



جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا

كلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات

المراقبة والتحكم في البيوت المحمية عن بعد

Monitoring And Controlling Green Houses Remotely

أغسطس 2014

مشروع مقدم كأحد متطلبات الحصول على بكالوريوس الشرف في نظم
الحاسوب والشبكات وهندسة البرمجيات

بسم الله الرحمن الرحيم

جامعة السودان للعلوم والتكنولوجيا

كلية علوم الحاسوب وتقانة المعلومات

المراقبة والتحكم في البيوت المحمية

عن بعد

Monitoring And Controlling Green Houses Remotely

إعداد الطالبات :

1. آمنه صالح محمد الحسن .
2. إسراء منصور فتح الرحمن .
3. آلاء كمال الدين حسين.

إشراف :د. أمير عبد الفتاح

التاريخ:.....

التوقيع :

آية

قال تعالى:

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

(نَرْفَعُ دَرَجَاتٍ مِّنْ نَّشَأُكَ وَفَوْقَ كُلِّ ذِي عِلْمٍ عَلِيمٌ)

صدق الله العظيم

يوسف (76)

الحمد

الحمد لله... الواحد الأحد

الحمد لله... الفرد الصمد

الحمد لله... رافع الماوات بلا عمد

الحمد لله... وهب زكريا الولد

الحمد لله... أعطاني وماجد

الحمد لله... منزل السبع المثاني

الحمد لله... الذي خلقتني وسواني

الحمد لله... الذي رزقني وأعطاني

الحمد لله... من كل سوء حماني

الحمد لله... متعني بإيماني

الحمد لله... ما أهملني وجفاني

الحمد لله... منزل القرآن

الحمد لله... ملدع خلق الإنسان

الحمد لله... مارُفَع الأذان

الحمد لله... بدخلني ووالديَّ أعلي الجنان

الإهداء

إلى والدي

إلى من كلله الله بالهبة والوقار ، إلى من علمني العطاء بدون انتظار ، إلى من أحمل اسمه بكل إفتخار ، وستبقى كلماتك نجوم أهتدي بها اليوم وفي الغد وإلى الأبد.

إلى أمي

وإلى ملاكي في الحياة، إلى معنى الحب ، معنى الحنان والتفاني، إلى بسمه الحياة وسر الوجود، إلى من كان دعائها سر نجاحي، وحنانها بلسم جراحي، إلى أعلى الحبايب

إلى اخواننا

إلى الذين احتفظنا بقصاصات شوقهم في أقصى الفؤاد ولو صارت الذكرى قديمة
إلى كل من التقينا به في مسيرة العلم

شكر وعرهان

في مثل هذه اللحظات يتوقف اليراع ليفكر قبل أن يخط الحروف ليجمعها في كلمات، تتبعثر الأحرف وعبثاً يحاول تجميعها في سطور كثيرة تمر في الخيال، تلك التي نتقدم بها بأسمى آيات الشكر والتقدير والعرهان لكل من أشعل شمعة في دروب عملنا ولكل من وقف على المنابر وأعطى من حصيلة فكره لينير دربنا لتخطي هذه المرحلة والخروج بهذا البحث في هذه الصورة .

ونخص بخالص الشكر وعطاء الشفاء الدكتور أمير عبد الفتاح المشرف القائم على هذا المشروع على حسن إشرافه و كريم مساندته لنا، كما نخص بالشكر الأستاذ دفع الله محمد عيد الرحمن الذي لم يبخل علينا بوقته وجهده.

والشكر أحزله موصول لجميع الأساتذة الأفاضل في كلية علوم الحاسوب و تقانة المعلومات الذين لم يبخلوا علينا بوقتٍ أو معلومة وقدموا لنا كل العون والمساعدة والتشجيع، و الشكر كذلك موصول لكل من ساعدنا من زملائنا وزميلاتنا بالكلية و لأسرنا التي جاهدت وتكبدت المشاق في سبيل وصولنا لما بلغنا فلکم جميعاً جزيل الشكر والتقدير وأجمل باقات من العرفان وأهمار من الشفاء والإمتنان.

نسأل الله أن يعيننا على مكافأهم بأحسن مما قدموا لنا وجزاهم الله عنا كل خير

المستخلص

تم في هذا البحث إنشاء نظام للمراقبه والتحكم عن بعد في البيوت الحمييه , ذلك باستخدام جهاز الاردوينو وحساسات للضوء والحراره وتم تسجيلهذهالبيانات واستخدامها للتحكم في تشغيل البيت الحمي كما تم إعداد تقارير لهذهالبيانات للرجوع اليها عند الحاجه.

وتم التحكم عن طريق موقع إلكتروني، ونوصي باستخدام تطبيق اندرويد بدلا عن الموقع الإلكتروني، بالإضافة للتحكم في بقية الظروف التي لم نتطرق لها في هذا النظام.

Abstract

In this research to create a system for monitoring and remote control in greenhouses, using Arduino device and sensors for light and Temperatures. was such data recording and used to control greenhouse operation was also prepared reports for this data for reference when needed.

It was controlled by website, and we recommend android application instead of the website.

شرح المصطلحات

الاختصار	المصطلح	شرح المصطلح
	Arduino	متحكم صغير
HTML	HyperText Markup Language	لغة النص المتشعب
	Tags	أوسمة
ADC	Analog To Digital Converter	
WSN	Wireless Sensor Network	شبكات الإستشعار اللاسلكيه
CSS	Cascade Style Sheet	صفحات الأنماط الانسيابية
HTTP	Hypertext Transfer Protocol	بروتوكول نقل النص
	XAMPP	حزمة تطبيقات
PHP	Hypertext Preprocessor	
UML	Unified Modeling Language	لغة النمذجة الموحدة
	State Models	نماذج الحالة
	Behavior Models	نماذج السلوك
	State Change Models	نماذج تغيير الحالة

OOP	Object Oriented Programming	البرمجة كائنية المنحى
	Use case diagram	مخطط حالة الاستخدام
	Sequence diagram	مخطط التتابع
	Activity diagram	مخطط نشاط النظام
	Component Diagrams	مخطط مكونات النظام

فهرس الأشكال

رقم الصفحة	موضوع الشكل	رقم الشكل
5	البيوت المحمية	1.2
5	متحكم الأردوينو	2.2
9	أجهزة النظام	3.2
10	الدائرة الكاملة	4.2
11	مرسل ومستقبل	5.2
12	الأردوينو	1.3
12	USB Cable	2.3
12	لوحة لحام	3.3
13	دايود ضوئي	4.3
13	المقاومات	5.3
13	اسلاك التوصيل	6.3
15	حساس ضوء	7.3
15	حساس حرارة	8.3

16	Relay	9.3
21	Wifi Shield	10.3
24	مخطط حالة الاستخدام للمسؤول عن النظام	1.4
25	مخطط التتابع لدخول النظام	2.4
26	مخطط التتابع للتحكم في الحرارة	3.4
27	مخطط التتابع للتحكم في الإضاءة.	4.4
28	مخطط التتابع للتحكم في الري.	5.4
29	مخطط التتابع لمراقبة النظام	6.4
30	مخطط النشاط لتدفق النظام من نشاط الي نشاط آخر	7.4
31	مخطط المكونات الفعلية للنظام	8.4
32	جدول مستخدم النظام	1.2.5
33	جدول الحساسات	2.2.5
34	الشاشة الرئيسية للنظام	1.3.5
35	شاشة تسجيل الدخول للنظام	2.3.5
36	شاشة التحكم والمراقبة	3.3.5
37	شاشة حفظ التقارير	4.3.5
38	شاشة شكل التقارير المحفوظة	5.3.5

39	شاشة قاعدة البيانات	6.3.5
40	الدائرة الكهربائية	1.4.5

فهرس الجداول

رقم الصفحة	موضوع الجدول	رقم الجدول
32	جدول مستخدم النظام	1.2.5
33	جدول الحساسات	2.2.5

فهرس المحتويات

الموضوع الصفحة	الباب	الإطار النظري للبحث	الباب الأول
			1.1 المقدمة.1
			2.1 مشكلة البحث.1
			3.1 النظام المقترح.1
			4.1 أهداف البحث.1
			5.1 أهمية البحث.2
		2	6.1 حدود البحث.2
		2	7.1 منهجية البحث
			8.1 خطة البحث.2
الباب الثاني الإطار النظري و الدراسات السابقة			
الفصل الأولالإطار النظري			
			1.2 مقدمة.
		4	1.1.2 البيوت المحمية.
		4	1.1.1.2 أهم مميزات البيوت المحمية.5
			2.1.2 Arduino5

1.2.1.2 لماذا الاردوينو؟ 6

2.2.1.2 لغات برمجة الـ Arduino 6

3.2.1.2 ملحقات الأردوينو 6

الفصل الثاني الدراسات السابقة

2.2 الدراسات السابقة. 8

1.2.2 مشروع جامعة بابل العراق. 8

2.2.2 المراقبه والتحكم في البيت المحمي باستخدام wireless network 10

الباب الثالث التقنيات والأدوات المستخدمة

1.3 مقدمة 12

2.3 متحكم الأردوينو. 12

123.3 USB Cable

4.3 لوحة لحام (breadboard) 13

5.3 دايود ضوئي (color led) 13

6.3 مقاومات (resistors) 13

7.3 أسلاك توصيل. 14

8.3 بيئة تطوير الأردوينو 15

9.3 حساس ضوء 15

10.3 حساس حرارة 15

1611.3 Relay

16 12.3 Java

1713.3HTML

18 14.3CSS

18 1.14.3 مميزاتاها

18 15.3JavaScript

18 1.15.3 مميزاتاها

18 16.3PHP

19 1.16.3 مميزاتاها

19 17.3XAMPP

19 18.3 Enterprise Architecture

19 1.18.3 مميزاتاها

19 19.3UML

19 1.19.3 تصنيفاته

20 2.19.3 مميزاتاها

20 Use case diagram 3.19.3

20 4.19.3 Sequence diagram

20 5.19.3 Activity diagram

20 6.19.3 Component Diagrams

21 20.3 WifiShield

الباب الرابع التحليل

الفصل الأول توصيف النظام المقترح

22 1.4 مقدمة

22

1.1.4 الدخول للنظام.

الفصل الثانى تحليل النظام المقترح

2.4 مقدمة.	23
------------	----

الباب الخامس التصميم والتطبيق

1.5 مقدمة.	31
------------	----

2.5 الجداول.	32
--------------	----

3.5 الموقع الإلكتروني	33
-----------------------	----

1.3.5 عن النظام	33
-----------------	----

2.3.5 تسجيل الدخول	34
--------------------	----

3.3.5 التحكم والمراقبة	35
------------------------	----

4.3.5 حفظ التقارير	36
--------------------	----

LogFile	37
---------	----

6.3.5 حفظ البيانات فى قاعدة البيانات	38
--------------------------------------	----

4.5 الدائرة الكهربائية	39
------------------------	----

الباب السادس الخاتمة

1.6 الخاتمة.	40
--------------	----

2.6 النتائج.	40
--------------	----

3.6 التوصيات.	40
---------------	----

4.6 المراجع.	42
--------------	----

الباب الأول

الإطار النظري للبحث

1.1 المقدمة

أصبح التطور التكنولوجي هدفاً قومياً وإحتياجاً حقيقياً لنمو المجتمع وتنمية قدرات أفرادها وحسن إستخدام موارده وحمايتها. وفي الوقت الذي كانت تتطور فيه هذه التقنيات كان لابد من إستخدامها فيما يفيد الأمة من سرعة إنجاز للأعمال وتوفير الوقت وإستغلاله في كل مفيد.

ونتيجة لهذا التطور ظهرت عدة تقنيات حديثة تستخدم في عدة مجالات منها المجالات الزراعية , ومن هنا ظهرت فكرة التحكم عن بعد في البيوت المحمية, لتطوير عملية التحكم والمراقبة التي كانت تتم بصوره تقليدية عن طريق المزارع ,بالإضافة إلي زيادة إنتاج المحاصيل وذلك عن طريق توفير الظروف البيئية الملائمة للمحصول وتجنب اي تغيير طارئ قد يحدث.

2.1 مشكلة البحث

فيالبيوت المحمية يتم التحكم في الظروف الملائمة للنبات (حراره , ضوء , ري) بطريقة تقليدية أي أن المزارع هو الذي يقوم بالتحكم في هذه الظروف يدويا.

3.1 النظام المقترح

تم إقتراح نظام لمعالجة المشاكل الناتجة عن إستخدام الإسلوب التقليدي القديم في التعامل مع البيوت المحمية يدويا، وذلك عن طريق تركيب حساسات للضوء والحرارة في البيت المحمي وربطها مع جهاز الاردوينو الذي يقوم بإستقبال الأوامر من صفحة الإنترنت التي تعتبر واجهة للمستخدم , عن طريقها يستطيع مراقبة البيت المحمي وإصدار امر التحكم.

