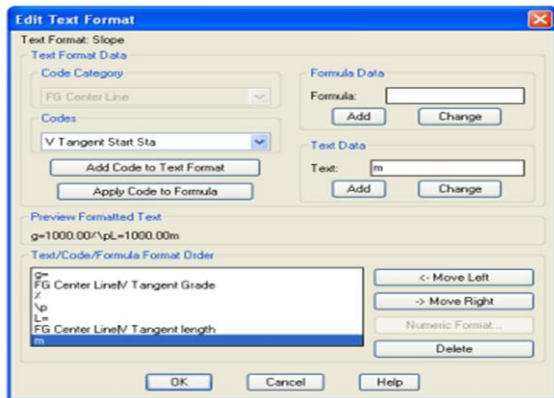
Label Increment: 0.0000 ☐ Draw Line Marker

Label Offset

Horizontal: 0.0000 Vertical: -0.0045



- ندخل الرقم 0.001 أمام Height ونختار Center من قائمة Justify عند الخيار Rotation Angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من Select ثم نختار الأمر Edit .

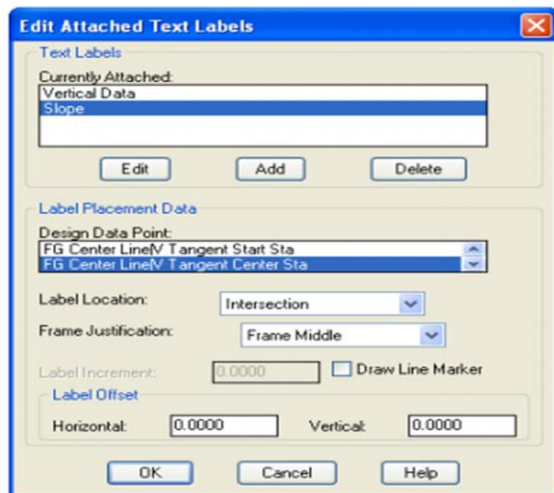


- نختار من النافذة التي ستظهر الخيار FG Center Line من قائمة

Code Category ومن قائمة Codes نختار الخيارات الموضحة في الشكل التالي:

نضغط على الأمر OK ثم OK ثم OK .

- من نافذة



نختار Edit Attached Text Labels الأمر Incremental من قائمة Label Location

ونختار موقع كتابة المعلومات من الأمر Design Data Point ونختار الخيار FG Center Line / V Tangent Center Sat ثم OK ثم OK .

-لتحديث الأمر نستخدم الأمر :

Vertical Data	PVI 12609.0000 ELEV=12609.00 L=12700.00 ELEV=12609.00 L=12700.00			
Alignment Data	P1=1018.55 E=25.00 L=1018.55 ELEV=1018.55 L=1018.55	P2=1018.55 E=25.00 L=1018.55 ELEV=1018.55 L=1018.55	P3=1018.55 E=25.00 L=1018.55 ELEV=1018.55 L=1018.55	P4=1018.55 E=25.00 L=1018.55 ELEV=1018.55 L=1018.55
PROFILE LEVEL 00	1018.55	1018.55	1018.55	1018.55
GROUND LEVEL 00	1018.55	1018.55	1018.55	1018.55
CHAINAGE 00	0+000	0+025	0+050	0+075

Sheet manager- ثم sheet styles ثم update frame labels ثم Enter تظهر المحطات .

-يتم حفظ الملف السابق في قاعدة البيانات من الامر :



Sheet manager ثم sheet styles ثم save sheet style ثم نحدد الملف P1Pr ثم save ثم yes ثم Enter.