4.1 أهداف البحث

1- التقليل من الخسائر.

2-الإستجابة السريعة لأي طارئ يحدث.

3-رفع كفاءة الإنتاج .

5.1 أهمية البحث

إستخدام البيوت المحمية اصبح من الامور الرائجة بكثرة في وقتنا الحالي،لذلك كان لابد من تسهيل عمليات التحكم والمراقبة لمناخ البيت المحمي لتوفير الوقت والجهد وضمان دقة إنجاز العمل.

النظام يقوم بقراءة البيانات من الحساسات الموضوعه في البيت المحمي وتخزينها في قاعدة بيانات وإرسالها لصفحة إنترنت للإستفادة منها في التحكم والمراقبة للبيت المحمي عن طريق متحكم الراديوينو .

6.1 حدود البحث

تشمل حدود البحث البيوت المحمية بولاية الخرطوم في العام 2013-2014 م .

7.1 منهجية البحث

يتبع البحث المنهج الوصفي التحليلي،حيث يتم دراسة وتحليل الطرق المستخدمة قديما،لخلق نظام جديد بواسطة متحكم الاردوينو والحساسات وصفحة إنترنت لتحويل عمليتي التحكم والمراقبة اليدويتين إلى نظام إلكتروني دقيق.

8.1 خطة البحث

- الباب الاول(المقدمة).
- الباب الثاني (يحتوي على فصلين الاول:يحتوي على المقدمة ونبذة عن البيوت المحمية ومتحكم الاردوينو.الثاني:يحتوي على الدراسات السابقة).
- الباب الثالث(التقنيات والأدوات المستخدمة).
- الباب الرابع (النظام المقترح ويحتوي علي فصلين الاول:وصف النظام المقترح.الثاني:تحليل النظام)
- الباب الخامس (التصميم والتطبيق للنظام)
- الباب السادس(الخاتمة والنتائج والتوصيات و المراجع)

الباب الثاني

الإطار النظري والدراسات السابقة

- الفصل الأول: الإطار النظري.

- الفصل الثاني: الدراسات السابقة

الفصل الأول

الإطار النظري

1.2 المقدمة

عندما أصبحت التكنولوجيا عنصراً مهماً في عصرنا الحالي، كان لابد من استغلالها استغلالاً أمثل لتسهيل العمليات التي تخدم حياتنا اليومية في جميع النواحي سواء كانت علمية، سياسية، إقتصادية وغيرها سواء كانت للأفراد أو المؤسسات. لذلك تم إعتقاد التحكم والمراقبة عن بعد في البيوت المحمية كفكرة للمشروع لما يقدمه من فوائد في تسهيل عمليات التحكم والمراقبة و توفير الكثير من الوقت و الجهد.

1.1.2 البيوت المحمية

هي عبارة عن خيم مصنوعة من مواد شفافة (بلاستيك , فايبر) منفذة لأشعة الشمس وتكون ذات هيكل معدني أو خشبي, وتستخدم لزراعه المحاصيل فيها. الشكل (1.1)

تعتبر الزراعة في البيوت المحمية أحد أهم الأساليب الحديثة في المجال الزراعي والتي تساعد في تنمية الإنتاج الزراعي ويعد استخدامها ضروريا جدا للتغلب علي الظروف البيئية القاسية وتبرز أهميتها في المناطق ذات المناخ الصحراوي, والذي تمثله معظم مناطق دولة السودان, من حيث درجة الحرارة وانخفاض الرطوبة النسبية صيفا بالإضافة الي شدة الاشعاع الشمسي الساقط وقلة الموارد المائية المتاحة والبيوت المحمية تحد من التأثيرات السلبية للتقلبات المناخية والاحطار المتعلقة بالجو مثل التلف الناتج من الرياح والأمطار. وانشئت أيضا لتهيئة البيئة المناسبة لنمو العديد من اصناف النباتات علي مدار العام وتحقيق اكبر عائد ممكن من وحده المساحة وذلك من خلال التحكم في بعض العوامل البيئية المهمة لنمو وانتاجية النباتات بدرجات مختلفة من الدقة ومن هذه العوامل درجة الحرارة والرطوبة النسبية ومستوي الإضاءة وتركيز غاز ثاني أكسيد الكربون بالإضافة إلي عوامل متعلقة بتغذية النباتات ومكافحة الآفات. التي يتم التحكم فيها وفقا لأنظمة تحكم مختلفة.

1.1.1.2 أهم مميزات البيوت المحمية

- تساهم في زيادة إنتاج وحده المساحة مقارنة مع الزراعه في الحقول المكشوفه.
- تساعد في توفير مياه الري نظرا لإستخدام وسائل حديثه في الري .
- إنتاج المحاصيل في مواعيد هانظر للتحكم في الظروف البيئيه مع الإحتفاظ بالتنوعيه وذلك بالحد من التقلبات الجويه .

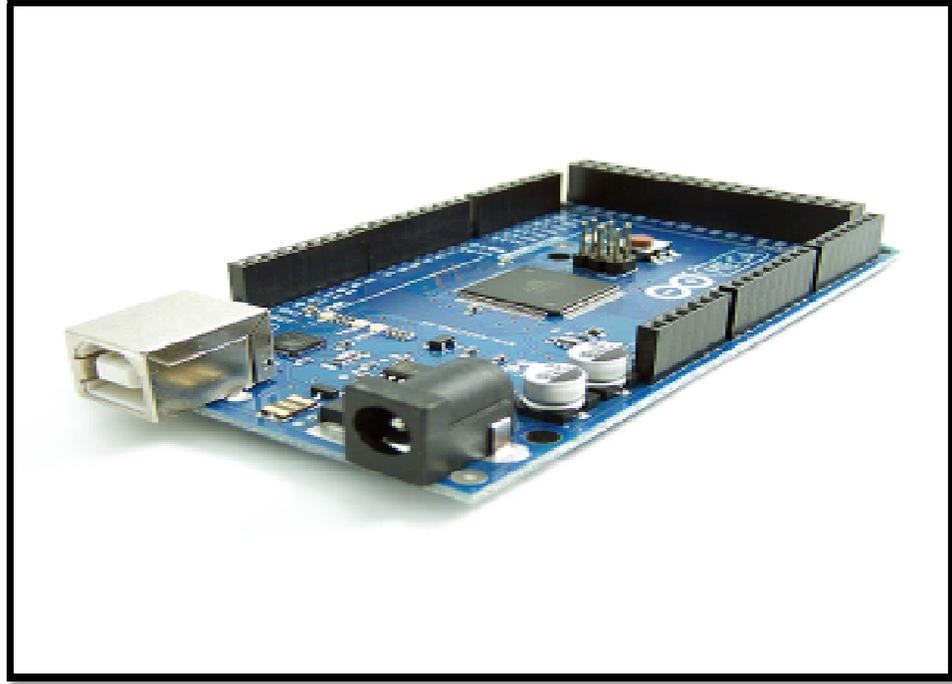
- إنتاج بعض المحاصيل خلال أشهر ندرتها في الأسواق لتغطية احتياجات المستهلكين وتصدير الفائض [1].



شكل(1.2) البيوت المحمية

Arduino 2.1.2

هو متحكم صغير الحجم بإمكانه التفاعل و التحكم في الوسط المحيط به بشكل أفضل من الحاسوب المكتبي. تقنيا هو منصة مفتوحة المصدر يتكون من متحكم الكتروني ,وبنيه تطويريه تكاملية لكتابه البرمجيات.



شكل (2.2) متحكم الاردوينو

1.2.1.2 لماذا الاردوينو؟

في الحقيقة يوجد الكثير من المتحكمات الإلكترونية (Micro-Controllers) المتوفرة في السوق مثل (Parallax و Basic Stamp) و كلها تتميز بإمكانيات عالية و لها قدره على التحكم في مختلف القطع الإلكترونية و البرمجيات (Software) و ذلك بنسب أفضلية متفاوتة. يتميز الاردوينو ببساطة والتركيب الذاتي و يوفر بيئة برمجية سهلة وبسيطة كما انه متاح المصدر. كما موضح في الشكل (2.2).

2.2.1.2 لغات برمجة الـ Arduino

يمكن برمجته بعدة لغات منها java أو C أو Matlab ويمكن البرمجة علي Arduino Environment بسهولة،

3.2.1.2 ملحقات الأردوينو

يوجد أكثر من 40 نوع من ألواح أردوينو Arduino Boards، تختلف في القدرات والشكل والحجم والثمن حتى تتناسب مع جميع الأفكار والتصميمات. مثل LCD و المحركات Motors و أضواء LED والمقاومات Resistance , و يوجد له ألواح الكترونية توصل عليه من أجل زيادة قدراته.

الفصل الثاني

الدراسات السابقة

2.2 الدراسات السابقة

يوضح هذا الفصل الدراسات السابقة عن التحكم في البيوت المحمية .

1.2.2 مشروع جامعة بابل في العراق

الفريق قد تألف من (الباحث أم.الدكتور محمود شاكر نصر و الباحث أم.الدكتور سمير جاسم المرعب وباحثان من طلبة الدراسات العليا هما أكرم جدوع خلف وعلاء عمران موسى) وذلك في عام 2013

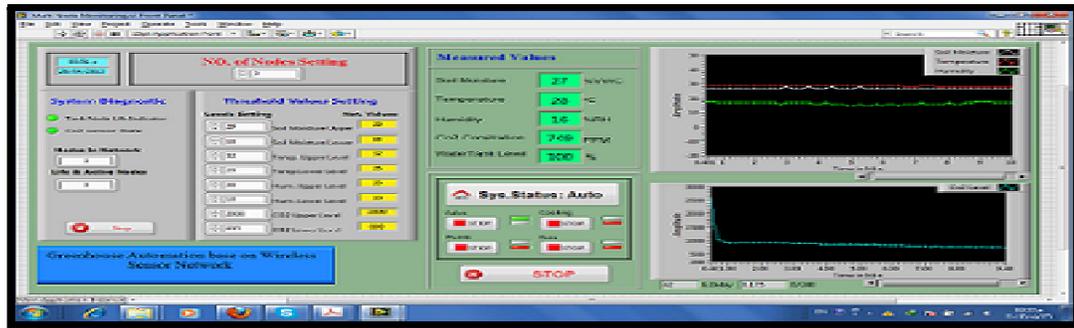
توصل مجموعة من طلبة جامعة بابل بكلية الهندسة الكهربائية الي نظام في مجال المراقبة والسيطرة في البيوت المحمية عن بعد باستخدام شبكات الاستشعار والتحسس اللاسلكي .

النظام المصمم يعتمد على تقنية شبكات التحسس اللاسلكية عن بعد (WSN) والتي تعتبر من المجالات البحثية الناشئة في العالم التي لها تطبيقات مهمة في المجالات العسكرية والمدنية حيث ان هذه التقنية تتميز بإمكانية المراقبة والسيطرة الاتوماتيكية عن بعد من أجل بقاء الظروف اللازمة التي يحتاجها النبات وكذلك قلة تكلفة التنصيب والصيانة للنظام و اطالة عمر عقدة الرصد (Sensing Node) وذلك بتقليل الطاقة المستهلكة داخله والتقليل من كمية الاسلاك الكهربائية اللازمة لعمل مثل هكذا انظمة وامكانية العمل في الزمن الحقيقي (Real Time Operation) وبصورة مباشرة. وبيّن الباحثون ان النظام الذي تم تصميمه يتكون بشكل رئيسي من ثلاثة انظمة فرعية:

النظام الفرعي الأول عقد التحسس (Sensing Nodes) توضع في الاماكن المناسبة داخل البيت الزجاجي لتكوين شبكة الاستشعار اللاسلكي (WSN) والتي تحتوي على متحسسات ذكية (Smart Sensors) لقياس درجة الحرارة والرطوبة ونسبة ثاني اوكسيد الكربون و رطوبة التربة حيث ترسل المعلومات بعد معالجتها مباشرة لتعرض للمراقب (Greenhouseoperator) في الزمن الحقيقي. (Real-Time) اما النظام الفرعي الثاني فهو نظام السيطرة الذي يحتوي على عقد السيطرة (Control Nodes)ومن خلالها يتم اعطاء الاوامر اللازمة لعملية السيطرة الى الاجهزة التي تقوم بتنفيذ اوامر السيطرة من أجل تعديل الظروف المناخية داخل البيت الزجاجي وان عملية السيطرة هذه تجري داخل الشبكة بالاعتماد على المقارنة بين القيم الحقيقية (Actual values) والقيم التي تم ادخالها من قبل المراقب والمعروفة باسم (SettingValues) وذلك بواسطة اجهزة كهربائية خاصة تسمى (Actuator) .

أما النظام الفرعي الثالث فهو نظام دعم يعمل على تشخيص أخطاء الشبكة ذاتياً من الممكن ان تصيب النظام من اجل سهولة العمل وإصلاح المنظومة ومما يجدر بالإشارة الى أن هذا النظام يوفر امكانية زيادة أو تقليل عدد عقد الرصد والسيطرة حسب الحاجة مثل زيادة حجم البيت الزجاجي أو اية متغيرات ضرورية اخرى وأن عملية الاضافة تتم بسهولة وبشكل ذاتي كما حرص الفريق على أن تكون المنظومة المصممة مدعومة بنظام ري متكامل بثلاثة طرق مختلفة يتم اختيار الطريقة المناسبة من قبل المشرف على البيت الزجاجي وقد

صم هذا النظام ليلبي احتياجات المزارع العراقي من ناحية التكلفة والاستخدام الامثل ومن نواحي أخرى حيث ان النظام يعتمد على مواد متوفرة في الاسواق المحلية وباسعار مناسبة[3].



شكل (3.2) يوضح أجهزة النظام

2.2.2 المراقبة والتحكم في البيت المحمي باستخدام wireless network

قام بهذه الدراسة كل من (Manish Mittal , Gaurav Tripathi, Deepa Chauhan and) (Atul Agarwal).

النظام المستخدم في هذه الدراسة يتكون من جزئين
الجزء الأول العتاد (Hardware) ويتكون من:

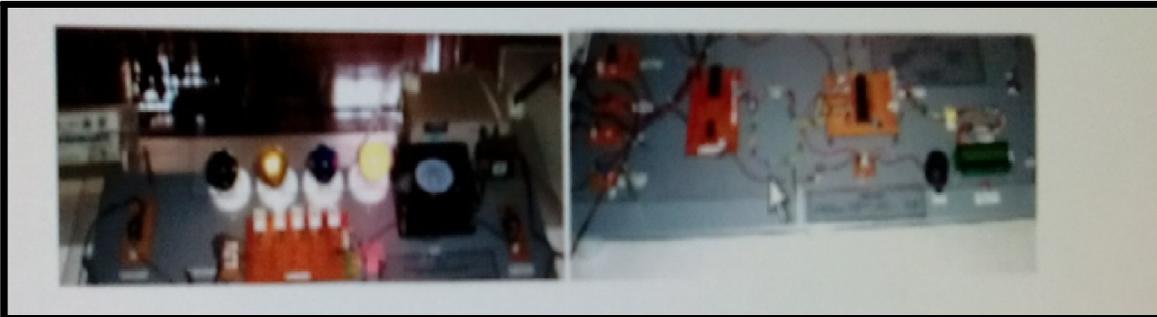
- 1 LCD Display
- 2 Light Intensity Sensor
- 3 Soil Moisture
- 3 Humidity Sensor
- 5 Temperature Sensor
- 6 AT89S52 MICROCONTROLLER

الجزء الثاني البرمجيات (Software):

يتضمن قراءة مجموعة القياسات من الحساسات (sensors). وتحويلها من (analog signal) الي (digital signal) وعرضها علي شاشة (LCD) وايضا عملية التعديل وتحديث للمستخدم عن طريق ارسال رسائل لمراقبة البيت المحمي .

طريقة العمل

القراءات المخرجه من الحساسات (sensor) تعطي كدخل لل ADC من ثم يقوم بارسالها لل (microcontroller) لمقارنة القيم المقروءة مع القراءات المخزنة بالشكل رقم (4.2). اذا لم يتطابق مع القراءات المخزنة يقوم (microcontroller) بارسال رسالة انذار للمستخدم ومن ثم عرضها علي (LCD) كما موضح في الشكل.



الشكل (4.2) الدائره كامله



الشكل (5.2) مرسل ومستقبل

الباب الثالث

التقنيات والأدوات المستخدمة

1.3 المقدمة

يحتوي هذا الباب على تعريف بالتقنيات والأدوات المستخدمة في النظام المقترح ومميزاتها.

2.3 متحكم الاردوينو

هي عبارة عن لوحة تطوير إلكترونية (Development Board) تتكون من دائرة إلكترونية مفتوحة المصدر مع متحكم دقيق على لوحة واحدة يتم برمجتها عن طريق الكمبيوتر وهي مصممة لجعل عملية استخدام الإلكترونيات التفاعلية في مشاريع متعددة التخصصات أكثر سهولة. ويستخدم اردوينو بصورة أساسية في تصميم المشاريع الإلكترونية التفاعلية أو المشاريع التي تستهدف بناء حساسات بيئية مختلفة (مثل درجات الحرارة، الرياح، الضوء.. الخ) ويمكن توصيل اردوينو ببرامج مختلفة علي الحاسب الشخصي.



الشكل (1.3) الأردوينو

USB Cable 3.3

يستخدم لتوصيل لوح الاردوينو بالحاسب الآلي يكون قصير قدر الامكان حتي لايسبب ازعاج اثناء

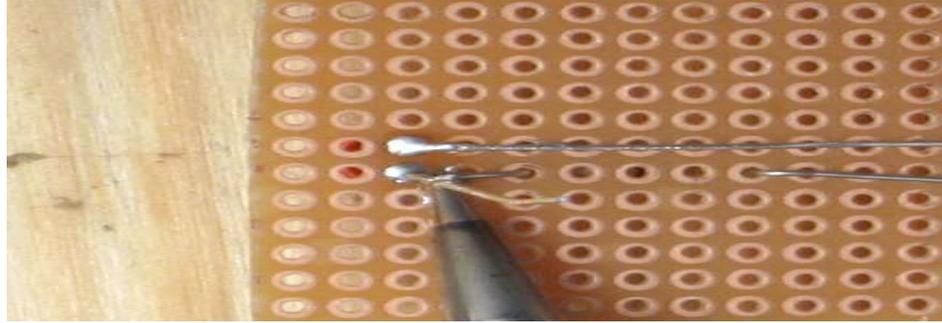
العمل.[5]



الشكل (2.3) USB Cable

4.3 لوحة لحام

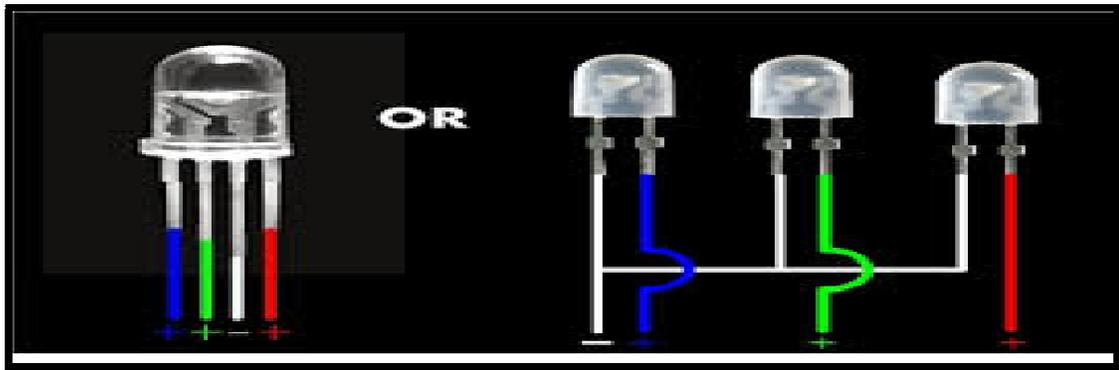
عبارة عن لوحة تستخدم لتثبيت وتركيب الدوائر الالكترونية عليها بواسطة اللحام [6].



الشكل (3.3) لوحة لحام

5.3 دايود ضوئي (color led)

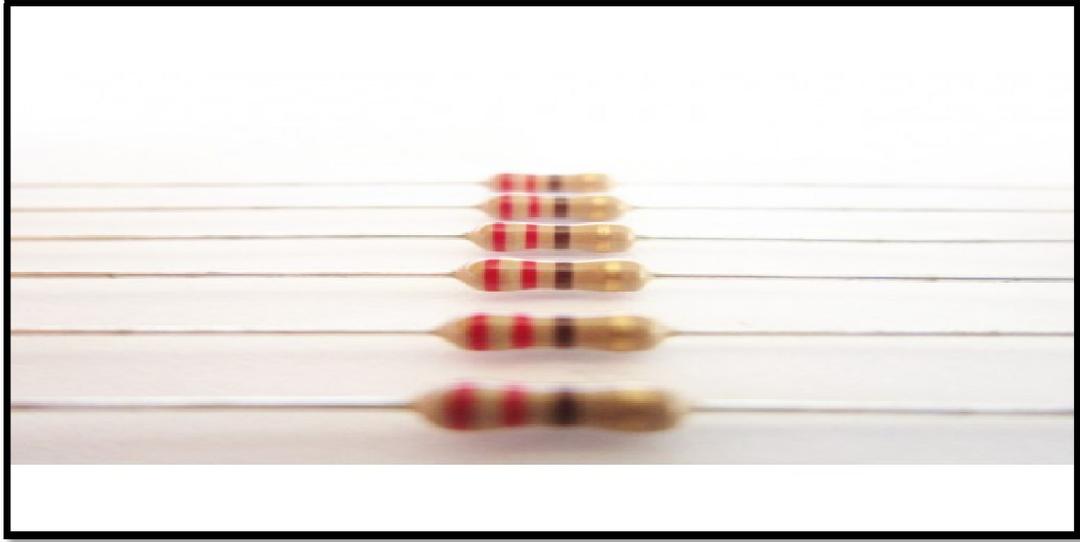
هي اشبه بالمصابيح الصغيرة وتعمل علي تحويل التيار الكهربائي إلي ضوء, وتتوفر بعدة ألوان منها(الابيض والازرق, الاخضر والاصفر..إلخ). [7].



الشكل (4.3) دايود ضوئي

6.3 مقاومات (resistors)

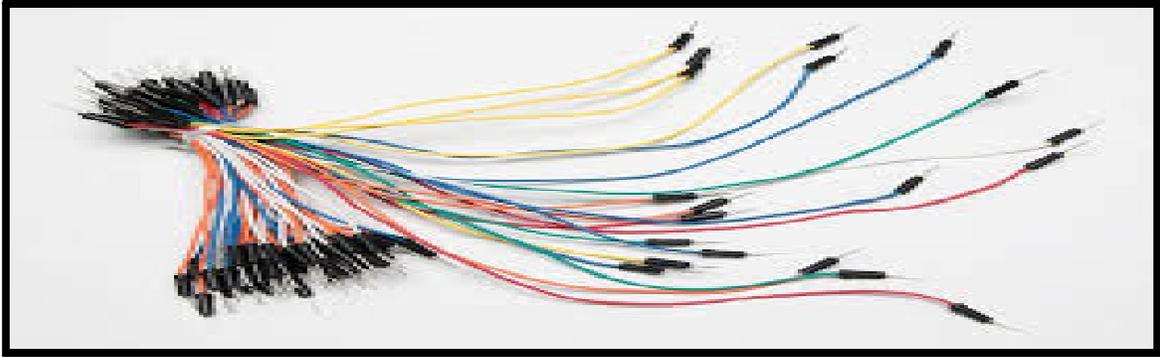
تستخدم للحصول علي قيم معينة لشدة التيار في نقاط معينة من الدائرة وتوجد بها حلقات مطلية بعدة ألوان مختلفة يدل كل لون منها علي احدى قيم المقاومة ومجموعها يعطى قيمة المقاومة [8].



الشكل (5.3) المقاومات

7.3 أسلاك التوصيل

تستخدم لتوصيل المكونات ببعضها علي لوحة التجارب^[9].