❖ كيف نكون سلسلة للـ profile & plan ونعدل فيها ونتحكم ف Datum في كل ورقة اخراج وكذلك عمل توليد للسلسلة ثم تحميل الأوراق إلى Layouts ؟

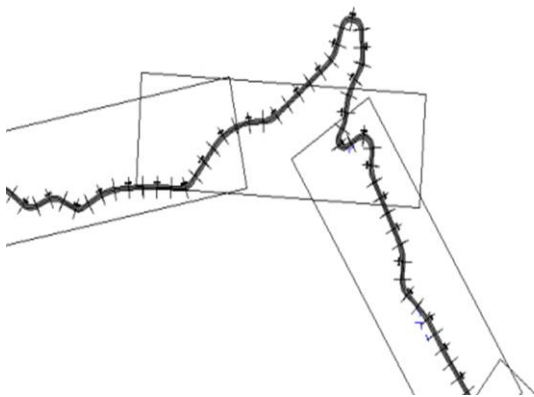


ثم Sheet manager ثم plan/profile sheets sheet series.

- نكتب اسم السلسلة ولتكن

PL-PR 20-7-05 امام الخيار Current series ثم OK.

- تظهر نافذة نوافق على الحالي ثم Ok .



- سيقوم البرنامج بتقسيم المسار كل 500 متر .

ولكن في بعض المناطق تحتاج إلى تحريك أو تدوير نستخدم الأمر :

Sheet manger ثم plan/profile sheets

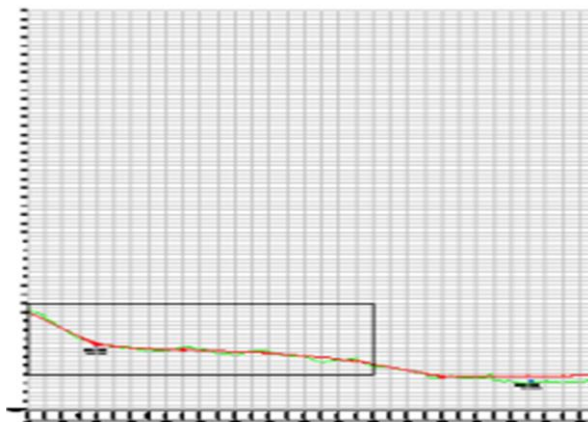
Edit sheet layout ثم نختار المستطيل المراد تعديله ثم Entre.

تظهر نافذة التعديل للتدوير أو للتحريك .

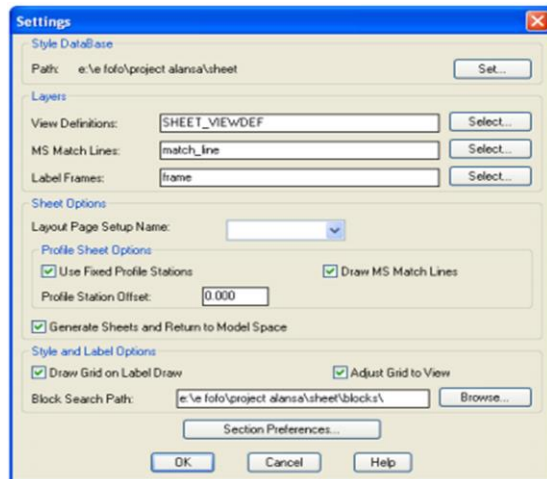
- لتعديل Datum لكل مقطع نجعل ال profile على الشاشة ثم نستخدم الأمر :

Sheet manger ثم plan/profile sheets

Edit Sheet layout ثم نحدد السلسلة ثم Ok ثم نختار الرقم 1 ثم Enter تظهر نفس النافذة السابقة ويظهر في ال profile مستطيل اصفر يحدد datum المفترض من البرنامج .



- نغير القيمة المفترضة زياده أو نقصان حتى يتلاءم المستطيل الاصفر مع ال profile ثم نختار Next ونكرر نفس العملية السابقة وهكذا إلى آخر المسار .