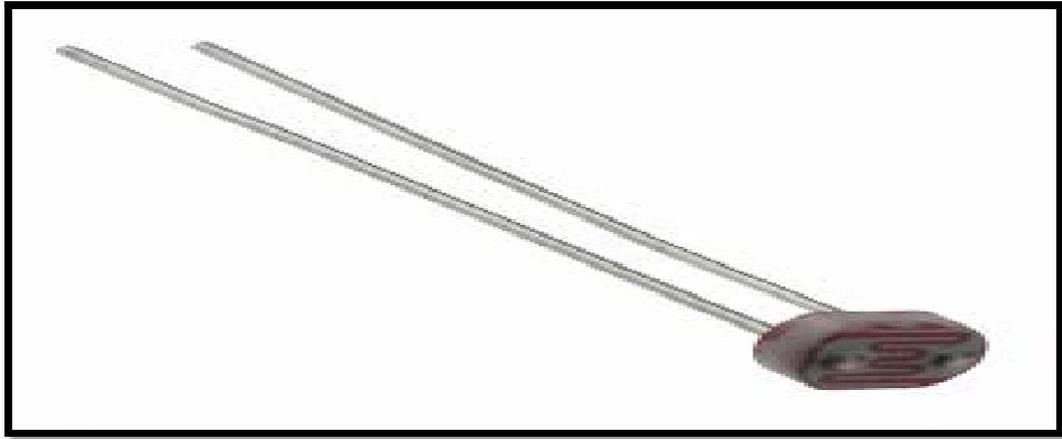
الشكل (6.3) اسلاك التوصيل

8.3 (Arduino IDE) بيئة تطوير الأردوينو

هي اداة تستخدم لكتابة شفرات البرمجة بلغة السي وتحويلها بعد ذلك إلى صيغته تنفيذيه يمكن وضعها علي المتحكمه الدقيقة الموجوده علي اللوح. وتتميز هذه البيئه بالبساطه والسهوله في التعامل, كما انها تستخدم لرفع البرنامج مباشرة إلى المتحكمه الدقيقة, وبذلك لن نحتاج إلى برنامج آخر مخصص لرفع الصيغه التنفيذيه للوح.

9.3 حساس الضوء

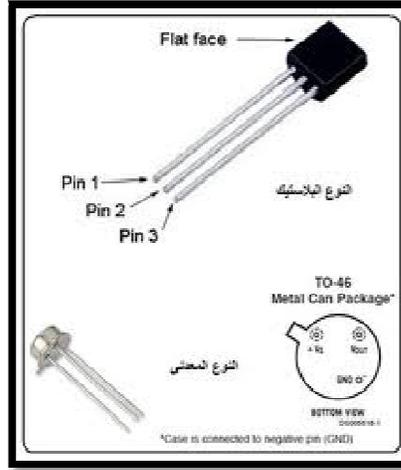
حساس للضوء. تستعمل المجسات الضوئية في القياسات الضوئية المختلفة أو لتشغيل أجهزة أو أدوات معينة^[10].



الشكل (7.3) حساس الضوء

10.3 حساس الحرارة

هو عبارته عن ترانزستور خاص يتأثر بالحراره ويعطي تغير في الجهد الكهربى (الفولت) متناسب مع التغير في درجة الحراره. والترانزستو يصنع عادة من مادة السيليكون^[11].



الشكل (8.3) حساس الحرارة

يحتوي هذا الحساس علي ثلاث ارجل:

- 1-منفذ الدخل ويتم توصيله بجهد ثابت.
- 2-منفذ الخرج وهو الذي نحصل منه علي قراءة الحساس.
- 3-المنفذ الأرضي ويتم توصيله باي نقطه ارضيه.

Relay 11.3

هو عنصر إلكتروني ميكانيكي يتكون من جزئين رئيسيين :

الاول:سلك ملفوف حول قالب حديدي ويوضع في مقدمة ذلك القالب.

الثاني:قطعه معدنيه مستطيله وهي بمثابة المفتاح فهي تحتوي علي تماسات معدنيه يتم من خلالها توصيل حمل كهربائي ليعمل الريلاي على فصله او تشغيله.[12].



الشكل (9.3) Relay

Java 12.3

الجافا هي لغة برمجة وضعت لأول مرة من قبل جيمس جوسلينج في شركة (Sun Microsystems), والتي هي الآن جزء من شركة (Oracle Corporation) وتم نشر أول إصدار منها في العام 1995 كجزء من (Sun Microsystems' Java platform), هي لغة صممت خصيصاً للاستخدام في البيئة الموزعة للإنترنت كما تم تصميمها لتعمل على مبدأ (look and feel) كما في لغة C++ ولكنها أسهل في الاستخدام من C++ وتستخدم أيضاً مبدأ (OO). يمكن استخدام الجافا لإنشاء تطبيقات كاملة و التي قد تعمل على جهاز كمبيوتر واحد أو يتم توزيعها بين Clients and Servers.^[13]

HTML 13.3

هي لغة تستخدم لإنشاء صفحات الويب، وهي ليست لغة برمجة بل هي لغة ترميز (markup) وهي تتكون من مجموعة من (Tags) مهمتها وصف محتوى الصفحات وتأتي في شكل أزواج مثل <html> وهي وسم البداية و</html> هي وسم النهاية، كما أنها لا تحتاج إلى مترجم خاص بها بل يتم تفسيرها وتنفيذ تعليماتها مباشرةً من قبل متصفح الإنترنت، ويمكن كتابة (HTML) على أي برنامج لتحرير النصوص مثل (Note pad) و (Text Pad) في مختلف أنواع أنظمة التشغيل. هذه اللغة تم إنشائها بواسطة العالم (Tim Berners) عام 1989، وظلت في تطور حتى الآن.^[14]

14.3CSS

هي لغة تصميم تحدد شكل وثيقة (HTML)، فهي تهتم بالخطوط، الألوان، الهامش، والعرض والارتفاع، وكيفية توزيع المساحات^[15]

1.14.3 مميزات

1. تقليل عدد الملفات .
2. تدعمها معظم متصفحات الإنترنت.
3. إمكانية أكبر وأدق للتحكم بتفاصيل التصميم .
4. إنشاء تصاميم خاصة لمختلف وسائل عرض الموقع مثل الشاشات والهواتف النقال وغيرها.
5. العديد من التقنيات والأساليب المتقدمة في التحكم بالتصميم .

JavaScript 15.3

هي لغة بسيطة تستخدم في صفحات الويب لإعطائها الحيوية في عرضها، ونظراً لسهولة (JavaScript) ودورها الفعال فإن معظم مواقع الإنترنت تتضمنها، وهي من إصدار شركة (Netscape) كما يجب أن تضمن داخل شفرات لغة (HTML)، و يتم استخدامها أيضاً لإسترجاع المعلومات مثل اسم المستخدم و كلمة المرور المحفوظة في (Cookies) وهي عبارة عن ملفات تخزن في الحاسوب لحفظ البيانات^[16].

1.15.3 مميزات

- هي لغة مفتوحة المصدر.
1. يمكن استخدامها للتحقق من صحة البيانات المدخلة بواسطة المستخدم.
 2. ليس لها (compilier) كما في اللغات الأخرى.
 3. تدعمها أغلب المتصفحات.

PHP 16.3

هي لغة صُممت من أجل استخدامها لتطوير وبرمجة تطبيقات الويب من جانب (server)، ويمكن أن تُضمن في شفرات HTML()، وتشبه في صياغتها لغة (C). ظهرت (PHP) في سنة 1995 بواسطة (RasmusLerdorf) وكانت تسمى بـ(Personal Home Page)^[17].

1.16.3 مميزات

مفتوحة المصدر.

4. سهولة التعلم والاستخدام.
5. تدعم العديد من أنواع قواعد البيانات مثل (MySQL، Oracle،... الخ).
6. توافقيتها مع عدد من أنظمة التشغيل مثل (Windows، Linux).
7. توافقها مع (servers) مثل (Apache، IIS... الخ).

XAMPP 17.3

وهو حزمة تطبيقات حرة ومفتوحة المصدر وتتضمن بشكل رئيسي (MySQL) (Apache) ومفسر للتطبيقات المكتوبة بلغات البرمجة (PHP) و(Perl). يستخدم البرنامج في جعل الجهاز كسيرفر مصغر به العديد من المزايا، ومنه نستطيع ان ننشأ على الجهاز [موقع إلكتروني](#) محلي للبرمجة والتجربة والإختبار أو عام لعدد محدود من الزوار حسب موارد الجهاز وسرعة خط الإنترنت^[18].

Enterprise Architecture 18.3

هو أحد الأدوات المستخدمة في هندسة البرمجيات المدعومة بالحاسوب، ويستخدم في عمليات تصميم وتحليل الأنظمة، ويعتمد في تصميمه على لغة (UML)، كما تستطيع هذه الأداة تغطية كافة النشاطات المتعلقة بتطوير الأنظمة من مرحلة التحليل (المرحلة الأولى) إلى مرحلة تسليم النظام^[19].

1.18.3 مميزات

1. القدرة على إدارة ومتابعة متطلبات الأنظمة الكبيرة والمعقدة.
2. تصميم النظام من خلال بناء نماذج مستقلة.
3. يتعامل مع العديد من لغات البرمجة مثل (Java)، (C)، و(C++).

19.3UML

هي لغة نمذجة مرئية عامة الأهداف تستخدم لتعريف ومعاينة وتوثيق مكونات النظام البرمجي، تم تصميم هذه اللغة بواسطة شركة (Rational software corporation) ومنذ ذلك الحين تطورت لغة (UML) بنمذجة السكونية والسلوك الديناميكي للنظام إذ يظهر كمجموعة من الأغراض المتعاونة تستجيب لأحداث خارجية لتنتج مهاماً معينة^[20].

1.19.3 تصنيفاته:

1. State Models : تصف المعطيات السكونية.
2. Behavior Models : تصف علاقة الأفعال بين الأغراض .
3. State Change Models: تصف حالات النظام الممكنة عبر الزمن.

2.19.3 مميزاتها:

1. تستخدم هذه اللغة مفهوم (OOP).
2. استخدام مجموعة من الرموز لتمثيل مختلف المكونات في النظام والعلاقات بينها.
3. يمكن استخدامها لنمذجة المتطلبات.
4. تقدم لنا أفضل الممارسات في مجال هندسة البرمجيات.

Use case Diagram 3.19.3

هي عبارة عن مجموعة من السيناريوهات التي تصف التفاعل بين المستخدم والنظام، كما يعرض أيضاً العلاقة بين (Actors) و (use cases) وهما المكونان الرئيسان لحالة الاستخدام.

الجهة الفاعلة تمثل المستخدم أو نظام آخر الذي سيتفاعل مع النظام الذي تمت نمذجته، في هذه الحالة تعتبر حالة الاستخدام عبارة عن رؤية خارجية للنظام بحيث تستعرض بعض الإجراءات التي يمكن أن يقوم بها المستخدم لإكمال المهمة^[21].

Sequence Diagram 4.19.3

يوضح ترتيب أزمان الرسائل التي يتم تبادلها بين الكائنات حيث يستخدم غالباً في أنشطة تطوير البرمجيات وهو يماثل مخطط التعاون، كما يوضح طريقة عمل (Use case) خلال زمن معين^[22].

Activity diagram 5.19.3

هو عبارة عن مخطط يوضح سير الأنشطة والعمل بصورة متدرجة مع دعم للاختيار، والتكرار والتزامن وتهدف المخططات النشاط في تصميم نموذج لكلتا العمليتين الحسابية والتنظيمية، أي مهام سير العمل^[23].

Component Diagrams 6.19.3

عبارة عن مخطط يسمح لنا بترميز كيفية فصل أو تقسيم النظام، و كيف يعتمد كل قالب على آخر فيه. عموما، يركز مخطط المكونات على المكونات الفعلية للبرنامج.^[24]

WifiShield20.3

يربط الادروينو بالإنترنت لا سلكيا .



الشكل (10.3) Wifi Shield

الباب الرابع

التحليل

- الفصل الأول: توصيف النظام المقترح.
- الفصل الثاني: تحليل النظام المقترح.

الفصل الأول

توصيف النظام المقترح

وصف النظام المقترح

1.4 مقدمة

يحتوي هذا الفصل على توصيف النظام المقترح ويتحدث عن المستخدمين وصلاحياتهم.

1.1.4 الدخول للنظام

يتم الدخول للنظام عن طريق الشخص المسؤول عنه ويتم إدخال اسم المستخدم وكلمة السر، حيث يتم التحقق ما إذا كانت البيانات صحيحة وموثوقة.