❖ كيف يمكن تكوين ورقة عمل

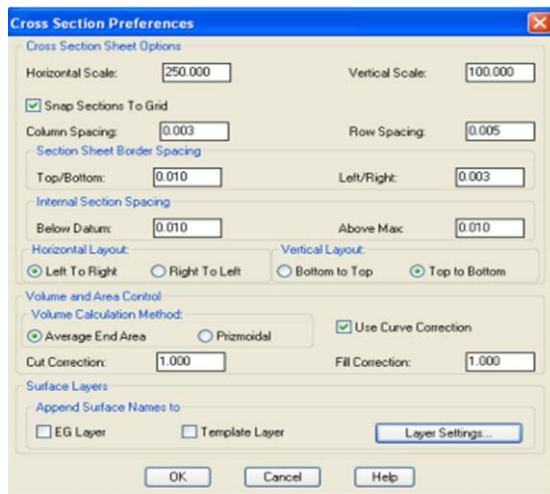
SHEET CROSS

SECTION ؟

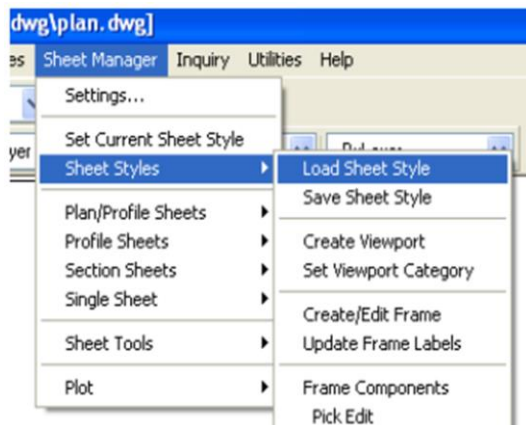
- قبل البداية يجب تجهيز الاعدادات من
الأمر: sheet manger: Setting

نختار الأمر

Cross Section preferences.



- تظهر نافذة ندخل فيها المعلومات التالية



- نستورد Sheet باستخدام الامر

Sheet manager ثم

Sheet style ثم

Load sheet style

ندخل المجلد Metrical ونختار الملف
xs100 ونضغط على Open .

* نحفظ ال sheet باسم اخر لكي
نحافظ على الأصل بدون تغييرات

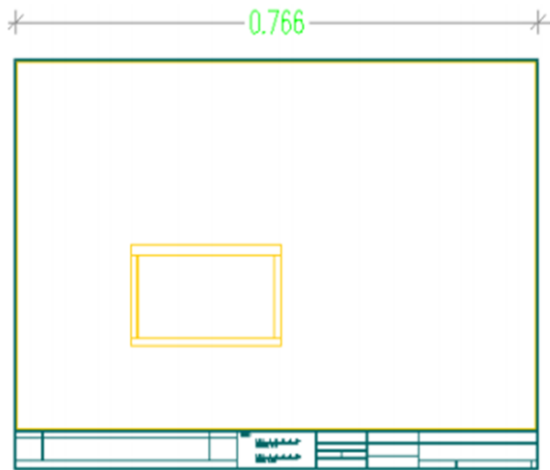
باستخدام الامر sheet manager ثم sheet style ثم

Save sheet style ونغير الاسم إلى (cross section) ونختار save سيظهر في
شريط الأوامر (planprof/profile/section) ونختار S أي section ثم Entre

سنستخدم مقياس رسم الافقي (1:250) ومقياس رسم رأسي (1:100) .

- نقيس طول الورقة باستخدام أوامر Dimension فكان الطول المقاس 0.766 ونحن نريدها 0.42 لأننا نعمل على ورقة A3 إذاً نقسم القيمة 0.42 على القيمة 0.766 فكان الناتج يساوي 0.5483

نستخدم الأمر scale من أوامر الاوتوكاد ونظلل على اللوحة ثم ندخل الرقم 0.5483



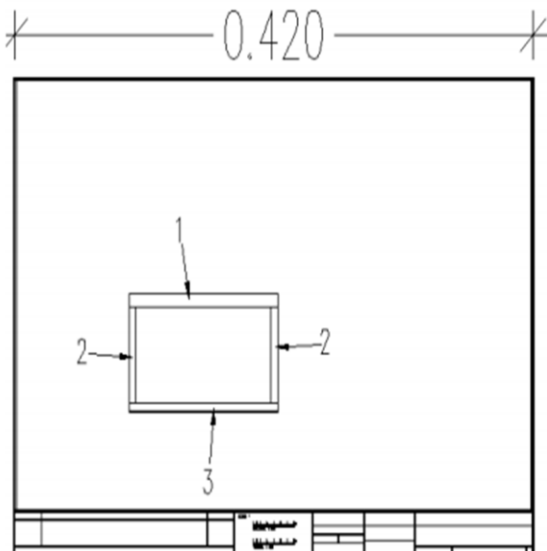
نحفظ ال sheet باستخدام الامر :

Sheet manager ثم

Sheet style ثم

Save sheet style

نختار الملف cross section ثم Enter ثم save .