2.1.4 مستخدمى النظام

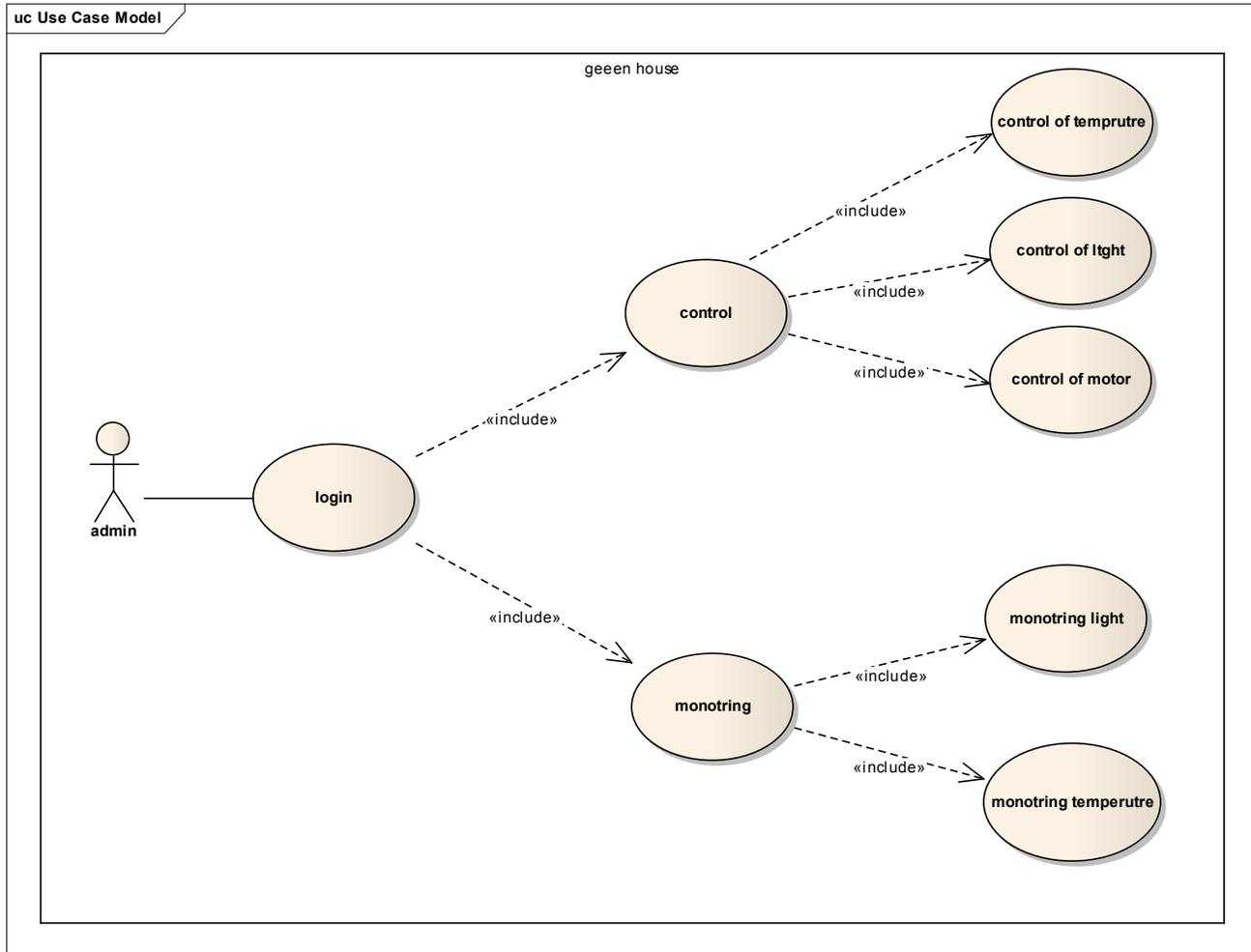
الشخص المسؤول عن النظام او مشغل النظام، هو المستخدم الوحيد الذي يمكنه ادارة النظام عن طريق التحكم و المراقبة في وظائفه عن بعد، وذلك عن طريق التحكم في درجة الحرارة والمياه والضوء.

الفصل الثاني

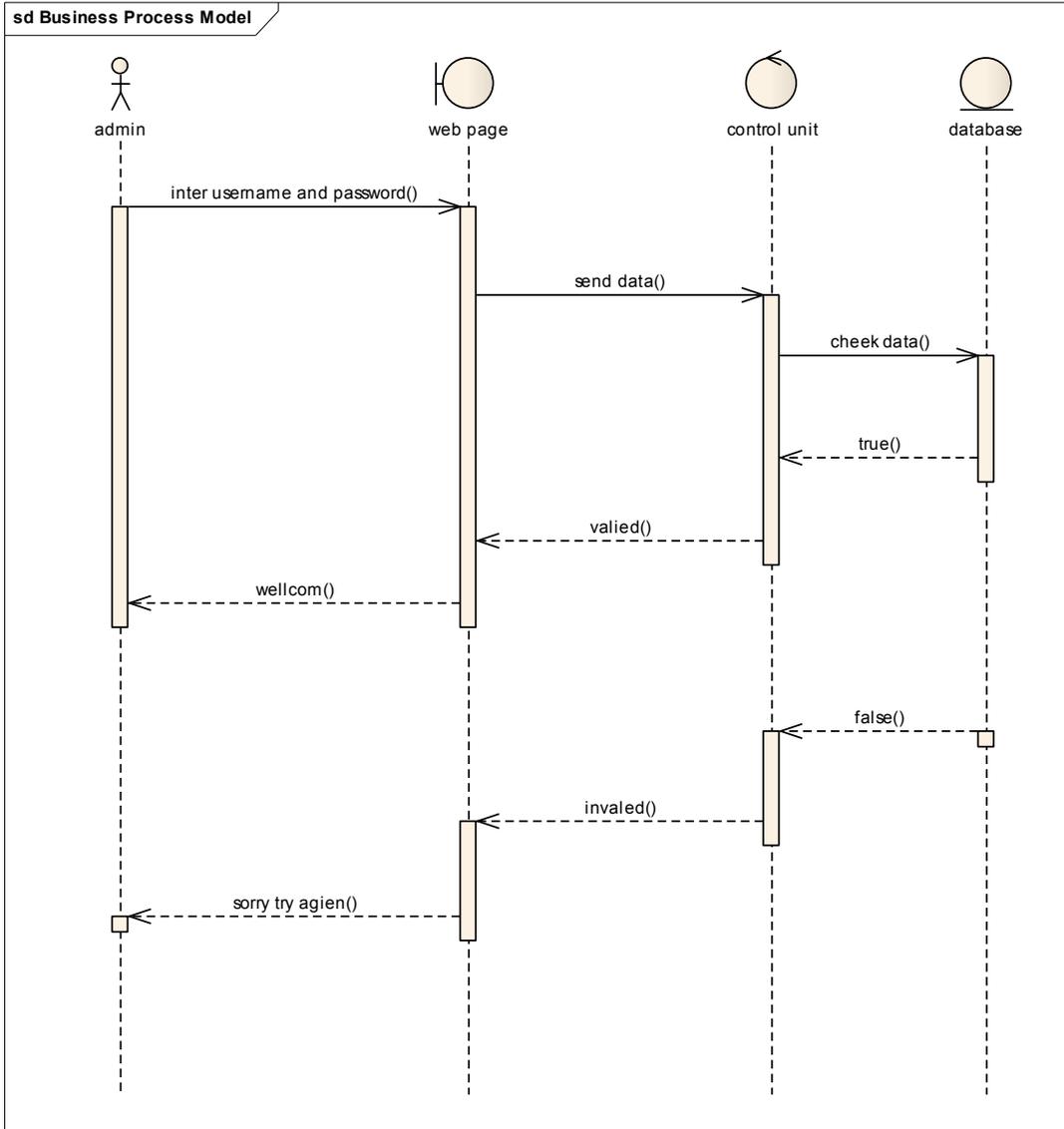
تحليل النظام المقترح

2.4 مقدمة

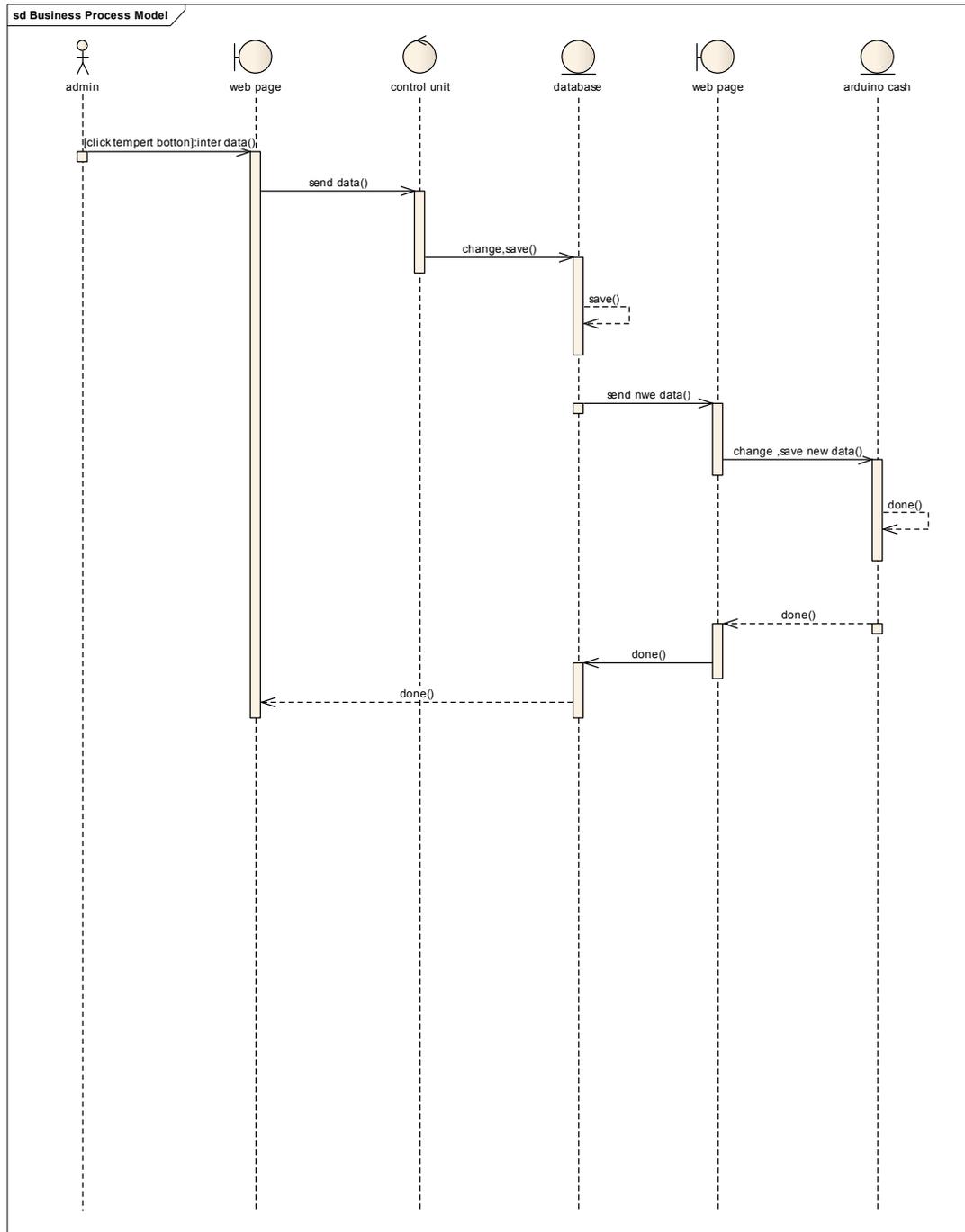
يحتوي هذا الفصل على تحليل النظام المقترح باستخدام لغة النمذجة الموحدة (UML). ويوضح حالات النظام والعمليات التي يقوم بها من التحكم في الحرارة، الضوء، الري. أيضا المراقبة عن طريق التقارير.