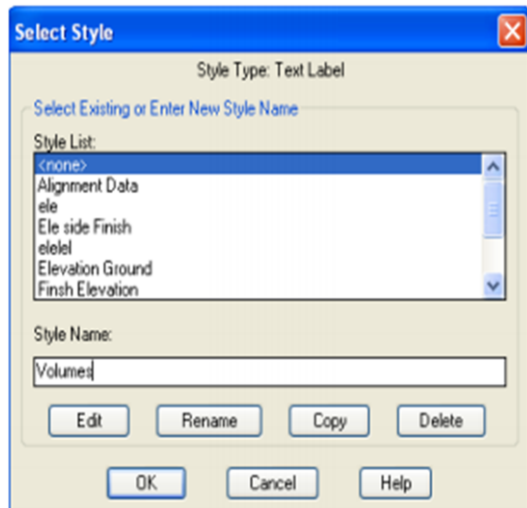




* كيف يمكن ادخال معلومات الكميات من ردم وقطع كمساحة وحجم عادي وحجم تراكمي ؟
* نستخدم الامر :

sheet manager ثم sheet style
ثم create/Edit frame

نختار المستطيل رقم (1) ثم Enter ستظهر نافذة نختار منها الأمر Text من النافذة الجديدة من الامر Delete نحذف كل النماذج الموجودة في القائمة ثم نختار الأمر Add .



- نختار من القائمة في النافذة الجديدة الخيار (none) ثم نظل عليه عند الأمر style name ونكتب volumes ثم نختار الامر Edit .



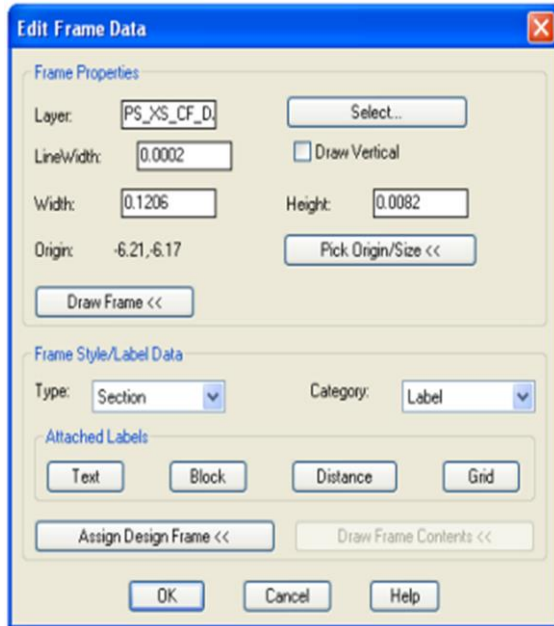
- ندخل الرقم 0.0018 اسم الامر Height ونختار center من قائمة justify وندخل زاوية 0 عند الخيار Rotation Angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من select ثم نختار الأمر Edit .

- نختار من النافذة التي ستظهر الخيار cross section من قائمة code category ومن قائمة codes نختار كما هو موضح :



نضغط على الأمر Ok ثم Ok ثم Ok
ثم من نافذة

Attached text labels نختار
الامر Fixed من قائمة ثم Ok
OK .