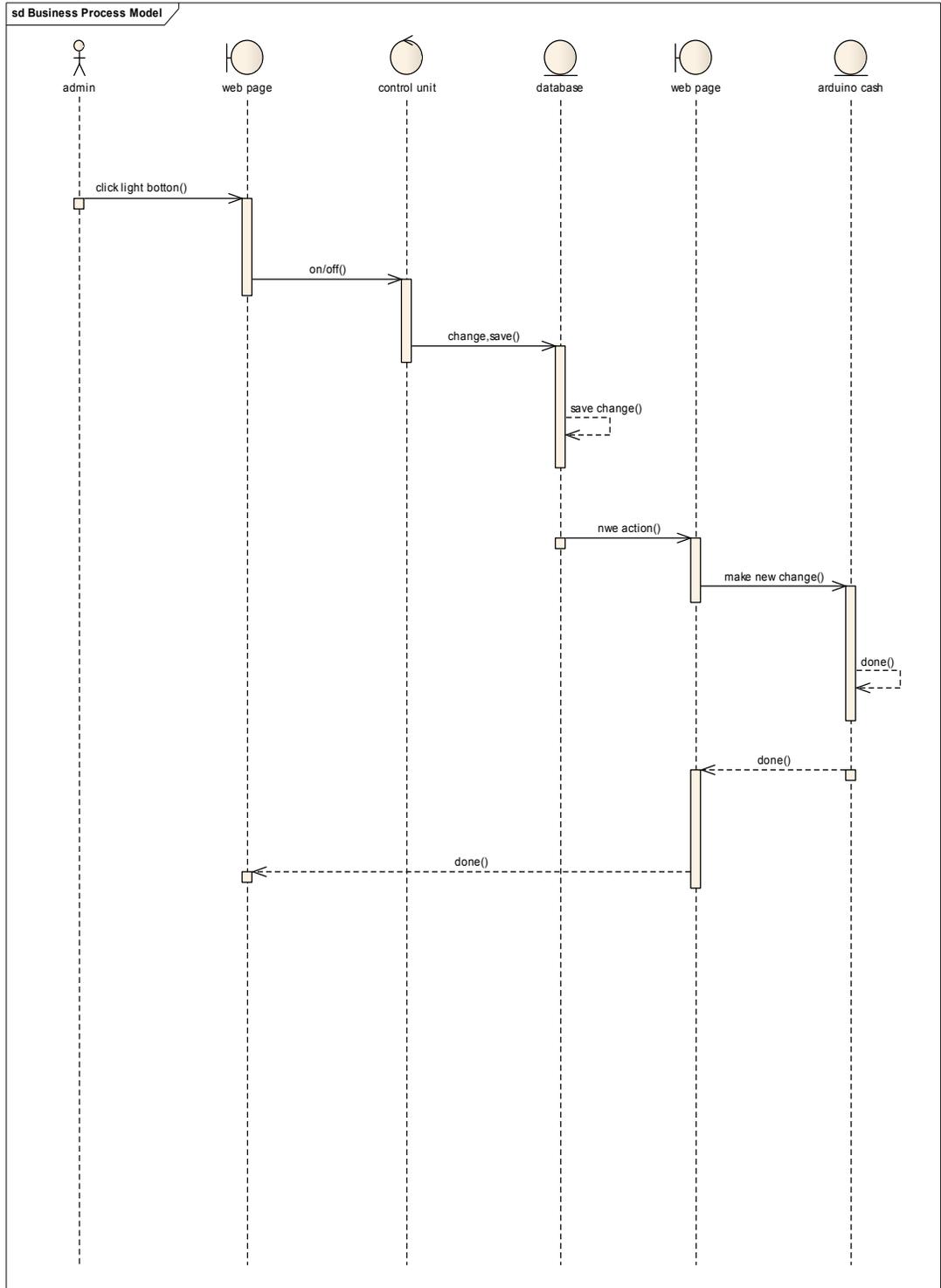
شكل رقم (1.4) مخطط حالة الاستخدام للمسؤول عن النظام



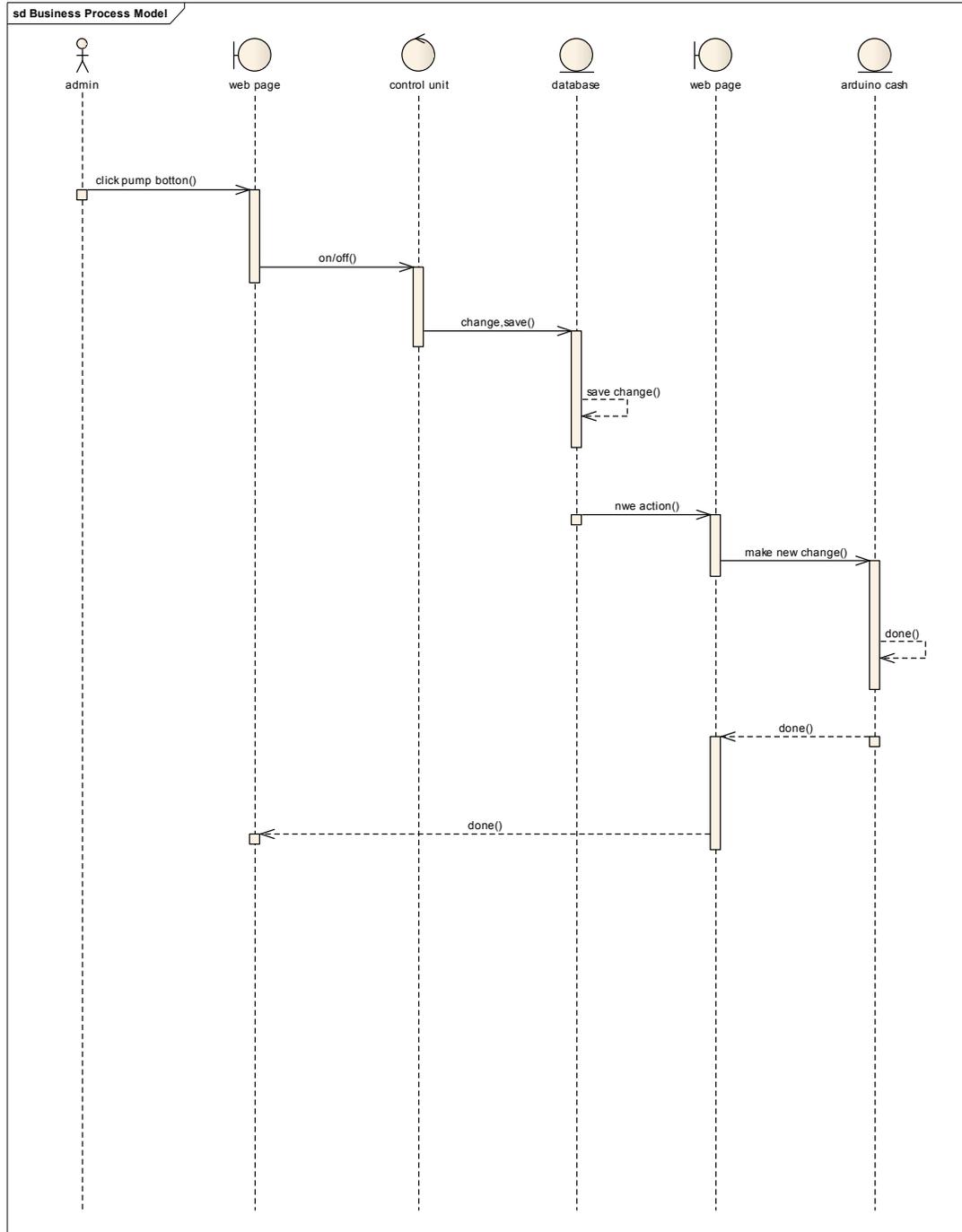
شكل رقم (2.4) مخطط التتابع عملية الدخول للنظام للتأكد من كلمة المرور والاسم عند الدخول.



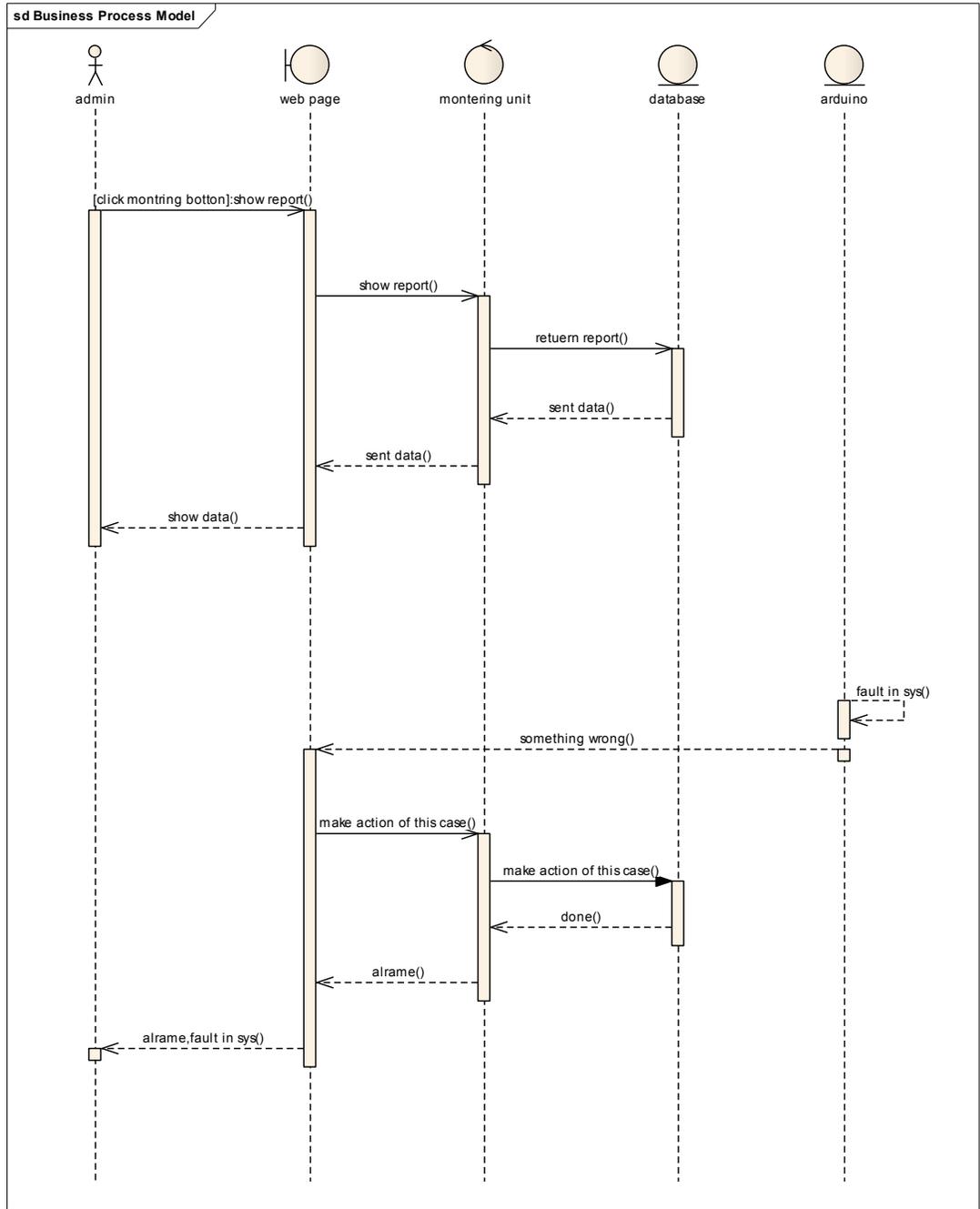
شكل (3.4) مخطط التتابع للتحكم في الحرارة.



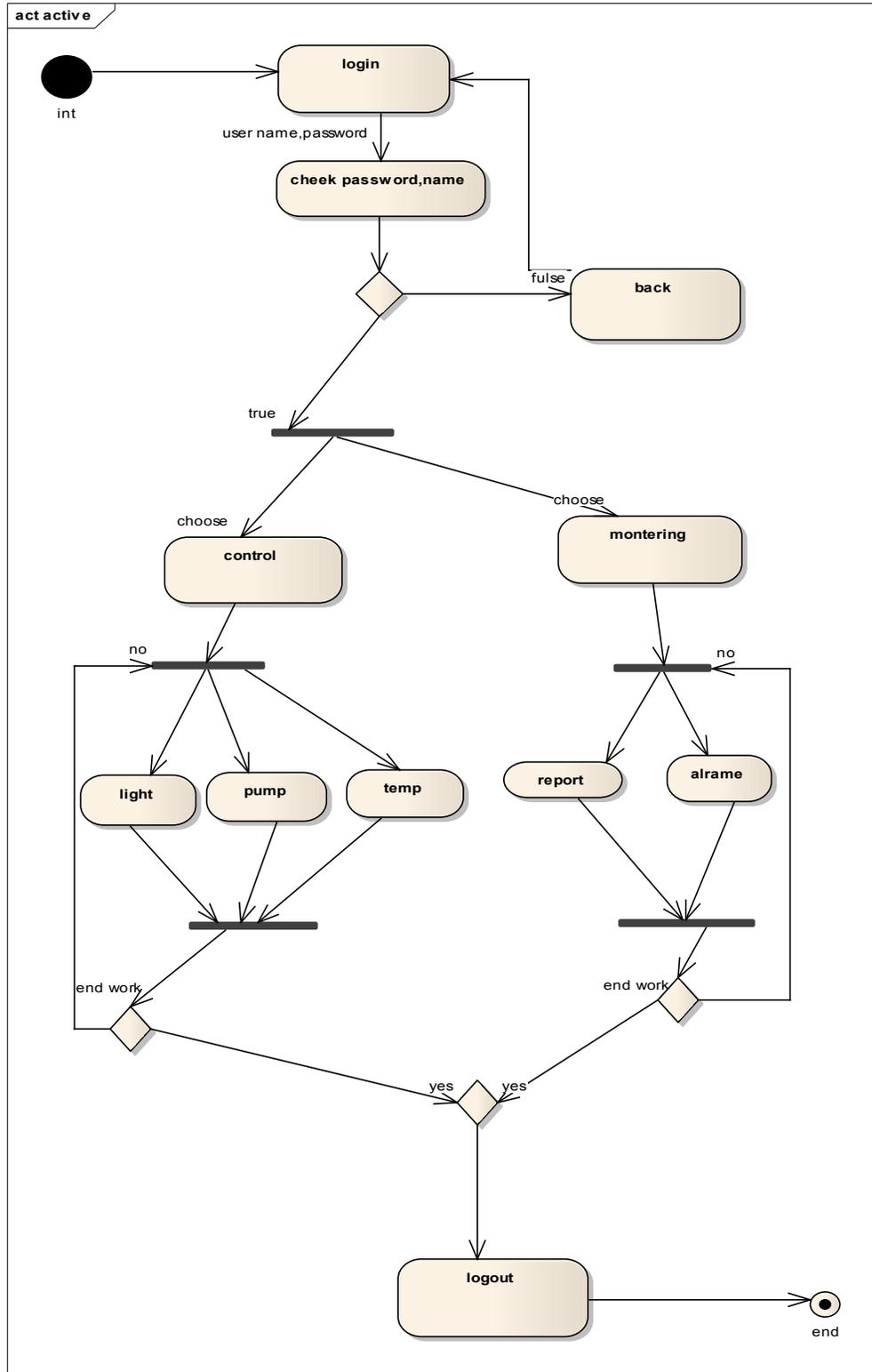
الشكل (4.4) مخطط التتابع للتحكم في الإضاءة.