❖ كيف يمكن ادخال معلومات الأرض الطبيعية كمسافة وارتفاع كل 2 متر :

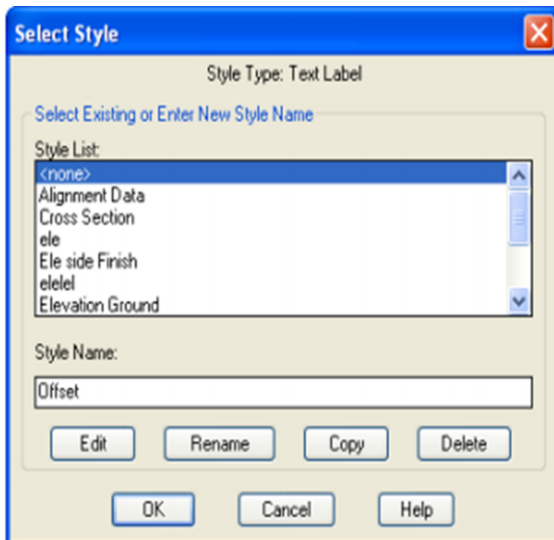
نستخدم الامر :

Sheet manager ثم

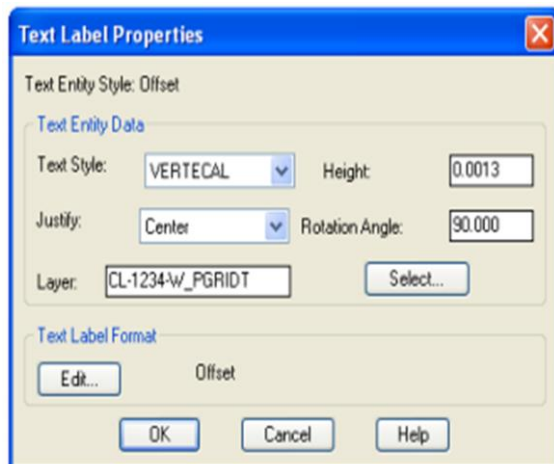
Sheet style ثم

Create/Edit frame

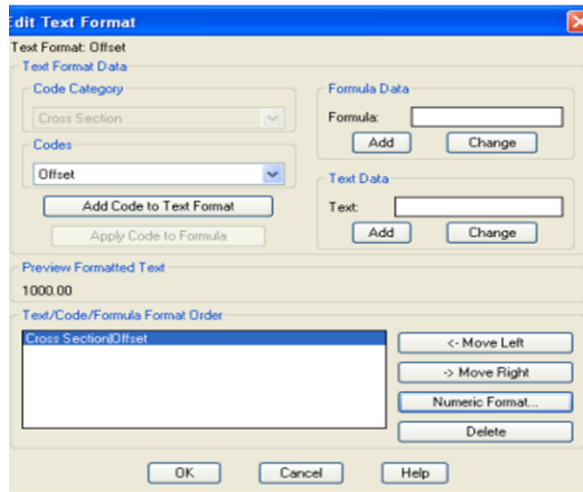
- نختار المستطيل رقم 3 ثم Entre ستظهر نافذة نختار منها الأمر Text من النافذة الجديدة من الامر Delete نحذف كل النماذج الموجودة في القائمة ثم نختار الأمر Add .



- نختار من القائمة في النافذة الجديدة الخيار (none) ثم نظل عليه عند الأمر style name ونكتب offset ثم نختار Edit .

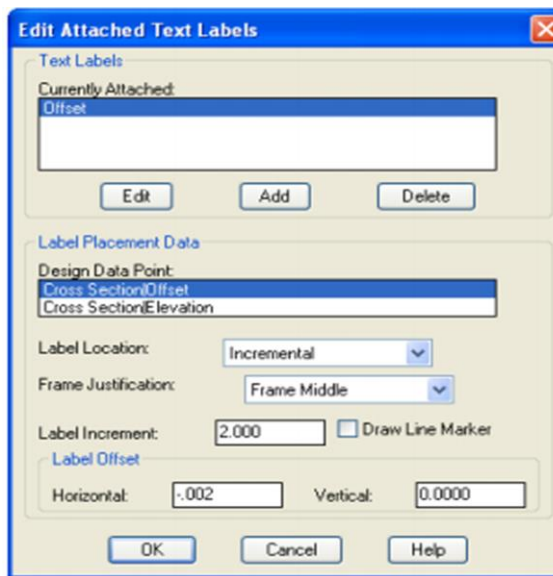


- ندخل الرقم 0.0013 امام الامر Height ونختار center من قائمة justify وندخل الزاوية 90 عند الخيار rotation angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من select ثم نختار الامر Edit .