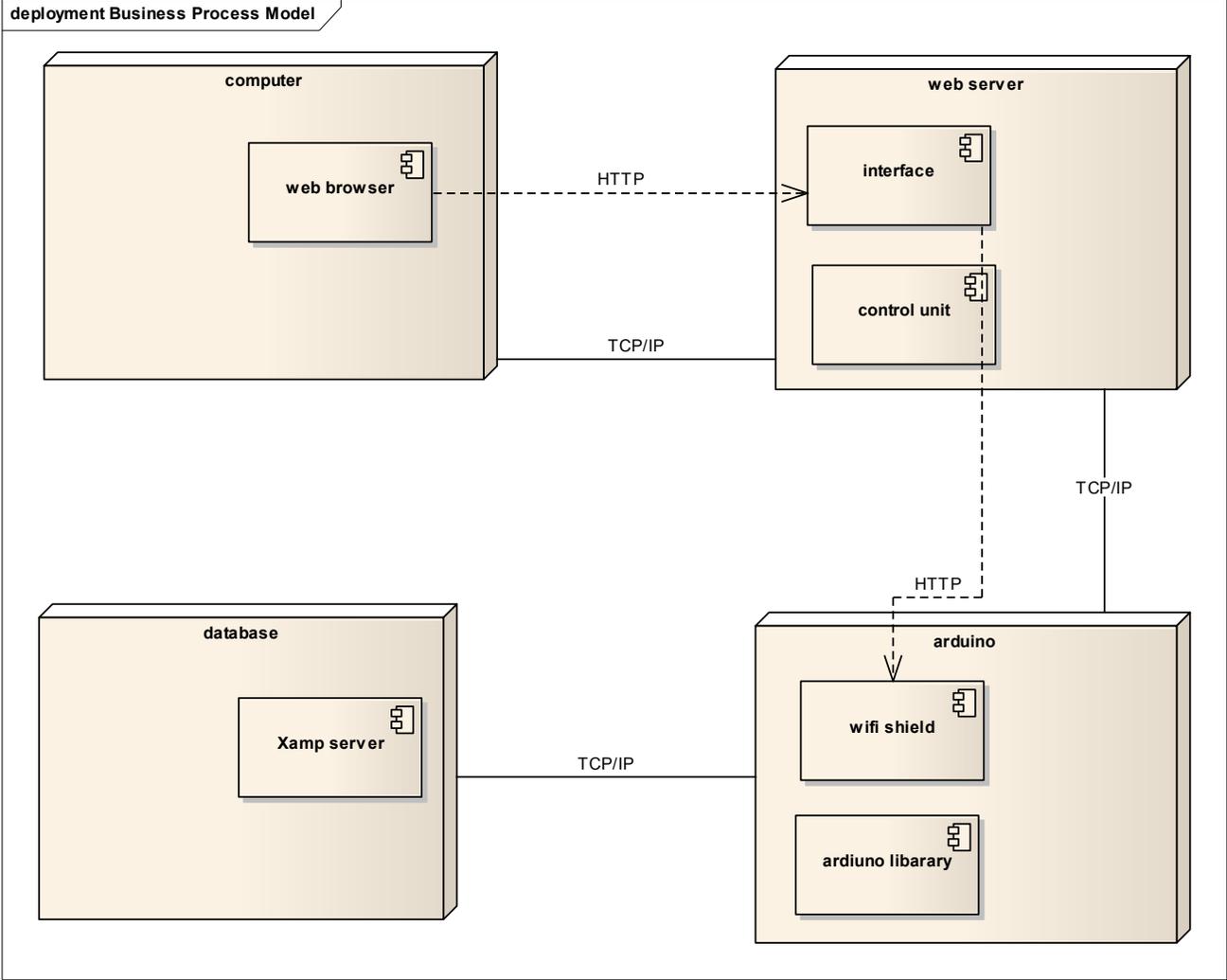
الشكل (5.4) مخطط التابع للتحكم في الري



شكل رقم (6.4) مخطط التتابع لمراقبة النظام



الشكل (7.4) مخطط النشاط الذي يوضح تدفق النظام من نشاط الي نشاط آخر.



الشكل (8.4) المكونات الفعلية للنظام.

الباب الخامس

التصميم والتطبيق

1.5 مقدمة

يحتوي هذا الباب على قاموس البيانات الذي يوضح الجداول بقاعدة البيانات للنظام المقترح، وكذلك يحتوي على الشاشات الأساسية المستخدمة في النظام المقترح.

2.5 الجداول

اسم العمود بالكامل	اسم العمود على قاعدة البيانات	اسم العمود على واجهة المستخدم	نوع البيانات	الحجم	مفتاح اساسي	مفتاح أجنبي	الجدول المرجع
رقم مدير النظام	Admin_NO		رقمي	3	√		
اسم مدير النظام	Name		نصي	30			
اسم الدخول	Username	User Name	نصي	15			
كلمة السر	Password	Password	نصي	10			

جدول (1.2.5) جدول مستخدم النظام

الجدول المرجع	مفتاح أجنبي	مفتاح اساسي	الحجم	نوع البيانات	اسم العمود على واجهة المستخدم	اسم العمود على قاعدة البيانات	اسم العمود بالكامل
		√	3	نصي		_id	الرقم
			5	رقمي		Temp	درجة الحرارة
			4	رقمي		Light	شدة الضوء
			30	رقمي		Add	التاريخ

جدول 2.2.5 (جدول الحساسات)

3.5 الموقع الإلكتروني

يتميز النظام بوجود صفحة انترنت تساعد في القيام بالعمليات الآتية :

1. التحكم في البيئالمحمي أتوماتيكيا أو يدويا .
2. مراقبة البيت المحمي عن طريق عرض كل من درجة الحرارة والضوء .
3. عرض تقارير عن درجة الحرارة والضوء المسجلة .

1.3.5 شاشة النظام



الشكل (1.3.5) الشاشة الرئيسية للنظام

2.3.5 تسجيل الدخول

يتم تسجيل الدخول للموقع عن طريق كتابة اسم المستخدم وكلمة المرور للموقع كما هو موضح بالشكل (2.3.5) ادناه.



الشكل (2.3.5) شاشة تسجيل الدخول للنظام

3.3.5 التحكم والمراقبة

بعد الدخول للموقع تظهر للمستخدم هذه الشاشة التي تمكنه من القيام بمهمتي المراقبة والتحكم في آن واحد. وهذه الشاشة تحتوي على عدد من الأزرار للقيام بالمهام. فعند الضغط على زر (Automatic run) يتحول التحكم إلى تحكم اتوماتيكي يقوم به الـ Arduino الذي سبق برمجته على ذلك.

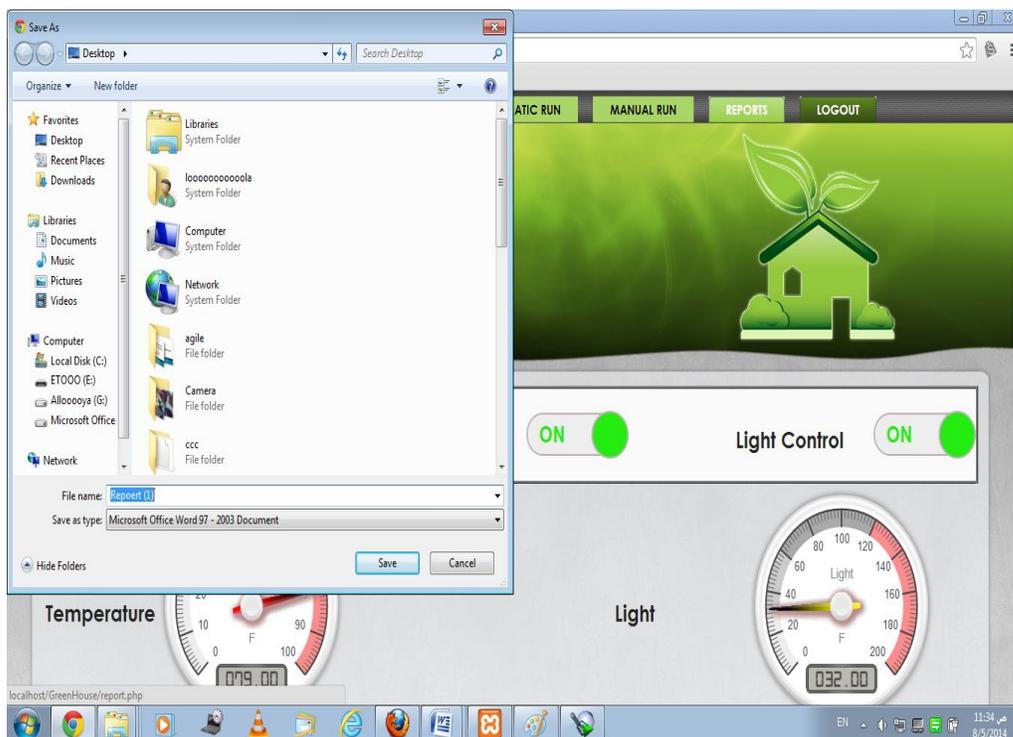
أما عند الضغط على الزر (Manual run) يتحول التحكم إلى تحكم يدوي يقوم به المستخدم عن طريق تحريك كل من أزرار Temperature control و Motor control و Light control , والتي بدورها تتحكم في المروحة و طرمبة المياه و اللمبة على التوالي. كما وضح بالشكل (3.3.5) أدناه.



الشكل (3.3.5) التحكم والمراقبة.

4.3.5 حفظ التقارير

عند الضغط على زر (Reports) لعرض البيانات المقروءة من الحساسات و المخزنة في قاعدة البيانات يقوم هذا الزر بعرض شاشة جانبية لإختيار موقع حفظ التقرير. كما هو موضح بالشكل (4.3.5) ادناه.



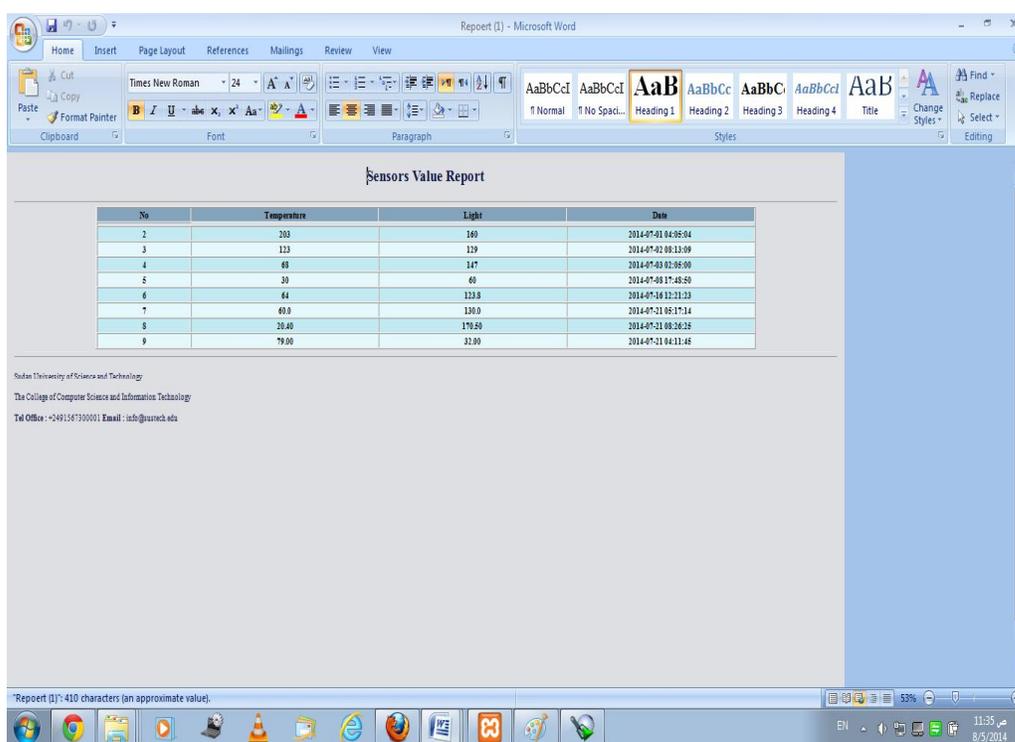
الشكل (4.3.5) حفظ التقارير.