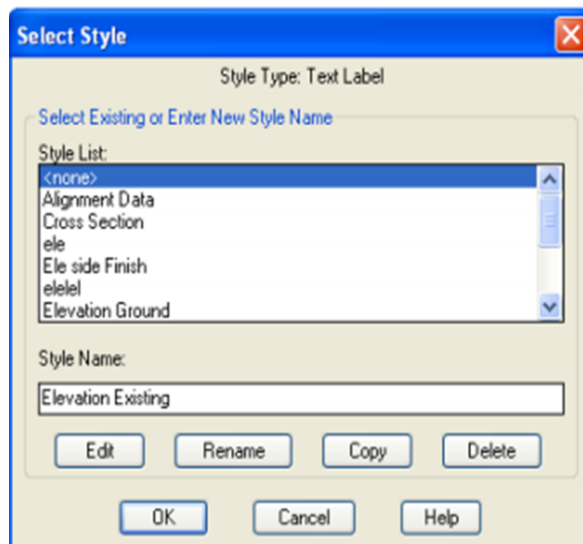
نختار من النافذة التي ستظهر الخيار cross section من قائمة

Code category ومن قائمة codes نختار الامر offset ثم Add code to text format كما هو موضح.



نضغط على الأمر OK ثم OK ثم Ok ثم من نافذة

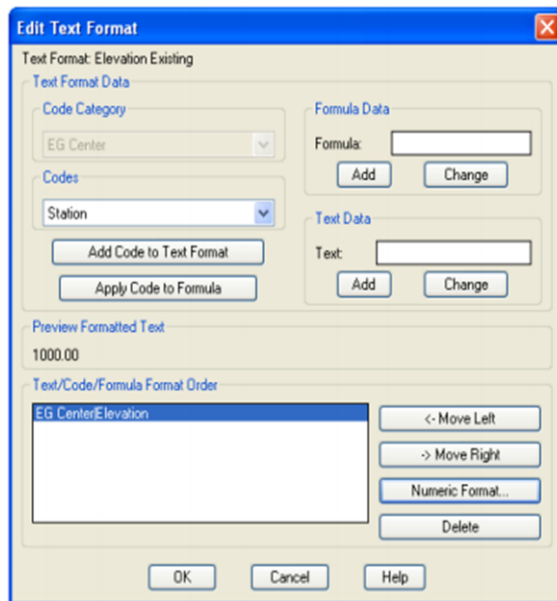
Edit attached text labels نختار الامر incremental ونكتب 2 امام الزيادة ثم نختار الامر Add .



- نختار من القائم في النافذة الجديدة الخيار (none) ثم نظلل عليه عند الامر style name ونكتب Elevation Existing ثم نختار الامر Edit .

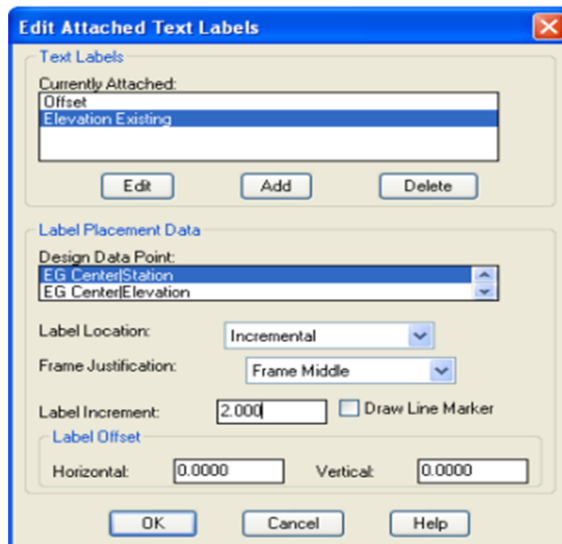


ندخل الرقم 0.0013 أمام الامر Height ونختار center من قائمة justify وندخل الزاوية 90 عند الخيار Rotation angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها معلومات من select ثم نختار الامر Edit .