5.3.5 طريقة حفظ التقارير في ملف نصي log File

عند حفظ التقرير يظهر في شكل ملف نصي به اعمدة توضح درجة الحرارة و الضوء الذي تمت قرائتهما من الحساسات. حيث يتم تسجيل البيانات الآتية بالترتيب من اليسار لليمين :

1. رقم القراءة
2. درجة الحرارة .
3. درجو الضوء .
4. الوقت والتاريخ .

كما هو موضح بالشكل (5.3.5) ادناه.



The screenshot shows a Microsoft Word document titled 'Report (1) - Microsoft Word'. The document content is a table titled 'Sensors Value Report'. The table has four columns: 'No', 'Temperature', 'Light', and 'Date'. The data is as follows:

No	Temperature	Light	Date
2	203	249	2014-07-01 04:06:04
3	123	129	2014-07-01 08:13:09
4	68	147	2014-07-01 03:06:00
5	30	60	2014-07-01 17:45:50
6	64	123.8	2014-07-01 12:21:33
7	69.0	130.0	2014-07-01 06:17:14
8	20.40	170.50	2014-07-01 08:26:25
9	79.00	32.00	2014-07-01 04:11:45

Below the table, there is contact information for Sudan University of Science and Technology, The College of Computer Science and Information Technology, including a Tel Office number and an Email address.

الشكل (5.3.5) شكل التقارير المحفوظة.

6.3.5 حفظ البيانات في قاعدة البيانات

توضح كيفية حفظ البيانات في قاعدة البيانات كما موضح بالشكل (6.3.5) ادناه.

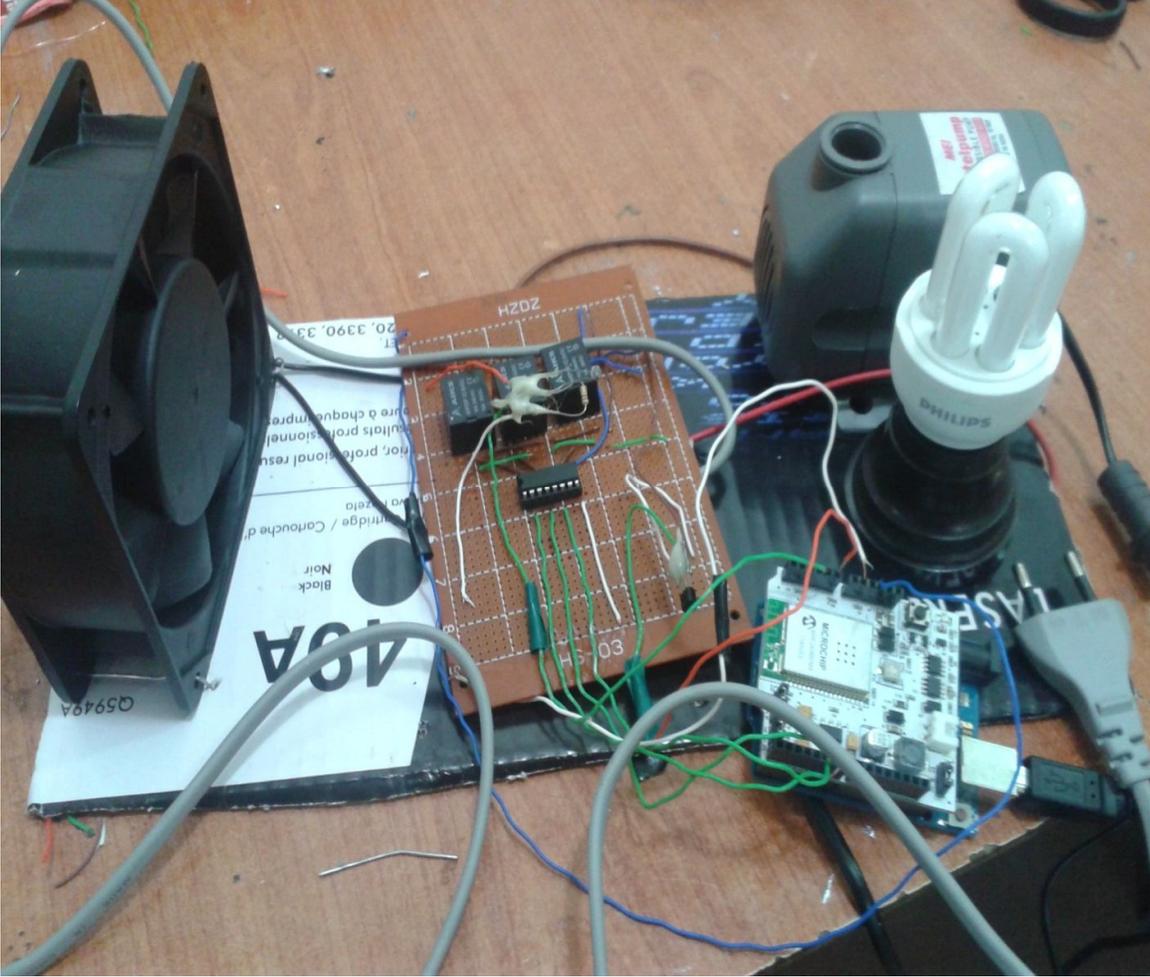
The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a MySQL database named 'greenhouse_db'. The table 'datas' is selected, and its contents are displayed in a table view. The table has four columns: 'id', 'temp', 'light', and 'datee'. The data is as follows:

id	temp	light	datee
1	30	40	2014-07-01 13:11:00
2	203	160	2014-07-01 04:05:04
3	123	129	2014-07-02 08:13:09
4	68	147	2014-07-03 02:05:00
5	30	60	2014-07-08 17:48:50
6	64	123.8	2014-07-16 12:21:23
7	60.0	130.0	2014-07-21 05:17:14
8	20.40	170.50	2014-07-21 08:26:25
9	79.00	32.00	2014-07-21 04:11:45

شكل (6.3.5) قاعدة البيانات.

4.5 الدائرة الكهربائية

الشكل (1.4.5) ادناه يوضح التوصيلات الكهربائية لكل من المروحة و الطرمبة و اللمبة. حيث تم توصيلهم جميعا مع جهاز الاردوينو.



الشكل (1.4.5) الدائرة الكهربائية.

الباب السادس

الخاتمة

1.6 النتائج

بعد تنفيذ النظام وإجراء الإختبارات للتحقق من الوظائف المطلوبة منه تم التوصل إلى نظام تحكم إلكتروني يقوم بالعمليات الآتية :

1. التحكم في البيت المحمي بكل سهولة ويسر.
2. مراقبة درجة الحرارة والضوء بصورة دائمة .
3. ضمان التحكم في اوقات الري.
4. التحكم في كل من المروحة والمصباح استنادا علي درجة الحرارة والضوء المقروءة من حساس الضوء والحرارة .
5. تخزين البيانات المقروءة من الحساسات في قاعدة البيانات للرجوع لها عند الحاجة.

2.6 التوصيات

- عمل نظام مشابه لهذا النظام باستخدام تطبيق اندرويد .
- التحكم في بقية العوامل المؤثرة علي الزراعة في البيت المحمي والتي لم نتطرق لها في هذا النظام .

3.6 الخاتمة

تم بحمد الله إنجاز هذا البحث الذي يساعد في عملية التحكم ومراقبة البيوت المحمية وذلك باضافة مجموعة من الخدمات التي تساعد في تسهيل عملية مراقبة وتحكم في البيت المحمي وذلك عن طريق موقع الكتروني للتحكم في اجهزة التكييف والاضاءة والري عن طريق الموقع بدلا عن الطرق التقليدية وكذلك معرفة درجة الحرارة والضوء داخل البيت عن طريق عرضها في الموقع لمتابعتها ومعرفة اي تغير قد يحدث.

4.6 المراجع

(1) رابط به معلومات عن البيوت المحمية:

<http://ar.wikipedia.org/wiki>

الزمن : 20:10pm

التاريخ : 2014\6\8

(2) رابط يقدم نبذة عن الاردوينو:

الزمن : 22:10pm

التاريخ : 2014\5\9 <http://www.arduino.cc>

(3) رابط يوفر معلومات عن دراسة سابقة في مشروع جامعة بابل في العراق

http://www.uobabylon.edu.iq/uobcoleges/action_news.aspx?fid=3&nwid=43
99

الزمن : 5:45pm

التاريخ : 2014\5\13

(4) رابط يوفر معلومات عن دراسة سابقة في المراقبه والتحكم في البيت المحمي باستخدام wireless network

http://www.linear.com/products/wireless_sensor_networks_-_dust_networks?gclid=CKyR183z-78CFavHtAodsg4ALA

الزمن : 5:45pm

التاريخ : 2014\5\13

(5) رابط يوفر معلومات عن Usb cable

http://linksprite.com/wiki/index.php5?title=CuHead_WiFi_Shield_for_Arduino_V2.0

الزمن : 21:30

التاريخ : 2014\6\22

(6) رابط يوفر معلومات عن لوحة اللحام

<http://www.qariya.info/electronics/perfboard.htm>

الزمن : 5:45pm

التاريخ : 2014\6\13

(7) رابط يوفر معلومات عن دايمود ضوئي (color led)

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\5\25

8)رابط يوفر معلومات عن مقاومات (resistors)

<http://www.tuxradar.com/content/arduino-hardware-hacking-part-1>

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\5\20

9)رابط يوفر معلومات عن أسلاك التوصيلات

http://www.genotronex.com/2013_11_01_archive.html

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\5\13

10)رابط يوفر معلومات عن حساس الضوء

<http://www.codingcolor.com/microcontrollers/arduino-night-light-using-a-photocell>

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\7\5

11)رابط يوفر معلومات عن حساس الحرارة

http://skpang.co.uk/catalog/sensors-humidity-and-temperature-c-169_195.html

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\6\15

12)رابط يوفر معلومات عن Relay

<http://en.wikipedia.org/wiki/Relay>

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\4\11

(13) رابط يوفر معلومات عن Java

http://ww.tecnigen.com/page/130/1873248.html?gclid=CM3S0Z_1-78CFUoUwwodqmQA7Q

التاريخ: 2014\7\8 الزمن : 5:45pm

(14) رابط يوفر معلومات عن HTML

<http://en.wikipedia.org/wiki/HTML>

التاريخ: 2014\5\13 الزمن : 5:45pm

(15) رابط يوفر معلومات عن CSS

<http://ar.html.net/tutorials/css/lesson1.php>

التاريخ: 2014\5\13 الزمن : 5:45pm

(16) رابط يوفر معلومات عن JavaScript

<http://www.traidnt.net/vb/traidnt499576/>

التاريخ: 2014\6\13 الزمن : 5:45pm

(17) رابط يوفر معلومات عن PHP

<http://php.net>

التاريخ: 2013\7\13 الزمن : 5:45pm

(18) رابط يوفر معلومات عن XAMPP

<http://www.millionmag.com/2013/07/information-about-xampp-apache-server-mysql-php.html>

التاريخ: 2014\5\23 الزمن : 5:45pm

(19) رابط يوفر معلومات عن Enterprise Architecture

http://en.wikipedia.org/wiki/Enterprise_architecture

التاريخ: 2013\7\25 الزمن : 5:45pm

(20) رابط يوفر معلومات عن UML

<http://faculty.ksu.edu.sa/72663/Pages/UML.aspx>

التاريخ: 2014\7\26 الزمن : 5:45pm

(21) رابط يوفر معلومات عن Use case Diagram

http://en.wikipedia.org/wiki/Use_Case_Diagram

التاريخ: 2014\7\13 الزمن : 5:45pm

(22) رابط يوفر معلومات عن Sequence Diagram

http://en.wikipedia.org/wiki/Sequence_diagram

التاريخ: 2013\6\19 الزمن : 5:45pm

23) Activity Diagrams عن معلومات عن رابط يوفر

http://en.wikipedia.org/wiki/Activity_diagram

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\5\17

24) Component Diagrams عن معلومات عن رابط يوفر

http://en.wikipedia.org/wiki/Component_diagram

الزمن : 5:45pm

التاريخ: 2014\5\13