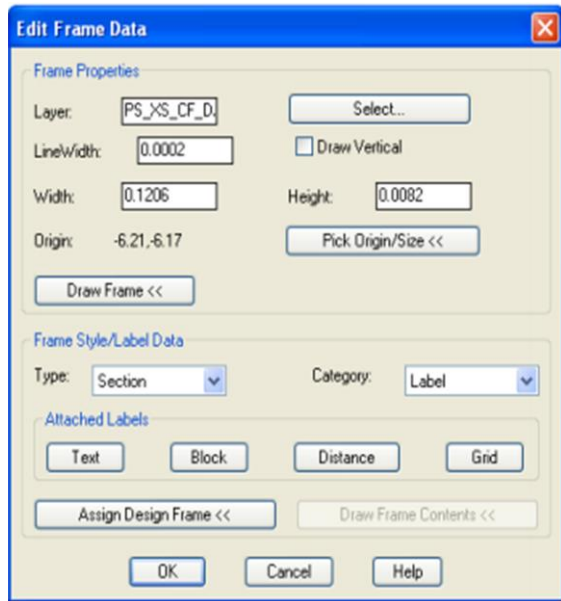
نختار من النافذة التي سنختار منها الخيار EG Center من القائم code category ومن قائمة codes نختار الامر Elevation ثم Add code to text format

كما هو موضح :



- اضغط علي الامر ok ثم ok ثم ok ثم من نافذة

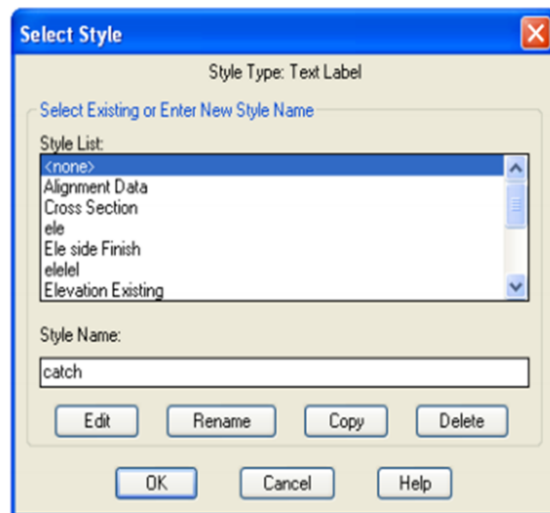
Edit attached text labels ونكتب 2 امام الزيادة ثم ok ثم OK .



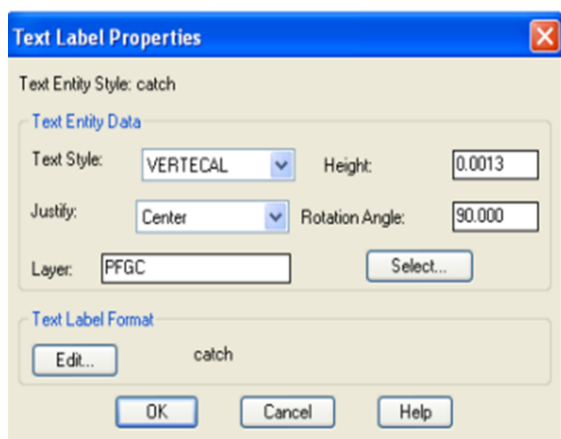
❖ كيف يمكن تدخل معلومات الخط التصميمي ونقطة التلاقي catch ونقاط الـ code التي تم تعريفها للمقطع التصميمي كمسافة وارتفاع :

- نستخدم الامر sheet manager ثم sheet style ثم نختار

create\edit frame نختار المستطيل رقم 3 ثم enter ستظهر نافذه نختار منها الامر text من النافذة الجديدة نختار الامر Add.



- نختار من القائمة الخيار none ثم نظل عليه عند الامر style name واكتب Catch ثم نختار الامر Edit .



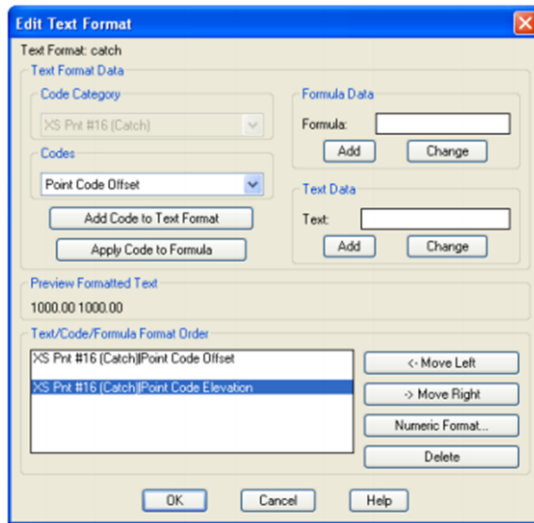
- ندخل الرقم 0.0013 امام الامر height ونختار center من قائمة justify وندخل زاوية 90 عند الخيار rotation angle ونختار الطبقة التي سيكتب فيها المعلومات من Select ثم نختار الامر ثم اختار الامر Edit.

- نختار من النافذة التي ستظهر نختار الخيار

XS Pn #16 (catch) من قائمه codes ومن قائمه code category نختار الامر point code offset ثم add code to text format ندخل مسافه ونختار الامر

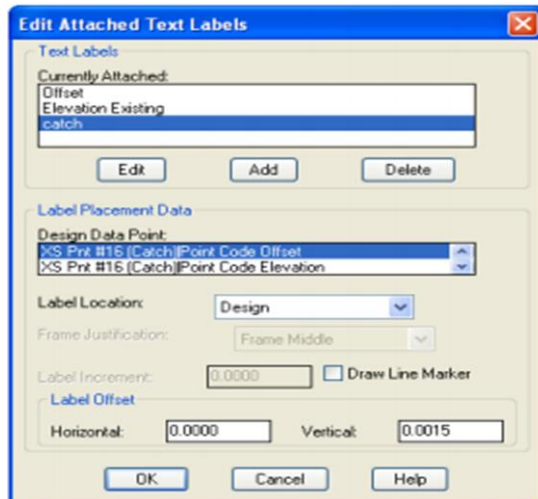
Code elevation point

كما هو موضح.



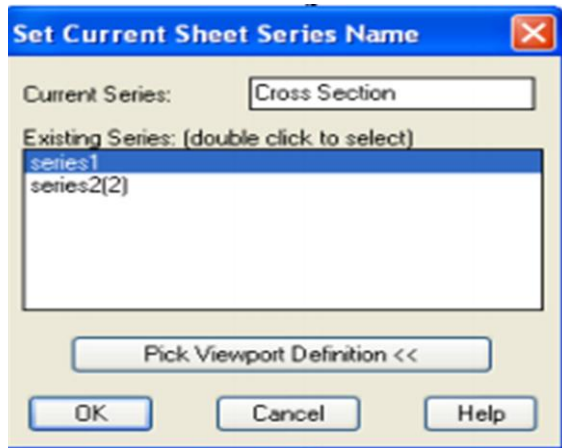
- نضغط علي الامر ok ثم ok ثم ok ثم ok ثم من نافذة

Edit attached text labels
Ok. نختار الامر design ثم



- لحفظ الملف في قاعدة البيانات من الامر : sheet manager ثم sheet style

نختار الملف Save sheet style
ثم cross section
ثم yes .enter



- لتكوين لسلسلة نستخدم الامر sheet manager ثم

Section sheet ثم نختار

Set \define section series في النافذة التي ستظهر نكتب اسم السلسلة cross section ثم ok.



- لتوليد المقاطع في قاعدة البيانات نستخدم الامر : sheet manager ثم section sheet ثم generate section sheet النافذة التي ستظهر نختار السلسلة cross section ثم ok تظهر نافذة توضح فيها البداية والنهاية واسم السلسلة وكذلك اسم المسار نختار ok .

- للاستيراد من قاعدة البيانات للرسم نستخدم الامر : sheet manager ثم section sheet ثم load sheet ثم series.